Assignment 1

1. **이름: 정유진**

절차형 언어와 객체지향 언어에 대하여 각각 조사하고, 그 차이점과 장단점을 기술하시오.

절차형 언어 : [프로그램](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=833746&ref=y)을 작성할 때 그 [실행 순서](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=822758&ref=y)를 지정하게 되는 [프로그램 작성 언어](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=861361&ref=y)의 총칭. 이에 대하여 실행 순서를 지정할 필요가 없는 언어를 [비절차형 언어](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=851828&ref=y)라 한다. 여기에는 [리스프](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=827710&ref=y)(LISP) 등의 [함수형](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=861576&ref=y) 언어나 [프롤로그](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=833979&ref=y) 등의 논리형 프로그램 작성 언어가 포함된다.

장점 : 컴퓨터가 이해하기 쉬운 문법으로 구성되어 있다.

사용자가 자기가 설계하고 싶은대로 쉽게 설계할 수 있다.

단점 : 프로젝트가 커지면 구조가 복잡해지고 중복 코드가 작성될 가능성도 있다.

객체지향 언어 : [객체 지향 프로그래밍](https://terms.naver.com/entry.naver?docId=844294&ref=y) 환경에서 사용되는 [프로그램](https://terms.naver.com/entry.naver?docId=857695&ref=y) 언어의 총칭.  
대표적인 객체 지향 언어로는 추상 데이터형 프로그램 언어의 시조라고 할 수 있는 시뮬레이션 언어 [시뮬라](https://terms.naver.com/entry.naver?docId=849646&ref=y), [스몰토크](https://terms.naver.com/entry.naver?docId=842891&ref=y) 80 등이 있다. 또한 기존 언어에서 객체 지향으로 확장된 것으로 C++, 오브젝티브-C(Objective-C), C#, 자바 등이 있다.

장점 : 인간이 이해하기 쉬운 구조를 가지고 있다.

객체 기능을 제공하므로 코드를 절약할 수 있다.

단점 : 제공된 객체 기능에서 발생하는 오버헤드를 최적할 수 없다면 상대적으로 느려진다.

절차지향 언어는 실행 순서, 즉 절차가 더 중점이 되고, 객체지향 언어는 객체들의 종류와 속성 등이 더 중점이 된다.