



# Auto Snap to 3D Cursor – Notice d'utilisation



## Description

**Auto Snap to 3D Cursor** est un add-on pour Blender qui permet de :

1. Déplacer automatiquement l'objet actif (y compris les **Grease Pencil**) vers la position du  **curseur 3D**.
2. Insérer une  **clé d'animation avec interpolation constante** à chaque déplacement.
3. Activer ou désactiver cette fonctionnalité via un bouton dans l'interface.



## Installation




1. Télécharger ou copier le fichier `autosnapto3Dcursor.py`.
2. Dans Blender, aller dans **Édition > Préférences > Add-ons**.
3. Cliquer sur **Installer**, sélectionner le fichier `.py`, puis cocher la case pour activer l'add-on.



## Utilisation

1. Sélectionner un objet ou **un objet Grease Pencil**.
2. Aller dans l'onglet **Tool** (barre latérale droite de la vue 3D).
3. Dans le panneau **Auto Snap to 3D Cursor**, cliquer sur le bouton **Activer/Désactiver Auto Snap**.
4. Sélectionner l'outil **3D Cursor** dans la barre d'outils (ou raccourci `Shift + E`, puis choisir "3D Cursor").
5. Chaque clic dans la vue 3D déplacera l'objet sélectionné **à la position du curseur 3D** et ajoutera une  **clé d'animation constante** à la timeline.

## ✨ Fonctionnalités

-  **Suivi en temps réel** de la position du curseur.
-  Compatible avec les **objets Grease Pencil**, même en **mode Draw**.
-  **Insertion automatique de clés** (keyframes) sur la position.
- **+** **Interpolation constante** : pas de transition fluide entre les positions, idéal pour des effets de style "cut" ou "image par image".

## Désactivation

Revenir dans le panneau et cliquer de nouveau sur le bouton **Activer/Désactiver Auto Snap** pour arrêter la synchronisation automatique.

## Remarques

- Fonctionne en **mode Objet** et **mode Dessin (Draw)** pour **Grease Pencil**.
- Ne déplace que **l'objet actif**.
- Un seul objet à la fois peut être suivi.
- Compatible avec Blender 4.0 et versions supérieures.