

# Oppgaver Tverrfaglig utviklingstimer – Prosjekt CASE

## Timeplan

Uke	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
47	Introduksjon til oppgaven	4 timer prosjekt Skissering/planning/prototyping	8 timer prosjekt Standup 5min	8 timer prosjekt Standup 5min	8 timer prosjekt Standup 5min
48	1 time prosjekt	4 timer prosjekt	8timer prosjekt. Avslutter prosjektet med presentasjon. Mer info nedenfor.		

## Bakgrunn for oppgaven

Rektor på Drømtorp VGS har bestemt at Drømtorp VGS skal tilby voksenopplæring på skolen etter skoletid. Linjen heter “Opplæring av godt voksne”. Kursene som tilbys er:

- Grunnleggende datakunnskap
- Norsk
- Heimkunnskap
- Kroppsøving

Det er behov for en portal/brukergrensesnitt/nettside for å gi brukerne informasjon om de ulike kursene, samt melde seg på kurs. Bruk Lorem Ipsum til dummy tekst. IT-elevene på Drømtorp VGS tar på seg oppgaven!

# Oppgaven og kriterier

Rektor har følgende kriterier:

1. Brukergrensesnittet skal være tilrettelagt for godt voksne i alder 40 – 60
2. Applikasjonen skal ha følgende kjernefunksjonalitet:
  - Påloggingsfunksjon. (IT - sikkerhet er IKKE nødvendig)
  - Brukeren skal få presentert nødvendig informasjon for å melde seg på et kurs. Hva som er nødvendig er opp til deg. Du skal presentere en skisse og et design til rektor via lærer. Se timeplanen. Du skal ikke gjøre brukerundersøkelser for å teste designet i denne oppgaven, men snakk gjerne med andre i klassen.
  - I tillegg skal du reflektere på en løsning på problemstillingene under. Disse spørsmålene skal du også bruke til presentasjonen din.
    - Hvordan kan du sikre at brukeren bare melder seg på ett kurs èn gang?
    - Tilleggsspørsmål:
      - Har du flere måter å gjøre dette på?
      - For at applikasjonen din skal fungere optimalt, hvilke flere problemstillinger du må finne løsninger på? Forklar.

- Hvis du får tid, implementer én av løsningene dine i din applikasjon.

## Vurdering

Alle leverer individuelt. Utover kriteriene i denne oppgaven, står du fritt til å velge hvordan du løser oppgaven.

Du blir vurdert etter planlegging, brukergrensesnitt, funksjonalitet og presentasjon.

Den generelle vurderingen er i hvilken grad du har utviklet et produkt som kan brukes eller videreutvikles i en virkelig situasjon.

## Kjernefunksjonalitet

Påloggingsfunksjon, visning av informasjon og påmeldingsfunksjon

## Vurderingskriterier

Lav måloppnåelse	Middels Måloppnåelse	Høy måloppnåelse
<p>Eleven har gjort et godt forsøk på kjernefunksjonalitet, og det fungerer til dels.</p>	<p>Eleven har med all kjernefunksjonalitet i applikasjonen, og funksjonaliteten fungerer.</p> <p>Applikasjon kan ha noe mangler i brukervennlighet og i brukeropplevelse.</p> <p>Eleven må ha en god plan for videreutviklingen av applikasjonen.</p>	<p>Eleven har utviklet kjernefunksjonalitet, men også forbedret kjernefunksjonaliteten med nye og bedre funksjoner.</p> <p>Eksempler på dette er å implementere bedre løsninger for innlogging, påmelding og fremvisning (Altså kjernefunksjonalitet).</p> <p>Det er ikke nødvendig å bruke backend for å få høy måloppnåelse.</p> <p>Applikasjonen ser ut som et ekte produkt og brukergrensesnittet er tilpasset målgruppen.</p>

## Vurderingskriterier - Brukerstøtte

### **Presentasjon- brukergrensesnitt -kommunikasjon-tilpasset målgruppen**

Lav måloppnåelse	Middels måloppnåelse	Høy måloppnåelse
Presentasjonen er ustrukturert, mangler klarhet og engasjement. Grunnleggende punkter er utelatt eller dårlig kommunisert. Lite tilpasset til målgruppe	Presentasjonen er tilstrekkelig, men det kan være rom for forbedringer i struktur, flyt og tydelighet. God tilpassing til målgruppe	Presentasjonen er strukturert, engasjerende og tydelig kommunisert. Bra tilpasset til målgruppe.