Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский технический университет связи и информатики» Кафедра «МКиИТ»

Лабораторная работа №4(часть 1)

по дисциплине «Data mining»

### Установка нужных версий библиотек

### In [1]:

```
from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor, plot_tree
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
```

# Критерии останова или как не переобучить дерево решений

### План

- Вводная часть
  - получение данных
  - обучение модели
- Зачем это нужно?
- Какие есть подходы?
- Как ими пользоваться?

## Вводная часть

### Получение данных

Будем работать с набором данных для задачи регрессии (целевая переменная - стоимость дома) california\_housing, который можно получить из стандартных датасетов в sklearn'e.

После fetch\_california\_housing() возвращается словарь с данными ( data ), целевой переменной ( target ), названиями характеристик в данных ( feature\_names ) и описанием данных ( DESCR ).

### In [2]:

```
from sklearn.datasets import fetch_california_housing

data = fetch_california_housing()
data
```

### Out[2]:

```
{'data': array([[
                    8.3252
                                  41.
                                                  6.98412698, ...,
                                                                      2.55
555556,
                      , -122.23
           37.88
                                     ],
                                          6.23813708, ...,
            8.3014
                          21.
                                                              2.10984183,
           37.86
                       -122.22
                                     ],
           7.2574
                          52.
                                          8.28813559, ...,
                                                              2.80225989,
           37.85
                        -122.24
                                     ],
        1.7
                          17.
                                          5.20554273, ...,
                                                              2.3256351 ,
           39.43
                       -121.22
                                     ],
                                          5.32951289, ...,
            1.8672
                                                              2.12320917,
                          18.
           39.43
                       -121.32
           2.3886
                                          5.25471698, ...,
                                                              2.61698113,
                          16.
           39.37
                       -121.24
                                     ]]),
 'target': array([4.526, 3.585, 3.521, ..., 0.923, 0.847, 0.894]),
 'frame': None,
 'target_names': ['MedHouseVal'],
 'feature_names': ['MedInc',
  'HouseAge',
  'AveRooms',
  'AveBedrms',
  'Population',
  'AveOccup',
  'Latitude'
  'Longitude'],
 'DESCR': '.. _california_housing_dataset:\n\nCalifornia Housing dataset\n
-----\n\n**Data Set Characteristics:**\n\n
of Instances: 20640\n\n
                          :Number of Attributes: 8 numeric, predictive at
tributes and the target\n\n
                               :Attribute Information:\n
median income in block group\n
                                      - HouseAge
                                                      median house age in
                                     average number of rooms per household
block group\n
                     - AveRooms
                          average number of bedrooms per household\n
\n
          - AveBedrms
- Population
                                                - AveOccup
                block group population\n
                                                                average nu
mber of household members\n
                                   - Latitude
                                                   block group latitude\n
- Longitude
                block group longitude\n\n
                                             :Missing Attribute Values: No
ne\n\nThis dataset was obtained from the StatLib repository.\nhttps://www.
dcc.fc.up.pt/~ltorgo/Regression/cal housing.html\n\nThe target variable is
the median house value for California districts,\nexpressed in hundreds of
thousands of dollars ($100,000).\n\nThis dataset was derived from the 1990
U.S. census, using one row per census\nblock group. A block group is the s
mallest geographical unit for which the U.S.\nCensus Bureau publishes samp
le data (a block group typically has a population\nof 600 to 3,000 peopl
e).\n\nA household is a group of people residing within a home. Since the
average\nnumber of rooms and bedrooms in this dataset are provided per hou
sehold, these\ncolumns may take surprisingly large values for block groups
with few households\nand many empty houses, such as vacation resorts.\n\nI
t can be downloaded/loaded using the\n:func:`sklearn.datasets.fetch califo
rnia_housing` function.\n\n.. topic:: References\n\n - Pace, R. Kelley
and Ronald Barry, Sparse Spatial Autoregressions,\n
                                                         Statistics and Pr
obability Letters, 33 (1997) 291-297\n'}
```

### In [3]:

```
X = data.data
features = data.feature_names
y = data.target
```

Из признаков (характеристик данных) и целевой переменной сформируем датафрейм, в качестве названий колонок возьмем названия признаков.

### In [4]:

```
df_full = pd.DataFrame(X, columns=features)
df_full['target'] = y
df_full.head()
```

### Out[4]:

	Medinc	HouseAge	AveRooms	AveBedrms	Population	AveOccup	Latitude	Longitude	1
0	8.3252	41.0	6.984127	1.023810	322.0	2.555556	37.88	-122.23	
1	8.3014	21.0	6.238137	0.971880	2401.0	2.109842	37.86	-122.22	
2	7.2574	52.0	8.288136	1.073446	496.0	2.802260	37.85	-122.24	
3	5.6431	52.0	5.817352	1.073059	558.0	2.547945	37.85	-122.25	
4	3.8462	52.0	6.281853	1.081081	565.0	2.181467	37.85	-122.25	
4								<b>•</b>	

Для простоты понимания ограничимся десятью объектами из выборки.

### In [5]:

```
df = df_full.iloc[:10]
df
```

### Out[5]:

	MedInc	HouseAge	AveRooms	AveBedrms	Population	AveOccup	Latitude	Longitude 1
0	8.3252	41.0	6.984127	1.023810	322.0	2.555556	37.88	-122.23
1	8.3014	21.0	6.238137	0.971880	2401.0	2.109842	37.86	-122.22
2	7.2574	52.0	8.288136	1.073446	496.0	2.802260	37.85	-122.24
3	5.6431	52.0	5.817352	1.073059	558.0	2.547945	37.85	-122.25
4	3.8462	52.0	6.281853	1.081081	565.0	2.181467	37.85	-122.25
5	4.0368	52.0	4.761658	1.103627	413.0	2.139896	37.85	-122.25
6	3.6591	52.0	4.931907	0.951362	1094.0	2.128405	37.84	-122.25
7	3.1200	52.0	4.797527	1.061824	1157.0	1.788253	37.84	-122.25
8	2.0804	42.0	4.294118	1.117647	1206.0	2.026891	37.84	-122.26
9	3.6912	52.0	4.970588	0.990196	1551.0	2.172269	37.84	-122.25
4								<b>•</b>

Разобьем выборку на две: обучающую и тестовую.

### In [6]:

```
from sklearn.model_selection import train_test_split

X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
    df[features],
    df['target'],
    test_size=0.2,
    shuffle=True,
    random_state=3
)

X_train.shape, y_train.shape, X_test.shape, y_test.shape
```

### Out[6]:

```
((8, 8), (8,), (2, 8), (2,))
```

### Обучение дерева решений

Инициализируем дерево решений для задачи регрессии и обучим на обучающей выборке (X\_train) и целевой переменной для обучающих объектов (y\_train).

### In [7]:

```
from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor

tree = DecisionTreeRegressor(random_state=1)
tree.fit(X_train, y_train)
```

#### Out[7]:

DecisionTreeRegressor(random\_state=1)

In a Jupyter environment, please rerun this cell to show the HTML representation or trust the notebook.

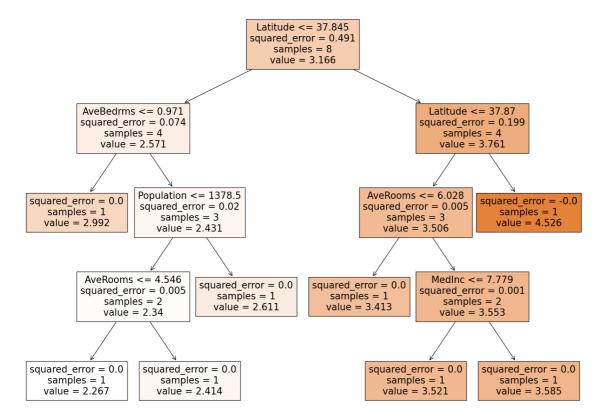
On GitHub, the HTML representation is unable to render, please try loading this page with nbviewer.org.

Теперь визуализируем наше обученное дерево решений. Оно получилось не очень большим. Получилось 7 узлов с вопросами и 8 листов с предсказаниями, кстати именно столько объектов и было в обучающей выборке.

#### In [8]:

```
from sklearn.tree import plot_tree

plt.figure(figsize=(20, 15))
plot_tree(tree, feature_names=features, filled=True);
```



Узнаем, насколько дерево решений обучилось хорошо, для этого сделаем предсказания моделью для обучающей выборке и для тестовой, а затем посчитаем метрику качества средне-квадратичную ошибку.

#### In [9]:

```
from sklearn.metrics import mean_squared_error

pred_train = tree.predict(X_train)
pred_test = tree.predict(X_test)

mse_train = mean_squared_error(y_train, pred_train)
mse_test = mean_squared_error(y_test, pred_test)

print(f'MSE на обучении {mse_train:.2f}')
print(f'MSE на тесте {mse_test:.2f}')
```

MSE на обучении 0.00 MSE на тесте 0.26

Метрика на обучении получилась очень маленькая, равная нулю, это говорит нам о том, что во все истинные значения наша модель идеально попала.

Все значения целевого признака из обучения полностью совпадают с предсказанными значениями:

```
In [10]:
```

```
pd.DataFrame({
    'true': y_train,
    'pred': pred_train
})
```

### Out[10]:

	true	pred	
1	3.585	3.585	
2	3.521	3.521	
9	2.611	2.611	
6	2.992	2.992	
7	2.414	2.414	
0	4.526	4.526	
3	3.413	3.413	
8	2.267	2.267	

На тестовой выборке картина далеко не такая идеальная:

### In [11]:

```
pd.DataFrame({
    'true': y_test,
    'pred': pred_test
})
```

### Out[11]:

	true	pred
5	2.697	3.413
4	3.422	3.521

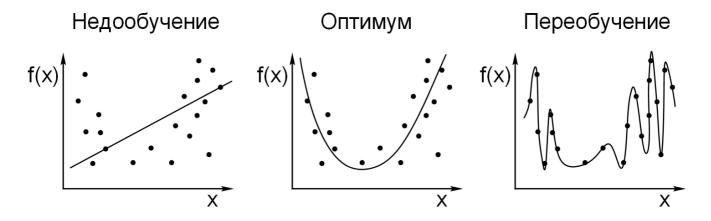
На тесте отклонения истинных значений от предсказанных больше - это и отображается в метрике MSE на тестовых данных.

# Зачем нужны критерии останова?

А вот мы плавно и подошли к тому, зачем же нужны критерии останова. Чтобы бороться с переобучением, но давайте для начала вспомним, что же это за зверь.

Когда есть разница между метриками качества на обучении и тесте, это говорит о **переобучении** - явление, когда построенная модель хорошо объясняет примеры из обучающей выборки, но относительно плохо работает на примерах, не участвовавших в обучении (на примерах из тестовой выборки).

Переобучение визуально показано на картинке ниже, в этом случае модель слишком хорошо запомнила обучающую выборку, подогналась под примеры и не стала изучать общую закономерность в данных.



Как раз деревья решений страдают от переобучения чаще, модель засчет большого количества вопросов может повторять довольно сложные закономерности, иногда настолько хорошо, что попросту запоминает всё, что видела в обучающем наборе данных.

Более подробно про переобучение и недообучение можно посмотреть в <u>видео (https://youtu.be/m7P7bnLxlc4)</u> и почитать в <u>ноутбуке</u> (https://colab.research.google.com/drive/1MNpLMZGJCBwdNjY PgJIKHtll6zvUEyU).

### Какие есть критерии останова у дерева решений?

Чтобы посмотреть, какие критерии останова есть у модели, можно посмотреть на её инициализацию и вывести список аргументов.

#### In [12]:

?DecisionTreeRegressor()

Object `DecisionTreeRegressor()` not found.

Здесь есть как аргументы, относящиеся к особенностям построения дерева, к примеру criterion - функция потерь, с помощью которой ищется самое лучшее разбиение или же random\_state, который отвечает за фиксацию псевдорандома.

Так и есть более интересующие нас аргументы, которые и помогают бороться с переобучением. Из основных:

- max depth
- min\_samples\_leaf
- max\_leaf\_nodes

Остальные критерии останова можете поизучать сами, или если интересно послушать моё объяснение, то можете написать об этом в комментариях.

### max\_depth

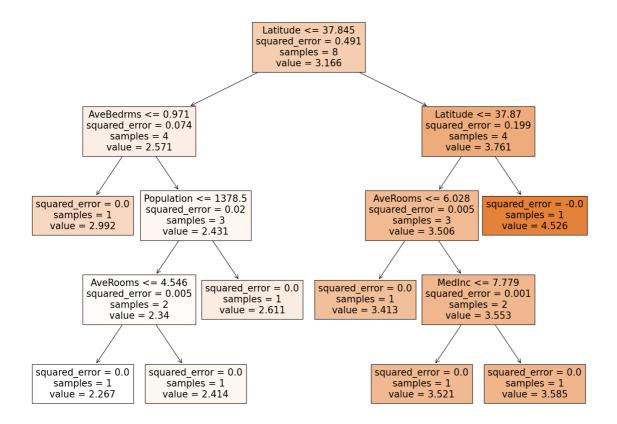
Посмотрим на эти критерии по очереди. Первый max\_depth.

Наши деревья решений очень любят задавать вопросы к данным и они настолько сильно этим увлекаются, что порой перебарщивают и по итогу становятся очень сложными и ветвистыми, критерий останова по максимальной глубине дерева призван помочь с этим, засчет ограничения уровней с вопросами.

Когда мы обучили дерево решений первый раз, то не писали агрумент max\_depth, в этом случае глубина может быть сколь угодно большой. В этом случае глубина вышла 4. При этом max\_depth отвечает именно за уровни с вопросами, а не их количество.

### In [13]:

```
plt.figure(figsize=(20, 15))
plot_tree(tree, feature_names=features, filled=True);
```



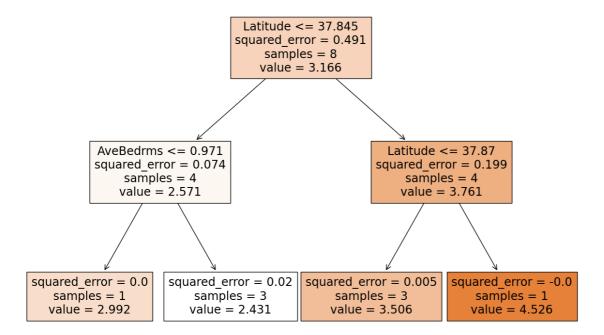
Давайте попытаемся снизить переобучение с помощью max\_depth, поставим ему значение поменьше, тем самым запретим дереву быть слишком сложным.

Поставим к примеру значение равное 2. Теперь видим, что есть только два уровня с вопросами, вопросов 3 штуки, а листев с предсказаниями 4.

#### In [14]:

```
tree = DecisionTreeRegressor(random_state=1, max_depth=2)
tree.fit(X_train, y_train)

plt.figure(figsize=(15, 10))
plot_tree(tree, feature_names=features, filled=True);
```



### min\_samples\_leaf

Едем дальше и сейчас смотрим на критерий останова min\_samples\_leaf - минимальное количество объектов в одном листе.

С чем нам поможет данный критерий? Снова вспомним, что наши деревья решений любители допрашивать данные и они очень любят определенность, по этому они могут докапаться до истины посредством отделения каждого объекта в индивидуальный лист, критерий останова по минимальному количеству объектов в одном листе помогает не допускать ужасного сценария переобучения.

По умолчанию min\_samples\_leaf равен 1, а значит мы позволяем дереву строить листья с одним объектом в листе, из-за этого получаем идеальную подгонку обучающей выборки и далеко неидеальную картину на тесте.

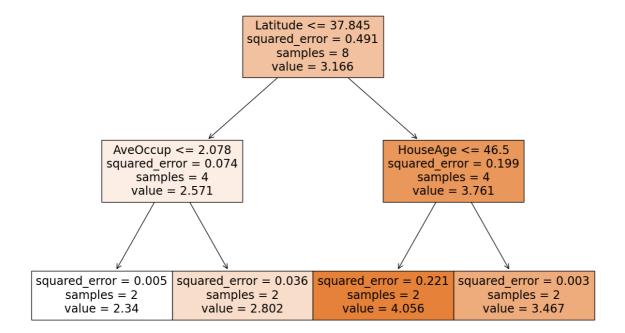
Изменим аргумент на значение 2, чтобы дерево пыталось строить более обобщенную модель.

Видим, что теперь samples в каждом конечном узле равно два, значит там находится по два объекта, как мы и просили у дерева.

#### In [15]:

```
tree = DecisionTreeRegressor(random_state=1, min_samples_leaf=2)
tree.fit(X_train, y_train)

plt.figure(figsize=(15, 10))
plot_tree(tree, feature_names=features, filled=True);
```



### max\_leaf\_nodes

И остается у нас на сегодня критерий останова max\_leaf\_nodes - максимальное количество листьев.

Чем больше листьев, тем больше переобучение, потому что модель более сложная.

По умолчанию max\_leaf\_nodes paseн None, а значит ничем не ограничен и дерево будет строиться пока есть силы для подгонки.

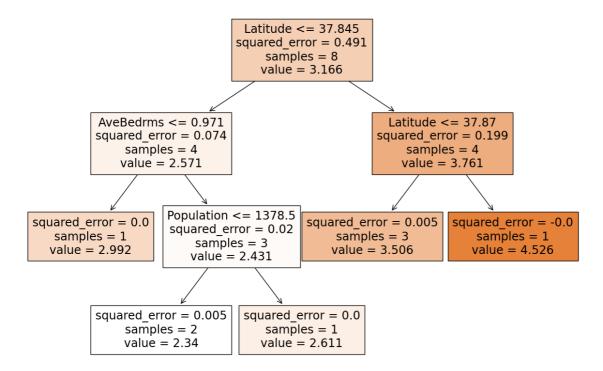
В самом первом, самом переобученном дереве было 8 листьев, ровно столько же, сколько у нас есть объектов в обучении, сделаем количество листьев поменьше, чтобы и переобучения было поменьше.

И видим, что теперь количество листьев действительно равно 5.

#### In [16]:

```
tree = DecisionTreeRegressor(random_state=1, max_leaf_nodes=5)
tree.fit(X_train, y_train)

plt.figure(figsize=(15, 10))
plot_tree(tree, feature_names=features, filled=True);
```



### Как этим пользоваться?

Данные критерии конечно же можем использовать вместе для более высокого качества работы модели, да и по факту они все связаны между собой: чем меньше уровней с вопросами ( max\_depth ), тем меньше вопросов и меньше листьев ( max\_leaf\_nodes ), тем больше количество объектов в одном листе ( min\_samples\_leaf ).

Давайте возьмем весь датасет и попытаемся подобрать самые лучшие параметры дерева решений.

### In [17]:

```
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
    df_full[features],
    df_full['target'],
    test_size=0.2,
    shuffle=True,
    random_state=3
)

X_train.shape, y_train.shape, X_test.shape, y_test.shape

Out[17]:
```

```
127.0.0.1:8888/notebooks/Desktop/Теория ака лаба 4/Decision tree stop criteria.ipynb
```

((16512, 8), (16512,), (4128, 8), (4128,))

Пока обучимся на параметрах по умолчанию:

- max\_depth=None
- min\_samples\_leaf=1
- max\_leaf\_nodes=None

### In [18]:

```
tree = DecisionTreeRegressor(random_state=1)
tree.fit(X_train, y_train)
```

### Out[18]:

DecisionTreeRegressor(random\_state=1)

In a Jupyter environment, please rerun this cell to show the HTML representation or trust the notebook.

On GitHub, the HTML representation is unable to render, please try loading this page with nbviewer.org.

И естественно видим переобучение, метрика на обучении идеальная, мы каждый объект предсказали правильно, а вот на тесте совсем не симпатично. Будем исправлять.

### In [19]:

```
pred_train = tree.predict(X_train)
pred_test = tree.predict(X_test)

mse_train = mean_squared_error(y_train, pred_train)
mse_test = mean_squared_error(y_test, pred_test)

print(f'MSE на обучении {mse_train:.2f}')
print(f'MSE на тесте {mse_test:.2f}')
```

```
MSE на обучении 0.00
MSE на тесте 0.52
```

Т.к. пока вообще не знаем откуда стартовать, то давайте пойдем по порядку и поизменяем максимальную глубину, возьмем случайное число из головы и поставим.

Разница в метриках стала меньше, а значит переобучение тоже уменьшилось, плюс наша метрика на тесте стала лучше.

#### In [20]:

MSE на обучении 0.04 MSE на тесте 0.48

Давайте поиграемся с максимальным количеством листьев, поставим число 500, может повезет.

### In [21]:

MSE на обучении 0.19 MSE на тесте 0.40

Вроде как повезло, тенденция отличная, переобучения меньше, а метрика на тесте всё улучшается.

Действуем дальше и можем изменить минимальное количество объектов в одном листе, сделаем его больше.

### In [22]:

MSE на обучении 0.22 MSE на тесте 0.35

Пока мы делаем всё отлично. Остается дальше нащупывать дорогу и двигаться по ней.

### In [23]:

MSE на обучении 0.23 MSE на тесте 0.36

Уменьшив max\_depth с 15 до 13 мы потеряли более хорошую метрику на тесте, не есть хорошо, так что пробуем другое.

#### In [24]:

```
MSE на обучении 0.23
MSE на тесте 0.35
```

C max\_depth=14 вышло лучше.

И так можно делать очень долго, пока вы не будете довольны своей моделью. В целом, немного поизменяв параметры, я осталась довольна этими метриками.

### In [25]:

```
MSE на обучении 0.28
MSE на тесте 0.34
```

Советую изменять только один параметр за раз и мониторить, что произошло, что поменялось:

- если стало хуже, нужно откатиться
- если стало лучше, вы сделали всё верно.

Нужно нащупывать границы в параметрах, когда модель начинает вести себя лучше и не переобучаться.

Наверняка может показаться, что как будто что-то не то, как будто есть запах рутины, мы руками очень много и долго ищем параметры. И правильно кажется, естественно есть инструменты, позволяющие это автоматизировать. Про них можем пообщаться в следующих роликах.

# **Summary**

Пришла пора подвести итоги сегодняшнего занятия. Посмотрели на основные критерии останова в модели дерево решений. Они помогают снизить сложность модели, а значит снизить переобучение, а значит увеличить качество модели.

Что делать, что бы уменьшить переобучение	Смысл	Критерий останова
▼ уменьшать	максимальное кол-во уровней с вопросами чем глубже дерево, тем оно сложнее	max_depth
▲ увеличивать	минимальное кол-во объектов в одном листе если в листе один объект - это скорее всего сложная модель с низким уровнем обощения	min_samples_leaf
▼ уменьшать	максимальное вол-во листьев чем больше листьев, тем больше вероятность сделать индивидуальный лист для объекта	max_leaf_nodes