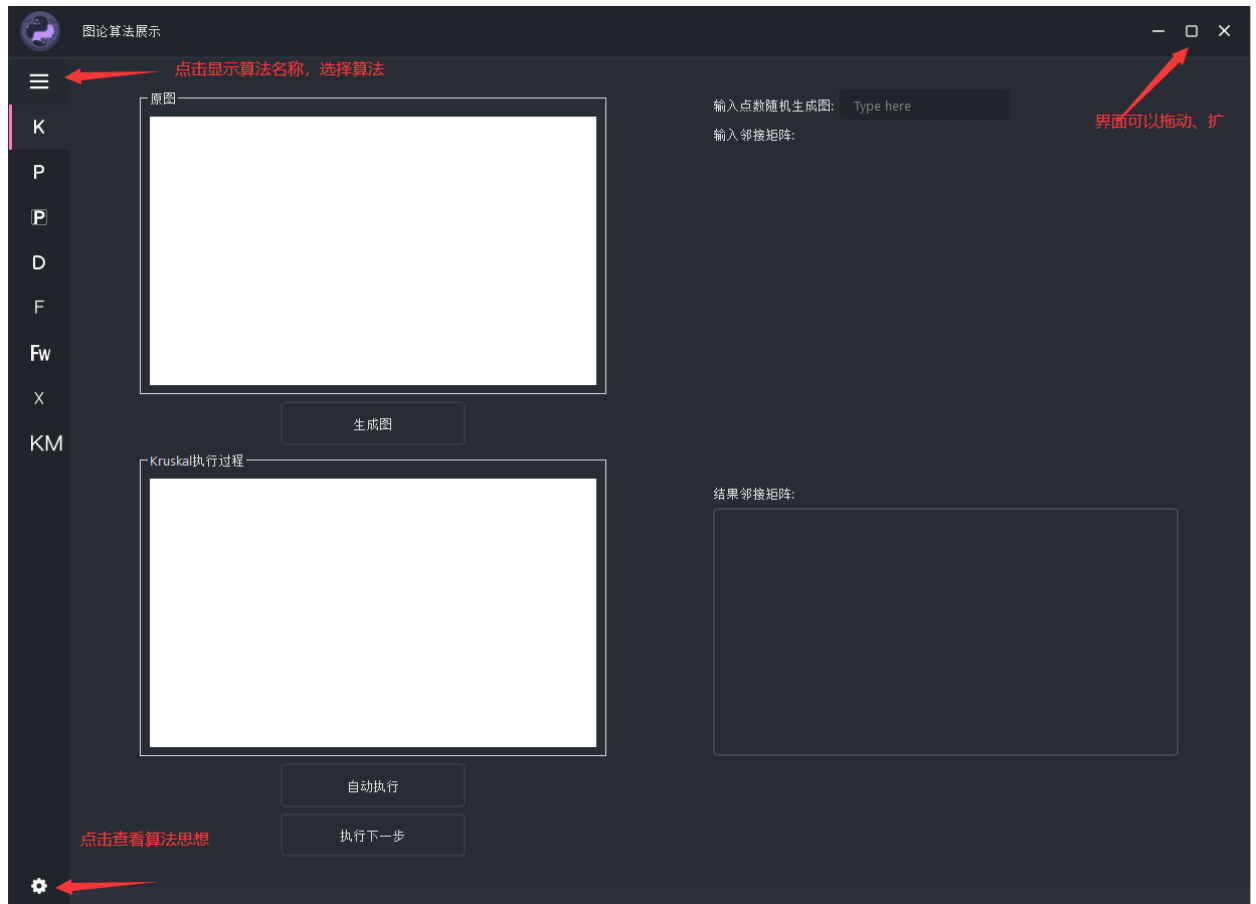


程序使用文档

!!!!!!! 点击可执行文件，按下回车弹出界面!!!!!!!

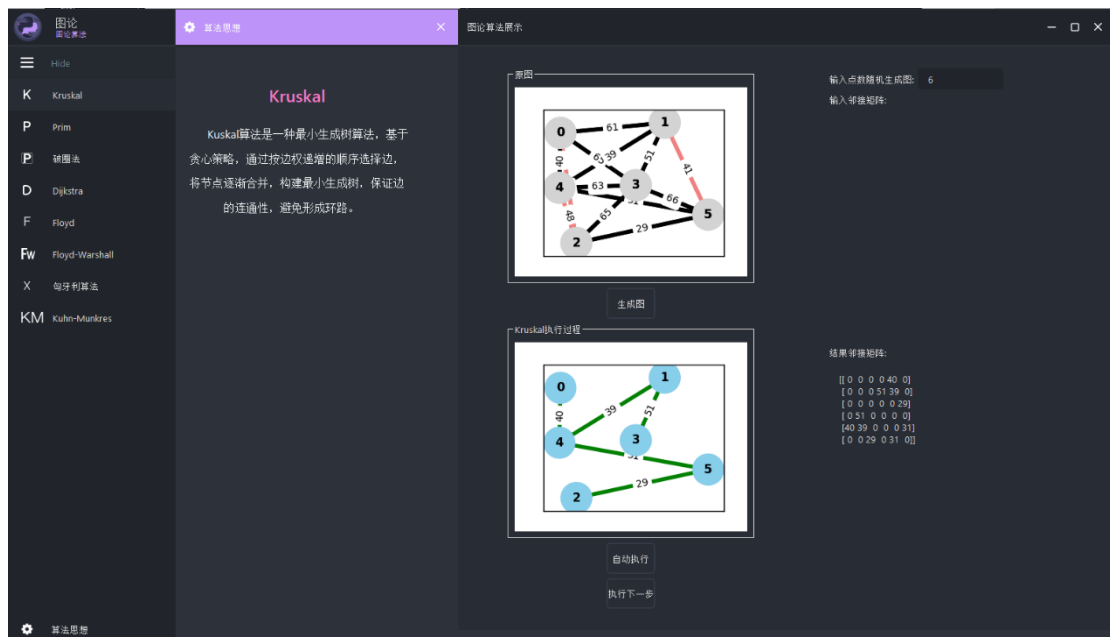


选择需要执行的算法，输入邻接矩阵或者输入图的点数随机生成图

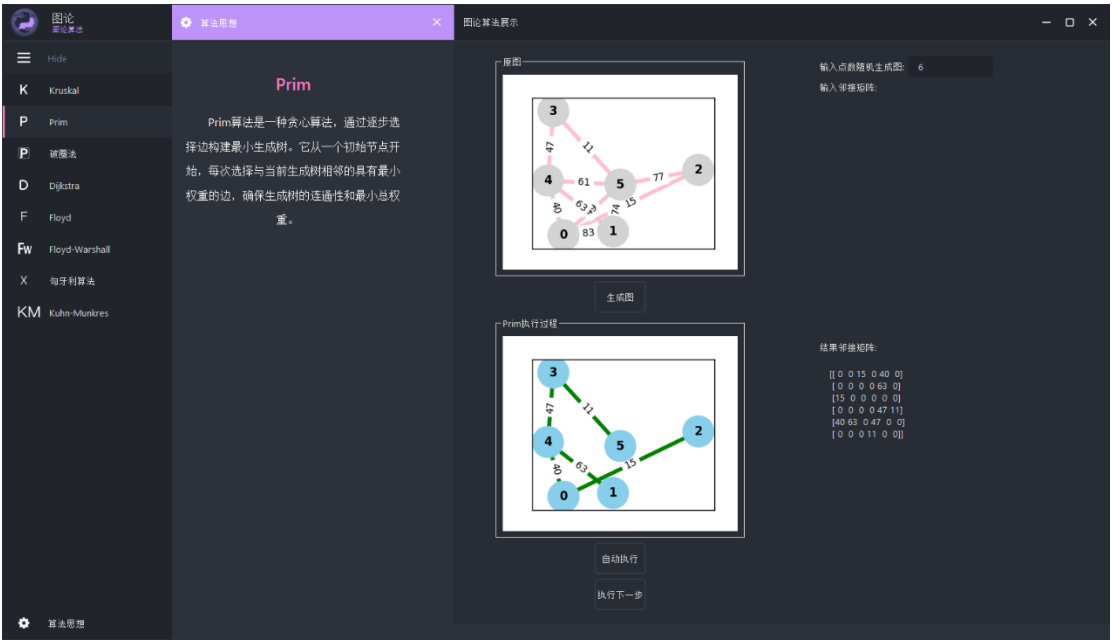
点击生成图，生成输入的邻接矩阵图形或者随机生成图

点击自动执行，算法每隔 1s 自动执行一次

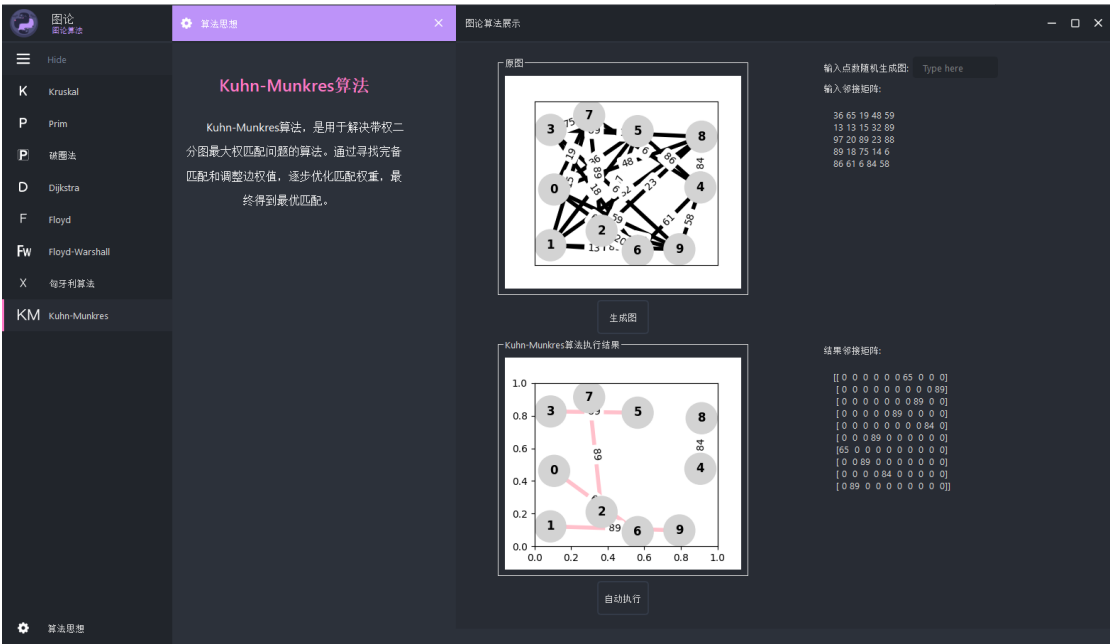
点击执行下一步，算法点击一次按钮执行一次



Kruskal 原图红色线表示选择到该边但是形成圈



Prim、Dijkstra 原图粉色表示加入该顶点之后，更新相应可以加入的边



匈牙利和 KM 算法输入邻接矩阵，如

36	65	19	48	59
13	13	15	32	89
97	20	89	23	88
89	18	75	14	6
86	61	6	84	58

调整为

0	0	0	0	0	36	65	19	48	59
0	0	0	0	0	13	13	15	32	89
0	0	0	0	0	97	20	89	23	88
0	0	0	0	0	89	18	75	14	6
0	0	0	0	0	86	61	6	84	58
36	13	97	89	86	0	0	0	0	0
65	13	20	18	61	0	0	0	0	0
19	15	89	75	6	0	0	0	0	0
48	32	23	14	84	0	0	0	0	0
59	89	88	6	58	0	0	0	0	0

注意事项:

随机输入点数和邻接矩阵不能同时输入，如果同时输入选择随机输入点数生成图

KM 输入邻接矩阵权值不能为负