

Nom UC	Réserver		
Description courte	Les touristes peuvent réserver un logement		
Acteur	Acteur principal : Client Acteur secondaire : Propriétaire , Guide Local		
Pré-conditions (optionnelles)			
Post-conditions (optionnelles)			
Scénario principal	Acteur	Système	Autre Système
	1. Le client cherche à réserver		
		2. On lui demande de préciser le type de logement, la date, la ville et le nombre de personnes	
	3. Saisie les informations		
		4. Charge un liste de disponibilité de réservation, selon les informations saisies	
	5. Sélectionne la réservation qui correspond à ses préférences		
		6. charge une page avec des informations plus détaillé et un calendrier pour sélectionner, selon les disponibilités, les dates d'entrée/sortie	
	7. Saisie les dates		
		8. On lui demande de renseigner ses informations personnel et bancaire	
	9. saisie des informations demandés		
		10. vérifie les informations saisient	
			11. échange avec la banque pour confirmer le paiement
		12. Confirmation de paiement	
Scénario alternatif 1 : Erreur dans la saisie de la ville	Retour au cas 2	Affiche un message d'erreur qui lui signifie que la saisie de la ville est mauvaise	
Scénario alternatif 2 : Paiement échoué	Retour au cas 9	Affiche un message d'erreur qui lui signifie que la saisie des informations de paiement est mauvaise	
Scénario d'erreur :			