

個人貢獻報告書

s1411222018魯品岑

主角



奔跑



跌倒



滑剷



踉蹌



障礙 台灣黑熊



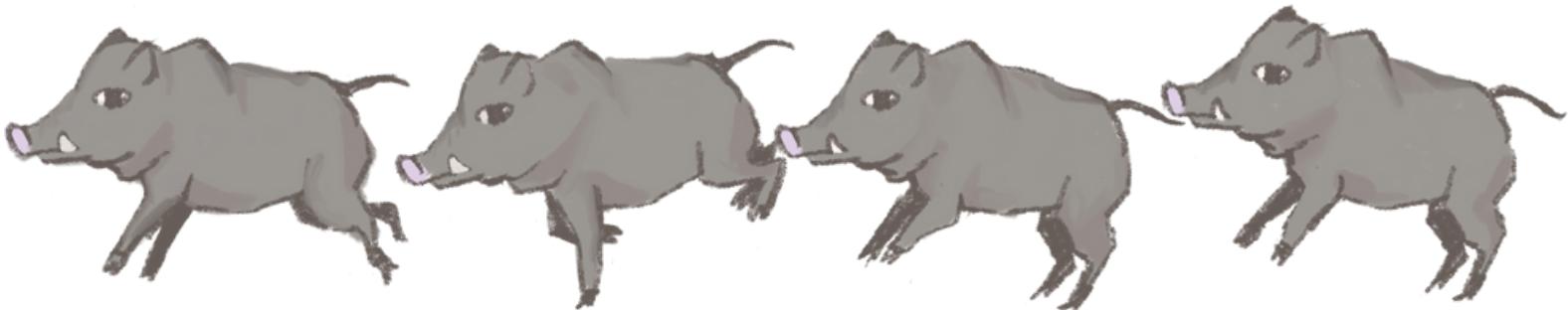
木頭



落石



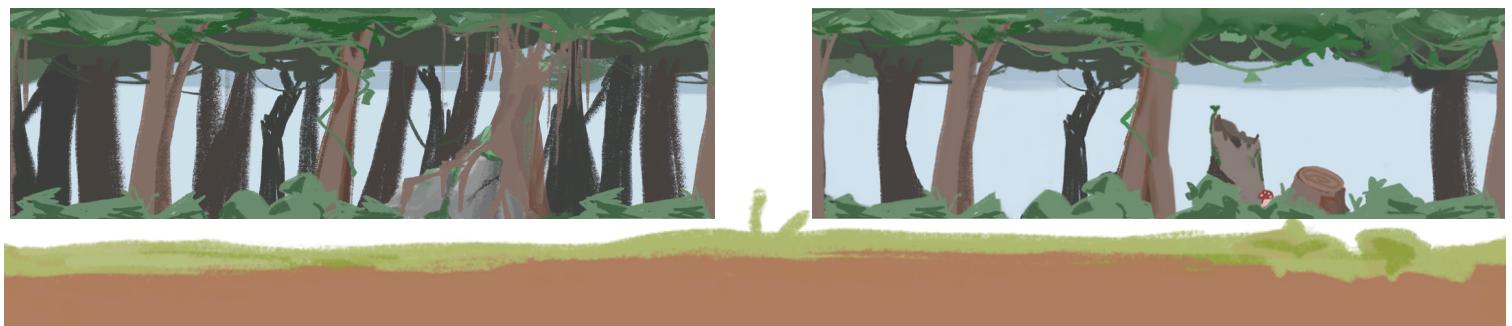
野豬



台灣獼猴



場景



結局構圖(參考)



海報



上學這條路
根本就是地獄模式

劇情介紹
因父母工作需要，小明全家搬回鄉下的舊房子居住，由於房子位在離小鎮有段距離的地方，需要每天奔跑在崎嶇的山路上，才能抵達鎮上的學校。
今天早上小明準備出門，家裡卻闖入一隻猴子搶走了書包，出門追猴子，在追進的途中文具從書包中掉落，小明將文具一一撿回，並且躲過其他障礙，不然就無法上課。

遊戲類型
PC
2D橫向捲軸
障礙跑酷

遊戲玩法
在上下學的途中會遇到各種野生動物和障礙物的阻擋，操縱主角跳躍或滑行來躲避障礙，同時蒐集上課用的道具，根據通關時道具的蒐集情況展示不同的通關畫面，在完成關卡後，會開啟無盡模式讓玩家挑戰最高分。

遊戲操作
跳躍 SPACE
滑鍵 ctrl

躲避障礙
大象、熊、石頭、猴子

收集道具
書本、筆記本、文具盒、書包

遊戲地圖
展示了兩幅遊戲地圖截面图，分别显示了城镇和森林区域。

結局CG
展示了遊戲的結局CG圖，包括教室內部和學校外部的場景。

程式:郭靖新、鄭宗浩 設計:魯品岑、林佳毓、朱瑪傑 指導老師 徐豐明 陳賢錫

前導動畫(作畫)



影片連結

https://drive.google.com/file/d/1tbMHS_CGrPv2zpp2qSayRCABripDNqQ9q/view?usp=sharing