Assignment 1

1. **이름:김예훈**

* 절차형 언어와 객체지향 언어에 대하여 각각 조사하고, 그 차이점과 장단점을 기술하시오.
* 절차지향 프로그래밍이란 물이 위에서 아래로 흐르는 것처럼 순차적인 처리가 중요시 되며 프로그램 전체가 유기적으로 연결되도록 만드는 프로그래밍 기법입니다. 대표적으로 C언어가 있습니다.
* 절차지향 프로그래밍은 컴퓨터의 처리구조와 유사해 실행속도가 빠르다는 장점이 있습니다.
* 단점으로는 유지보수가 어렵고 디버깅이 어려우며 실행 순서가 정해져 있으므로 코드의 순서가 바뀌면 동일한 결과를 보장하기 어렵다는 것이 있습니다.

객체지향은 실제 세계를 모델링하여 소프트웨어를 개발하는 방법입니다. 객체지향 프로그래밍에서는 데이터와 절차를 하나의 덩어리로 묶어서 생각하게 됩니다. 쉽게 말해 컴퓨터 부품을 하나씩 사다가 컴퓨터를 조립하는 것과 같은 방법입니다.

객체지향 프로그래밍의 장점으로는 코드의 재활용성이 높고 코딩이 절차지향보다 간편합니다. 또한 디버깅이 쉽다는 장점이 있습니다. 단점으로는 처리속도가 절차지향보다 느리고 설계에 많은 시간 소요가 들어갑니다.

여기서 중요한 것은 절차지향의 반대는 객체지향이 아니고, 객체지향의 반대는 절차지향이 아니다 라는 점입니다.