

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.01

Выполнил: Сухих Максим

Группа: ПР-22

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2023

Содержание

[1. **Задание №1 Мобильное приложение «Дневник тренировок»** 3](#_Toc118960339)

[1.1 Описание задачи 3](#_Toc118960340)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc118960341)

[1.3 Описание разработанных функций 3](#_Toc118960342)

[1.4 Алгоритм решения 3](#_Toc118960343)

[1.5 Используемые библиотеки 3](#_Toc118960344)

[1.6 Тестовые случаи 3](#_Toc118960345)

[1.7 Используемые инструменты 3](#_Toc118960346)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 3](#_Toc118960347)

[1.9 Приложение (pr screen экранов) 3](#_Toc118960348)

# 1. **Задание №1 Мобильное приложение «Дневник тренировок»**

## Описание задачи



## Структура проекта

namespace praktika\_zad3

{

public partial class Form1 :Form

{

private List<Kabel> kabel;

public Form1 ()

{

InitializeComponent( );

kabel = new List<Kabel>( );

}

private void Form1\_Load (object sender, EventArgs e)

{

}

private void AddKabel(string tip, int kol\_gil, double diametr)

{

Kabel item = new Kabel(tip, kol\_gil, diametr);

kabel.Add(item);

chistim( );

ListBoxik( );

}

private void chistim()

{

textBox1.Text = "";

textBox2.Text = "";

textBox3.Text = "";

}

private void ListBoxik()

{

listBox1.Items.Clear( );

foreach(var ch in kabel)

{

listBox1.Items.Add(ch.Tip);

}

}

private void Remove()

{

if(listBox1.SelectedIndex!=-1)

{

kabel.RemoveAt(listBox1.SelectedIndex);

ListBoxik( );

}

}

private void button1\_Click (object sender, EventArgs e)

{

try

{

string tip = textBox1.Text;

int kol\_gil = int.Parse(textBox2.Text);

double diametr = double.Parse(textBox3.Text);

AddKabel(tip, kol\_gil, diametr);

}

catch

{

MessageBox.Show("Неверный ввод");

}

}

private void button2\_Click (object sender, EventArgs e)

{

Remove( );

}

}

}

namespace praktika\_zad3

{

class NalichOpletki:Kabel

{

public bool Nalichie { get; set; }

public NalichOpletki(string tip, int kol\_gil, double diametr, bool nalichie):base(tip, kol\_gil,diametr)

{

Nalichie = nalichie;

}

public new double Calculet ()

{

double quliti = base.Calculet( );

double qul;

if (Nalichie)

{

qul = 2 \* quliti;

}

else

{

qul = 0.7 \* quliti;

}

return qul;

}

}

}

namespace praktika\_zad3

{

class Kabel

{

public string Tip { get; set; }

public int Kol\_gil { get; set; }

public double Diametr { get; set; }

public Kabel (string tip, int kol\_gil, double diametr)

{

Tip = tip;

Kol\_gil = kol\_gil;

Diametr = diametr;

}

public double Calculet()

{

return Diametr / Kol\_gil;

}

public override string ToString ()

{

return Tip;

}

}

}

## Описание разработанных функций

AddKabel(string tip, int kol\_gil, double diametr)– добавляет объект базового класса

Remove – удаляет выбранный обьект

ListBoxik – обновляет ЛистБокс

chistim – очищает текстбоксы

## Алгоритм решения

## 1.5 Используемые библиотеки

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

## 1.6 Тестовые случаи

**Добавление товара**

Назначение: Проверить корректность добавления кабеля в список Kabel. Входные данные: Тип кабеля: "оптоволокно" Количество жил: 10 диаметр: 5 Ожидаемый результат: Товар должен быть добавлен в список Kabel. Список listBox1 должен обновиться и отобразить добавленный товар**.**

**Удаление товара**

Назначение: Проверить корректность удаления кабеля из списка Kabel. Входные данные: Добавить несколько кабелей в список Kabel. Выбрать один из добавленных кабелей для удаления. Ожидаемый результат: Выбранный кабель должен быть удален из списка Kabel. Список listBox1 должен обновиться и не содержать удаленный кабель.

## 1.7 Используемые инструменты

Язык C#, Среда разработки Visual Studio, .NET 6.0

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса

Button1 – Добавление в listbox

Button2-Удаление

Button3-Сортировка

4 TextBox-Для ввода данных

ListBox1-Для вывода данных

## 1.9 Приложение (pr screen экранов)

****