|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | **2024.03.14~ 2024.03.19** | **지도교수** | **정 내 훈** (서명) |
| 이번주  한일 | * 오정훈   폭탄 추가   * 이종혁 ItemBoxOpen 수정, FuseBoxOpen구현, PutFuse구현 * 김성미 | | | | |

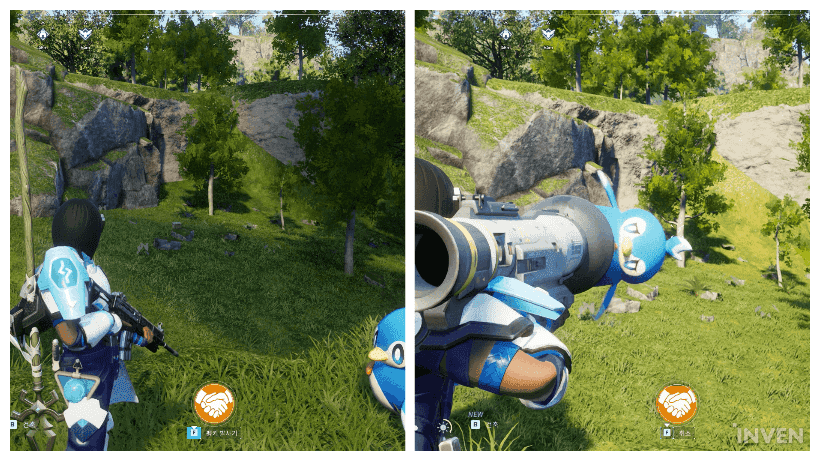
|  |  |
| --- | --- |
| 작성자 | 2019180024 오정훈  2019180032 이종혁  2020184041 김성미 |
| 팀명 | The Toys (Team NPC) |

<상세 수행내용>

* **오정훈  
  텍스트, 스크린샷, 폰트, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

  자동 생성된 설명**

C++인터페이스로 폭탄 던지기를 구현했다.   
총 발사를 폭탄 발사로 변경할 생각이다.



* **이종혁**ItemBoxOpen에서 Timer가 삭제가 되지 않아 F키를 때도 Timer가 작동하던 버그를 수정하였습니다.  
    
  FuseBoxOpen을 구현하였습니다. ( 최적화 포함 )  
    
  PutFuse를 구현하였습니다.
* **김성미**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **클라:** 폭탄 서버 동기화와 폭탄 폭발 이펙트를 추가해야 한다.  **서버**: FuseBoxOpen을 최적화 하는 과정에서 Index문제가 발생하여서 수정을 해야합니다.  **그래픽/기획:** | | |
| **해결방안** | **서버: 예전에 짠 악성 코드들을 다 뜯어 고쳐야합니다.**  **그래픽/기획**: | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.03.20 ~ 2024.03.29 |
| **다음주 할일** | **클라**:  **서버**:  **그래픽/기획:** | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |