

Лабораторная работа по системе моделирования Salome

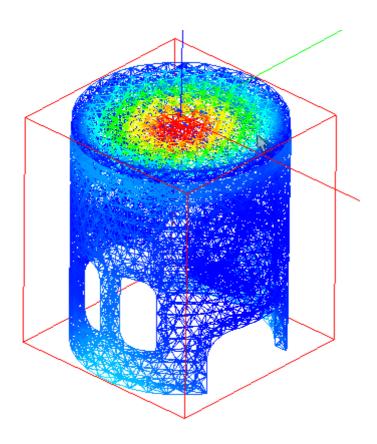
Расчет деформации поршня

Цели лабораторной работы

Целью данной лабораторной работы является изучение интерфейса и основных возможностей системы моделирования Salome в комплексе.

Введение

В процессе работы планируется изучить импортирование геометрии объектов. В работе необходимо создать группы поверхностей и построить сетку. Требуется изучить способы задания расчетных параметров. По результатам расчета нужно построить визуализации, которые и является итогом работы.



http://www.laduga.ru E-mail:laduga@laduga.com

Тел.: 8 (495) 991-88-97 8 (8482) 51-09-84 Факс: 8 (8482) 51-09-84



План работы

- 1. Импортирование геометрии
- 2. Создание групп поверхностей
- 3. Создание сетки
- 4. Расчет нагрузок
- 5. Визуализация результатов

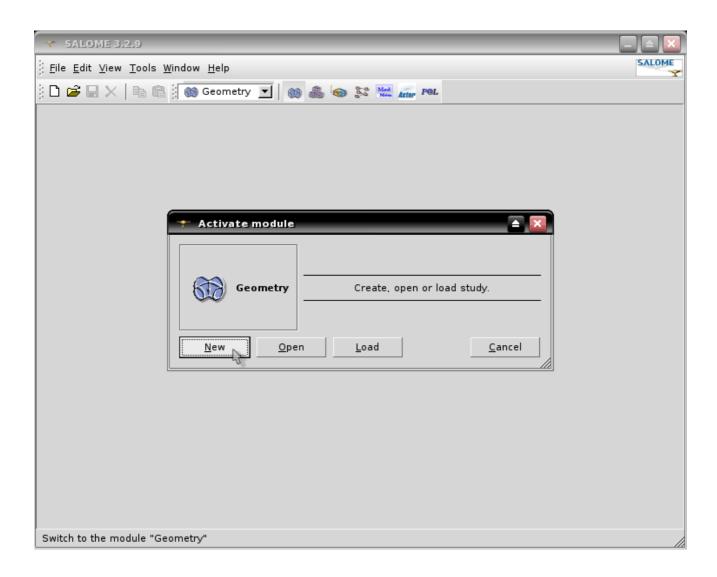
Исходные данные

piston.stp – файл с геометрией поршня.



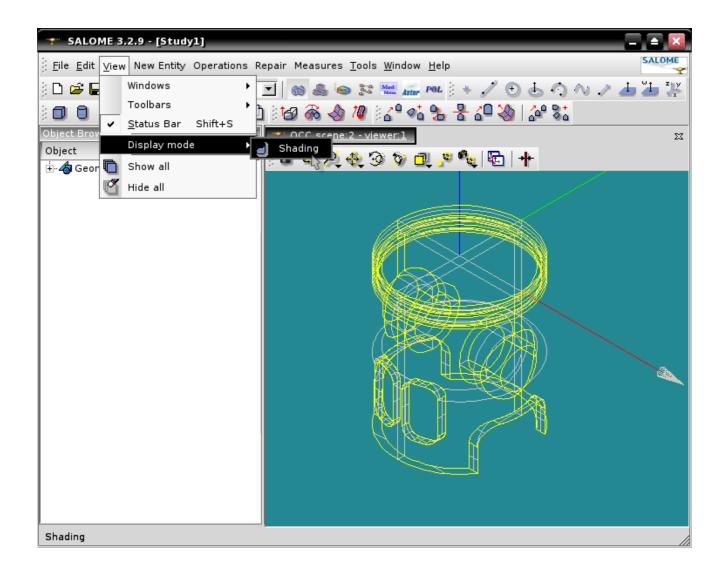
1 Импортирование геометрии

- 1.1 Запустить Salome и выбрать модуль Geometry
- 1.2 В диалоговом окне выбрать New



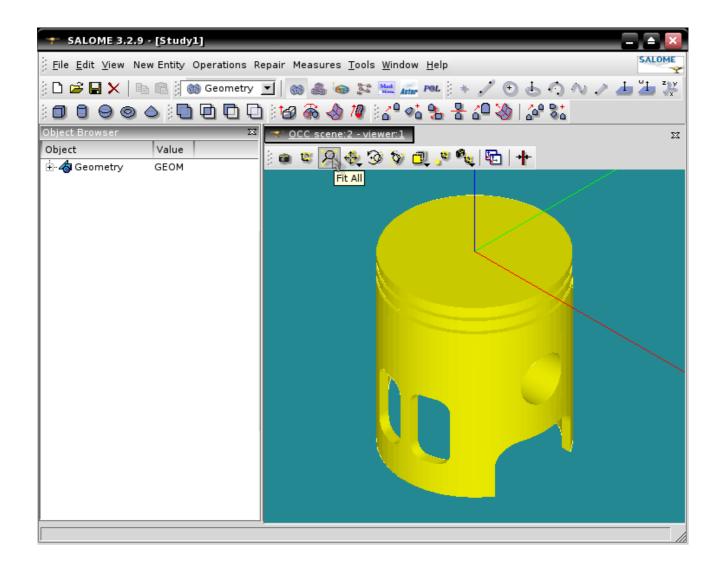


- 1.3 Выбрать меню File Import. Задать формат файла STEP.
- 1.4 Выбрать файл "piston.stp".
- 1.5 Меню View Display Mode Shading





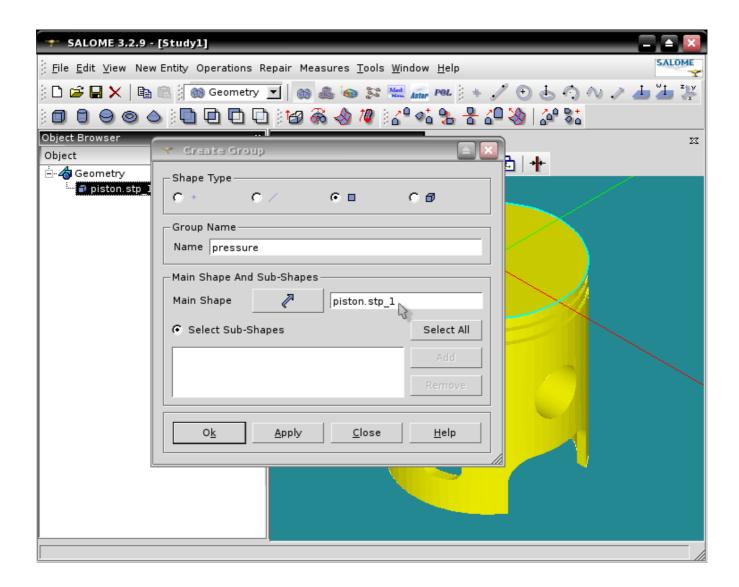
1.6 В панели инструментов View нажать кнопку Fit All.





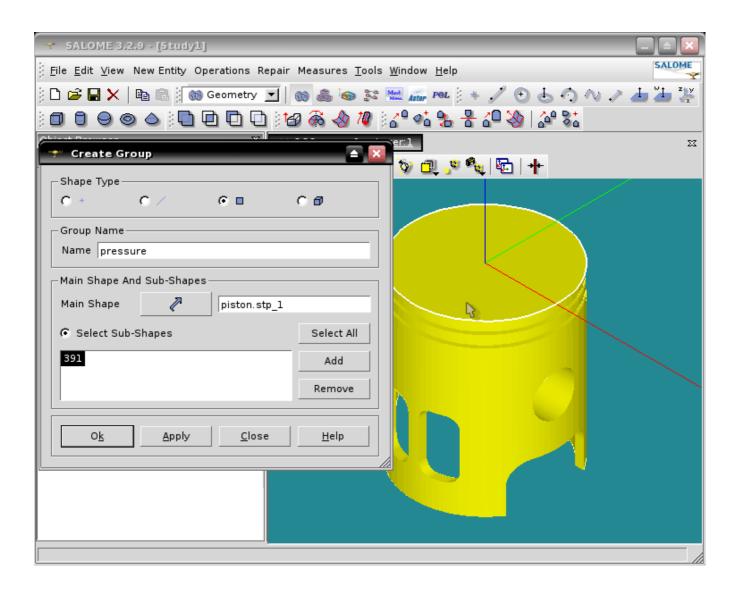
2 Создание групп поверхностей

- 2.1 Выбрать пункт меню New Entity Group. Create.
- 2.2 Выбрать Shape Type Faces (квадрат).
- 2.3 Задать Name = pressure.
- 2.4 Main Shape = piston.stp_1



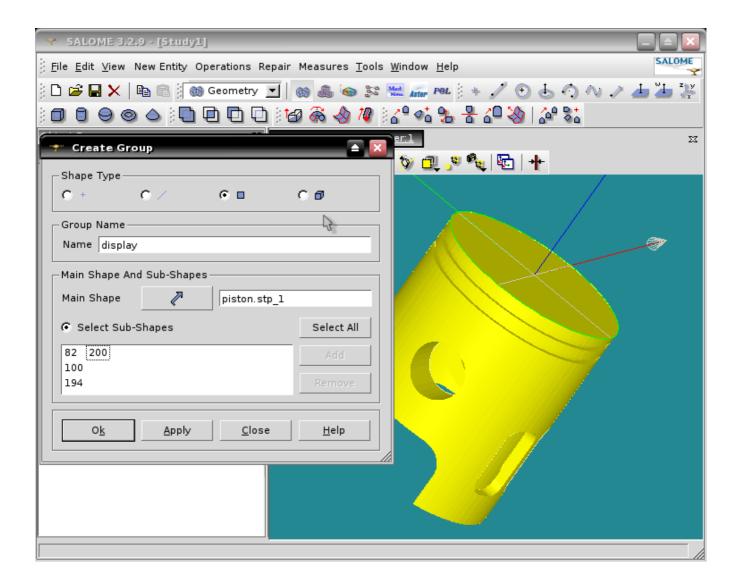


- 2.5 Выбрать верхнюю плоскость поршня.
- 2.6 В диалоговом окне Create Group нажать Add и Apply.





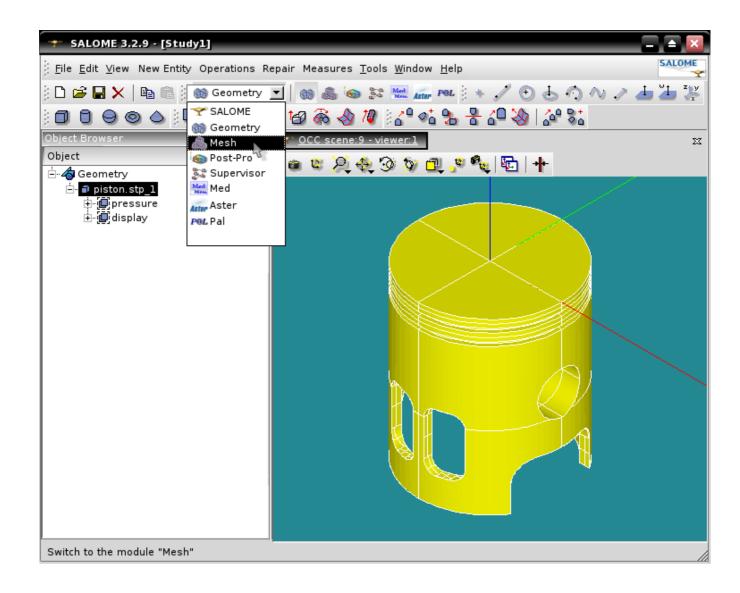
- 2.7 Для новой группы задать name = display.
- 2.8 Зажав клавишу shift выбрать на поршне внутренние поверхности цилиндрических отверстий.
- 2.9 В диалоговом окне Create Group нажать Add и OK.





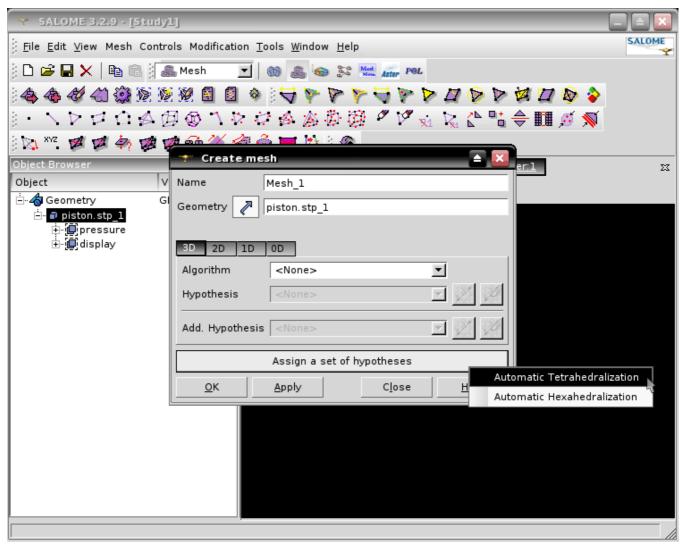
3 Создание сетки

3.1 Переключиться на модуль MESH



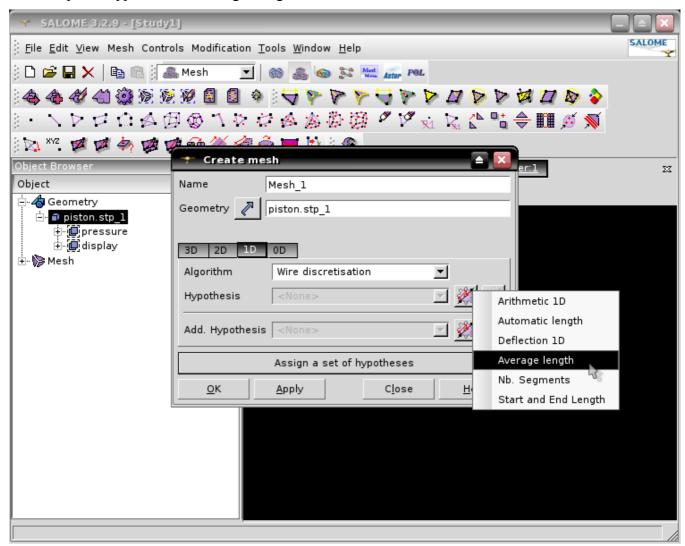


- 3.2 Выбрать меню Mesh Create mesh.
- 3.3 Выбрать Assign a set of hypotheses = Automatic Tetrahedralization



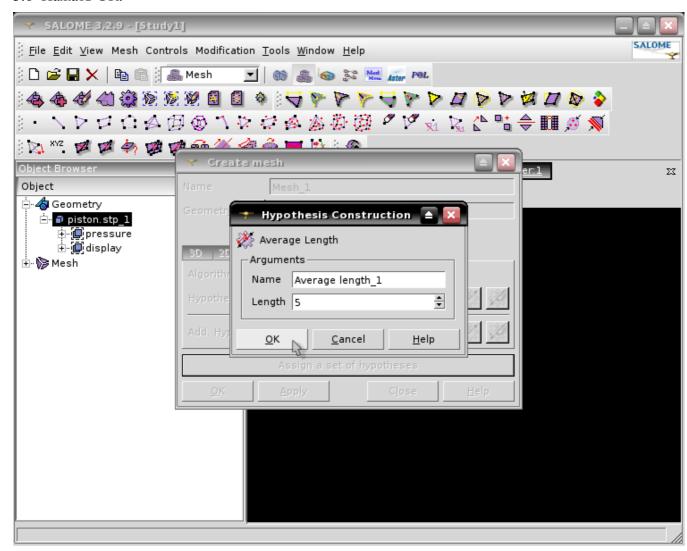


- 3.4 В диалоге Hypothesis Construction нажать Cancel.
- 3.5 Зайти во вкладку 1D.
- 3.6 Выбрать Hypothesis = Average Length.



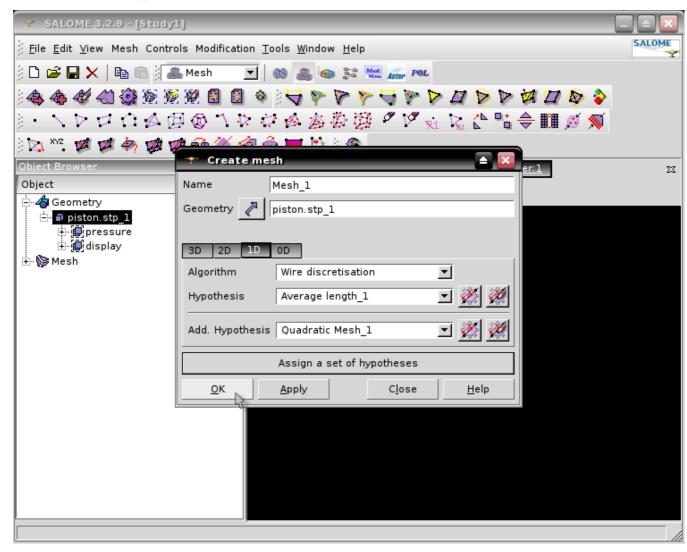


- 3.7 В появившемся окне ввести значение Length = 5.
- 3.8 Нажать ОК.



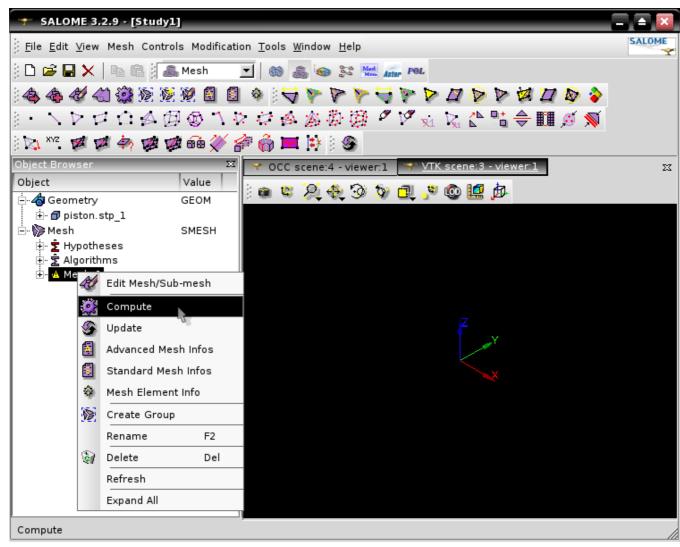


- 3.9 В поле Add. Hypothesis выбрать Quadratic Mesh.
- 3.10 Нажать ОК в диалоге Create mesh.



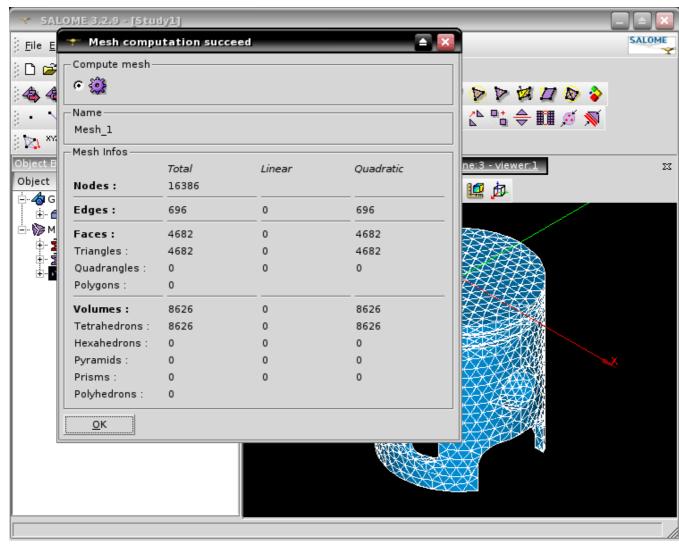


- 3.11 В дереве объектов выбрать объект Mesh Mesh_1.
- 3.12 В контекстном меню выбрать пункт Compute.





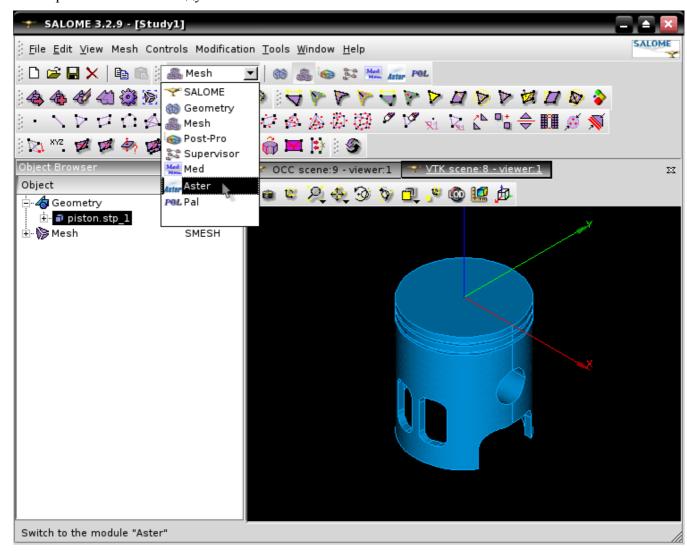
- 3.13 Подождать до получения результатов.
- 3.14 В диалоге Mesh computation succeed нажать ОК.





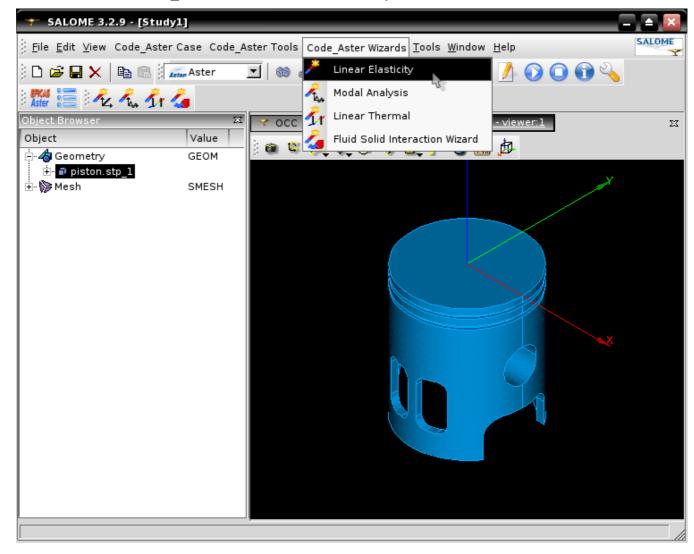
4 Расчет

4.1 Переключиться на модуль Aster



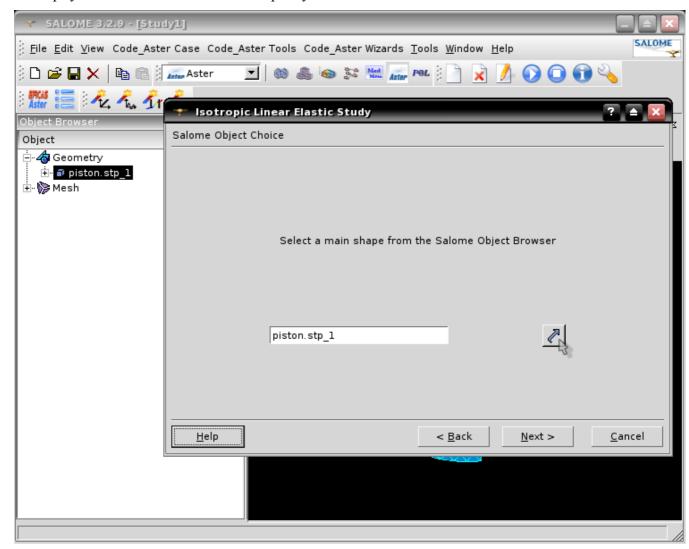


4.2 Зайти в меню Code_Aster Wizards – Linear Elasticity



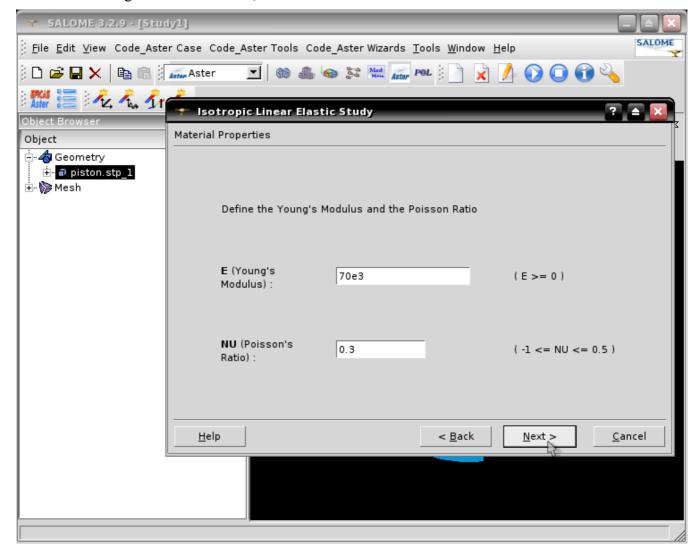


- 4.3 В первом окне диалога Isotropic Linear Elastic Study задать 3D.Нажать Next.
- 4.4 Во втором окне выбрать Geometry. Нажать Next.
- 4.5 В третьем переключиться на дерево объектов, выбрать там piston.stp_1, после чего вернуться в диалог и нажать на стрелку. Нажать Next.



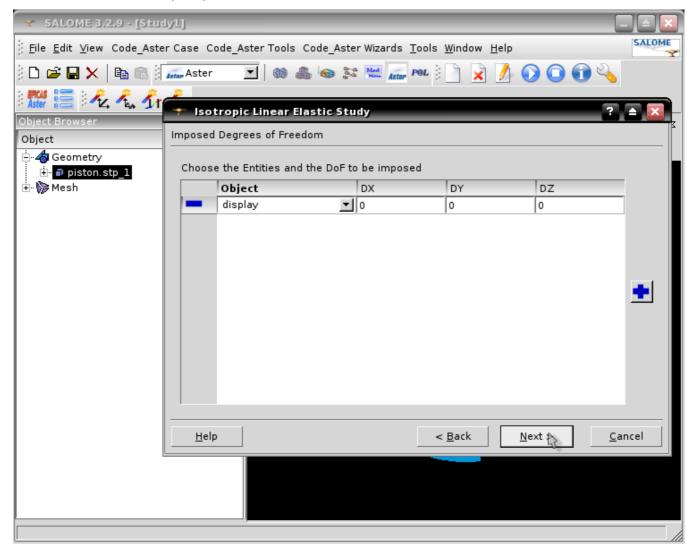


4.6 Задать Young's Modulus = 70e3, Poisson's Ration = 0.3. Нажать Next.



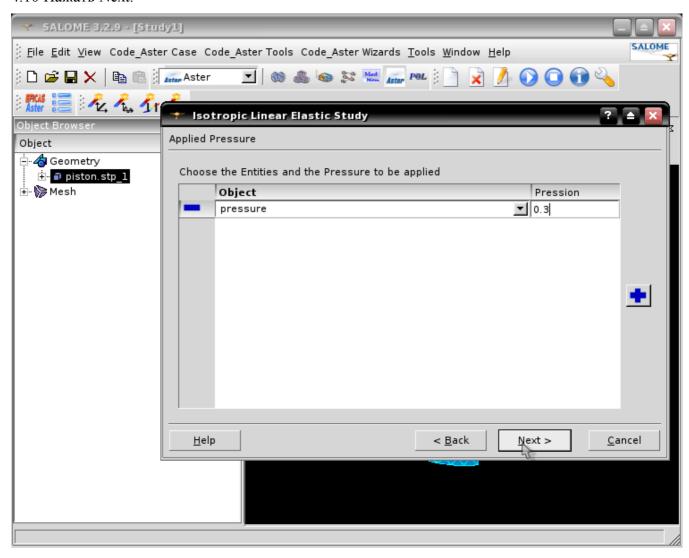


4.7 Заполнить поля DX, DY, DZ нолями. Нажать Next.



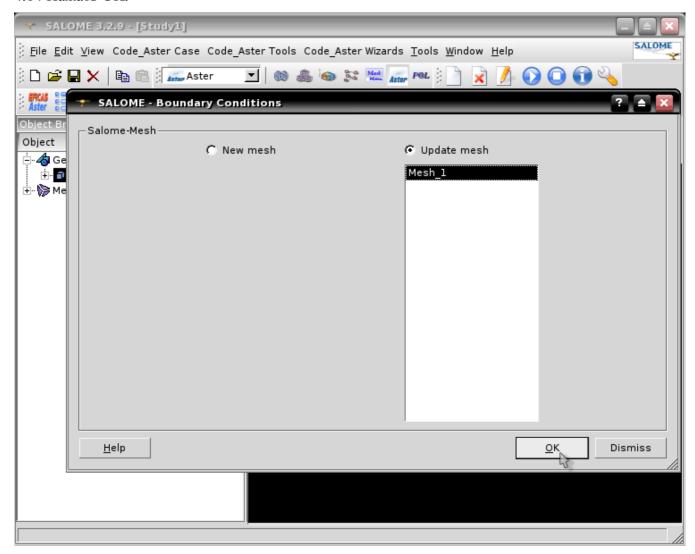


- 4.8 Выбрать Object = pressure.
- 4.9 Задать pressure = 0.3.
- 4.10 Нажать Next.



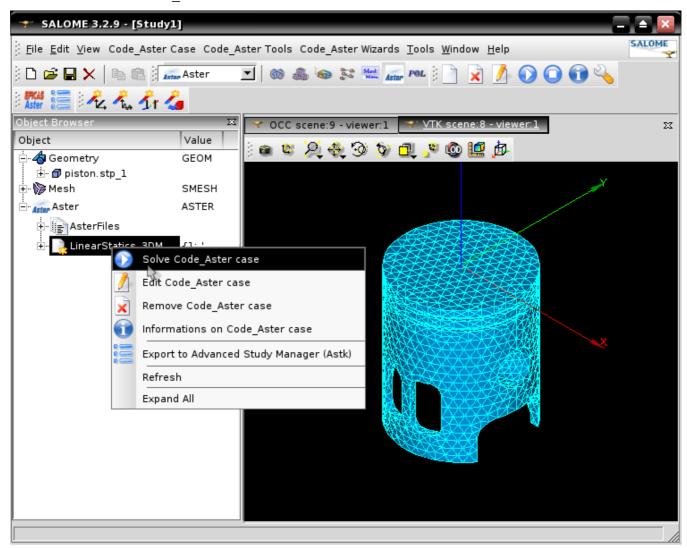


- 4.11 Выделить галочкой Create/Update Mesh. Aster Version оставить по умолчанию. Нажать Finish.
- 4.12 Сохранить файл piston.comm в любом удобном месте.
- 4.13 В диалоге SALOME Boundary Conditions выбрать Update mesh Mesh_1.
- 4.14 Hажать OK.



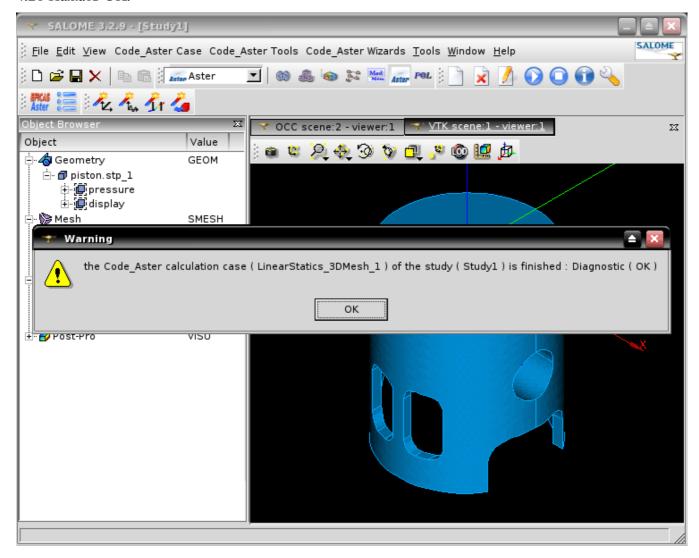


- 4.15 В дереве объектов зайти в Aster.
- 4.16 Вызвать контекстное меню пункта LinearStatics.
- 4.17 Нажать Solve Code Aster case.





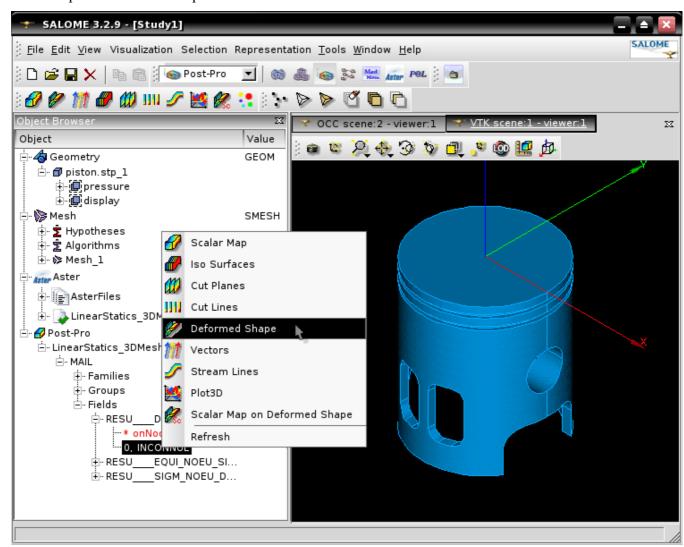
- 4.18 Подождать завершения вычислений.
- 4.19 Верифицировать успешность зайдя в контекстное меню пункта LinearStatics и выбрав там Information on Code Aster case.
- 4.20 В появившемся диалоге (warning) в конце текста должно появиться "Diagnostic (OK)".
- **4.21** Нажать ОК.





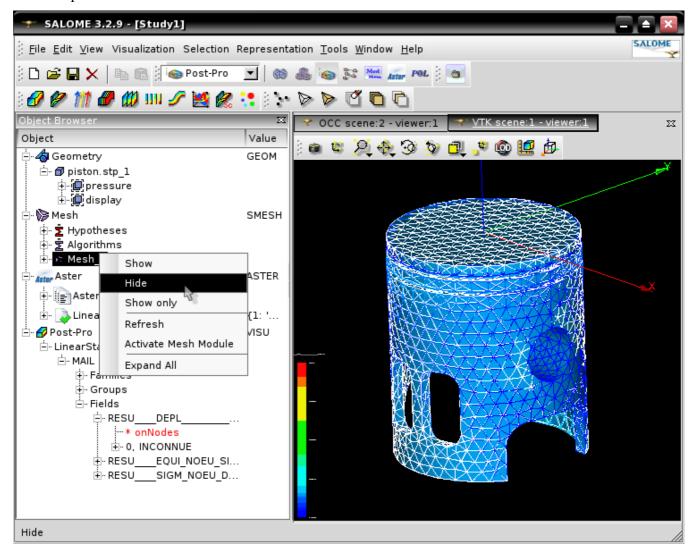
5 Визуализация результатов

- 5.1 Вызвать контекстное меню ветви Post-Pro, нажать Activate post-pro module.
- 5.2 В дереве объектов развернуть ветку Post-Pro MAIL Fields.
- 5.3 Внутри расположены три узла, содержащие результаты. DEPL смещения, EQUI_NOEUD_SIGM скалярные значения напряжений в узлах, SIGM_NOEUD_DEPL векторные напряжения в узлах.
- 5.4 Зайти в RESU___DEPL, вызвать контекстное меню объекта 0.INCONNUE.
- 5.5 Выбрать Deformed shape.





- 5.6 В появившемся диалоге Deformed shape задать Scale Factor = 200 и выбрать Magnitude coloring.
- 5.7 Нажать ОК.
- 5.8 В дереве объектов открыть контекстное меню Mesh Mesh_1.
- 5.9 Выбрать Hide.





5.10 В результате должен быть получен следующий вид.

