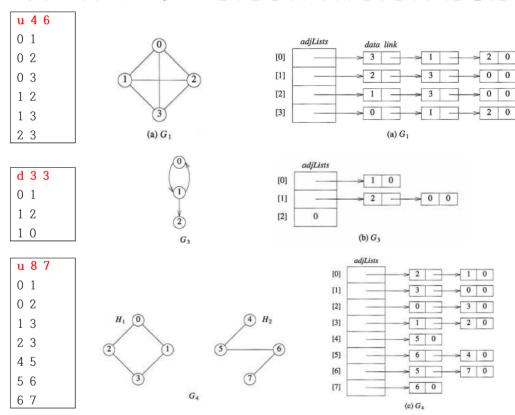
# 자료구조응용

## 4. Adjacency List, Adjacency Multilists

- 1. 다음과 같이 파일 입력을 통해 무방향 그래프(undirected graph)나 방향 그래프(directed graph)를 인접리스트(adjacency-list)로 구성하는 프로그램을 작성하시오.
- (1) 입력파일(input.txt) 및 자료구조
- \* 입력파일의 첫 줄은 <u>그래프 종류 (u : undirected graph, d : directed graph)</u>, 정점 (vertex) 수와 <u>간선(edge)의</u> 수를 나타냄
- ※ 정점을 나타내는 숫자는 0부터 시작됨
- \* 주의: 교재의 adjacency list 그림이 본 문제의 데이터 입력 순서에 따른 결과는 아님

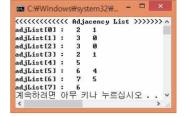


- (2) 실행순서
- ① 그래프 종류, 정점, 간선의 수를 입력받음
- ② 그래프 종류에 따라 간선을 하나씩 입력받으면서 인접리스트를 구성함 \*\* 항상 헤더노드가 가리키는 처음 노드로 입력되게 함
- ③ 각 정점에 대해 부속된 간선(edges incident to a vertex v)을 출력하기

(3) 실행 예 (G1, G3, G4)

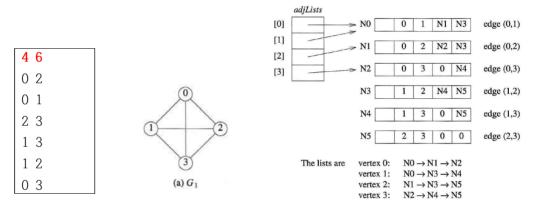






2. 다음과 같이 사용자로부터 정보를 입력받아서 무방향그래프(undirected graph)를 Adjacency multilist로 구성하여 각 정점에 부속되는 간선을 출력하는 프로그램을 작성하라.

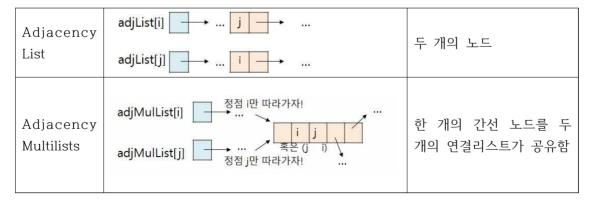
(1) 입력파일(input.txt) 및 자료구조



- \* 입력파일의 첫 줄은 정점(vertex) 수와 간선(edge)의 수를 나타냄
- ※ 그래프의 정점은 0부터 시작됨

## (2) 구현 세부사항

① 하나의 간선 (i, j)을 표현하는 방법



- ② Adjacency Multilists 에 노드 추가방법
- 입력된 (i, j)의 간선 노드를 생성

\* createEdge()

- adjMulList[i]를 따라 가면서 마지막 노드로 추가한 후
adjMulList[j]를 따라 가면서 마찬가지로 마지막 노드로 연결함 ※ addEdge()

## ③ 노드 타입 및 함수원형

```
typedef enum { FALSE, TRUE } tBoolean;
typedef struct edge* tEdgePointer;
typedef struct edge
{
    tBoolean marked; // TRUE or FALSE
    int vertex1;
    int vertex2;
    tEdgePointer link1;
    tEdgePointer link2;
}tEdge;
tEdgePointer* adjMulList: // * 동적할당으로 구현

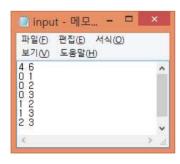
tEdgePointer createEdge(int ver1, int ver2); // create the edge node
void addEdge(tEdgePointer temp, int ver1, int ver2);
void printMultilist(int numVertex, int choice); // choice: 0 or 1
```

## (3) 실행순서

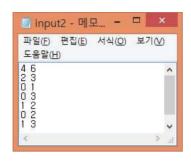
- ① 정점과 간선의 수를 입력받음
- ② 그래프를 구성하는 간선을 하나씩 입력받으면서 adjacency multilist를 구성함 ※ 같은 간선이 두 번 입력되지 않음을 가정함
- ③ 각 정점에 대해 부속된 간선(edges incident to a vertex v)을 출력하기 ※ 위 1번 문제 adjacency list의 출력 결과와 비교해 보라.

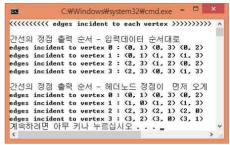
## (4) 입력 파일 및 실행 예 ( \* 그래프 G1에 대한 세 가지 입력의 경우 )

① case 1

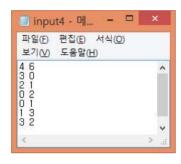


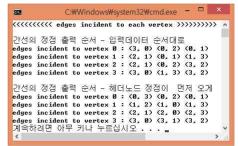
#### ② case 2





#### ③ case 3





### ※ 채점기준

- √ 간선의 정점 출력 순서 입력데이터 순서대로 출력
- √ 간선의 정점 출력 순서 헤더노드 정점이 먼저 오게 출력

## ■ 제출 형식

- 제출 : 12월 6일자 채점서버에 소스 업로드(12월 19일까지)
- 실행화면을 캡쳐하여 한글파일 보고서(DS **4\_학번.hwp)**에 추가 후 과제에 제출 (12월 19일 까지)
- 각 소스파일에 주석처리 추가
  - "학번 이름"
  - "본인은 이 소스파일을 다른 사람의 소스를 복사하지 않고 직접 작성하였습니다."

## ■ 주의

- 소스복사로는 실력향상을 기대할 수 없습니다!!!
- 먼저 제출한 학생은 남은 시간 동안 자료구조 관련 개인학습을 하거나 동료를 도와 줄 것
- 수강생 끼리 서로 물어보고 논의를 해도 됨
- 채점서버<u>에 제출하지 않는 경우 최종 점수의 0점으로 처리함</u> ( 사용법을 잘 모르겠다면 개인적으로 튜터나 TA를 찾아와서 물을 것 )