

1.유스케이스 기능상세명세서

이름	회원가입하기						
개요	처음사용자는 회원가입을통해 본인이 사용자인지, 매장사장인지 구분한다.						
관련액터	주액터	사용자, 매장사장	우선순위	개발 우선순위	상	중요도	상
	보조액터	관리자				난이도	중하
시나리오	기본 시나리오	1.처음사용자가 이 앱을 사용하려고 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다					
		3.본인이 가고싶은 매장을 누른다.					
		4.'로그인을 하시겠습니까?' 를 누른다					
		5.로그인 창에 밑에 있는 회원가입을 누른다.					
		6.회원가입을 하기 위해 필요한 필수정보 입력을 누른다.					
		7.회원가입 버튼을 누른 후 회원가입이 완료되었다고 알림이 뜬다					
	대안 시나리오	4-1. 뒤로가기를 누르면 3으로 넘어간다.					
		5-1. 취소하기를 누르면 3으로 넘어간다.					
		6-1. 필수정보를 제대로 입력하지 않았을 시 입력되지 않았다고 알림이 뜬다.					
		7-1. 회원가입이 완료된 후 3으로 넘어간다.					

이름	예약등록						
개요	사용자는 본인이 가고싶은 매장에 원하는 날짜 및 시간을 예약한다.(당일도 가능)						
관련액터	주액터	사용자	우선순위	개발 우선순위	중	중요도	상
	보조액터	X				난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.기존 사용자가 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.본인이 가고싶은 매장을 누른다.					
		4.예약하기 버튼을 누른다.					
		5.원하는 날짜 및 시간을 누른다.					
		6.'예약하겠습니까?' 라는 알림창이 나온다.					
		7.예약되었다고 알림창이 뜬다.					
	대안 시나리오	4-1. 뒤로가기를 누르면 3으로 넘어간다.					
		5-1. 취소를 누르면 3으로 넘어간다.					
		6-1. 아니요를 누르면 3으로 넘어간다.					
		7-1. 알림창이 뜬 후 3으로 넘어간다					

이름	예약취소						
개요	사용자는 본인이 갈 수 없는 상황이 됐을 때 예약을 취소할 수 있다.(당일 취소는 불가능)						
관련액터	주액터	사용자	우선순위	개발 우선순위	중	중요도	상
	보조액터	X				난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.기존 사용자가 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.예약확인하기 버튼을 누른다.					
		4.예약한 매장을 클릭한다.					
		5.'예약을 취소하겠습니까?'라는 알림창이 나온다.					
		6.'예' 를 누르면 예약이 취소된다.					
	대안 시나리오	4-1. 뒤로가기를 누르면 3으로 넘어간다.					
		6-1. 아니요를 누르면 3으로 넘어간다					

이름	예약날짜 수정						
개요	사용자는 본인이 애매한 시간일 때 예약을 수정할 수 있다.(당일 예약수정은 불가능)						
관련액터	주액터	사용자	우선순위	개발 우선순위	중	중요도	상
	보조액터	X				난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.기존 사용자가 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.예약확인하기 버튼을 누른다.					
		4.예약한 매장을 클릭한다.					
		5.수정하고싶은 날짜 및 시간을 정한다.					
		6.'예' 를 누르면 예약이 수정된다.					
	대안 시나리오	4-1. 뒤로가기를 누르면 3으로 넘어간다.					
		5-1. 뒤로가기를 누르면 4으로 넘어간다.					
		6-1. '아니요' 를 누르면 5로 넘어간다.					

이름	로그인하기						
개요	사용자와 매장사장은 아이디와 비밀번호를 입력하여 본인이 맞는지 확인한 후 로그인한다.						
관련액터	주액터	사용자, 매장사장	우선순위	개발 우선순위	상	중요도	상
	보조액터	X				난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.아이디와 비밀번호를 입력한다.					
		2.확인 버튼을 누른다.					
		3.로그인 정보가 일치하면 로그인이 완료된다.					
		4.로그인이 완료된 후 메인화면으로 넘어간다.					
	대안 시나리오	1-1.아이디나 비밀번호가 일치하지 않는 경우 아이디, 비밀번호를 확인하라는 오류메세지를 알린다.					
		1-2. 아이디, 비밀번호 입력창에 유효하지 않는 기호를 입력할 시 오류메세지를 알린다.					
		1-3. 회원가입이 되어있지 않은 유저라면 오류메세지를 알린다.					

이름	로그아웃하기						
개요	사용자와 매장사장은 앱에서 로그아웃한다.						
관련액터	주액터	사용자, 매장사장	우선순위	개발 우선순위	상	중요도	상
	보조액터	X				난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.사용자 또는 매장사장이 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.로그아웃 버튼을 누른다.					
		4.'로그아웃하시겠습니까?' 알림창이 뜬다.					
		5.'예'를 누른다.					
		6.'로그아웃 되었습니다' 알림창이 뜬다.					
	대안 시나리오	3-1. 예약등록을 하다가 로그아웃 처리시 기본 정보는 저장되지 않는다고 알림을 뜨게 한다.					
		3-2. '예'를 누를 시 2로 넘어간다.					
		5-1.'아니요'를 누를 시 2로 넘어간다.					

이름	예약확인						
개요	사용자는 언제 자신이 예약했는지 확인할 수 있고 매장사장은 자신의 매장에 사용자가 몇명 예약했는지 확인할 수 있다.						
관련액터	주액터	사용자, 매장사장	우선순위	개발 우선순위	상	중요도	상
	보조액터	X				난이도	상
시나리오	기본 시나리오	1.사용자 또는 매장사장이 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.예약확인하기 버튼을 누른다.					
		4.예약한 매장을 확인한다.(사용자 ver.)					
		5.매장을 예약한 손님을 확인할 수 있다.(매장사장 ver.)					
	대안 시나리오	3-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					
		4-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					
		5-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					

이름	매장인원확인						
개요	매장사장은 자신의 매장에 얼마나 사용자가 있는지 확인할 수 있다.						
관련액터	주액터	매장사장	우선순위	개발 우선순위	중	중요도	중
	보조액터	X				난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.매장사장이 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.현재매장인원체크하기 버튼을 누른다.					
	대안 시나리오	3-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					

이름	대기인원표시						
개요	매장사장은 당일예약을 하는 사용자를 위해 현재 자신의 매장에 손님이 있는지 표시해야한다.						
관련액터	주액터	매장사장	우선순위	개발	중	중요도	중
	보조액터	X		우선순위		난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.매장사장이 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.현재매장인원체크하기 버튼을 누른다.					
		4.사용자가 있는 테이블을 추가한다.					
		5.사용자가 없는 테이블을 삭제한다.					
	대안 시나리오	3-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					
		4-1. 추가할 시 '현재 테이블 개수는 n개 입니다' 라고 알림창이 뜬다.					
		5-1. 삭제할 시 '현재 테이블 개수는 n개 입니다' 라고 알림창이 뜬다.					

이름	매장메뉴등록						
개요	매장사장은 본인의 매장에 신메뉴가 있으면 등록할 수 있다.						
관련액터	주액터	매장사장	우선순위	개발	상	중요도	중
	보조액터	매장메뉴DB		우선순위		난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.매장사장이 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.매장메뉴관리하기 버튼을 누른다.					
		4.매장메뉴 등록하기 버튼을 누른다.					
		5.메뉴사진, 이름, 부가설명 등을 입력한다.					
		6.'이상태로 등록하시겠습니까? 라고 알림창이 뜬다.					
		7.'예'를 누르면 등록이 완료된다.					
	대안 시나리오	3-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					
		5-1.필수내용이 빠지면 내용이 빠졌다고 알림창이 뜬다..					
		5-2.사진을 넣지 않을 시 '사진은 넣지 않겠습니까?' 라고 알림창이 뜬다.					
		7-1.'아니요'를 누른다면 4로 돌아간다.					
		7-2.데이터베이스에 과부하가 올 시 다시 시도해라고 알림창이 뜬다.					

이름	매장메뉴삭제						
개요	매장사장은 본인의 매장에 팔지 않는 메뉴가 있으면 등록된 메뉴를 삭제할 수 있다.						
관련액터	주액터	매장사장	우선순위	개발	상	중요도	중
	보조액터	매장메뉴DB		우선순위		난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.매장사장이 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.매장메뉴관리하기 버튼을 누른다.					
		4.매장메뉴 삭제하기 버튼을 누른다.					
		5.삭제하고 싶은 메뉴를 누른다.					
		6.'삭제하시겠습니까?' 라는 알림창이 뜬다.					
		7.'예'를 누르면 삭제가 된다.					
	대안 시나리오	3-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					
		7-1.'아니요'를 누른다면 4로 돌아간다.					
		7-2.데이터베이스에 과부하가 올 시 다시 시도해라고 알림창이 뜬다.					

이름	매장메뉴수정						
개요	매장사장은 본인의 매장에 메뉴를 수정할 사항이 있으면 수정할 수 있다..						
관련액터	주액터	매장사장	우선순위	개발	상	중요도	중
	보조액터	매장메뉴DB		우선순위		난이도	중
시나리오	기본 시나리오	1.매장사장이 로그인을 한다.					
		2.메인화면으로 넘어간다.					
		3.매장메뉴관리하기 버튼을 누른다.					
		4.매장메뉴 수정하기 버튼을 누른다.					
		5.수정하고 싶은 메뉴를 누른다.					
		6.메뉴의 사진, 이름, 부가설명을 수정한다.					
		7.'이렇게 수정하시겠습니까?' 라는 알림창이 뜬다.					
		8.'예'를 누르면 수정이 완료된다.					
	대안 시나리오	3-1. 뒤로가기를 누르면 2로 넘어간다.					
		5-1. 뒤로가기를 누르면 4로 넘어간다.					
		7-1.전의 내용과 다르게 없다면 다르게 없다고 한 후 6으로 돌아간다.					
		8-1.'아니요'를 누른다면 4로 돌아간다.					