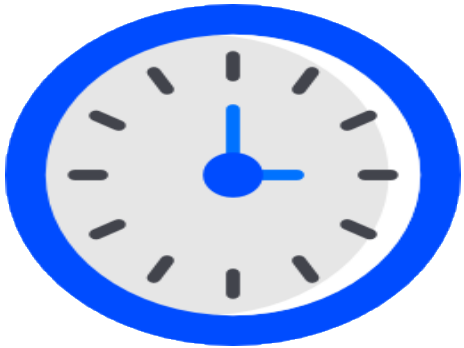


FIA/P GRADUAÇÃO



JAVA ADVANCED

#03 - AGENDA



- Entity Manager
- Persistence Unit e Persistence Context
- Obter um Entity Manager
- Controlar as transações
- Estados de uma Entidade
- Métodos do Entity Manager:
 - Persist
 - Find
 - Merge
 - Refresh
 - Remove
- Métodos do ciclo de vida da Entidade



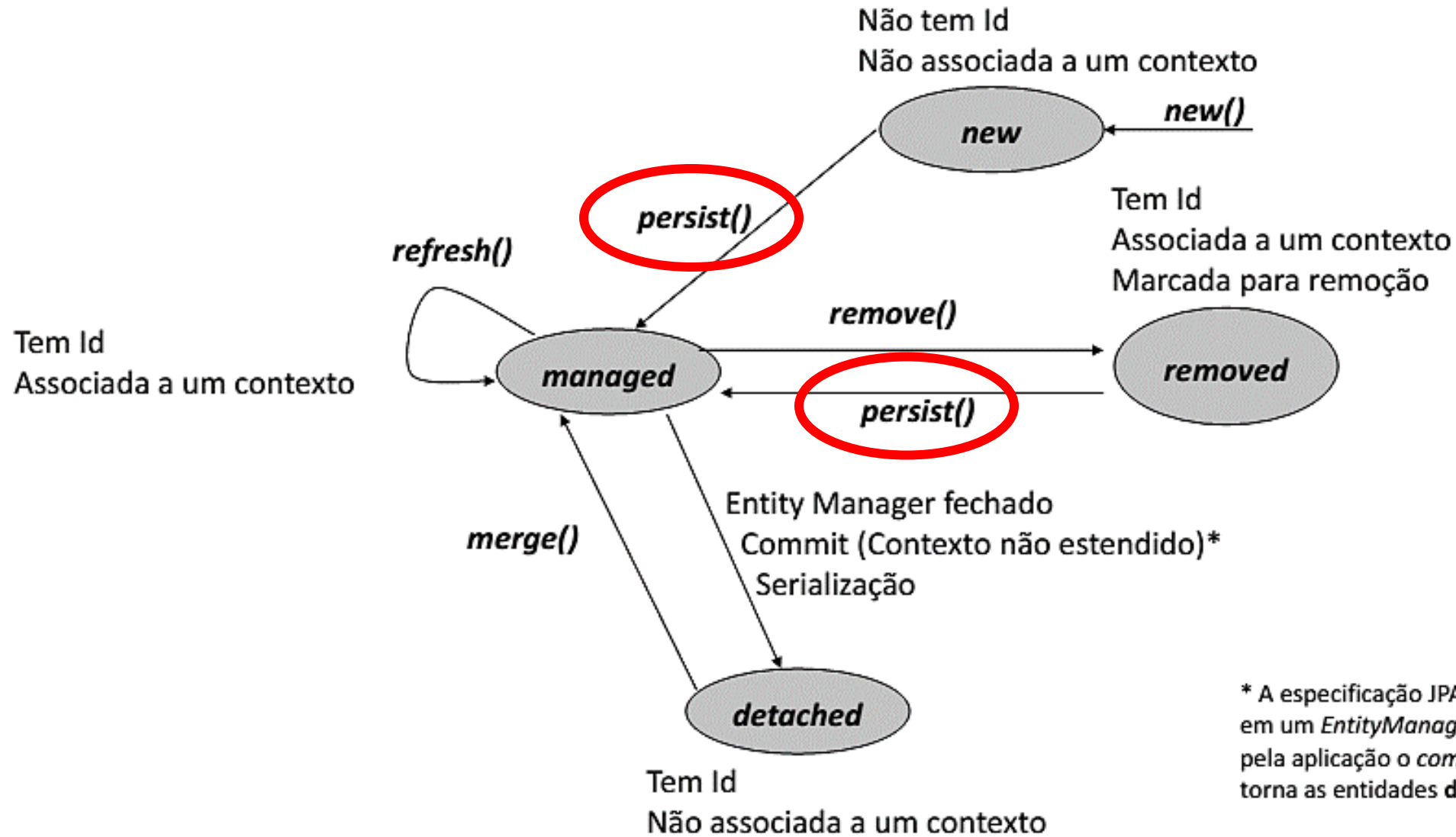
MÉTODOS DO ENTITY MANAGER

- **persist(Object entity)**: enfileira uma nova entidade para ser inserida no banco de dados e a torna gerenciada;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW** então torna-se **MANAGED**;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED** então torna-se **MANAGED**;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

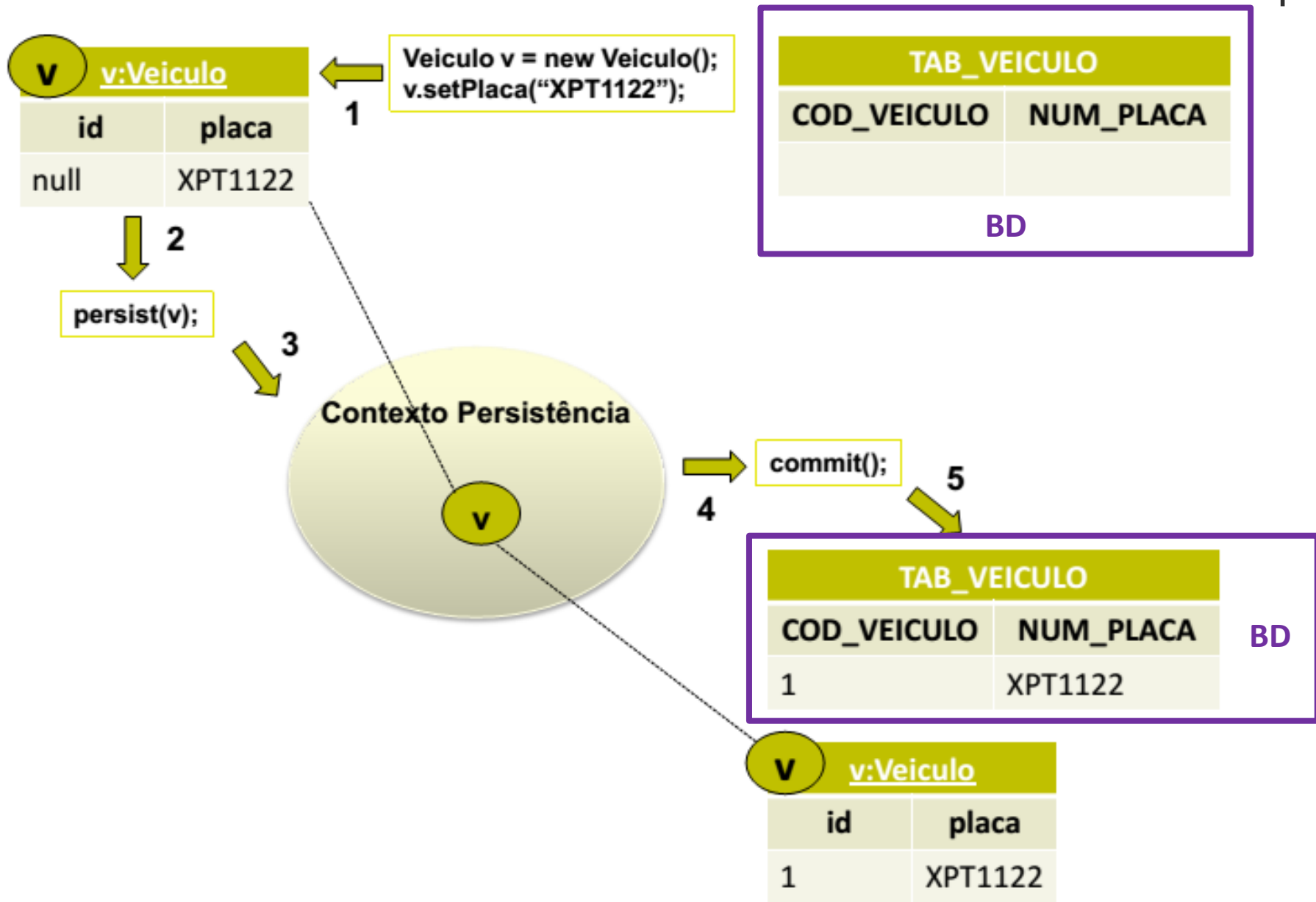
```
Veiculo veiculo = new Veiculo();
veiculo.setPlaca("DHZ-5678");
veiculo.setModelo("Gol");

manager.persist(veiculo);
```





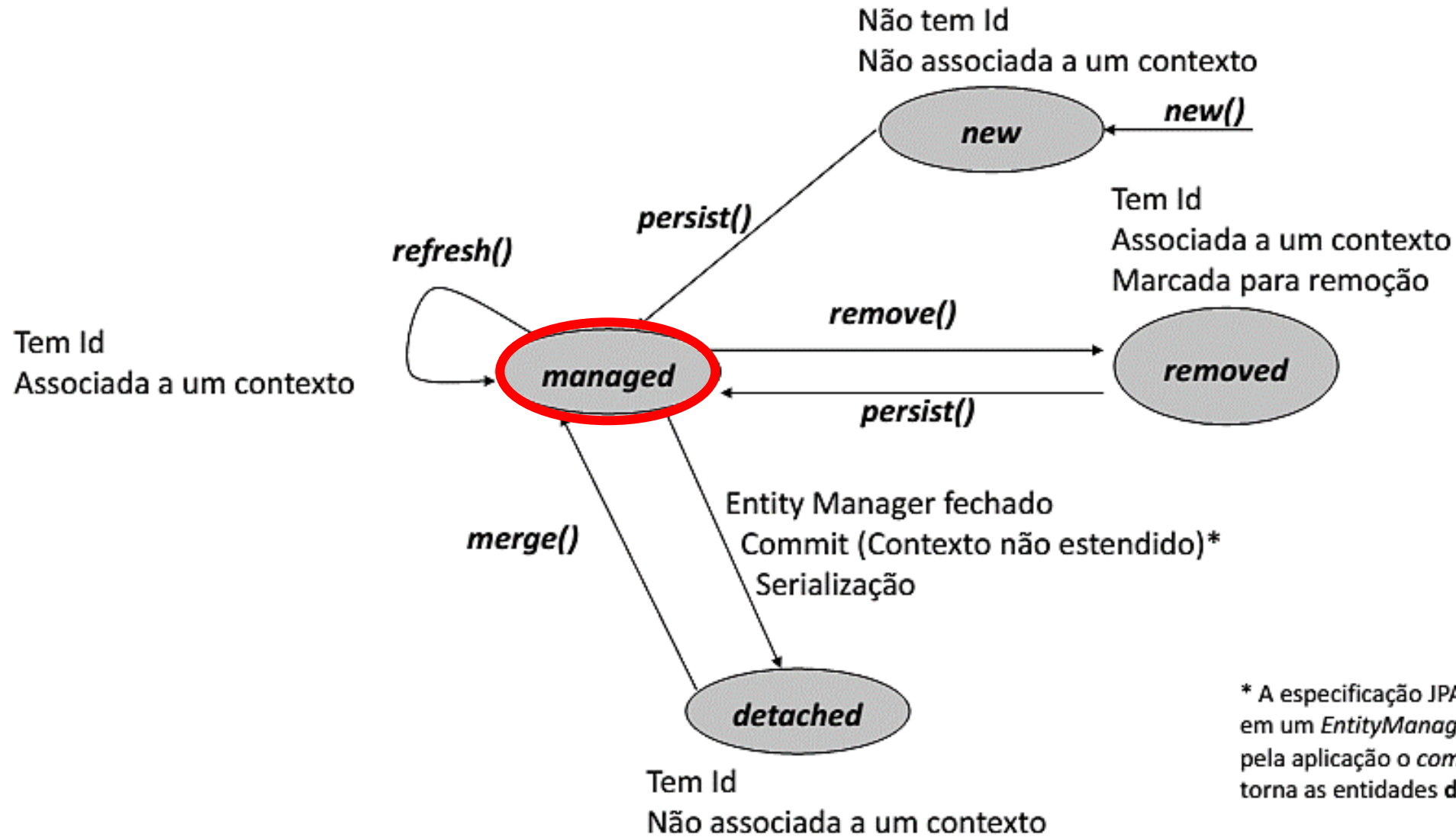
* A especificação JPA define que em um *EntityManager* gerenciado pela aplicação o *commit* não torna as entidades **detached**.



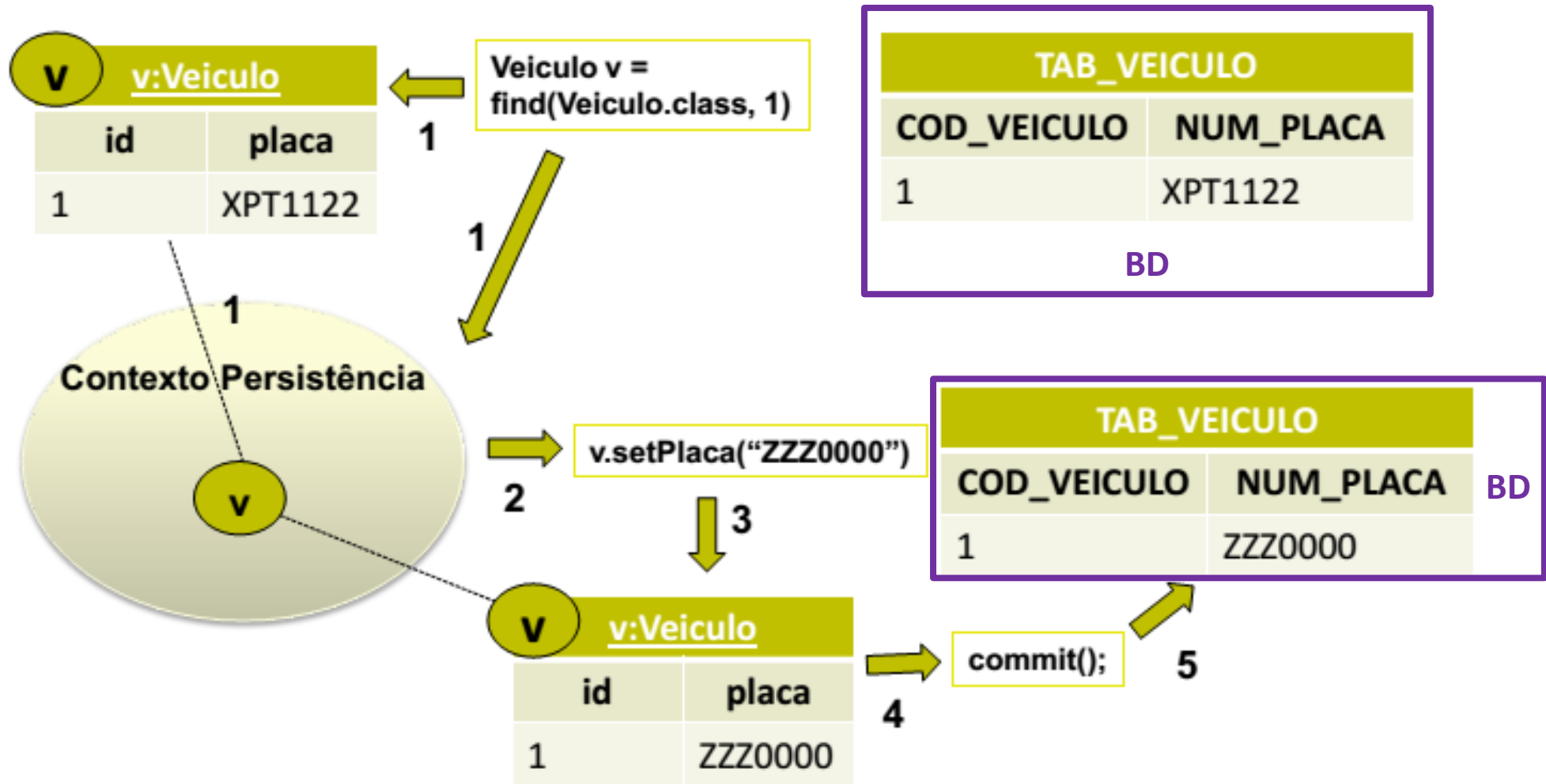
- `<T> T find (Class<T> classeEntidade, Object PK)`: realiza uma busca por meio da chave primária da entidade;
 - ✓ Retorna uma instância **MANAGED** caso seja localizada ou **null** caso contrário;

```
// Busca veiculo com id igual a 10  
Veiculo veiculo = manager.find(Veiculo.class, 10);
```





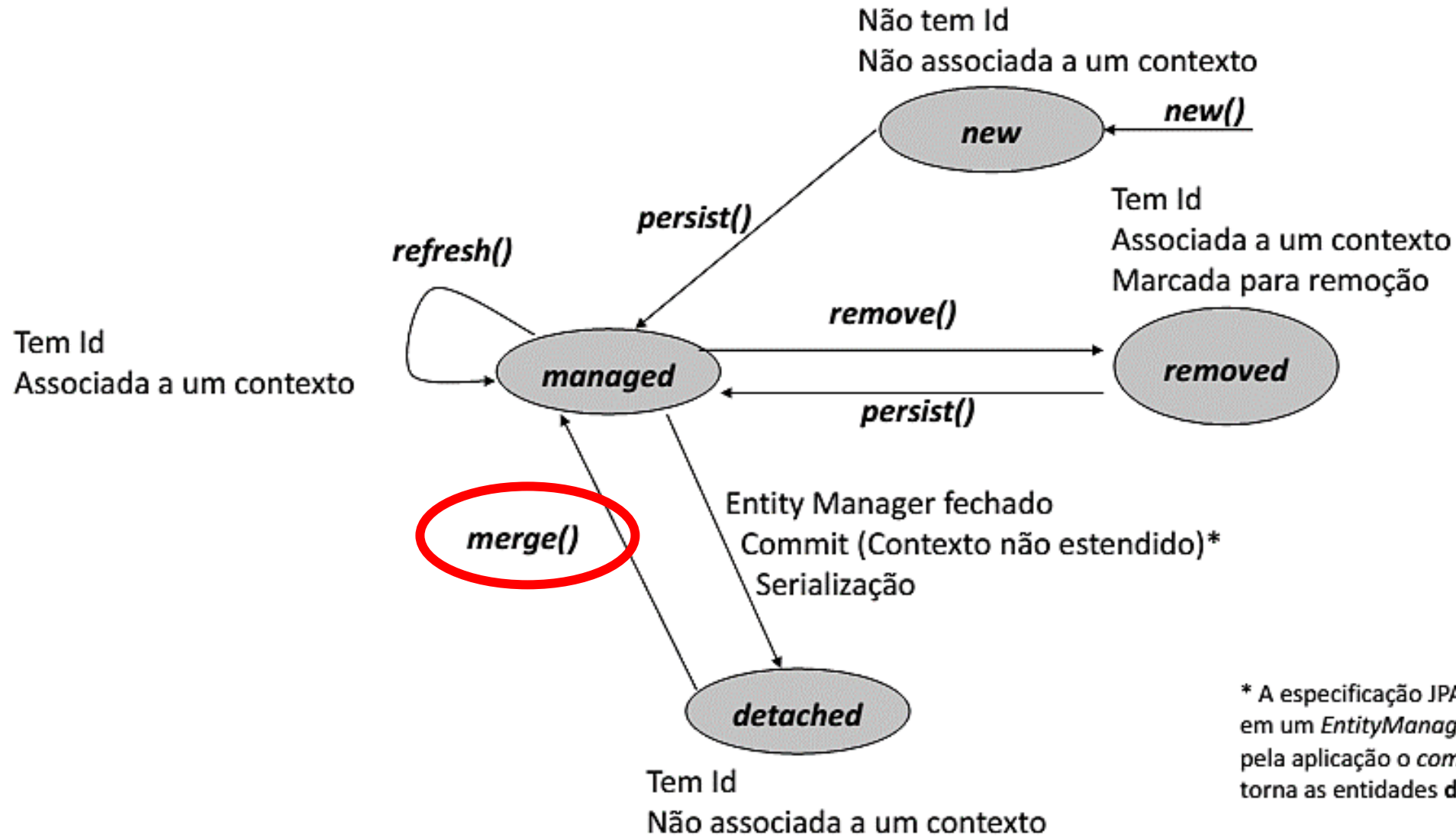
* A especificação JPA define que em um *EntityManager* gerenciado pela aplicação o *commit* não torna as entidades **detached**.



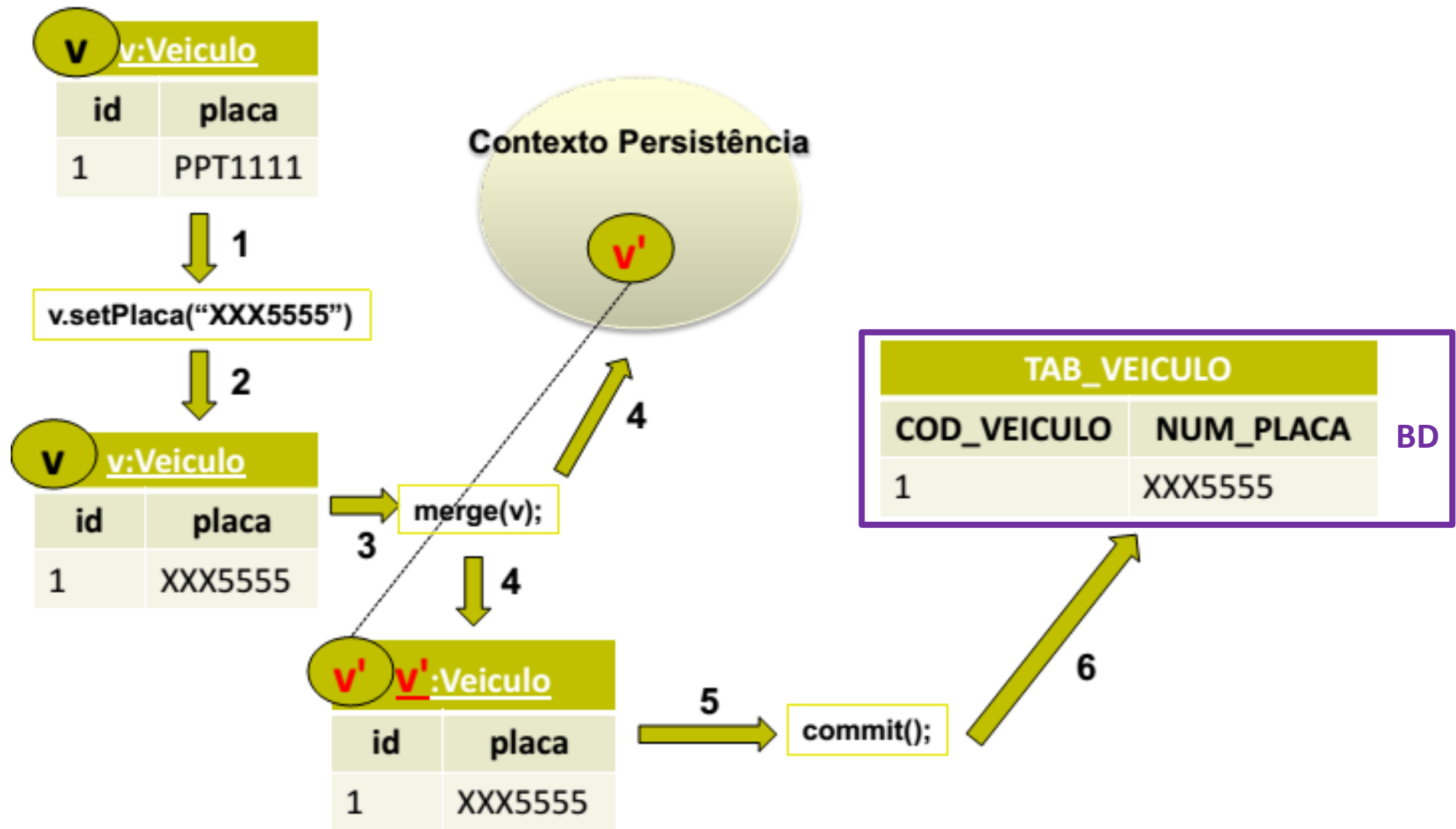
- **<T> T merge (T entidade):** retorna uma cópia gerenciada de uma entidade não gerenciada;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, seu estado é copiado para uma instância **MANAGED** com a mesma identidade (ID) ou uma nova cópia **MANAGED** da entidade é criada;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW**, uma nova entidade **MANAGED** é criada com o estado copiado da entidade original;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

```
Veiculo v2 = manager.merge(veiculo);  
v2.setPlaca("DHZ-5678");  
v2.setModelo("Fusca");
```





* A especificação JPA define que em um *EntityManager* gerenciado pela aplicação o *commit* não torna as entidades **detached**.

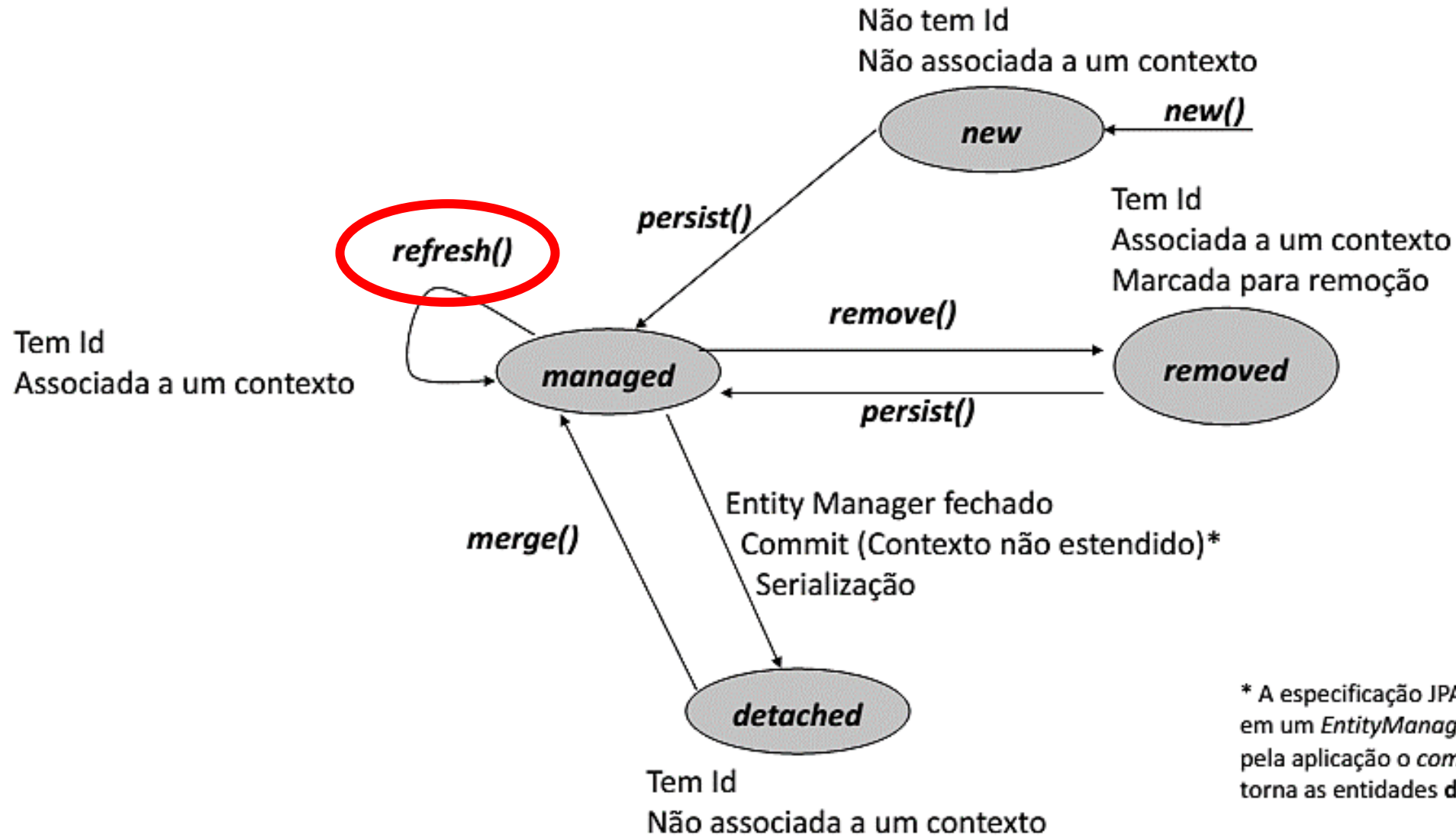




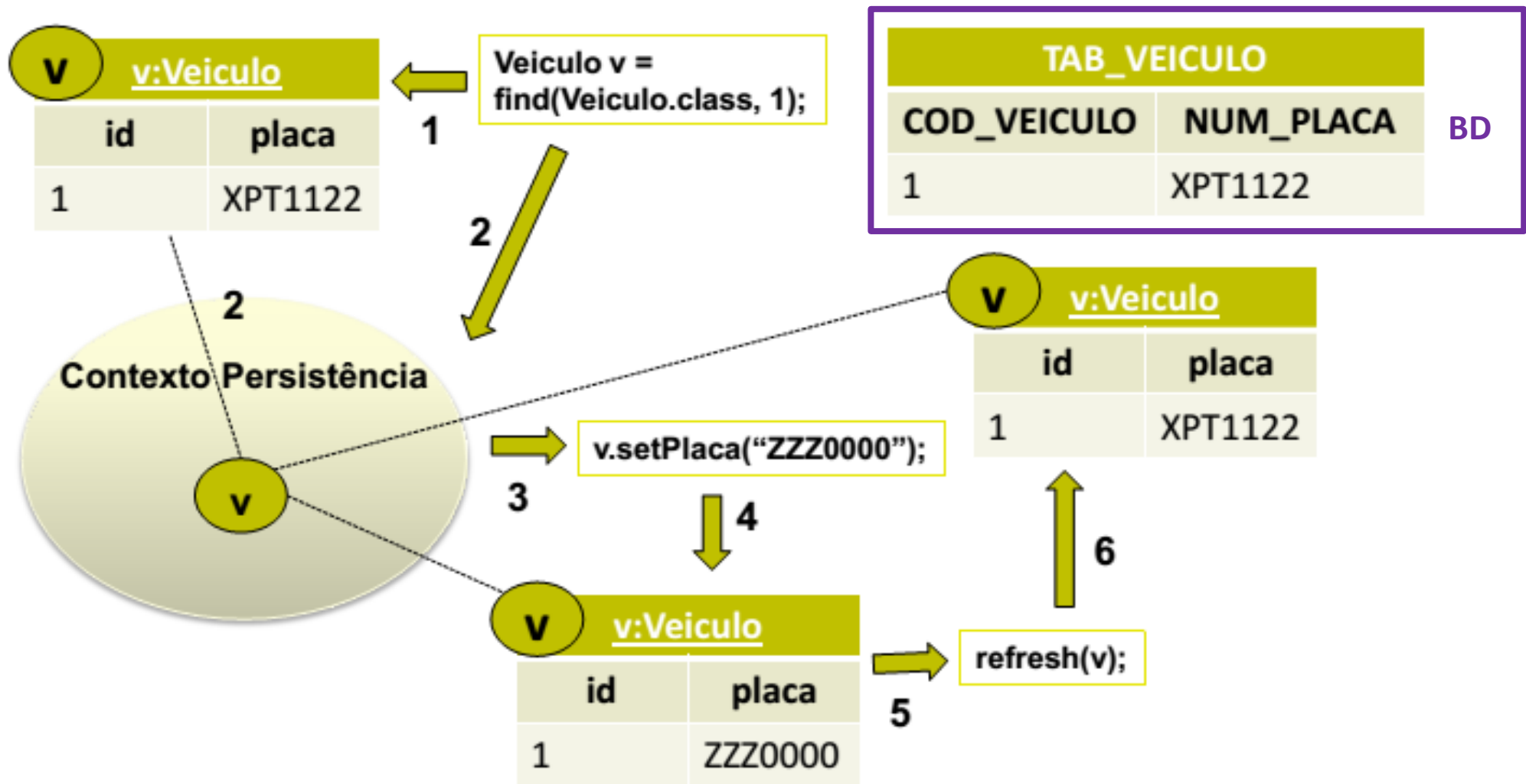
- **refresh(Object entidade)**: certifica que o estado da entidade encontra-se sincronizado com a base de dados;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED**, seu estado é atualizado com a base de dados;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED**, ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

```
Veiculo veiculo = new Veiculo();  
veiculo = manager.find(Veiculo.class, 1);  
veiculo.setPlaca("DHZ-5678");  
veiculo.setModelo("Fusca");  
manager.refresh(veiculo);
```





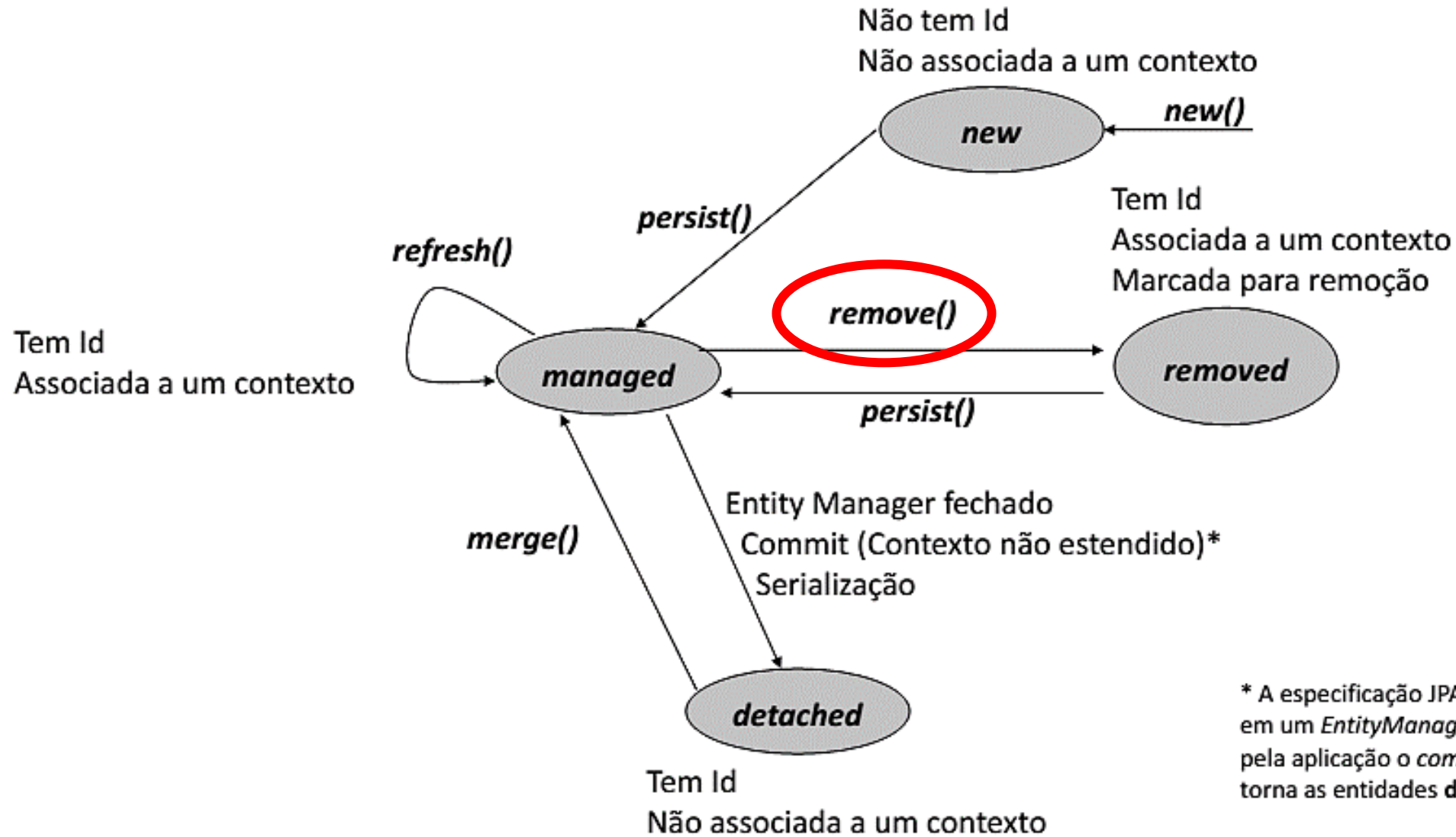
* A especificação JPA define que em um *EntityManager* gerenciado pela aplicação o *commit* não torna as entidades **detached**.



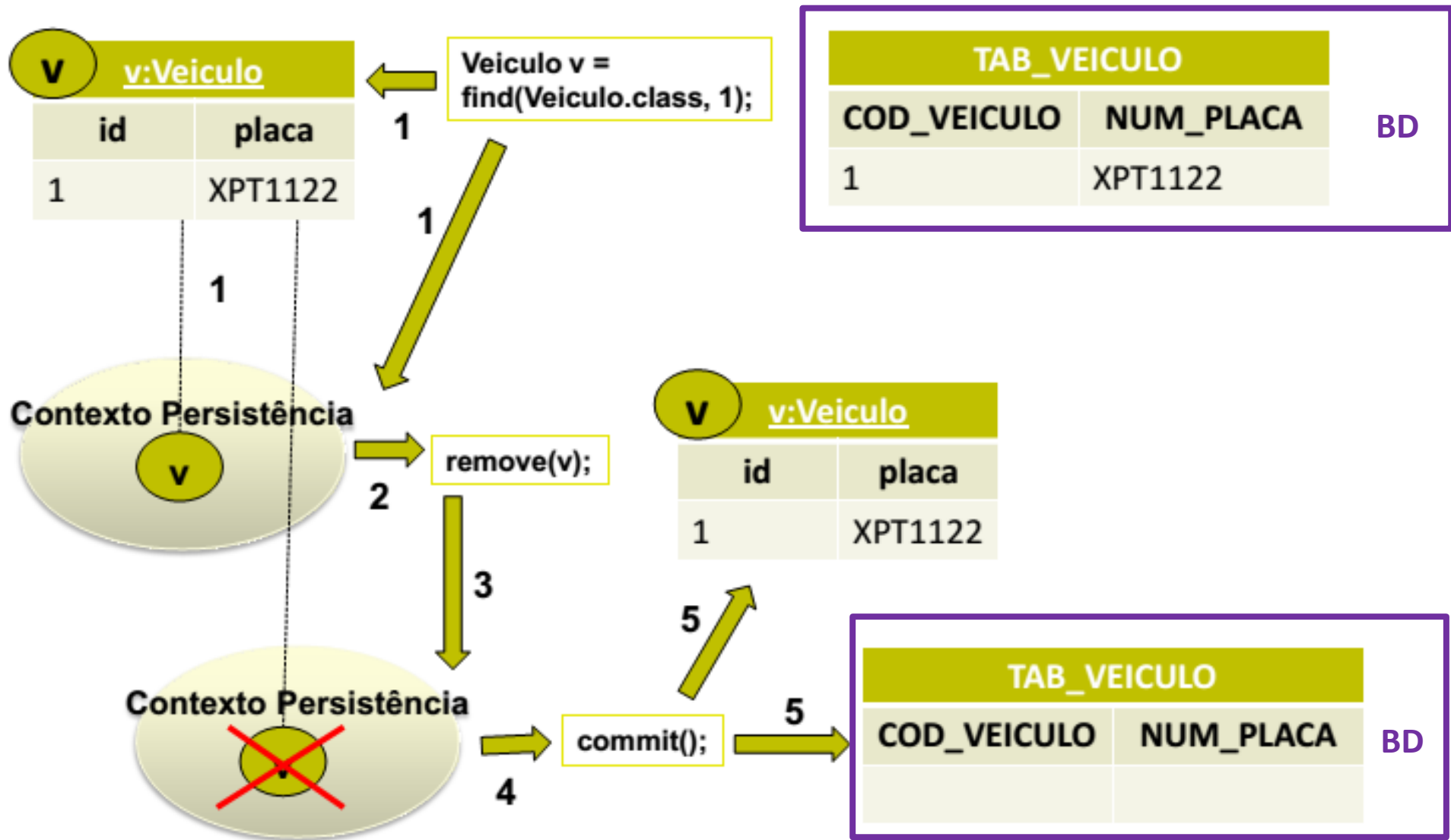
- **remove(Object entidade)**: marca uma entidade como **REMOVED** que será excluída do banco de dados após uma instrução **commit**;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW**, ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED**, ela torna-se **REMOVED**;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

Para excluir entidades desacopladas primeiro deve-se torná-la **MANAGED**, por exemplo, utilizando o método **find**;

```
Veiculo veiculo = manager.find(Veiculo.class, 10);  
manager.remove(veiculo);
```



* A especificação JPA define que em um *EntityManager* gerenciado pela aplicação o *commit* não torna as entidades **detached**.



- Pode-se realizar ações em cada fase do ciclo de vida de uma entidade;
- Para tanto, basta utilizar as anotações abaixo:
 - ✓ **@PrePersist**
 - ✓ **@PostPersist**
 - ✓ **@PreRemove**
 - ✓ **@PostRemove**
 - ✓ **@PreUpdate**
 - ✓ **@PostUpdate**
 - ✓ **@PostLoad**

VOCÊ APRENDEU...



- O que é o **Entity Manager**, **Persistence Unit** e **Persistence Context**;
- Obter uma **instância** do Entity Manager e a controlar as **transações**;
- Sobre os **estados** da **entidade** e os **métodos**:
 - Persist;
 - Merge;
 - Find;
 - Refresh;
 - Remove;
- Métodos do **ciclo de vida** da entidade;

Copyright © 2024 – 2034
Prof. Dr. Marcel Stefan Wagner

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

Agradecimentos: Prof. Me Gustavo Torres Custódio | Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

“Se a vida não ficar mais fácil, trate de ficar mais forte.”