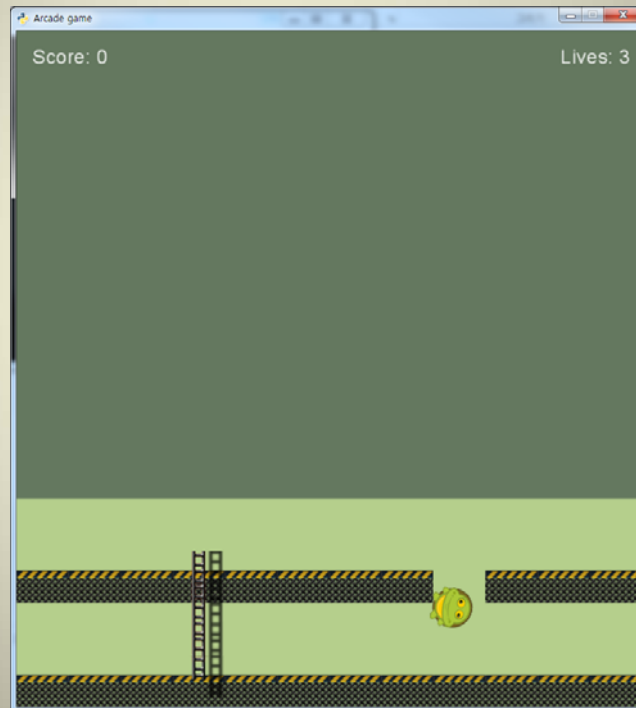


Practice 04 (1)



12



Practice 04 (2)

◆ Simple arcade game 작성

□ 필수 적용 사항

- Menu 생성
- 배경 (tiled map으로 작성)
- 이동 영역 제한 (e.g. levels, maze)
- Sound 효과
- NPC (non player character) 생성 – cocos2d action으로 동작



13

