
연산자

Update 2023

A solid green horizontal bar at the bottom of the slide.

01. 연산자의 종류

- 기능에 따라 대입, 산술, 관계, 논리, 증감, 조건, 비트, 시프트 연산자로 나눌수 있다.
- 항의 갯수에 따라 항 1개로 연산을 하는 단항(unary) 연산자와 항 2개로 연산을 하는 이항(binary) 연산자, 항 3개로 연산을하는 삼항(ternary) 연산자로 나눈다.

02. 연산자와 피연산자



- 연산자는 +, 피연산자는 연산자의 대상이되는 리터럴값이나 변수이다

```
> int num = 1000;  
> int number = num + 1234;  
> number  
2234
```

03. 산술 연산자

- 산술 연산자는 정수 형식과 실수 형식의 산술 연산에 사용된다.
- 나누기 연산은 0으로 나누면 에러가 발생한다.

산술 연산자	의미	예	설명
+	더하기	$A + B$	A와 B를 더한 결과를 반환합니다.
-	빼기	$A - B$	A에서 B를 뺀 결과를 반환합니다.
*	곱하기	$A * B$	A와 B를 곱한 결과를 반환합니다.
/	나누기	A / B	A를 B로 나눈 결과를 반환합니다.
%	나머지	$A \% B$	A를 B로 나눈 후 몫이 아닌 정수형 나머지 값을 반환합니다.

03. 산술 연산자

```
double n1 = 100;  
double n2 = 3;  
Console.WriteLine("\t {0} + {1} = {2}", n1, n2, (n1 + n2));  
Console.WriteLine("\t {0} - {1} = {2}", n1, n2, (n1 - n2));  
Console.WriteLine("\t {0} * {1} = {2}", n1, n2, (n1 * n2));  
  
Console.WriteLine("\t {0} / {1} = {2:F2}", n1, n2, (n1 / n2));  
Console.WriteLine("\t {0} % {1} = {2}", n1, n2, (n1 % n2));
```

```
100 + 3 = 103  
100 - 3 = 97  
100 * 3 = 300  
100 / 3 = 33.33  
100 % 3 = 1
```

퀴즈

- 2개의 숫자 값을 입력 받아 산술 연산자를 이용하여 아래와 같은 결과 화면이 출력되도록 프로그래밍 하여라
(단 숫자 데이터 형식은 실수로 하며 소수 2번째 자리까지만 표시한다)

입력화면

첫번째 숫자 입력 : 95.2

두번째 숫자 입력 : 3.5

출력화면

$95.2 + 3.5 = 98.70$

$95.2 - 3.5 = 91.70$

$95.2 * 3.5 = 333.20$

$95.2 / 3.5 = 27.20$

$95.2 \% 3.5 = 0.70$

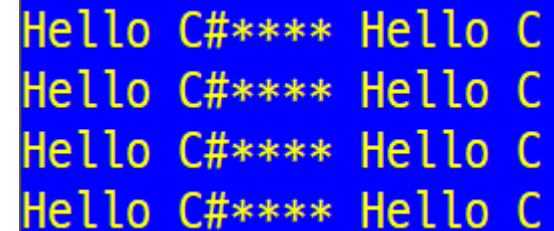
04. 문자열 연결 연산자

- + 연산자를 이용하여 문자열과 문자열을 그룹화시킨다.
- 숫자 문자열과 문자열은 문자열, 논리형 문자열과 문자열은 문자열로 묶어서 출력된다.

예	출력 결과
"Hello" + "World"	"HelloWorld"
"Hi" + " " + "everyone"	"Hi everyone"
"123" + "456"	"123456"
"123" + 456	"123456": 혼동하는 경우가 발생
123 + 456	579: 산술 연산(+)

04. 문자열 연결 연산자

```
string t1 = "Hello C#";  
string t2 = "**** Hello C";  
Console.Write(t1);  
Console.Write(t2);  
Console.WriteLine();  
  
Console.WriteLine(t1 + t2);  
Console.WriteLine($"{t1}{t2}");  
Console.WriteLine("{0}{1}", t1, t2);
```



```
Hello C#**** Hello C  
Hello C#**** Hello C  
Hello C#**** Hello C  
Hello C#**** Hello C
```


04. 문자열 연결 연산자

```
string x1 = "12";  
int x2 = 100;  
double x3 = 3.14;  
bool x4 = true;
```

```
Console.WriteLine($"{x1} + {x2} = {x1 + x2}");  
Console.WriteLine($"{x1} + {x3} = {x1 + x3}");  
Console.WriteLine($"{x1} + {x4} = {x1 + x4}");
```

```
12 + 100 = 12100  
12 + 3.14 = 123.14  
12 + True = 12True
```

05. 할당 연산자

- 대입 연산자라고도 하면 변수에 데이터값을 대입하는데 사용한다.

할당 연산자	예	설명
=	A = B	A에 B 값을 대입합니다.
+=	A += B	A에 B를 더한 후 그 값을 다시 A에 대입합니다.
-=	A -= B	A에서 B를 뺀 후 그 값을 다시 A에 대입합니다.
*=	A *= B	A에 B를 곱한 후 그 값을 다시 A에 대입합니다.
/=	A /= B	A에서 B를 나눈 후 몫을 다시 A에 대입합니다.
%=	A %= B	A에서 B를 나눈 후 나머지 값을 다시 A에 대입합니다.

05. 할당 연산자

```
int xx = 0;
Console.WriteLine($"1단계 xx = {xx}");
xx += 10; // xx = xx+10
Console.WriteLine($"2단계 xx = {xx}");
xx -= 5; // xx = xx-5
Console.WriteLine($"3단계 xx = {xx}");
xx *= 3; // xx = xx*3
Console.WriteLine($"4단계 xx = {xx}");
xx /= 5; // xx = xx/5
Console.WriteLine($"5단계 xx = {xx}");
xx %= 2; // xx = xx%2
Console.WriteLine($"6단계 xx = {xx}");
```

1단계	xx = 0
2단계	xx = 10
3단계	xx = 5
4단계	xx = 15
5단계	xx = 3
6단계	xx = 1

퀴즈

- 교환 동전 프로그램으로 교환할 돈을 입력받아 오백원, 백원, 오십원, 십원 짜리와 나머지 잔돈으로 출력하도록 하여라. (연산자 활용)

교환할 돈은 얼마인가요... 7777

출력화면

오백원 짜리 => 15개
백원 짜리 => 2개
오십원 짜리 => 1개
십원 짜리 => 2개
바꾸지 못한 잔돈 => 7원

06. 증감 연산자

- 변수 값을 1 증가시키거나 1 감소시키는 연산자로 ++(증가), --(감소)라고 한다.
- 증감 연산자가 변수 앞에 위치하느냐, 뒤에 위치하느냐에 따라 연산 처리 우선순위가 결정된다.

구분	설명	예
전위(prefix) 증감 연산자	정수형 변수 앞에 연산자가 위치하여 변수 값을 미리 증감한 후 나머지 연산을 수행합니다.	<code>++a;</code> <code>--b;</code>
후위(postfix) 증감 연산자	정수형 변수 뒤에 연산자가 위치하여 연산식(대입)을 먼저 실행한 후 나중에 변수 값을 증감합니다.	<code>a++;</code> <code>b--;</code>

a = a + 1; = a += 1; = ++a;

06. 증감 연산자

```
int n = 10;
Console.WriteLine($"\\t 1단계 : n = {n}"); //10
Console.WriteLine($"\\t 2단계 : n = {n++}"); //10
Console.WriteLine($"\\t 3단계 : n = {n}"); //11
Console.WriteLine($"\\t 4단계 : n = {++n}"); //12
Console.WriteLine($"\\t 5단계 : n = {n--}"); //12
Console.WriteLine($"\\t 6단계 : n = {n}"); //11
Console.WriteLine($"\\t 7단계 : n = {--n}"); //10
```

07. 관계형 연산자

- 동등, 대소비교, 불동등에 따라 논리 데이터 형식인 참(True) 또는 거짓(False)으로 출력된다.

연산자	예	의미	설명
<	A < B	작은지(LessThan)	A가 B보다 작으면 True, 그렇지 않으면 False
<=	A <= B	작거나 같은지(LessThanEqual)	A가 B보다 작거나 같으면 True, 그렇지 않으면 False
>	A > B	큰지(GreaterThan)	A가 B보다 크면 True, 그렇지 않으면 False
>=	A >= B	크거나 같은지(GreaterThanEqual)	A가 B보다 크거나 같으면 True, 그렇지 않으면 False
==	A == B	같은지(Equal)	A와 B가 같으면 True, 그렇지 않으면 False
!=	A != B	다른지(NotEqual)	A와 B가 같지 않으면 True, 그렇지 않으면(같으면) False

07. 관계형 연산자

```
int z1 = 100;  
int z2 = 200;  
int z3 = 100;
```

```
Console.WriteLine($" == 연산자 : {z1 == z2}");  
Console.WriteLine($" != 연산자 : {z1 != z3}");  
Console.WriteLine($" >= 연산자 : {z1 >= z2}");  
Console.WriteLine($" <= 연산자 : {z1 <= z3}");  
Console.WriteLine($" > 연산자 : {z1 > z2}");  
Console.WriteLine($" < 연산자 : {z1 < z2}");
```


07. 관계형 연산자

```
string name1 = "홍길동";  
string name2 = "고길동";  
var result = false;  
result = (name1 == name2);  
Console.WriteLine("name1과 name2의 값이 같은가요? {0}", result);  
  
result = (name1 != name2);  
Console.WriteLine("name1과 name2의 값이 틀린것이 맞지요? {0}", result);
```

퀴즈

입력받은 비밀번호가 1234 이면 True 아니면 False 출력하기

비밀번호 입력 => 1234

출력 => True

비밀번호 입력 => 5678!

출력 => False

08. 논리 연산자

- 논리곱(AND), 논리합(OR), 논리부정(NOT)의 조건식에 대한 논리 연산을 수행하며 참(True) 또는 거짓(False)으로 출력된다.

연산자	예	의미	설명
&&	A && B	논리곱 AND 조건	<ul style="list-style-type: none">A항과 B항 모두 참(True)일 때만 참(True), 그렇지 않으면 거짓(False). 즉, 항 2개 중 하나라도 거짓(False)이면 거짓(False)'~이고, 그리고' 의미로 사용양쪽 모두 참(True)일 때 참
	A B	논리합 OR 조건	<ul style="list-style-type: none">A항과 B항 모두 거짓(False)일 때만 거짓(False), 그렇지 않으면 참(True). 즉, 항 2개 중 하나라도 참(True)이면 참(True)'~이거나, 또는' 의미로 사용양쪽 중 한쪽만 참(True)이라도 참
!	!A	논리부정 NOT 조건	<ul style="list-style-type: none">A항이 참(True)이면 거짓(False)을, A항이 거짓(False)이면 참(True)을 반환'~가 아닌' 의미로 사용참(True)과 거짓(False)을 뒤집음

08. 논리 연산자

- A항(식)과 B항(식)의 값에 따른 세 가지 결과의 논리표(진리표(truth table))

A	B	A AND B	A OR B	NOT A
A	B	A && B	A B	!A
True	True	True	True	False
True	False	False	True	False
False	True	False	True	True
False	False	False	False	True

08. 논리 연산자

```
Console.WriteLine($" true && true : {true && true}");  
Console.WriteLine($" true && false : {true && false}");  
Console.WriteLine($" false && true : {false && true}");  
Console.WriteLine($" false && false : {false && false}");
```

```
Console.WriteLine($" false || true : {false || true}");  
Console.WriteLine($" false || false : {false || false}");  
Console.WriteLine($" true || true : {true || true}");  
Console.WriteLine($" true || false : {true || false}");
```

```
Console.WriteLine($" !false : {!false}");  
Console.WriteLine($" !true : {!true}");
```

08. 논리 연산자

```
string userId = "abcd";  
string userPwd = "1234";  
bool r;  
r = (userId == "abcd") && (userPwd == "1234");  
Console.WriteLine(r);  
r = (userId == "abcd") && (userPwd == "3456");  
Console.WriteLine(r);  
r = (userId == "abbc") || (userPwd == "1234");  
Console.WriteLine(r);  
r = (userId == "abbc") || (userPwd == "5678");  
Console.WriteLine(r);
```

퀴즈

- 철수는 놀이공원에서 놀이기구를 타려고 한다. 놀이 기구는 키가 150 cm 이상이어야 하고 나이가 10세 이상이어야 한다. 놀이 기구를 탈수 있을지 True/False로 출력하여라
- 철수의 나이와 키는 입력받는 값을 이용한다.

철수의 나이는? ... 12

철수의 키는? ... 155

출력화면

철수는 놀이기구를 탈수 있을까요? True

철수의 나이는? ... 12

철수의 키는? ... 145

출력화면

철수는 놀이기구를 탈수 있을까요? False

퀴즈

- 입력 받은 숫자가 짝수인지 홀수인지를 출력하여라.
- 숫자 $\% 2 = 0$ 짝수

정수 숫자 입력 => 12
12는 짝수인가요?True

정수 숫자 입력 => 55
55는 짝수인가요?False

퀴즈

- 3개의 숫자를 변수로 정의하고 3숫자의 합이 500보다 크고 3숫자 모두 짝수 이면 True 그렇지 않으면 False를 출력하도록 프로그래밍하여라

// 변수 정의

int a = ?;

int b = ?;

int c = ?;

```
세수의 합은 500보다 큰가? True
세수는 모두 짝수인가? True
세수의 합은 500보다 크고 세수는 모두 짝수인가? True
세수의 합은 500보다 크고 세수는 모두 짝수인가? True
```

퀴즈

- 철수와 영희는 쿠폰을 이용하여 치킨을 먹고자한다. 철수와 영희가 가진 쿠폰의 숫자를 각각 입력은 후 치킨을 먹을 수 있을지 True 또는 False로 출력하여라.
- 치킨 1마리는 쿠폰이 10장 있어야 한다.

철수의 쿠폰 => ?

영희의 쿠폰 => ?

결과 >>

철수와 영희는 치킨을 먹을 수 있을까... ?

09. 조건 연산자

- 조건에 따라서 참일 때와 거짓일 때 결과를 다르게 반환한다.
- 조건식 ? 식1:식2;
- 조건식 ? 값1:값2;
- 3항 연산자

```
int number = 100;  
string result1 = ((number % 2) == 0) ? "짝수" : "홀수";  
string result2 = ((number % 2) == 0) ? "true" : "false";  
Console.WriteLine($" {number} : {result1}");  
Console.WriteLine($" {number} : {result2}");
```

09. 조건 연산자

```
int number2 = -123;
int result3 = (number2 < 0) ? -number2 : number2;
Console.WriteLine($" {number2} : {result3}");
number2 = 567;
var result4 = (number2 < 0) ? -number2 : number2;
Console.WriteLine($" {number2} : {result4}");
```

```
Console.Write("당신의 나이는...");
int age1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.WriteLine();
string msg = (age1 > 19) ? "성인" : "";
Console.WriteLine(msg);
```

퀴즈

- 철수는 놀이공원에서 놀이기구를 타려고 한다.
놀이 기구는 키가 150 cm 이상이어야 하고 나이가 10세 이상이어야 한다.
- 철수의 나이와 키는 입력 받는 값을 이용한다.
- 조건연산자를 이용하여 철수가 놀이기구를 탈수 있을지 메시지로 출력한다.
(탈수있다 | 탈수없다)

철수의 나이는? ... 8

철수의 키는? ... 160

철수는 놀이기구를 탈수 있을까요? 탈수 없다

퀴즈

- 조건 연산자를 이용하여 짝수인지 홀수인지 3과 7의 배수인지를 아래와 같은 결과 화면으로 출력하여라.
- 입력 받은 숫자를 이용하여야 한다

숫자를 입력하여 주세요 ... 210

출력화면

210은 짝수
210은 3과 7의 배수

숫자를 입력하여 주세요 ... 33

출력화면

33은 홀수

10. 연산자 우선 순위

항목	연산자	우선순위
괄호 연산자	()	<div>높음</div> <div>↑</div> <div>↓</div> <div>낮음</div>
증감 연산자	++, --	
산술 연산자	-(음수)	
	*, /	
	%	
	+, -	
연결 연산자	+	
관계 연산자	==, !=, <, >, <=, >=	
논리 연산자	!(Not)	
	&&(And)	
	(Or)	

① $a = b + c * d ;$

```
2 a = b + ( c * d );
```

10. 연산자 우선 순위

```
int x = 2, y = 3, z = 4;  
Console.WriteLine($"{x} + {y} - {z} = {x+y-z}");  
Console.WriteLine($"{x} + {y} * {z} = {x + y * z}");  
Console.WriteLine($"{x} * {y} / {z} = {((x * y) / (float)z):F2}");  
Console.WriteLine($"{z} / {y} 의 몫은 {z/y}");  
Console.WriteLine($"{z} / {y} 의 나머지는 {z % y}");
```

$$2 + 3 - 4 = 1$$

$$2 + 3 * 4 = 14$$

$$2 * 3 / 4 = 1.50$$

$$4 / 3 \text{ 의 몫은 } 1$$

$$4 / 3 \text{ 의 나머지는 } 1$$

제어문

Update 2023

A solid green horizontal bar spanning the width of the slide at the bottom.

제어문의 종류

제어문	설명	종류
순차문	기본적으로 모든 실행문은 순서대로 실행됩니다.	
조건문(선택문)	조건의 참 또는 거짓에 따라 서로 다른 명령문을 실행할 수 있는 구조입니다. 조건문은 다른 말로 분기문 또는 비교 판단문이라고도 합니다.	<ul style="list-style-type: none">• if 문(조건 하나 비교)• else 문(조건 분기)• switch 문(다양한 조건)
반복문	특정 명령문을 지정된 수만큼 반복해서 실행할 때나 조건식이 참일 동안 반복시킬 때 사용합니다.	<ul style="list-style-type: none">• for 문(구간 반복)• do 문(선행 반복)• while 문(조건 반복)• foreach 문(배열 반복)
기타	<ul style="list-style-type: none">• break 문: 반복문 내에서 반복을 중지합니다.• continue 문: 반복문 내에서 그다음 반복문으로 이동합니다.• goto 문: C#에서 자주 사용하지 않지만, 레이블(레이블 이름과 콜론(:)으로 만듦)로 지정된 곳으로 직접 이동시킵니다.	

If 조건문

Update 2023

A solid green horizontal bar at the bottom of the slide.

01. if 문

- if문은 조건을 비교해서 판단하는 구문으로 if, else if, else 세 가지 키워드가 있다.
- if 문은 if (조건식) 실행문; 형태인데, 괄호 안의 조건식(논리식)이 참이면 실행문(문장)을 실행한다.
- 단문(single statement)은 중괄호가 없는 형태의 if 문으로 실행문이 하나만 있는 경우이다. 반대는 복문으로 실행문이 여러개이면 중괄호를 이용하여 감싸준다.

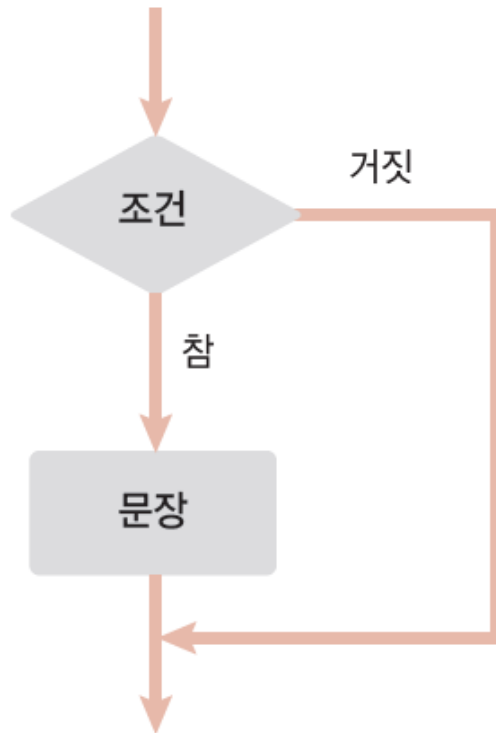
```
if (조건식)  
    실행문;
```

```
if (조건문)  
{  
    조건문의 조건을 만족할 때 실행할 실행문들...  
}
```

01. if 문

단문	<code>if (1 == 1) Console.WriteLine("단문 1");</code>
	<code>if (1 == 1) Console.WriteLine("단문 2");</code>
	<code>if (1 == 1) { Console.WriteLine("단문 3"); }</code>
복문	<code>if (1 == 1) { Console.WriteLine("복문 A"); Console.WriteLine("복문 B"); }</code>

01. if 문



- 비주얼 스튜디오에서 C# 코드를 작성할 때 if를 입력한 후 [TAB]을 두 번 누르면 자동으로 if 문 코드를 생성한다.
- if 문 및 앞으로 나올 else, for, while, do 등 주요 명령어에 대한 코드 조각을 모두 제공하고 있다

If Tab Tab

01. if 문

```
string s1 = "Hello";  
string s2 = "hello";
```

```
    if (s1 == s2)  
    {  
        Console.WriteLine("s1과 s2는 같다");  
    }  
    if (s1 != s2)  
    {  
        Console.WriteLine("s1과 s2는 같지않다");  
    }
```

01. if 문

```
string s1 = "Hello";  
string s2 = "hello";
```

```
if (s1 == s2) Console.WriteLine("s1과 s2는 같다");  
if (s1 != s2) Console.WriteLine("s1과 s2는 같지않다");
```

```
if (s1 == s2)  
    Console.WriteLine("s1과 s2는 같다");  
if (s1 != s2)  
    Console.WriteLine("s1과 s2는 같지않다");
```


01. if 문

// 조건의 값에 따라 실행되거나 비실행

```
bool status = false;
if (status)
{
    Console.WriteLine("Hello World");
    Console.WriteLine("Hello C#");
}
```

02. 중첩 if 문

- if 문 안에는 또 다른 if 문이 삽입된 형태를 중첩 if 문이라고 한다.

```
string userName = "Maria";
int userAge = 20;
// 조건1
if (userName == "Maria")
{
    // 조건2
    if (userAge >= 20)
    {
        Console.WriteLine($"Welcome {userName}!!!");
    }
}
```

02. 중첩 if 문

```
string userName = "Maria";  
int userAge = 20;  
  
// 조건연산자 이용하기  
string msg =  
    ((userName == "Maria") && (userAge >= 20)) ?  
    ("Welcome " + userName + "!!!") : "";  
Console.WriteLine(msg);
```

02. 중첩 if 문

```
string userId = "doremi";  
string userPwd = "abcd";  
Console.WriteLine("=====");  
Console.Write("아이디 입력 => ");  
string input1 = Console.ReadLine();  
Console.Write("패스워드 입력 => ");  
string input2 = Console.ReadLine();  
if (input1 == userId)  
{  
    if (input2 == userPwd)  
    {  
        Console.WriteLine("\n로그인 되었습니다.\n" +  
            "{0} 님 환영합니다", userId);  
    }  
}
```

아이디 입력 => doremi
패스워드 입력 => abcd

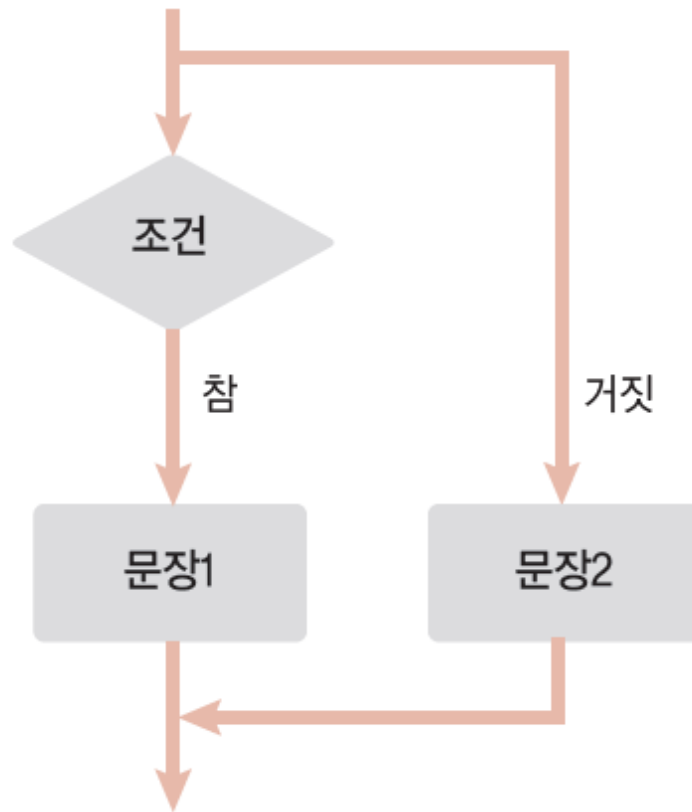
로그인 되었습니다.
doremi 님 환영합니다

03. if .. else 문

- else 문을 사용하면 if 문 조건이 거짓일 때 원하는 실행문을 실행할 수 있어 두 방향으로 분기하는 구조를 만들 수 있다.
- 비주얼 스튜디오 편집기에서 else를 입력한 후 [TAB]을 두 번 누르면 자동으로 else 문의 중괄호가 생성된다.

```
if (조건식)
{
    조건식이 참일 때 실행할 실행문1;
}
else
{
    조건식이 거짓일 때 실행할 실행문2;
}
```

03. if .. Else 문



03. if .. Else 문

```
int score = 90;
if (score >= 70)
{
    Console.WriteLine("합격");
}
else
{
    Console.WriteLine("불합격");
}

// 조건 연산자
string msg2 = (score >= 70) ? "합격" : "불합격";
Console.WriteLine(msg2);
```

03. if .. else 문

```
Console.Write(" 첫번째 수 입력 => ");
int n1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.Write(" 두번째 수 입력 => ");
int n2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
if (n1 >= n2)
{
    Console.WriteLine($"큰수는? {n1}");
}
else
{
    Console.WriteLine($"큰수는? {n2}");
}
```


04. 중첩 if .. else 문

- else 문안에 중첩 if ..
Else 문이 들어간 형태로
다중 분기가 가능하다.

```
// s값이 y=>Yes , n=>No, 그외에는 Cancel
string s = "c";
if (s == "y")
{
    Console.WriteLine("Result => Yes");
}
else
{
    if (s == "n")
    {
        Console.WriteLine("Result => No");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Result => Cancel");
    }
}
```

퀴즈

- 2개의 숫자를 입력은 후 큰 수를 출력한다.
- 단 숫자가 같은 경우에는 "입력 숫자가 같다" 라는 별도 메시지를 출력한다.

첫번째 수 입력 => 23

두번째 수 입력 => 45

두번째 수 45가 크다.

첫번째 수 입력 => 45

두번째 수 입력 => 45

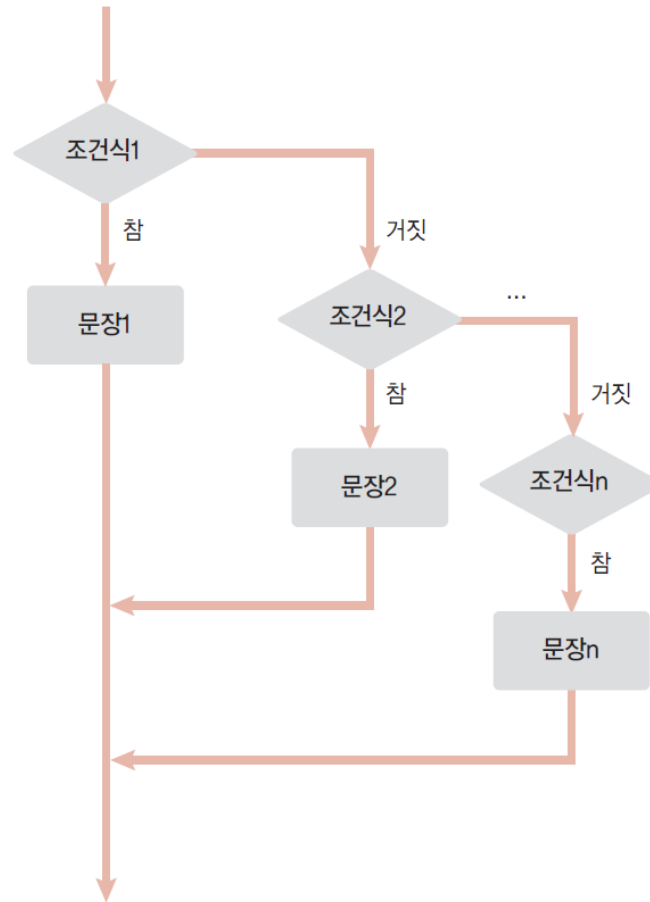
입력 숫자가 같다.

05. else if 문

- 다중 if 문으로 여러 조건식 처리와 분기가 가능하다.
- 조건식1이 참이면 실행문1을 실행하고, 그렇지 않고 조건식2가 참이면 실행문2를 실행한다. 어떤 조건식도 만족하지 않으면 실행문n을 실행한다.

```
if (조건식1)
{
    실행문1;
}
else if (조건식2)
{
    실행문2;
}
...
else
{
    실행문n;
}
```

05. else if 문



05. else if 문

```
char letter = 'y';
if (letter == 'b')
{
    Console.WriteLine($"{letter} : banana");
}
else if (letter == 'c')
{
    Console.WriteLine($"{letter} : car");
}

else if (letter == 'a')
{
    Console.WriteLine($"{letter} : apple");
}
else
{
    Console.WriteLine($"{letter} : ...");
}
```

05. else if 문

```
// 입력 숫자가 짝수인지 홀수인지 출력하기
Console.WriteLine("숫자를 입력하세요...");
int inData = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
if (inData == 0)
{
    Console.WriteLine("0");
}
else if (inData % 2 == 0)
{
    Console.WriteLine("짝수");
}
else
{
    Console.WriteLine("홀수");
}
```

퀴즈

- 0~100사이의 숫자 데이터 형태로 점수를 입력 받은 후 90이상이면 금메달, 80이상이면 은메달, 70이상이면 동메달 메시지를 아래 화면을 참조하여 출력하여라 . 단 70점 미만인 경우 점수만 출력한다.

입력화면

점수 => 90

출력화면

축하합니다.
금메달을 수상하셨습니다..

입력화면

점수 => 50

출력화면

50점. 수고하셨습니다.

퀴즈

- 몸무게와 키를 입력받아 BMI 지수를 출력하여라

비만도 BMI지수= 몸무게(kg) ÷ (키(m) × 키(m))

BMI < 20, 저체중

20 ≤ BMI < 25, 정상체중

25 ≤ BMI < 30, 경도비만

30 ≤ BMI < 40, 비만

BMI ≥ 40, 고도비만

입력화면

키를 입력하세요(cm) : 175.5
체중을 입력하세요(kg) : 77.8

출력화면

BMI=25.3, 경도비만 입니다