

Sejam Bem Vindos!!!

Uninove 2020-2

APRENDIZADO DE MÁQUINA

- Introdução a inteligência artificial
- Algoritmos de busca
- Machine Learning
- Sistemas Especialistas
- Processamento de linguagem natural
- Sistemas multiagentes
- Redes neurais artificiais
- Algoritmos genéticos

Prof. Edson Melo de Souza

- E-mail: prof.edson.melo@gmail.com
- Site: <http://www.edsonmelo.com.br>
- Repositório: <http://www.github.com/EdsonMSouza>

Orientações Gerais

Regras de Socialização

- **Durante as aulas, peço por favor, deixar desligado o microfone.**
- Nossas interações ocorrerão sempre pelo *chat* do Google Meet.
- Não usem o *chat* para conversas paralelas.
- Temos tempo suficiente para as aulas e atividades.
- Mantenha a regularidade de horário e participe das aulas.
- **Utilize o material disponível no AVA para estudo, SEMPRE.**

Orientações Específicas

Desenvolvimento das Aulas

- Nossas aulas serão teóricas/práticas.
- Todo material de apoio (códigos) estará disponível no Github no seguinte endereço:
https://github.com/EdsonMSouza/seg_manha_ml
- Postarei um link na Central do Aluno com o endereço específico da turma.
- Ao final de algumas aulas, teremos atividades avaliativas (explicarei mais adiante).
- **A participação de todos é muito importante e sempre chamarei** vocês para discutir sobre os assuntos durante a aula.

Atividades

Desenvolvimento das Aulas

- 10 atividades com 5 questões de múltipla escolha
 - Ocorrerão nos últimos 30 minutos da aula (*até o limite da aula*).
 - Serão aplicadas a cada 15 dias (aula sim, aula não).
 - As atividades são apenas para os alunos presentes na aula.
- 1 Prova com 20 questões.
- 10 bônus aleatórios.
 - Avisarei durante a aula (postarei o link no *chat* que estará disponível por 3 minutos).
 - É necessário apenas informar o RA para ganhar o bônus.
 - O registro é controlado por IP + RA, ou seja, só é permitido um registro por aluno no dia.

$$AV1 = \frac{(Atividades + Prova + Bônus)}{10}$$

Dicas de Estudos Extras

Oportunidades para alavancar a carreira e oportunidades de mercado

Assuntos

- Ciência de Dados (*Data Science*)
- IoT – Internet das Coisas
- React Native, Flutter, Node.js e Vue.js
- Bancos NoSQL
- Python, R e Julia
- Indústria 4.0

