

# Vue

## Vue

### 初步使用

挂载元素的方式

vue的v-xxx

vue属性

vue收集表单数据

过滤器

自定义指令

生命周期

### 组件化编程

单文件组件开发：

ref属性

props属性

混合mixin

插件

自定义事件

全局事件总线

消息订阅与发布

\$nextTick使用

动画与过渡

插槽slot

### Vuex

初步准备

getters配置

MapState和MapGetters

MapActions和MapMutations

vuex模块化开发

### Vue-router路由

初步

嵌套路由

路由传参

命名路由

RESTful风格(\$route.params参数)

编程式路由跳转

缓存路由

路由组件的生命钩子

路由守卫（权限）

### UI组件库

**BV1Zy4y1K7SH** P136

Vue2 完毕

## 初步使用

---

## 挂载元素的方式

第一种: `el: '#app'` , 第二种: `vm.$mount('#app')`

data的两种挂载方式: 对象式和函数式。

函数式:

```
data:function () {  
  return{  
    msg: "good",  
    url: "https://baidu.com"  
  }  
}
```

vm上的数据代理类似 `Object.defineProperty` , 并且设置了 `getter` 和 `setter`

## vue的v-xxx

■ `v-bind` 单向绑定数据可以简写为 `:` , `v-model` 双向绑定数据

```
<div id="app">  
  <a :href="url">OK</a><br>  
  <input type="text" v-model="msg"/> {{msg}}  
</div>  
<script>  
  new Vue({  
    el: '#app',  
    data: {  
      url: "https://www.baidu.com",  
      msg: "Jesus"  
    }  
  })  
</script>
```

`v-model` 限制符: 限制数字: `v-model.number` , 去除空格 `v-model.trim` , 懒加载 `v-model.lazy`

■ `v-on` 绑定事件, 可以简写为 `@:`

默认传入第一个参数为 `event` 参数, 如果指定可以 `dost($event, ...)`

```
<div id="app">  
  <button @click="dost">button</button>  
</div>  
<script>  
  new Vue({  
    el: '#app',  
    data: {  
      msg: "good",  
    },  
    methods: {  
      dost(e) {  
        alert("Nice try" + this.msg)  
      }  
    }  
  })  
</script>
```

事件修饰符:

- `prevent` : `<a :href="url" @click.prevent="dost">OK</a><br>` 可以防止a标签跳转网页
- `stop` : 阻止事件冒泡
- `once` : 事件只触发一次
- `self` : 只有 `e.target` 是本身才可以出发，某种程度上可以阻止冒泡。
- `passive` : 事件的默认行为会立即执行。

键盘事件：

`@keydown` `@keyup`

`@keydown.enter` 按下enter键，vue中自定义的键 `esc` `tab` `delete` `space` `left`

■支持三元表达式：

```
<p :text="flag?'ok':'no'"></p>
```

■ `v-text` `v-html`

```
<p v-text="txt"></p>
<p v-html="txt"></p>
```

■ `v-cloak`

```
[v-cloak] {
  display: none;
}
```

■ `v-once`

只渲染一次，之后视为静态。

■ `v-pre`

跳过vue渲染的元素。

## vue属性

■计算属性 `computed`

计算属性通过get方法return得到对应的值。

根据vm中属性计算而来的属性，这里的get在vm刷新后只读取一次。

对于计算属性的修改需要重写get和set方法。

```
<div id="app">
  A:<input type="text" v-model="a"><br>
  B:<input type="text" v-model="b"><br>
  {{c}}
</div>
<script>
  new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      a: "qwq",
      b: "qaq"
    },
    computed: {
      c: {
```

```

        get() {
            console.log("Invoke getter");
            return this.a.slice(0,3) + '-' + this.b.slice(0,3);
        },
        d() { // 简写形式
            return this.a.slice(0,3) + '+' + this.b.slice(0,3);
        }
    }
})
</script>

```

## ■ 监视属性 watch

会获取到监视变量改变前后的值

```

<div id="app">
  <input type="text" v-model="msg"/> {{msg}}
</div>
<script>
  const vm = new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      msg: "good",
    },
    watch: {
      msg: {
        immediate: true, // 初始化立即调用handler
        handler(newValue, oldValue) {
          console.log(newValue, oldValue)
        }
      }
    }
  })
  // 或者
  vm.$watch('msg', {
    immediate: true, // 初始化立即调用handler
    handler(newValue, oldValue) {
      console.log(newValue, oldValue)
    }
  })
</script>

```

深度监视：对于对象内部的变量监视使用字符串：`"dog.age"`，可以监视多级结构，使用 `deep:true` 可以监视对象中的任意字段。

```

watch: {
  msg: {
    immediate: true,
    deep: true,
    handler(newValue, oldValue) {
      console.log(newValue, oldValue)
    }
  }
}

```

## ■ 样式绑定

```

<div class="good" :class="msg"></div>
多个样式
<div class="good" :class="['one','two']"></div>
对象写法
<div class="good" :class="{one:true, two:false}"></div>
也可以使用style内联样式

```

## ■ 条件渲染 `v-if` `v-else` `v-else-if` `v-show`

多个if else的元素必须紧紧相连

`v-if`直接添加删除元素, `v-show`设置display属性

## ■ 列表渲染 `v-for`

`v-for`可以便利数组、对象、字符串

```

<div id="app">
  <ul>
    <li v-for="(d, index) in dogs" :key="d.id">{{index}}: {{d.name}}-{{d.age}}</li>
  </ul>
</div>
<script>
  new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      dogs: [
        {id:1, name:'Julia', age: 2},
        {id:2, name:'Johney', age: 0.5},
        {id:3, name:'Bass', age: 4},
      ]
    }
  })
</script>

```

**key的作用:** 用于标识每个组内元素, 防止错乱, 一般不用index作为key。使用 `unshift` 的时候, 会使用diff算法, 导致某些bug。

**列表过滤:**

可以通过使用 `watch` 或者 `computed` 计算属性

```

watch: {
  keyword(val) {
    this.aDogs = this.dogs.filter((d) => {
      return d.name.indexOf(val) > -1
    })
  }
}

```

**列表排序:**

```

<div id="app">
  <input type="text" v-model="keyword" placeholder="Input sth">
  <button @click="sortType = 1">up Order</button>
  <button @click="sortType = 2">down Order</button>
  <button @click="sortType = 0">origin Order</button>

```

```

<ul>
  <li v-for="(d, index) in aDogs" :key="d.id">{{d.name}}-{{d.age}}== {{d.sex}}</li>
</ul>
</div>
<script>
  new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      keyword: '',
      sortType: 0,
      dogs: [
        {id:1, name:'Julia', age: 2, sex: '男'},
        {id:2, name:'Johny', age: 0.5, sex: '男'},
        {id:3, name:'Bass', age: 4, sex: '女'},
        {id:4, name:'Burro', age: 4, sex: '女'},
      ]
    },
    computed: {
      aDogs() {
        let arr = this.dogs.filter((d)=>{
          return d.name.indexOf(this.keyword) > -1
        })
        if (this.sortType) {
          return arr.sort((a,b)=>{
            return this.sortType === 1? a.age-b.age:b.age-a.age;
          })
        }
        return arr;
      }
    }
  })
</script>

```

**列表更新存在的问题：**

具体参考：[列表渲染](#)

对于数组中的对象更新的时候，Vue会更新不到的。因为数组元素不具有 `getters and setters`，不能使用赋值的形式改变，只能使用数组的函数 `push, pop, shift, unshift` 来进行更改。

可以使用 `Vue.set()` 来添加对象的属性，在数据代理的时候自动添加 `getters and setters`。但是只适用于给 `data` 里中的对象类型添加属性。

## vue收集表单数据

■ 获取表单数据

```

<div id="app">
  <form>
    账户: <input type="text" v-model="account"><br>
    密码: <input type="text"><br>
    性别: 男 <input type="radio" name="gender" value="male" v-model="sex"> 女 <input type="radio"
    name="gender"

                                value="female" v-model="sex"><br>
    爱好: <input type="checkbox" name="hobby" value="smoke" v-model="hobby">抽烟<input
    type="checkbox" name="hobby"

```

```

        v-model="hobby"

        value="drink">喝酒<input
        type="checkbox"
        name="hobby" v-model="hobby" value="tang">烫头<br>
    所属: <select name="school" v-model="school">
        <option value="A">A</option>
        <option value="A">B</option>
        <option value="A">C</option>
        <option value="A">D</option>
    </select><br>
    其他: <br><textarea name="" cols="30" rows="10"></textarea>
    <br><input type="checkbox" name="recv">接受
    <br>
    <button>OK</button>
</form>
</div>
<script>
    new Vue({
        el: '#app',
        data: {
            account: '',
            passwd: '',
            sex: 'male',
            hobby: [],
            school: 'A'
        }
    })
</script>

```

checkbox对于的数据需要为数组类型 `[]`，对于radio类型的 `v-model` 需要指定value值。

对输入框进行限制，比如数字类型：

```
<input type="number" v-model.number="age"/>
```

## 过滤器

```

<div id="app">
    {{msg | rmlblank}}
</div>
<script>
    new Vue({
        el: '#app',
        data: {
            msg: 'I am a good boy'
        },
        filters: {
            rmlblank(v) {
                return v.replaceAll(' ', '')
            }
        }
    })
</script>

```

过滤器函数第一个参数始终为管道符前的参数。支持多个管道符串联，运算顺序从左到右。

上述为局部过滤器。

全局过滤器：

```
Vue.filter('rmbLank2', function (v) {  
    return v.replaceAll(' ', '')  
})
```

## 自定义指令

函数式：

```
<div id="app">  
  <p v-big="n"></p>  
</div>  
<script>  
  new Vue({  
    el: '#app',  
    data: {  
      n: 1  
    },  
    directives: {  
      big(ele, binding) { // ele获取的是DOM元素，binding获取的是绑定关系  
        ele.innerText = binding.value * 10  
      }  
    }  
  })  
</script>
```

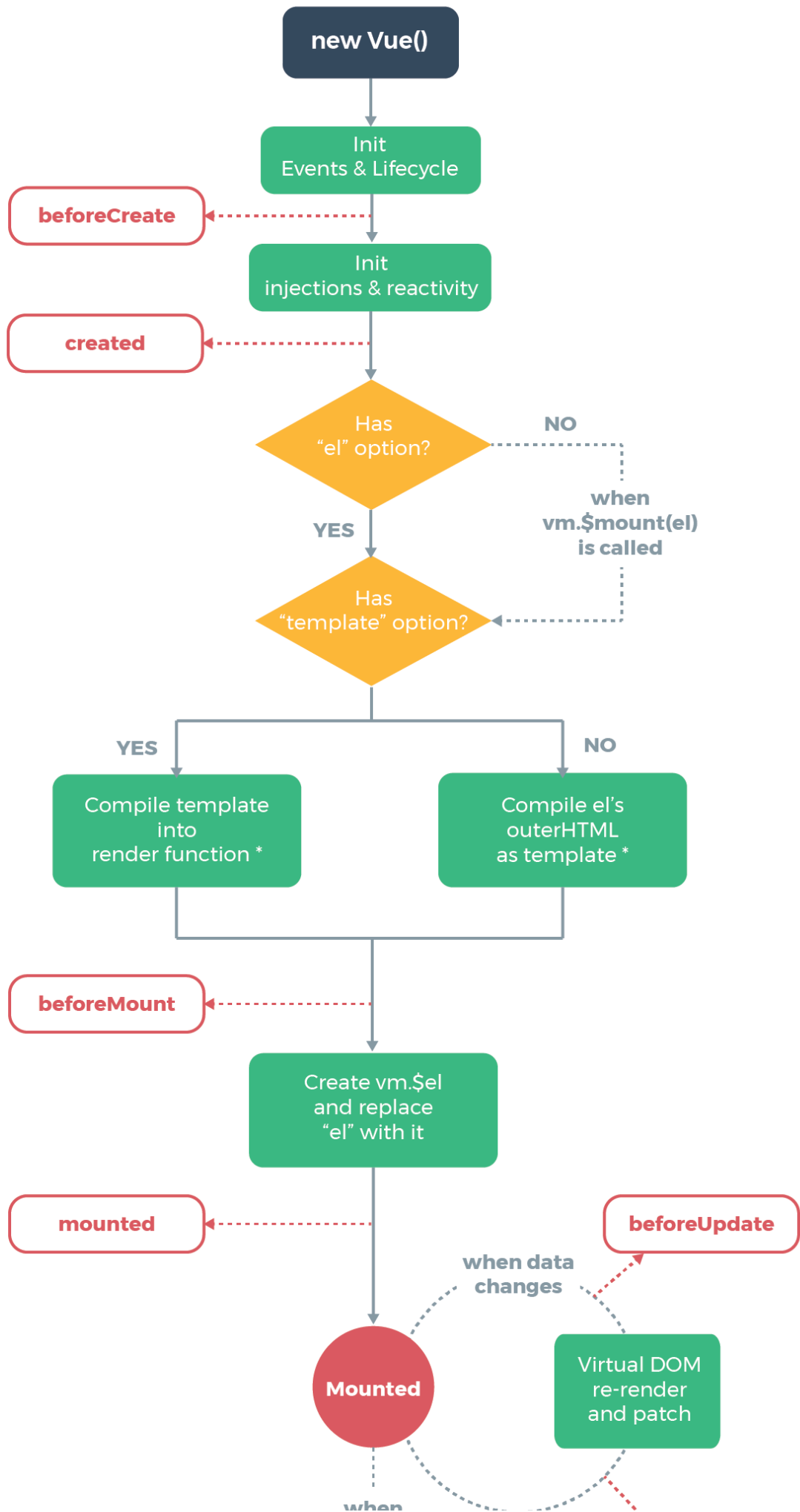
对象式：

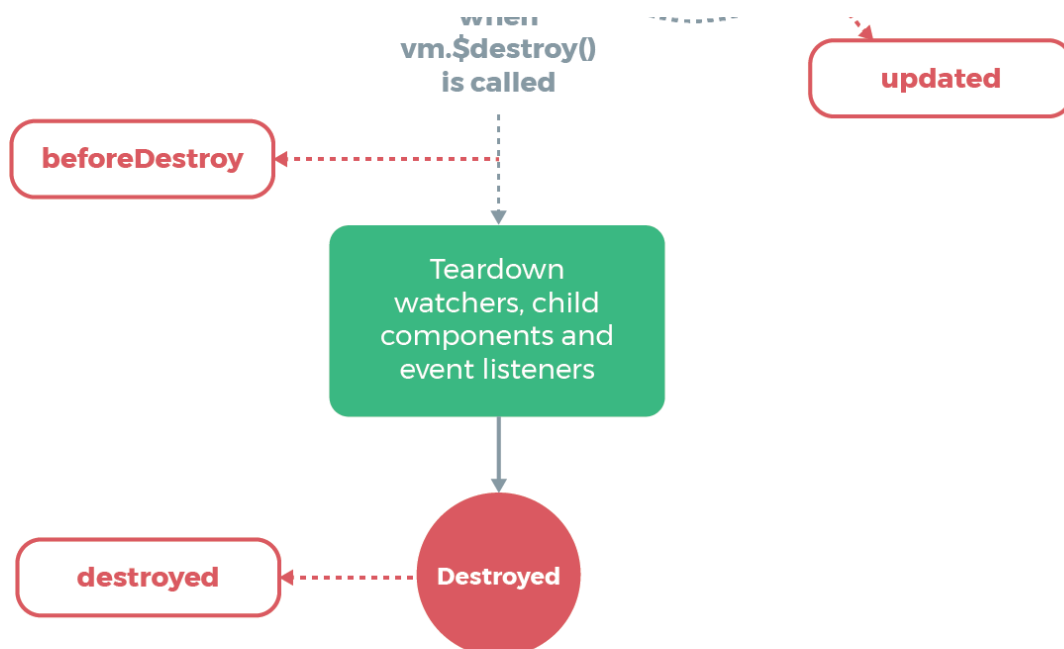
```
<script>  
  new Vue({  
    el: '#app',  
    data: {  
      n: 1  
    },  
    directives: {  
      fbind: { // 对象式  
        bind(ele, binding) {  
          // 指令与元素成功绑定的时候  
        },  
        inserted(ele, binding) {  
          // 指令被插入到DOM中的时候  
        },  
        updated(ele, binding) {  
          // 模板被更新的时候调用  
        }  
      }  
    }  
  })  
</script>
```



# 生命周期

Vue 生命周期





\* template compilation is performed ahead-of-time if using a build step, e.g. single-file components

`mounted()` 之后是经过Vue编译后的界面。

`beforeUpdate` , 数据是新的, 页面是旧的

## 组件化编程

可以提高程序的复用性, 相同组件之间不会互相影响。

非单文件使用法:

`data` 必须使用函数形式定义, 使用组件标签 `<dog></dog>`, 标签支持嵌套。

```
<div id="app">
  <dog></dog>
</div>
<script>
  const dog = Vue.extend({
    template: `<h1>{{msg}}</h1>`,
    data() {
      return {
        msg: 'Hello, Component.'
      }
    }
  })
  new Vue({
    el: '#app',
    components: {
      dog
    }
  })
</script>
```

```
    })  
</script>
```

## 单文件组件开发：

index.html

```
<div id="app"></div>
```

School.vue

```
<template>  
  <div>  
    <h3>{{ msg }}</h3>  
  </div>  
</template>  
  
<script>  
export default {  
  name: 'School',  
  data() {  
    return {  
      msg: 'Sole Component'  
    }  
  },  
}</script>
```

App.vue

```
<template>  
  <div>  
    <School></School>  
  </div>  
</template>  
  
<script>  
import School from "./School";  
export default {  
  name: "App",  
  components: {  
    School  
  }  
}</script>
```

main.js

```
import Vue from "vue";  
import App from "./App";  
  
new Vue({  
  el: '#app',  
  render: h=>h(App)  
})
```

浏览器不能直接识别ES6语法，需要使用到 **Vue CLI**。

需要安装提前npm (nodejs)

```
# 配置淘宝镜像
npm config set registry https://registry.npm.taobao.org
# 安装VUE CLI
npm install -g @vue/cli
# 创建一个工程
vue create clidemo
# 开启网页
vue run serve
```

这里使用的Vue使用的是 `vue.runtime.esm.js`，没有模板解析器。

## ref属性

可以操作DOM元素

```
<template>
  <div>
    <h1 ref="title"></h1>
    <School></School>
  </div>
</template>
```

通过 `this.$ref.title` 获取元素，如果是原始HTML元素为DOM，如果是组件标签则获取的是VC。

## props属性

向组件中传入参数信息，但是props优先级要比data中的高，但是props属性不应该进行修改。

School.vue

```
<template>
  <div>
    <h3>{{ msg }}</h3>
    <p>{{name}}</p>
    <p>{{year}}</p>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  name: 'School',
  data() {
    return {
      msg: 'School info',
    }
  },
  props: ['name', 'year']
}
</script>
```

App.vue

如果year变量是Number类型，需要使用 `v-bind` 进行标识，否则无法识别。

```

<template>
  <div>
    <h1 ref="title"></h1>
    <School name="JNU" :year="1998"/>
  </div>
</template>

.....

```

## 🕒 props类型限制写法:

```

props: {
  name: String,
  year: Number
}

```

## 🕒 props详细写法，可以指定是否必需和默认值:

```

props: {
  name: {
    type: String,
    required: true
  },
  year: {
    type: Number,
    default: 200
  }
}

```

# 混合mixin

增强代码的复用性

mixin.js

相同的数据以原文件为主，不同的数据进行合并

```

export const utils = {
  data() {
    return {x:666}
  },
  methods: {
    hello() { alert("hello") }
  }
}

```

局部引入:

```

<template>
  <div>
    <h3 @click="hello">{{ msg }}</h3>
  </div>
</template>

<script>
import {utils} from '@mixin'
export default {

```

```

    name: 'School',
    data() {
      return {
        msg: 'School info',
      }
    },
    mixins: [utils]
  }
</script>

```

全局引入的话需要在main.js中进行配置，在其他文件中就无需import和配置mixins属性：

```

import Vue from "vue";
import App from "./App";
import {utils} from '@/mixin'

Vue.mixin(utils)

new Vue({
  el: '#app',
  render: h=>h(App)
})

```

## 插件

在vue加载的时候可以直接调用，可以用来加载过滤器，自定义指令，mixins以及给原型加方法。

### plugins.js

```

export default {
  install(Vue) {
    console.log(666);
    // filter directives mixins
    // Vue.filters()
  }
}

```

使用插件：

```

import Vue from "vue";
import App from "./App";
import plugins from "@/plugins";

Vue.use(plugins)

new Vue({
  el: '#app',
  render: h=>h(App)
})

```

## 自定义事件

父元素：

```

第一种写法
<Dog @ok="demo"></Dog>
<script>
// ...

```

```

demo(args) {
  console.log("Emit ok:" + args)
}
// ...

</script>

第二种写法
<Cat ref="cat"></Cat>
<script>
// ...
  mounted() {
    this.$refs.cat.$on("ok", method);
    this.$refs.cat.$once("ok", method); // 只触发一次
    this.$refs.cat.$off("ok"); // 解绑一个自定义事件
    this.$refs.cat.$off(["ok", "ok2"]); // 解绑多个自定义事件
  }
// ...

</script>

```

## Dog.vue

```

// 触发ok事件
this.$emit("ok", "args")

```

## 全局事件总线

可以实现任意组件间的通信，原理是 `Vue.prototype === VueComponent.__proto__`

首先创建一个全局的通信件：通俗名称为 `$bus`

```

new Vue({
  render: h => h(App),
  beforeCreate() { // 设为通信件
    Vue.prototype.$bus = this
  }
}).$mount('#app')

```

组件注册事件：

```

mounted() {
  this.$bus.$on('StudentReceiver', (data) => {
    console.log("Student Recv data", data)
  })
}

```

触发事件：

```

methods: {
  send() {
    this.$bus.$emit('StudentReceiver', '牛逼')
  }
}

```



## 消息订阅与发布

需要使用到 `pubsub.js` 库

安装: `npm i pubsub-js`

消息订阅与取消:

```
import pubsub from 'pubsub-js'
const pid = pubsub.subscribe('hello', (msgName, msgData) => {
  // ...
})
pubsub.unsubscribe(pid)
```

消息发送:

```
import pubsub from 'pubsub-js'
pubsub.publish('hello', data);
```

## \$nextTick使用

一般使用nextTick操作DOM元素

Vue一般都是先进行数据更新-> 模板更新。如果在模板更新之前操作DOM元素操作不会生效，因此需要使用 `vc.$nextTick(()=>{})` 来进行等模板更新之后再操作DOM元素。

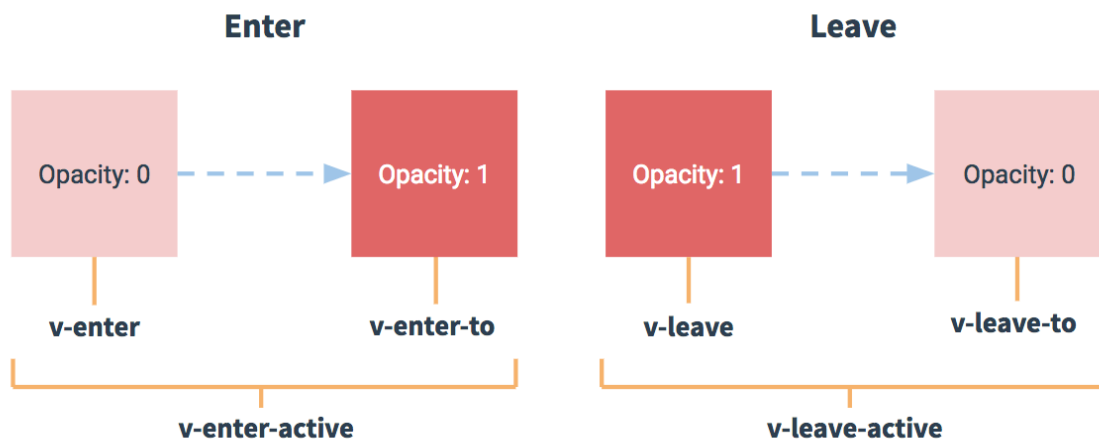
## 动画与过渡

具体参考 [Vue transitions](#)

```
<transition name="hello">
  <h1 v-show="isShow"></h1>
</transition>

<style>
  .hello-enter-active { /* ... */ }
  .hello-leave-active { /* ... */ }
</style>
```

如果不指定 `name` 则默认名称为 `v-xxx-active`



使用第三方库：

```
<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/animate.css@3.5.1" rel="stylesheet" type="text/css">

<div id="example-3">
  <button @click="show = !show">
    Toggle render
  </button>
  <transition
    name="custom-classes-transition"
    enter-active-class="animated tada"
    leave-active-class="animated bounceOutRight"
  >
    <p v-if="show">hello</p>
  </transition>
</div>
```

## 插槽slot

●默认插槽：

```
<Dog>
  
</Dog>
```

Dog.vue

```
<template>
  <div>
    <h2>{{msg}}</h2>
    <slot>这是默认值，无插槽的时候会显示</slot>
    <button @click="send">Send to Student</button>
  </div>
</template>
```

●具名插槽：

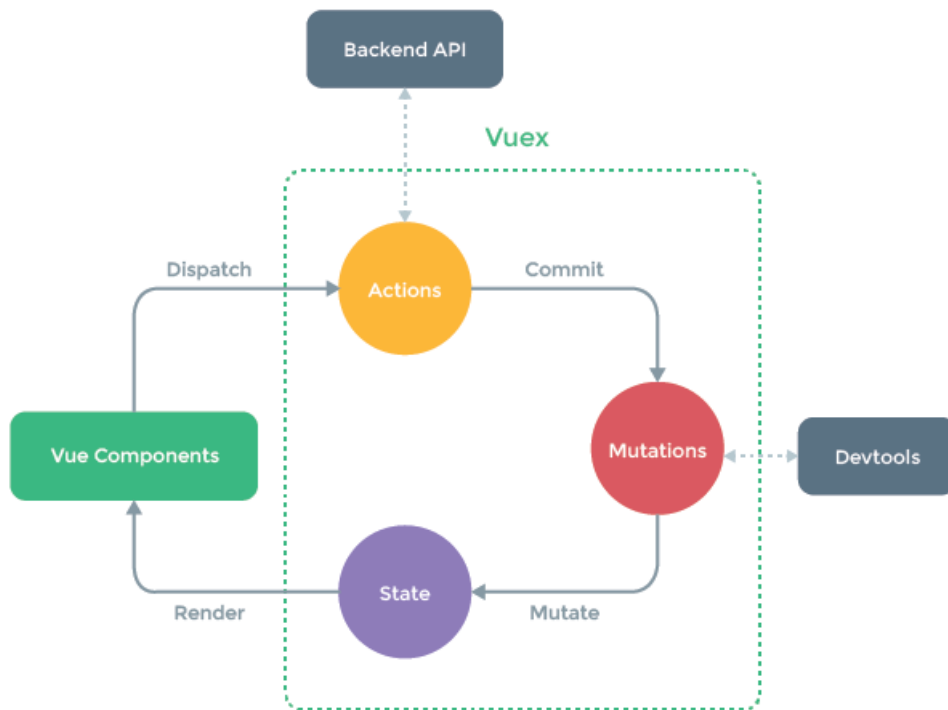
```
<Dog>
  <template v-slot:a_slot><div></div></template>
  <template v-slot:b_slot><div></div></template>
</Dog>
```

Dog.vue

```
<template>
  <div>
    <slot name='a_slot'>坑位1</slot>
    <slot name='b_slot'>坑位2</slot>
  </div>
</template>
```

## Vuex

vue集中式状态数据管理插件，也是组件间通信的发送，适用于任意组件。



## 初步准备

安装: `npm i vuex`

工程目录下创建: `store/index.js` 文件。

```
import Vue from 'vue'
import Vuex from 'vuex'
const actions = {
  add(context, value) {
    console.log('Actions Request Backend Data...')
    context.commit('ADD', value)    // Context commit的事件要一般大写
  }
}
const mutations = {
  ADD(state, value) {
    console.log("Mutation recv Actions Data..")
    state.sum += value
  }
}
const state = {
  sum: 0
}
Vue.use(Vuex)
export default new Vuex.Store({
  actions, mutations, state
})
```

需要在index.js中提前使用插件 `Vue.use(vuex)`

在Vue实例中添加store字段

```
const vm = new Vue({
  render: h => h(App),
  store,
}).$mount('#app')
```

使用vuex的store，用 `dispatch` 函数来进行分发行为

```
<template>
  <div>
    <p>{{ $store.state.sum }}</p>
    <button @click="add">Send to Student</button>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  name: "School",
  methods: {
    add() {
      this.$store.dispatch('add', 1)
    }
  }
}
</script>
```

如果在无需请求后端的情况下，可以直接从vc到mutation。 `this.$store.commit('ADD', 1)`

## getters配置

类似computed属性

```
const state = {
  sum: 0
}

const getters = {
  aSum(state) {
    return state.sum * 10 - 1
  }
}

Vue.use(Vuex)
export default new Vuex.Store({
  actions, mutations, state, getters
})
```

## MapState和MapGetters

在模板中通常要使用 `this.$store.state.xxx` 或者 `this.$store.getters.xxx`，前缀很长。

解决方法：

引入： `import {mapState, mapGetters} from 'vuex'`

```
<template>
  <div>
    <h2>{{ msg }}</h2>
```

```

    <p>{{sum}}</p>
    <p>{{aSum}}</p>
    <button @click="add">Send to Student</button>
  </div>
</template>

<script>
import {mapState, mapGetters} from 'vuex'
export default {
  name: "School",
  data() {
    return {
      msg: 'School msg'
    }
  },
  methods: {
    add() {
      this.$store.dispatch('add', 1)
    }
  },
  computed: {
    ...mapState({ 'sum': 'sum' }), // 对象写法
    // 可以简写为
    ...mapState(['sum']),        // 数组写法
    ...mapGetters({ 'aSum': 'aSum' })
  }
}
</script>

```

## MapActions和MapMutations

同上在代码中通常要使用 `this.$store.commit` 或者 `this.$store.dispatch` , 前缀很长。

引入: `import {mapActions, mapMutations} from 'vuex'`

```

methods: {
  ...mapMutations({ 'sum': 'sum' }), // 对象写法, m默认对应生成的函数第一个参数为用户传入的值
  ...mapMutations(['sum', 'sub']),
}

```

类似生成的sum函数:

```

function sum(value) {
  // ...
}

```

需要用户在模板上进行自动加参数:

```

<button @click="sum(12)">OK</button>

```

## vuex模块化开发

```

const orderOptions = {
  namespaced: true,
  actions: {},
  mutations: {},
  state: {},
}

```

```

    getters: {}
  }

  const userOptions = {
    namespaced: true,
    actions: {},
    mutations: {},
    state: {
      age: 20,
      name: 'Johb'
    },
    getters: {}
  }

  export default new Vuex.Store({
    modules: {
      user: userOptions,
      order: orderOptions
    }
  })

```

不是用mapState:

```
this.$store.commit('user/Add', params)
```

对于mapState:

```

...mapState(['user', 'order']),    // 数组写法
//或者是
...mapState('user', ['name', 'age']) // 可以直接使用name, 不用user.name

```

## Vue-router路由

### 初步

安装: `npm i vue-router`

创建router专用文件夹 `router/index.js` , 一般将路由组件 `xxx.vue` 放到 `pages` 文件夹中

```

import VueRouter from 'vue-router'
import Home from "@components/Home";
import About from "@components/About";

export default new VueRouter({
  routes: [
    {path: '/home', component: Home},
    {path: '/about', component: About},
  ]
})

```

使用route:

```
import Vue from 'vue'
import App from './App.vue'

import VueRouter from 'vue-router'
import router from './router'

Vue.config.productionTip = false
Vue.use(VueRouter)

new Vue({
  render: h => h(App),
  router:router
}).$mount('#app')
```

在对应的页面展示中使用 `router-link` 来实现路由的跳转，使用 `router-view` 来展示路由件的位置。

```
<router-link class="list-group-item" active-class="active" to="/about">About</router-link>
<router-link class="list-group-item" active-class="active" to="/home">Home</router-link>

<router-view/>
```

`router-link` 标签的 `replace` 属性设置可以阻止浏览器的后退行为，替换当前的link。

## 嵌套路由

```
import VueRouter from 'vue-router'
import Home from "@/components/Home";
import About from "@/components/About";
import News from "@/components/News";
import Message from "@/components/Message";

export default new VueRouter({
  routes: [
    {
      path: '/home',
      component: Home,
      children: [
        {
          path: 'news',
          component: News
        },
        {
          path: 'message',
          component: Message
        }
      ]
    },
    {path: '/about', component: About},
  ]
})
```

html

```
<router-link class="list-group-item" active-class="active" to="/home/news">news</router-link>

<router-view/>
```

## 路由传参

类似于GET请求的参数解析

html:

```
<router-link :to="'~/details?id=${m.id}&title=${m.msg}'">{{m.title}}</router-link>
```

解析:

```
<ul>
  <li>Code: {{ $route.query.id }}</li>
  <li>Title: {{ $route.query.title }} </li>
</ul>
```

## 命名路由

```
export default new VueRouter({
  routes: [
    {
      path: '/home',
      component: Home,
      children: [
        {
          path: 'news',
          component: News
        },
        {
          path: 'message',
          component: Message,
          children: [
            {
              name: 'msgDetail',
              path: 'details',
              component: Details
            }
          ]
        }
      ]
    },
    {path: '/about', component: About},
  ]
})
```

比如这里的details路由，一般的 to 需要写 /home/message/details，添加name属性之后，直接可以使用

```
<router-link :to="{name:'msgDetail'}">{{m.title}}</router-link>
```

## RESTful风格(\$route.params参数)

使用 /:id 的类似形式获取



```
export default new VueRouter({
  routes: [
    {
      path: '/home/:id',
      component: Home,
    },
  ]
})
```

获取参数：

```
this.$route.params.id
```

## 程式路由跳转

使用js控制路由跳转

```
goA() {
  this.$router.push({
    path: '/home'
  })
},
goH() {
  this.$router.replace('/about')
},
this.$router.back()    // 前进
this.$router.forward() // 后退
```

## 缓存路由

在进行路由切换的时候会导致原先组件中的数据清除，因此需要缓存路由。使用 `<keep-alive>` 标签让view中的组件保持存活。

```
<keep-alive>
  <router-view/>
</keep-alive>
```

也可以使用 `include` 填写**组件名**，让某个组件一直保持挂载

```
单个
<keep-alive include="news"></keep-alive>
多个
<keep-alive :include="['news', 'Msg']"></keep-alive>
```

## 路由组件的生命钩子

两个函数：激活时调用 `activated`，销毁后调用 `deactivated`

```
export default {
  name: "Home",
  activated() {
    console.log('Activated')
  },
  deactivated() {
    console.log("died")
  }
}
```

另外两个，通过路由规则进入的时候调用，也相当于**守卫**：

```
<script>
export default {
  name: "About",
  beforeRouteEnter(to, from, next) {
    console.log(to, from)
    // next()
    next()
  },
  beforeRouteLeave(to, from, next) {
    console.log('leave')
    next()
  }
}
</script>
```

## 路由守卫（权限）

一些路由和链接必须满足某种条件才可以进入。

●全局前置路由守卫：

```
router.beforeEach((to, from, next)=>{
  console.log(to, from)    // to: 目标路由；form: 来源路由
  // 其他逻辑
  next()                  //放行
})
```

如果鉴权信息需要配置可以放在路由信息的 `meta` 属性中：

```
routes: [
  {
    path: '/home',
    component: Home,
    meta: {isAuth: true}
  }
]
```

●全局后置路由守卫：

用的比较少，可以用于修改网页标题

```
router.afterEach((to, from)=>{
  console.log("latter", to ,from)
})
```

●独享守卫前置（无后置）

## beforeEnter

```
routes: [  
  {  
    path: '/home',  
    component: Home,  
    meta: {isAuth: true},  
    beforeEnter: (to, from, next)=>{  
      console.log('Home Enter')  
      next()  
    },  
  },  
]
```

## UI组件库

---

移动端: Vant, Cube UI, Mint UI

PC端: element UI, IView UI, Antd