

Documentation pour l'utilisation des fichiers 'Logs'

1. Comment utiliser le fichier de log

Vous devez importer la classe LogFile depuis le fichier 'log.py' :

```
from log import LogFile
```

Ensuite, initialisez le gestionnaire de logs :

```
log = LogFile()
```

Pour ajouter des informations dans le fichier log du jour :

```
log.write_in_log("INFO", "MainProgram", "InitFunction", "Application started successfully.")
```

Ajoutez cette ligne à l'endroit où vous souhaitez enregistrer un événement.

(A savoir que le dossier et les fichiers seront déjà créés)

2. Les types de messages possibles

Format des messages :

[JOUR-MOIS-ANNEE / HEURE] [NIVEAU] [PROGRAMME] [FONCTION] [MESSAGE]

Niveaux de log disponibles :

- **INFO** : Indique que tout fonctionne normalement (informations générales).
- **DEBUG** : Messages détaillés pour le débogage.
- **WARNING** : Avertissements sur des situations potentielles.
- **ERROR** : Indique qu'une erreur est survenue.

Exemples de messages :

Précisez le **programme** et la **fonction** concernés, puis ajoutez un **message** clair et concis (10 mots maximum) décrivant la situation.

Niveau	Programme	Fonction	Message
INFO	MainProgram	InitFunction	Application started successfully.
ERROR	GameMode	ComputeFunction	The method is not implemented.
WARNING	ConfigManager	LoadConfig	Configuration file is missing, using defaults.
DEBUG	DataProcessor	ComputeValues	Processing input data: x=5, y=10.
CRITICAL	SystemCore	Shutdown	Unrecoverable error, shutting down the system.
...

Ces messages seront écrits à la suite dans le fichier log du jour en fonction de ce que vous spécifiez dans la méthode 'write_in_log'.