

# DROPDOWN

UNITY

Henry Cardenas

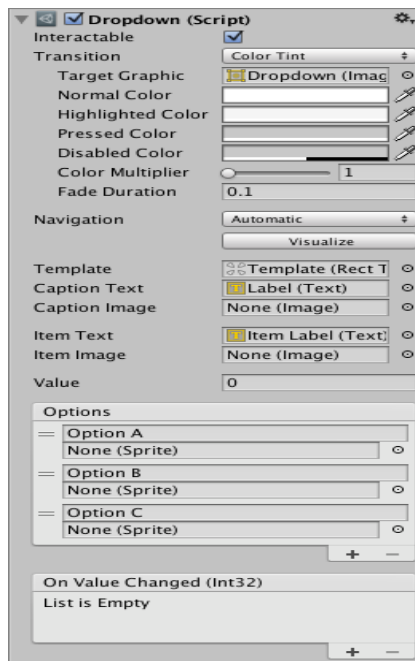


## DropDown

El element de interfaz grafica **DropDown** puede ser utilizado para permitirle al usuario escoger una sola opción de la lista de opciones, como por ejemplo el cambio de escena, si el usuario quiere elegir entre un fondo claro u oscuro, entre otros aplicativos.

### Principales atributos:

- Selección de elementos
- Creación de lista de elementos
- Selección de color de la lista desplegable
- Navigation, es la propiedad que determina la secuencia de controles.
- Template, donde se podrá manejar la lista desplegable.
- Value
- Options



### Ejemplo de implementación:

Se puede encontrar una pequeña guía de uso en mi repositorio, adjunto link:

<https://github.com/2HenryCardenas1/Simulacion/blob/main/Unity/Guía%20práctica%20para%20el%20uso%20de%20DropDown.docx>

