Nom UC	Proposer un hébergement		
Description courte	Le propriétaire souhaite mettre en location un de ses biens immobiliers, comme une maison, un appartement ou une chambre, pour des séjours temporaires.		
Acteur	Propriétaire		
Pré-condtions (optionnelles)	-Le propriétaire doit être inscrit sur une plateforme de location en ligne ou avoir un moyen de promouvoir son hébergement (site web, réseaux sociaux, etc.).	-Le propriétaire doit disposer d'un bien immobilier à mettre en location.	
Post-conditions (optionnelles)	L'annonce de l'hébergement est publiée sur la plateforme de location en ligne et est visible par les voyageurs en recherche d'hébergement.		
Scenario principal	Acteur	Système	Autre Système
	Le propriétaire se connecte à la plateforme de location en ligne	Le système authentifie le propriétaire et le	

	(comme Airbnb, <u>Booking.com</u> , etc.) à l'aide de ses identifiants.	redirige vers son tableau de bord.	
	Une fois connecté, le propriétaire sélectionne l'option "Proposer un hébergement" ou une option similaire.	Le système affiche le formulaire de création d'annonce.	
	Le propriétaire remplit un formulaire de description de l'hébergement	Le système valide les données saisies par le propriétaire.	
	Le propriétaire configure également les paramètres de réservation, tels que les conditions d'acceptation automatique des réservations ou la possibilité d'approuver manuellement chaque demande de réservation.	Le système publie l'annonce sur la plateforme et la rend visible pour les voyageurs.	
	Une fois le formulaire rempli, le propriétaire soumet l'annonce pour la publication sur la plateforme.		
Scenario alternatif 1 :	Si le propriétaire souhaite mettre à jour ou modifier		

	l'annonce existante, il peut accéder à son compte sur la plateforme et apporter les modifications nécessaires.		
Scenario alternatif 2 :	Si le propriétaire souhaite retirer l'annonce de la location, il peut la désactiver ou la supprimer de la plateforme.		
Scenario d'erreur :		Erreur de téléchargement des photos	
	proposer une visite		
Nom UC	de la ville		
Description courte	Une fois que l'on a réservé un logement, il est possible d'effectuer une visite de la ville avec une guide.		
Acteur	acteur principal: client acteur secondaire: site de location de bien + guide		
Pré-condtions (optionnelles)			
Post-conditions (optionnelles)			
Scenario principal	Acteur	Système	Autre Système
	1- demande pour effectuer une visite		

		2-réserver des créneaux et dates de visite + des lieux	
	3- payer la visite		
		4- demander de saisir les informations du moyen de paiement et de valider	
	5- saisi du paiement valide		
		6-demander à la banque de réaliser la transaction	
		7-afficher un message de succès de réservation	
		8-envoyer un rappel automatique 1 jour avant la visite avec le lieu de rdv et l'heure	
Scenario alternatif 1 : paiement échoué	retour cas numéro 5	message erreur + saisie à nouveau des infos	
Scenario alternatif 2 :	plus de place pour visite	message d'excuse et affiche des prochaines sessions de visite	
Scenario d'erreur :			



