**Assignment 2**

**- 이름: 정유진**

1. 컴파일러와 인터프리터 방식을 혼합한 Java의 하이브리드 방식의 특징 및 장단점을 간단히 조사하시오.

컴파일러 : 고급언어로 쓰인 프로그램을 그와 의미적으로 동등하며 컴퓨터에서 즉시 실행될 수 있는 형태의 목적 프로그램으로 바꾸어 주는 번역 프로그램이다.

인터프리터 : 컴퓨터의 [원시 프로그램](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=759120&ref=y)을 번역하는 방식의 하나로 통역[프로그램](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=757106&ref=y)이라고도 한다. 원시 프로그램을 간단한 검사만으로 그대로 [기억 장치](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=759466&ref=y)에 적재하고, 그 원시 프로그램을 1명령씩 직접 실행하는 방식. 그 하나 하나의 명령은 대응하는 [기계어](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=754686&ref=y)의 [서브루틴](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=759562&ref=y)으로 실행된다. 브라운관에 의한 표시 장치를 사용하여 대화식으로 [디버그](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=750363&ref=y)를 간단히 할 수 있으나 [컴파일러](https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=749691&ref=y)를 사용한 방식에 비해서 실행 시간이 느리다. 인터프리터용 언어로서는 BASIC 등이 있다.

하이브리드 방식은 **컴파일 방식과 인터프리터 방식의 장점을 섞어놓은 언어**이다. 이 방식은 우선 소스코드를 바이트 방식으로 변경하고 한줄씩 읽어서 실행하는 방식이다. 일단 실행속도가 컴파일 방식에 비해서 속도가 느리지만 인터프리터 방식에 비해서는 빠르며, 소스코드 원본의 노출우려가 적다.

2. 강의교안을 참고하여, Java 개발 환경을 셋팅하고 “Java Programming Lecture 2”라는 문자열을 출력하는 프로그램을 작성하시오.  
(코드 및 결과를 캡쳐하여 첨부하시오.)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

