Java Advanced

Prof. Dr. Marcel Stefan Wagner

Aula 14 – REST, Spring Boot e Postman





Tópicos Abordados

- 1 Introdução
- 2 REST e RESTful
- 3 Conceitos REST
- 4 SOAP x REST
- 5 REST com NetBeans
- 6 Programação
- **7** Framework Spring
- 8 Postman
- 9 Temas para a Próxima Aula
- **10** Referências Bibliográficas



Introdução ao REST



REST

- REST (Representational State Transfer) é uma arquitetura de software que impõe condições sobre como uma API (Application Program Interface) deve funcionar.
- A REST foi criada inicialmente como uma diretriz para gerenciar a comunicação em uma rede complexa como a Internet. Você pode usar a arquitetura baseada em REST para possibilitar uma comunicação confiável e de alta performance em escala.
- Você pode implementá-la e modificá-la facilmente, trazendo visibilidade e portabilidade entre plataformas para qualquer sistema de API.



REST

- Os desenvolvedores de API podem projetar APIs usando várias arquiteturas diferentes.
- As APIs que seguem o estilo de arquitetura REST são chamadas de APIs REST.
- Os serviços da *Web* que implementam a arquitetura REST são chamados de serviços da *Web* RESTful.
- O termo API RESTful geralmente se refere a APIs da Web RESTful. No entanto, você pode usar os termos API REST e API RESTful de forma intercambiável.



RESTful

- A API RESTful é uma interface que dois sistemas de computador usam para trocar informações de forma segura pela Internet.
- A maioria das aplicações de negócios precisa se comunicar com outras aplicações internas e de terceiros para executar várias tarefas. Por exemplo, para gerar contracheques mensais, seu sistema interno de contas precisa compartilhar dados com o sistema bancário de seu cliente a fim de automatizar o faturamento e se comunicar com uma aplicação interna de planilha de horas.
- As APIs RESTful suportam essa troca de informações porque seguem padrões de comunicação de *software* seguros, confiáveis e eficientes.



REST

- Serviços REST possuem uma gramática simples, facilmente compreensível.
- Facilmente escalável.
 - Basta adicionar um novo Web service.
- Conceitos de REST:
 - Resources;
 - Representations;
 - Operations;
 - Hypertext,
 - Statelessness.



Conceitos REST

- Resources
- Todos os recursos recebem um identificador.
- Representados por URLs (Uniform Resource Locators).
- Exemplo:
 - http://obeautifulcode.com/game/robots/four-hand-george
 - https://tranquilotech.negocio.site/



Conceitos REST

- Representations
- Sistemas RESTful permitem que os Clientes perguntem em uma forma que eles possam entender.
 - Exemplo de: HTTP Header

GET /pages/archive HTTP/1.1

Host: obeautifulcode.com

Accept: text/html

text/html representa o MIME type.



Conceitos REST

- Operations
- REST define 4 operações padrão que são invocadas por HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*):
 - GET: recupera algum recurso.
 - PUT: cria um recurso ou atualiza um existente.
 - POST: cria um recurso, mas deixa o Server decidir a URL.
 - DELETE: exclui o recurso.



Conceitos REST

- Hypertext
- No REST, o estado de um aplicativo é transferido e descoberto por meio de mensagens de hipertexto.
- O Cliente REST tem menos necessidade de saber como interagir com qualquer serviço.
- Por meio de hipertexto, é possível definir o que os navegadores *Web* devem fazer.



Conceitos REST

- <u>Statelessness</u>
- O REST estabelece que o Servidor não mantém nenhuma informação sobre o estado da sessão do Cliente.
 - A requisição que o Cliente faz deve conter toda a informação necessária para entendê-la.
 - O Cliente é responsável por mandar informações do estado para o Servidor sempre que necessário.



SOAP vs REST



SOAP x REST

- SOAP (Simple Object Access Protocol) é considerado um protocolo, enquanto que o REST é um estilo arquitetural.
- REST é muito mais simples que SOAP. Criar *Clients*, desenvolver APIs e documentar é muito mais fácil e simples em REST.
- REST permite diferentes formatos para dados (JSON, XML, entre outros), enquanto SOAP permite somente XML. JSON por exemplo, é enxuto e tem processamento rápido.



SOAP x REST

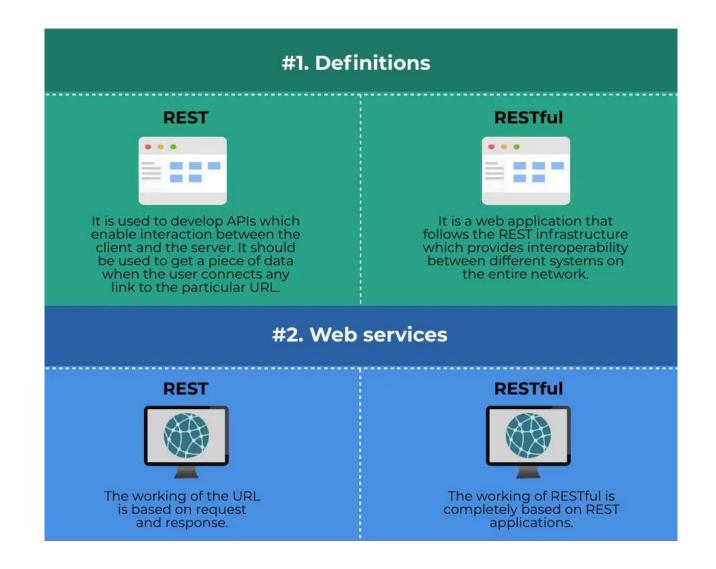
- REST tem uma melhor performance e escalabilidade, além de poder ser cacheado (uso de memória *cache*), enquanto que o SOAP não pode ser cacheado.
- Uma das vantagens do SOAP é o suporte à WS-Security (Web Services Security) que adiciona camadas de segurança extras além das suportadas através de HTTP, SSL (Secure Socket Layer), etc. Isso lhe dá algumas vantagens em determinadas finalidades no mundo "Enterprise".
- O SOAP suporta transações ACID (*Atomicity, Consistency, Isolation and Durability*) mesmo conceito encontrado em transações de banco de dados. O REST também suporta.



REST vs RESTful

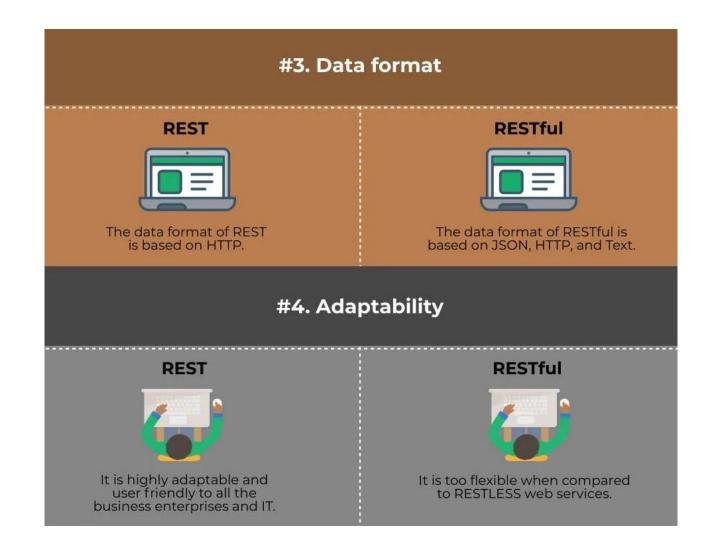


REST vs RESTful



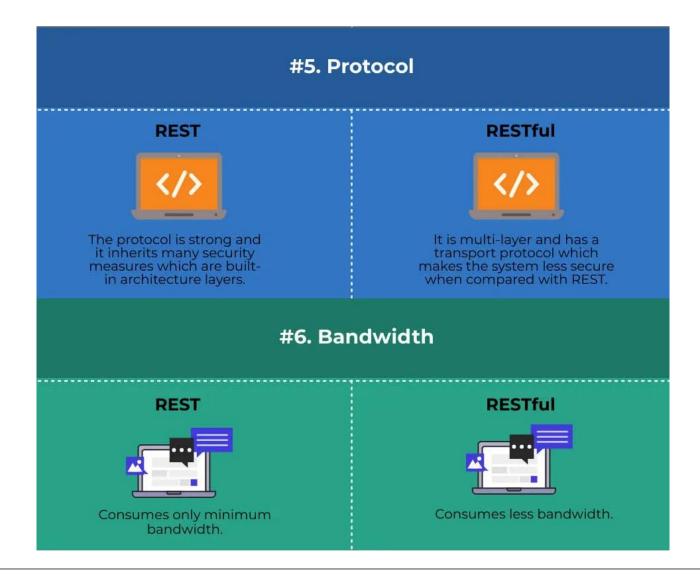


REST vs RESTful





REST vs RESTful





CRUD (Conceito básico)

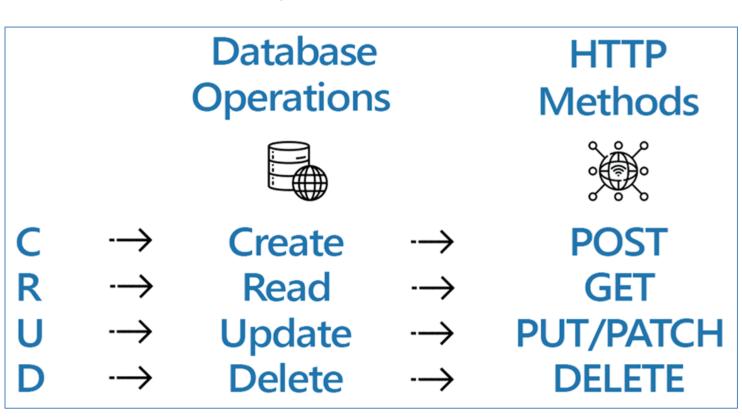


CRUD

• CRUD é uma sigla que designa quatro operações que são realizadas em

bancos de dados relacionais:

- Criação (*Create*);
- Leitura (Read);
- Atualização (*Update*);
- Remoção (*Delete*).





REST com NetBeans



REST com NetBeans – Framework Spring

- Comece acessando o *Framework* a seguir:
 - https://start.spring.io/
 - Este site vai ajudar a gerar o projeto inicial que será importado para o NetBeans.





REST com NetBeans

Configure o projeto:

```
Prompt de Comando

Microsoft Windows [versão 10.0.19045.2965]

(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\MSWagner>java --version
java 20 2023-03-21
Java(TM) SE Runtime Environment (build 20+36-2344)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 20+36-2344, mixed mode, sharing)

C:\Users\MSWagner>
```

OU

```
Microsoft Windows [versão 10.0.19045.4170]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\MSWagner>java -version
openjdk version "1.8.0_302"

OpenJDK Runtime Environment (Temurin)(build 1.8.0_302-b08)
OpenJDK 64-Bit Server VM (Temurin)(build 25.302-b08, mixed mode)

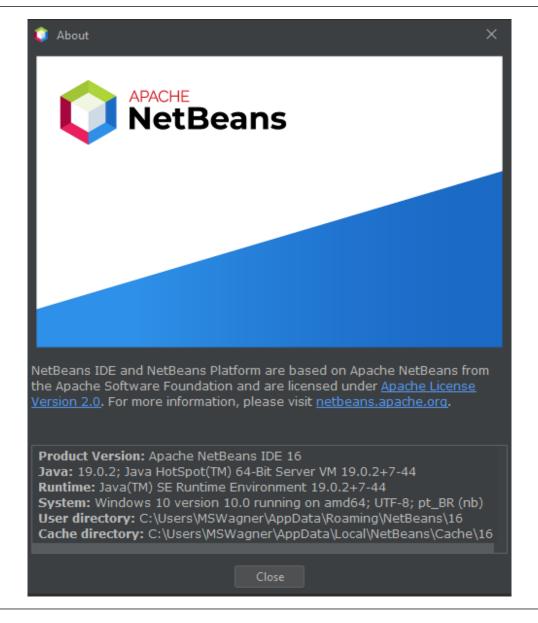
C:\Users\MSWagner>_
```

Project	Language
O Gradle - Groov	y Java O Kotlin O Groovy
O Gradle - Kotlin	Maven
Spring Boot	
O 3.1.1 (SNAPS)	HOT) • 3.1.0 O 3.0.8 (SNAPSHOT) O 3.0.7
O 2.7.13 (SNAPS	SHOT) O 2.7.12
Project Metadata	
Group	net.codejava
Artifact	hellospringboot
Name	hellospringboot
Description	My first Spring Boot app
Package name	net.codejava.hellospringboot
Packaging	Jar O War
Java	■ 20 ○ 17 ○ 11 ○ 8



REST com NetBeans

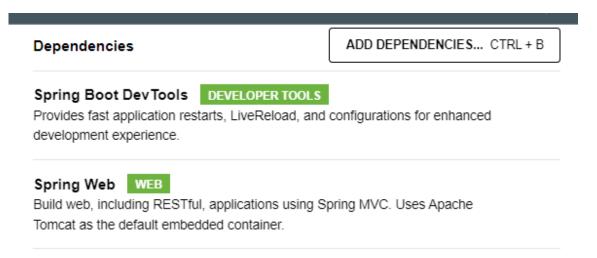
- Escolha a versão do Java correspondente à sua máquina.
 - Para fazer isso no NetBeans, clique em Sobre (*About*).





REST com NetBeans

• Adicione a dependência do Spring Boot para o projeto.



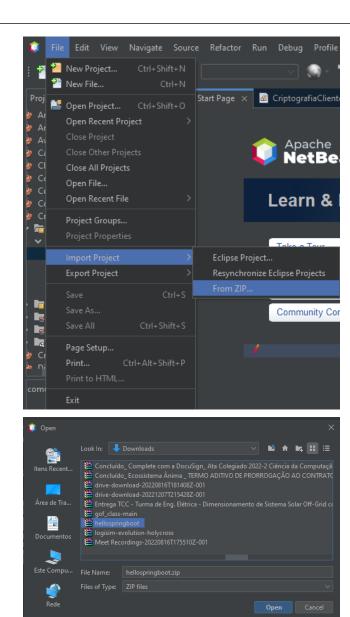
• Quando terminar tudo, clique em *Generate* e salve o arquivo.





REST com NetBeans

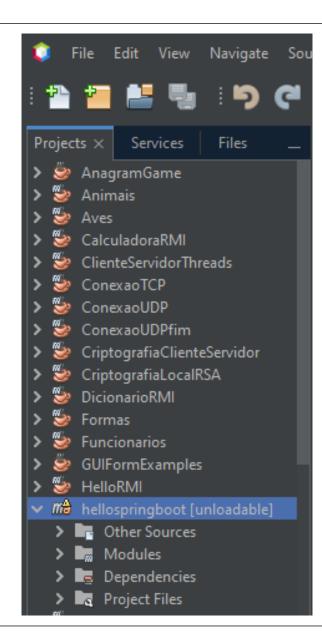
- Para importar o arquivo gerado no NetBeans, selecione:
 - Arquivo → Importar Projeto → ZIP.
- Se do lado do nome do projeto, a palavra *unloadable* for mostrada, houve um problema na importação do projeto.
 - Clique com o lado direito do mouse no projeto e em Propriedades.
 - Clique no botão de resolver problemas no lado direito.
 - Espere o Maven baixar os módulos necessários.





REST com NetBeans

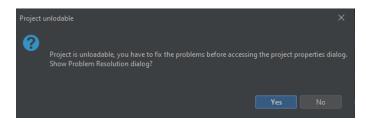
- Para importar o arquivo gerado no NetBeans, selecione:
 - Arquivo → Importar Projeto → ZIP.
- Se do lado do nome do projeto, a palavra *unloadable* for mostrada, houve um problema na importação do projeto.
 - Clique com o lado direito do mouse no projeto e em Propriedades.
 - Clique no botão de resolver problemas no lado direito.
 - Espere o Maven baixar os módulos necessários.

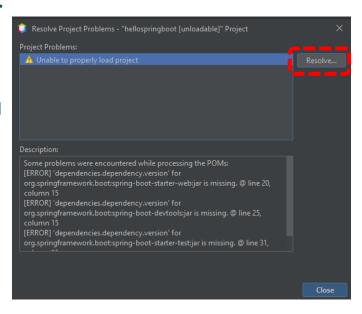




REST com NetBeans

- Para importar o arquivo gerado no NetBeans, selecione:
 - Arquivo → Importar Projeto → ZIP.
- Se do lado do nome do projeto, a palavra *unloadable* for mostrada, houve um problema na importação do projeto.
 - Clique com o lado direito do mouse no projeto e em Propriedades.
 - Clique no botão de resolver problemas no lado direito.
 - Espere o Maven baixar os módulos necessários.

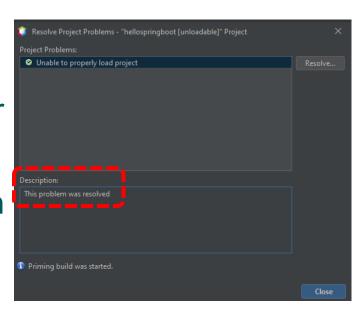






REST com NetBeans

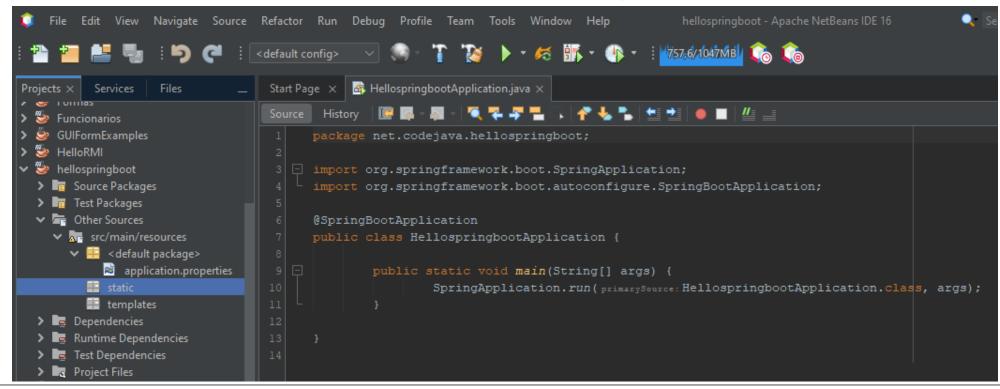
- Para importar o arquivo gerado no NetBeans, selecione:
 - Arquivo → Importar Projeto → ZIP.
- Se do lado do nome do projeto, a palavra *unloadable* for mostrada, houve um problema na importação do projeto.
 - Clique com o lado direito do mouse no projeto e em Propriedades.
 - Clique no botão de resolver problemas no lado direito.
 - Espere o Maven baixar os módulos necessários.





REST com NetBeans

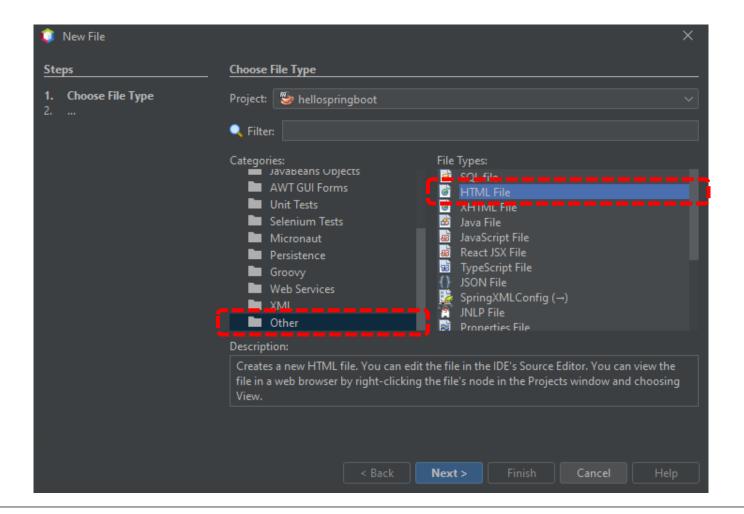
- Vamos fazer um primeiro exemplo utilizando uma página HTML.
- Na pasta static, em Other Sources, crie um arquivo chamado index.html.





REST com NetBeans

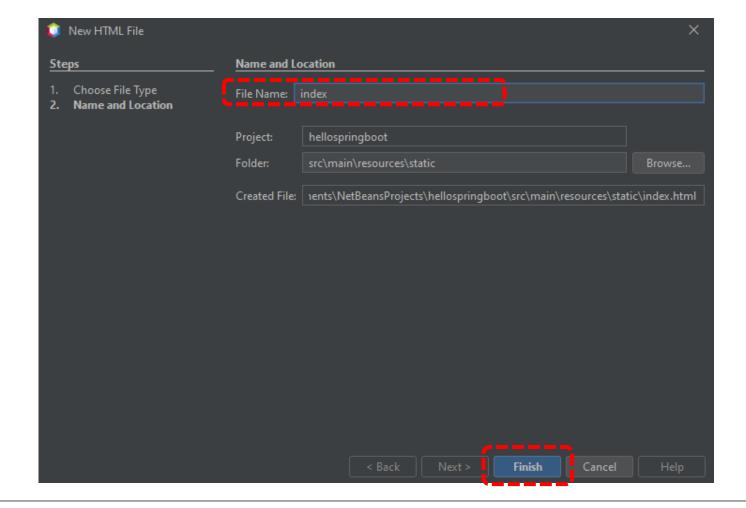
- Vamos fazer um primeiro exemplo utilizando uma página HTML.
- Na pasta *static*, em *Other Sources*, crie um arquivo chamado *index.html*.





REST com NetBeans

- Vamos fazer um primeiro exemplo utilizando uma página HTML.
- Na pasta *static*, em *Other Sources*, crie um arquivo chamado *index.html*.





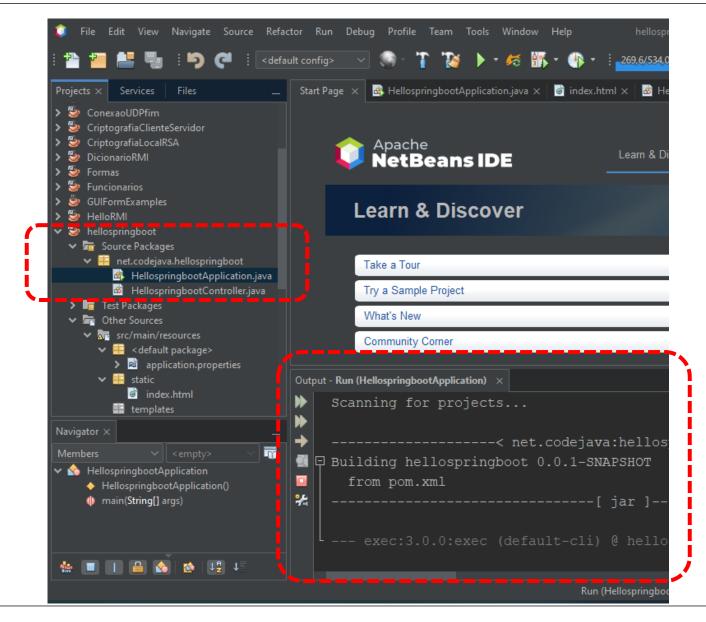
REST com NetBeans

- Vamos fazer um primeiro exemplo utilizando uma página HTML.
- Na pasta static, em Other Resources, crie um arquivo chamado index.html.



REST com NetBeans

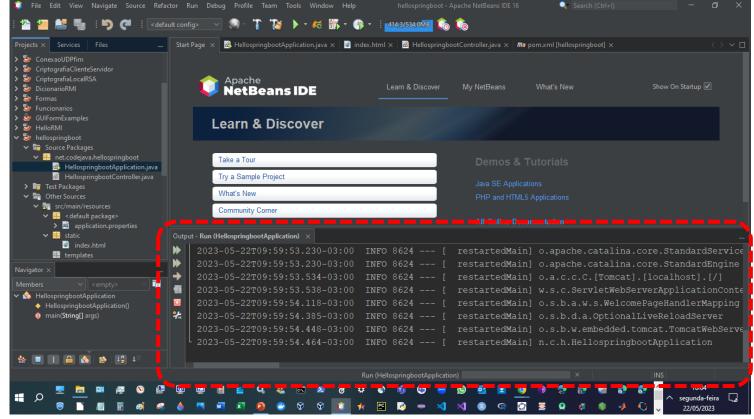
- A aplicação é executada por padrão na porta 8080, então podemos acessá-la pelo navegador:
 - localhost:8080 ←
 Antes de qualquer coisa, inicialize o
 Servidor no NetBeans.
 Clique com o botão direito do mouse e selecione run file.





REST com NetBeans

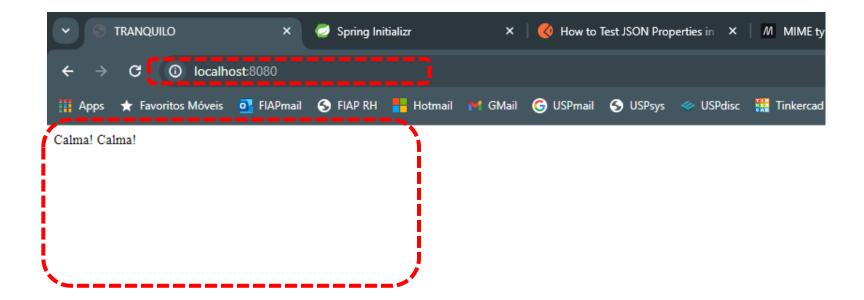
- A aplicação é executada por padrão na porta 8080, então podemos acessá-la pelo navegador:
 - Se estiver tudo funcionando corretamente, a tela ao lado será visualizada.





REST com NetBeans

- A aplicação é executada por padrão na porta 8080, então podemos acessá-la pelo navegador:
 - localhost:8080





REST com NetBeans

• Agora, no mesmo pacote do arquivo *HellospringbootApplication.java*, adicione um arquivo:

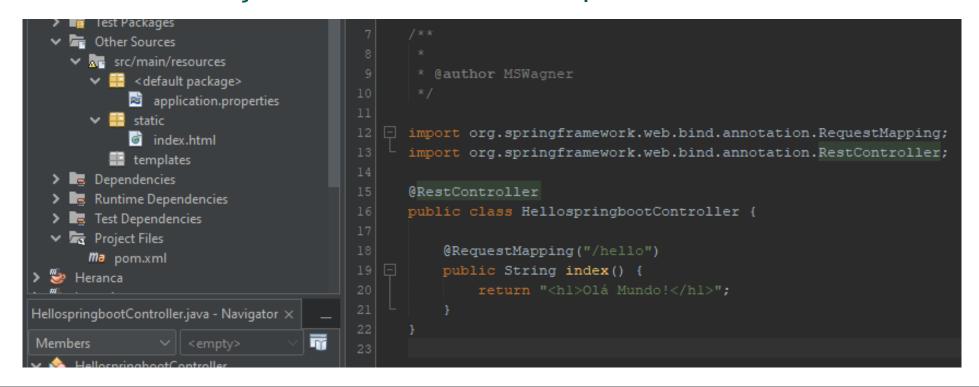
HellospringbootController.java.

• Vamos criar neste momento, um endpoint chamado "hello".



REST com NetBeans

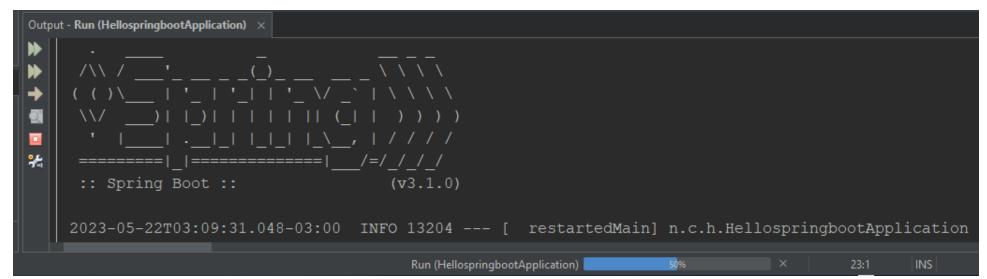
- Adicionaremos os *endpoints* no arquivo *Controller*.
 - Adicione a anotação RestController no topo da classe.





REST com NetBeans

- Adicionaremos os endpoints no arquivo Controller.
 - Adicione a anotação RestController no topo da classe.
- Consumimos a API usando o endereço:
 - localhost:8080/hello





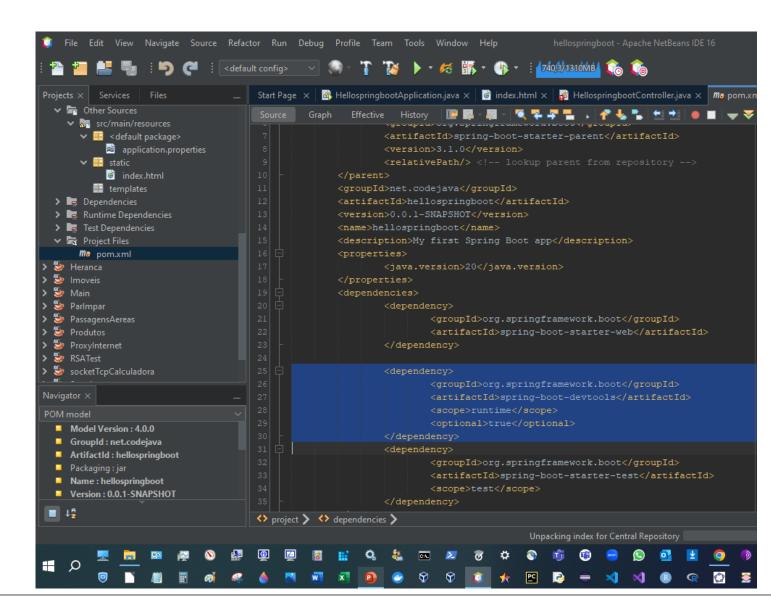
REST com NetBeans

- Se mudarmos algo, é necessário reiniciar a aplicação.
- Para não ser necessário reiniciá-la a cada mudança, adicionamos a dependência devtools em pom.xml.



REST com NetBeans

- Se mudarmos algo, é necessário reiniciar a aplicação.
- Para não ser necessário reiniciá-la a cada mudança, adicionamos a dependência devtools em pom.xml.
- No meu caso, não foi necessário, pois já constava a dependência.





REST com NetBeans

- Anotação Path Variable:
 - Podemos utilizá-la para trabalhar com variáveis de template.
 - São passadas como parâmetros de método.

```
@RequestMapping("/hello")
public String index() {
    return "<hl>Olá Mundo!</hl>";
}

@RequestMapping("/cadastro/{nome}")
public String dizernome(@PathVariable String nome) {
    return "Olá, meu nome é " + nome;
}
```

- Base de acesso: localhost:8080/cadastro/%7Bnome%7D
- Para visualizar: localhost:8080/cadastro/Marcel



REST com NetBeans

- Anotação RequestParam:
- Podemos utilizá-la para extrair parâmetros da query da requisição realizada.

```
@RequestMapping("/cadastro/{nome}")
public String dizernome(@PathVariable String nome) {
    return "Olá, meu nome é " + nome;
}

@RequestMapping("/info")
public String apresentar(@RequestParam("nome") String nome, @RequestParam("idade") int idade) {
    return "<hl>Olá pessoal, meu nome é " + nome + " e eu tenho " + idade + " anos</hl>";
}
```

- Base de acesso: localhost:8080/info?nome=<nome>&idade=<idade>
- Para visualizar: *localhost:8080/info?nome=Marcel&idade=30*



REST com NetBeans

- Até agora, só fizemos requisições HTTP do tipo GET (RequestMapping).
 - Verbo padrão HTTP.
 - Utilizado com mais frequência.



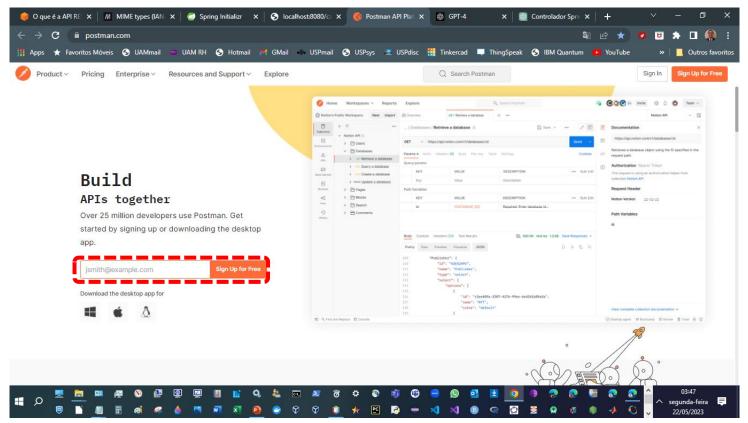
REST com NetBeans

- Até agora, só fizemos requisições HTTP do tipo GET (RequestMapping).
 - Verbo padrão HTTP.
 - Utilizado com mais frequência.
- Podemos utilizar outros verbos HTTP como o POST.
- Vamos utilizar uma aplicação para nos ajudar a simular as requisições de outros tipos além de GET.



REST com NetBeans

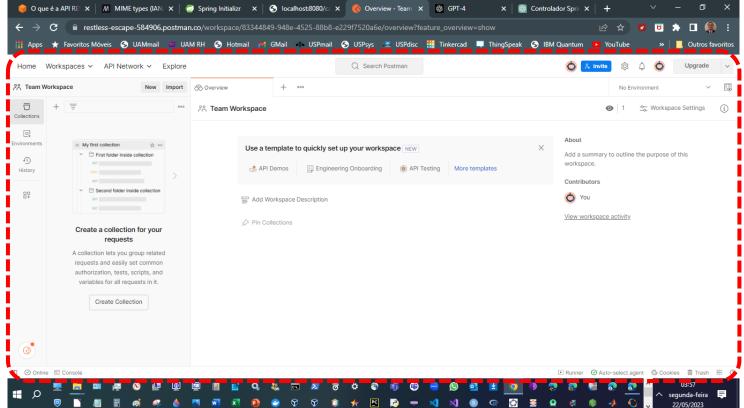
- Postman
- Disponível em:
 - https://www.postman.com/
- Ferramenta utilizada para testar APIs.





REST com NetBeans

- Postman
- Disponível em:
 - https://www.postman.com/
- Ferramenta utilizada para testar APIs.





REST com NetBeans

- Vamos criar um endpoint para requisições POST.
 - Utilizamos a anotação PostMapping para atender requisições POST.

```
@RequestMapping("/info")
public String apresentar(@RequestParam("nome") String nome, @RequestParam("idade") int idade) {
    return "<hl>Olá pessoal, meu nome é " + nome + " e eu tenho " + idade + " anos</hl>";
}

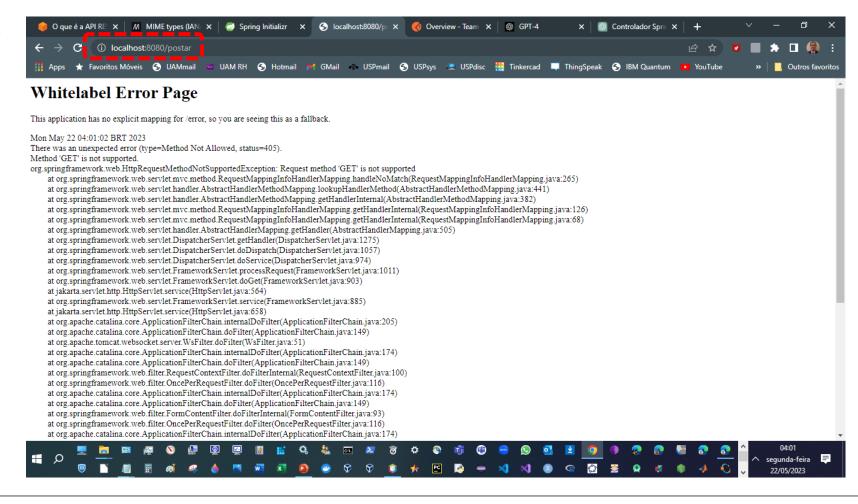
@PostMapping("/postar")
public String postar() {
    return "Objeto postado com sucesso.";
}
```

- No Postman, verifique a resposta da URL para requisições POST:
 - localhost:8080/postar



REST com NetBeans

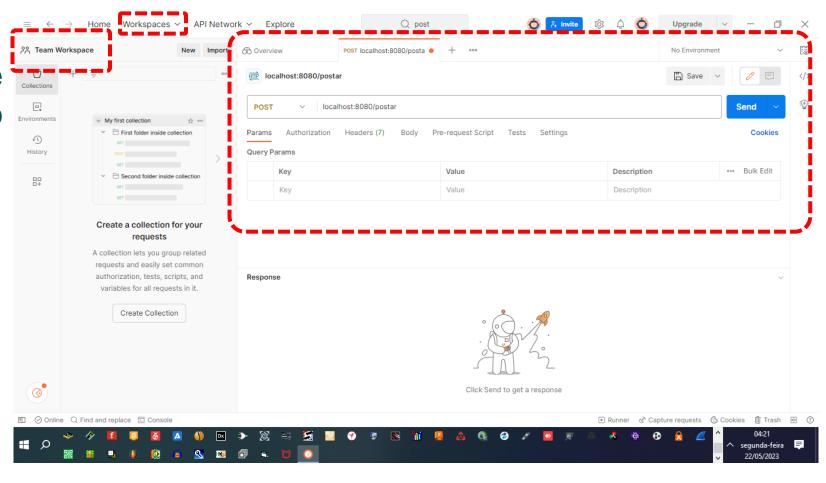
• Se for pelo navegador dá erro, pois trabalha apenas com o GET e, desta forma, não atende as requisições POST.





REST com NetBeans

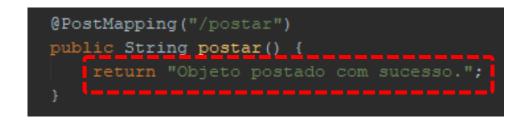
• No aplicativo POSTMAN, vá até a parte superior e selecione o método utilizado, clicando no (+):

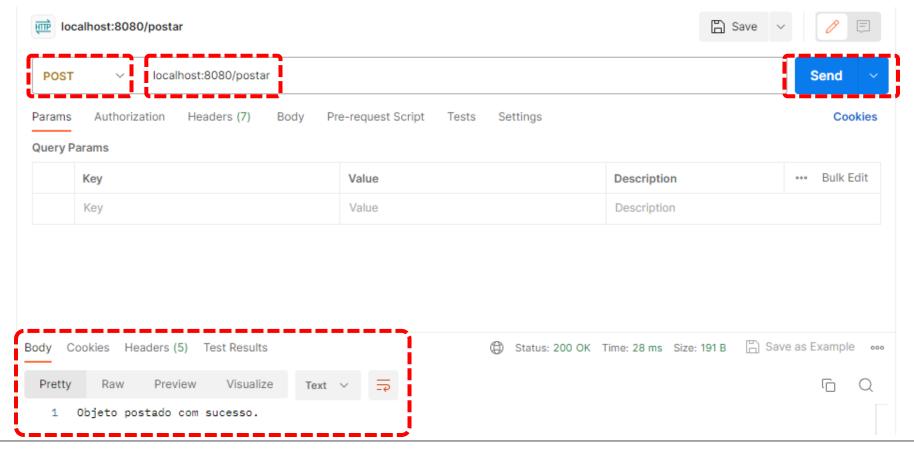




REST com NetBeans

Resposta recebida em POST:



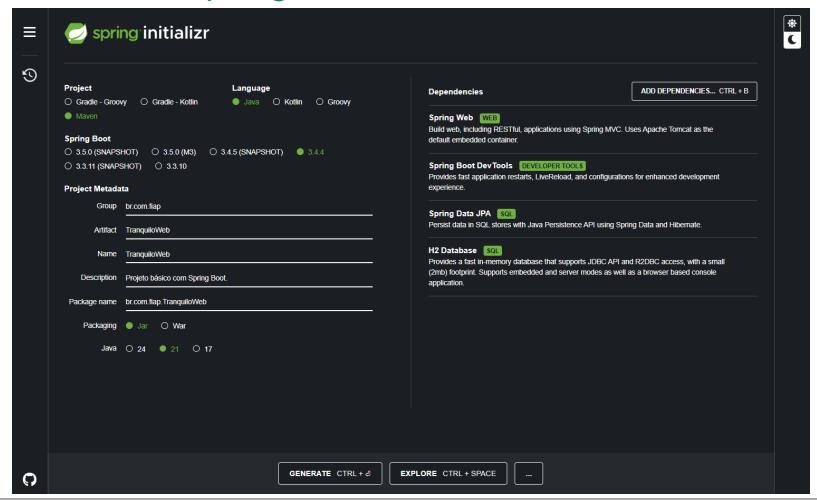




REST com IntelliJ

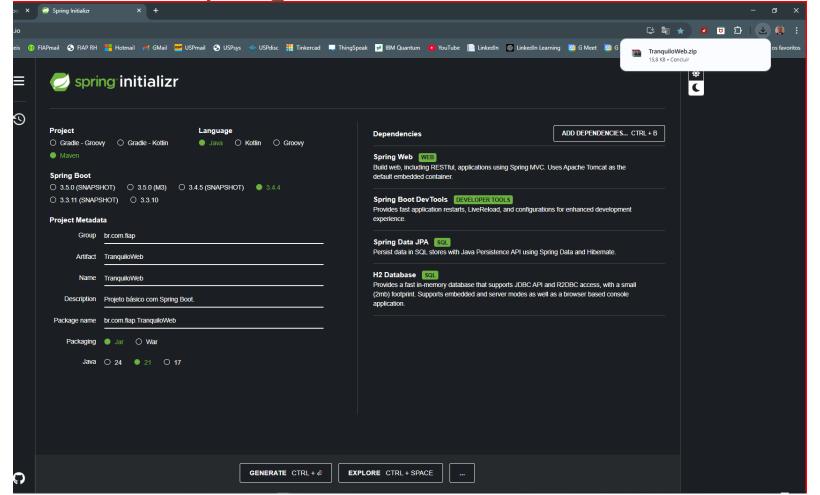


REST com IntelliJ – Spring Initializr



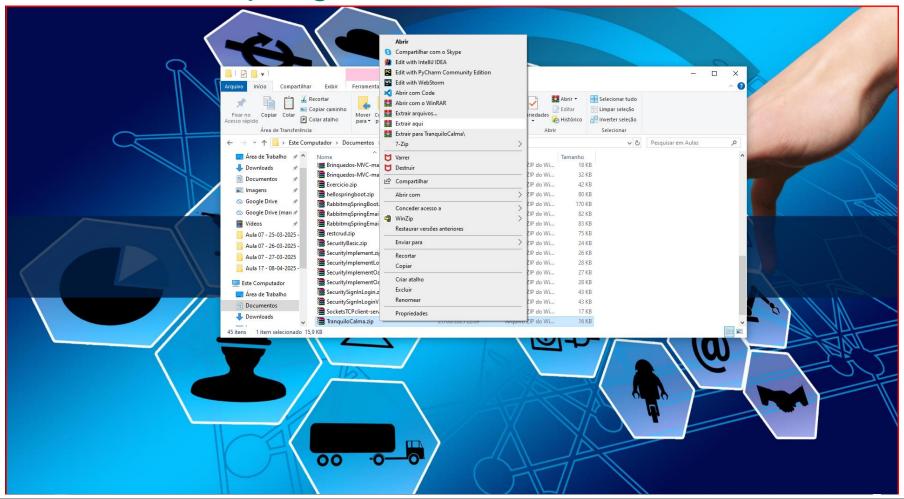


REST com IntelliJ – Spring Initializr



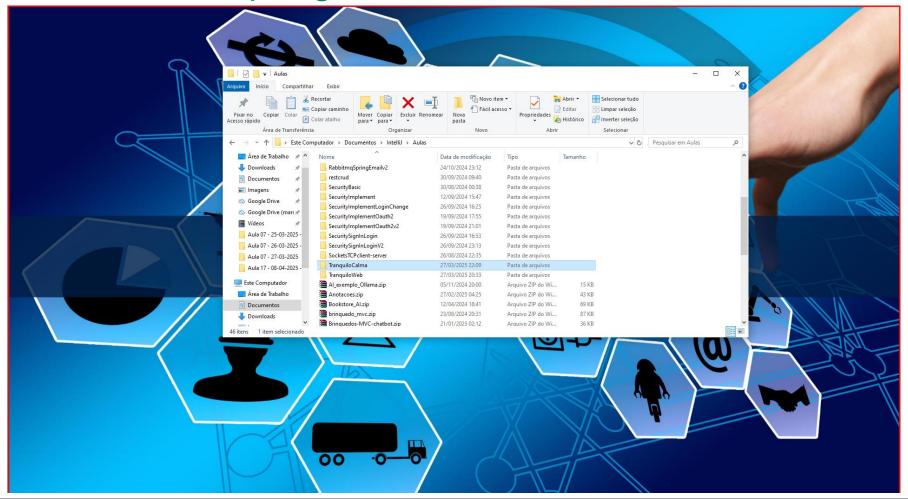


REST com IntelliJ – Spring Initializr



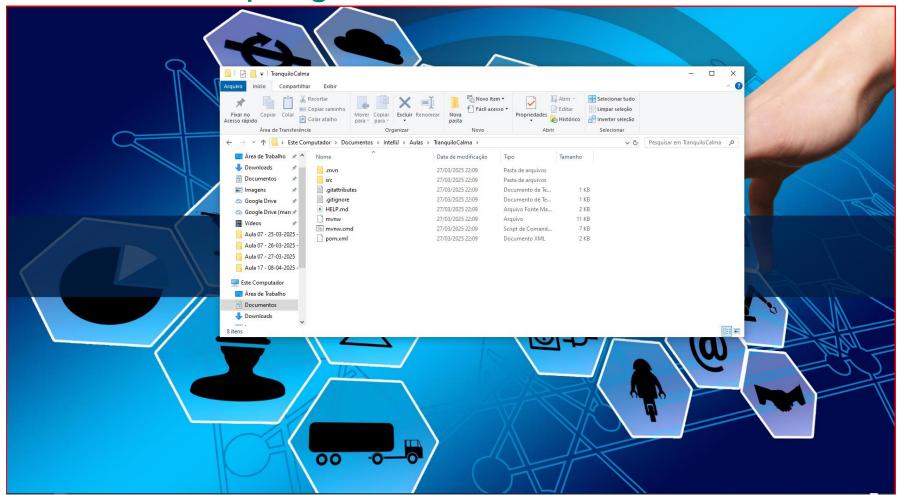


REST com IntelliJ – Spring Initializr



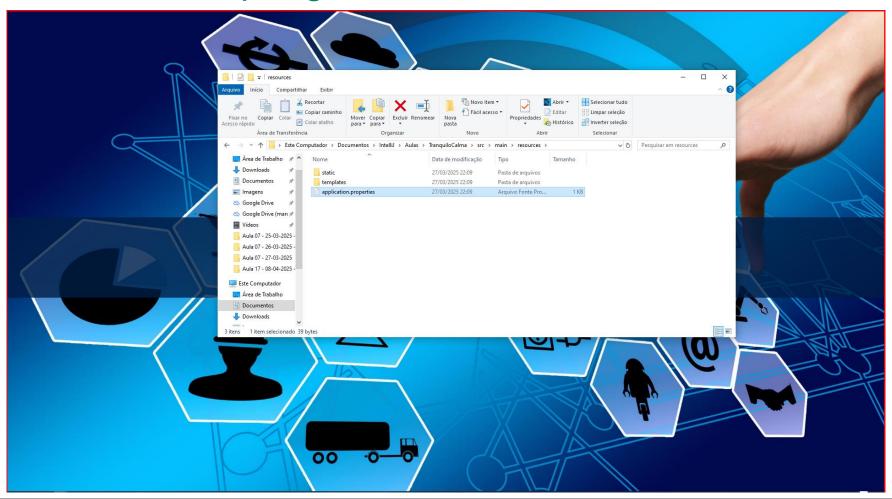


REST com IntelliJ – Spring Initializr



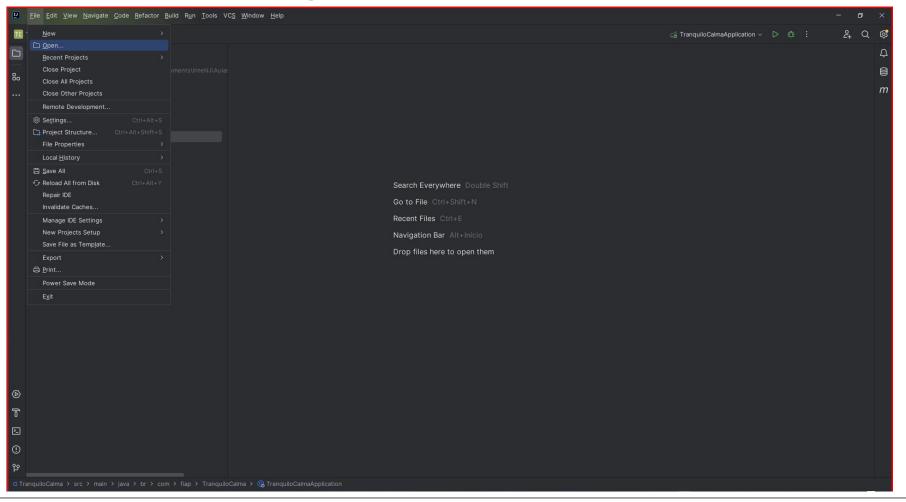


REST com IntelliJ – Spring Initializr



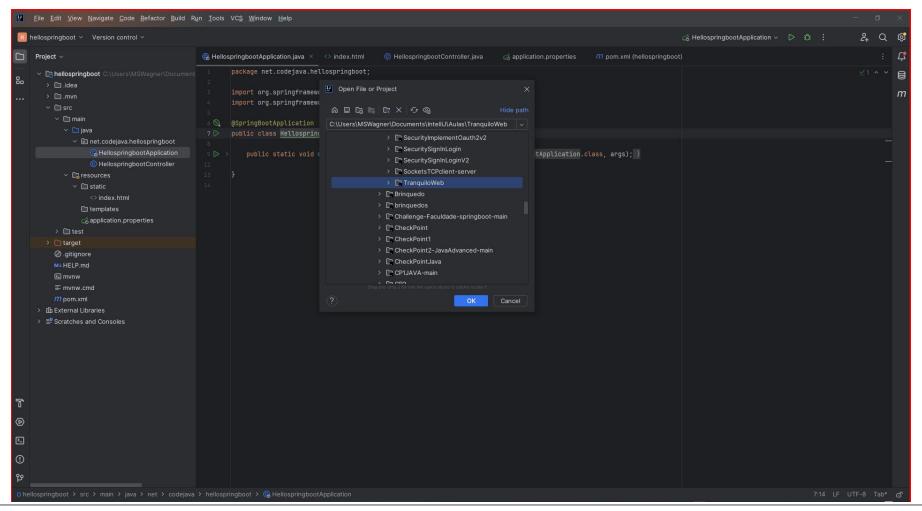


REST com IntelliJ – Spring Initializr



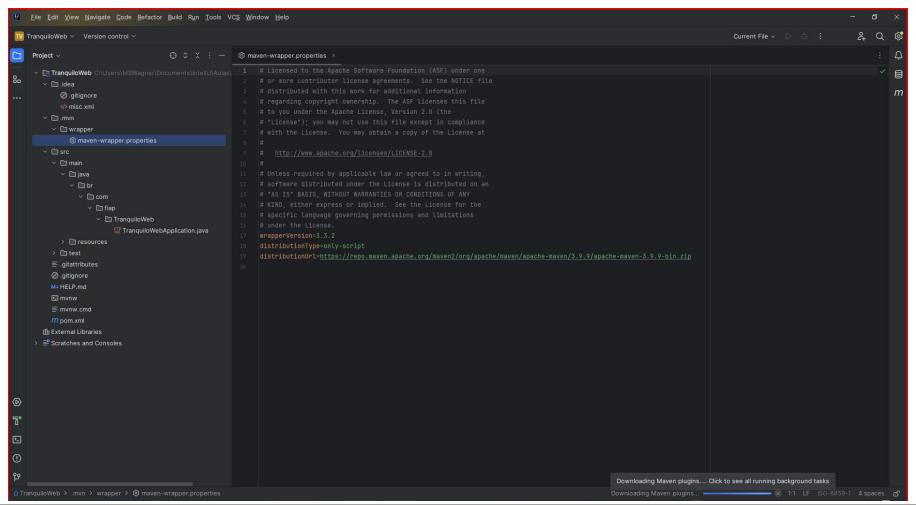


REST com IntelliJ



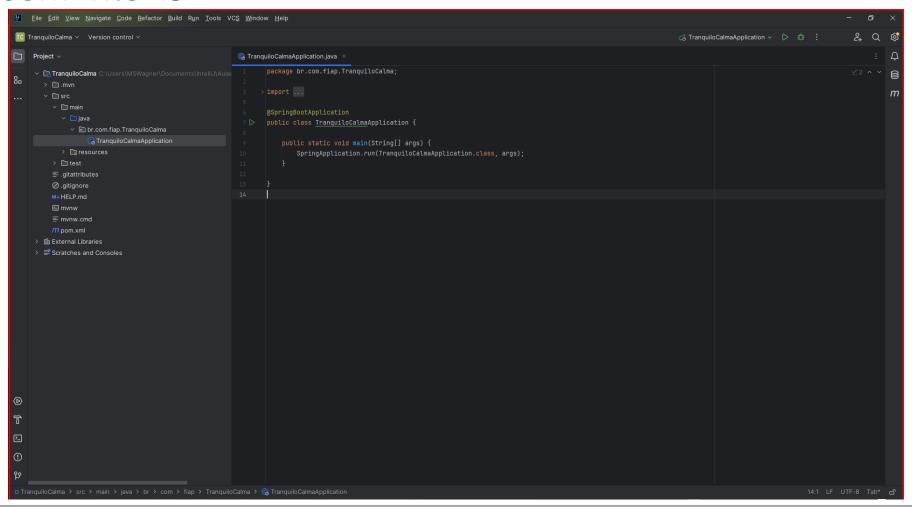


REST com IntelliJ



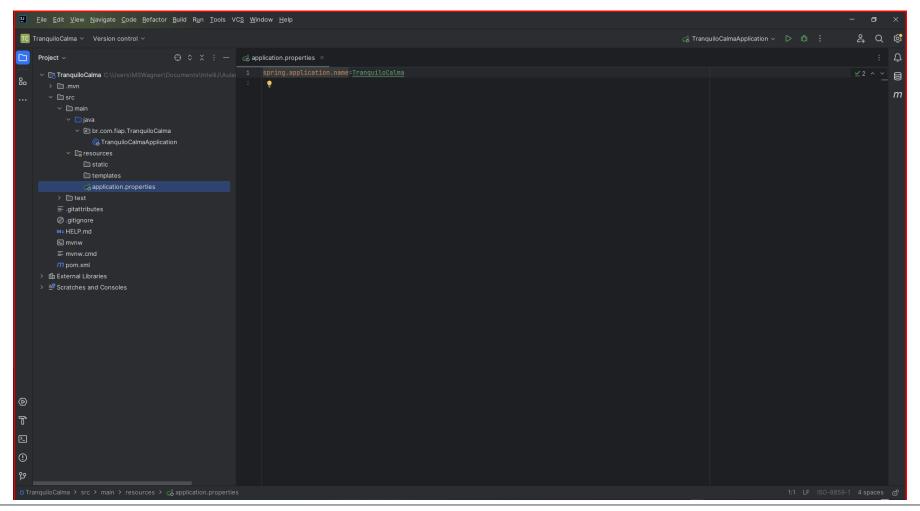


REST com IntelliJ



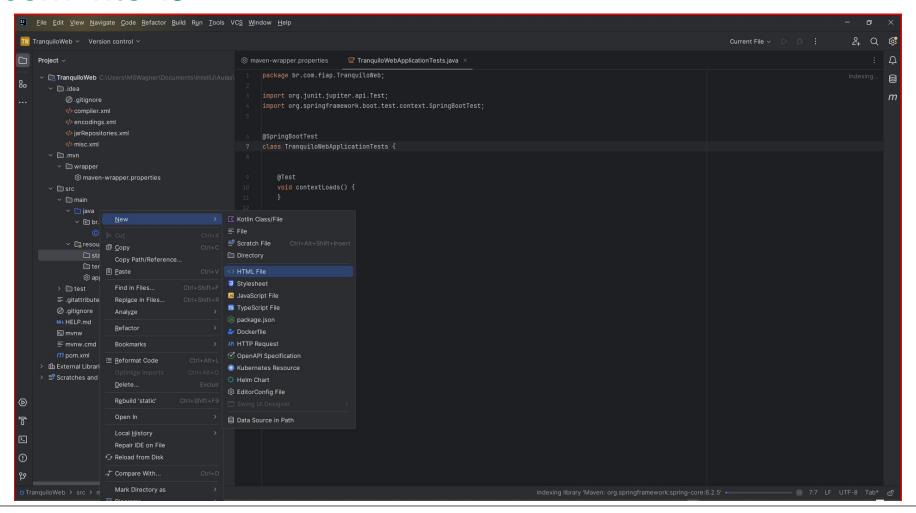


REST com IntelliJ



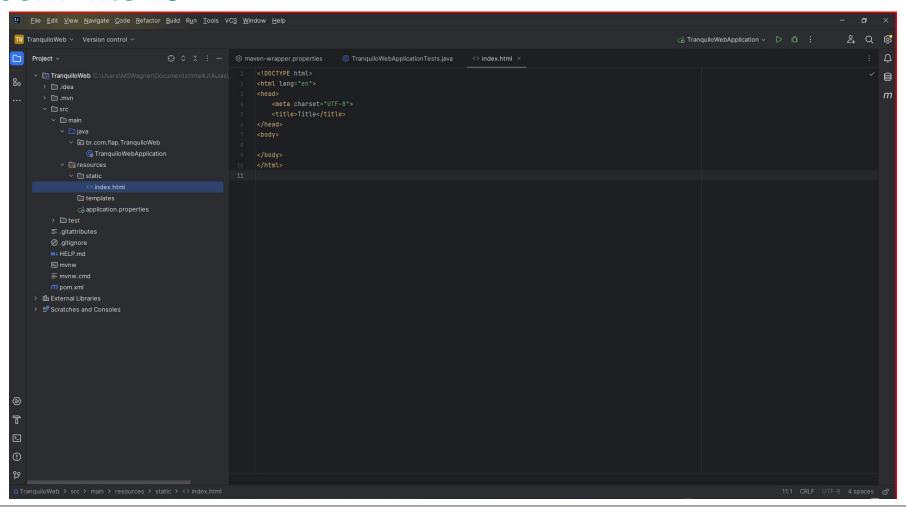


REST com IntelliJ



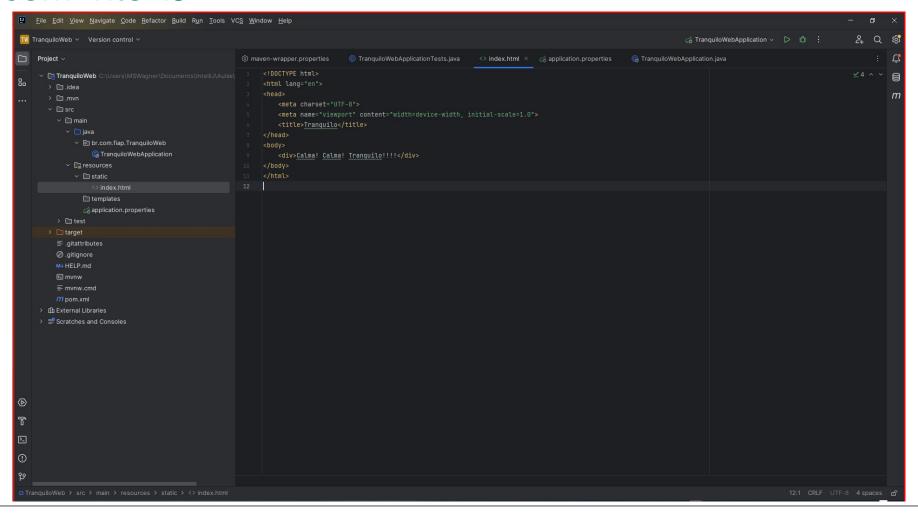


REST com IntelliJ



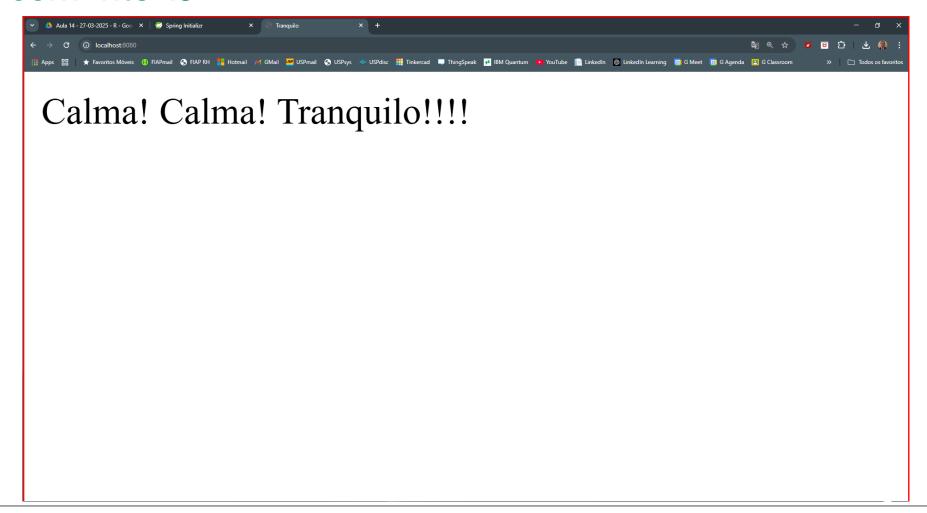


REST com IntelliJ





REST com IntelliJ





Exercício de REST

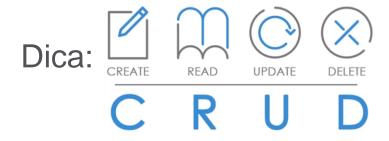


REST

Exercício:

Criar uma API REST que faça o cadastro e consulta de nomes de usuários.

- Cadastro de usuários;
- Consulta de usuários;
- A princípio, sem uma conexão direta com Banco de Dados como MySQL,
 MongoDB, ou outro, fazendo uma interface simples com armazenamento básico.





Referências para a Apresentação

Referências

George Coulouris, Jean Dollimore, Tim Kindberg, and Gordon Blair. **Sistemas Distribuídos: Conceitos e Projeto**. Bookman Editora, 5 edition, 2013.

Harvey M Deitel, Paul J Deitel, David R Choffnes, et al. **Sistemas Operacionais**. Pearson/Prentice Hall, 3 edition, 2005.

Maarten Van Steen and A Tanenbaum. **Sistemas Distribuídos: Princípios e Paradigmas**. Pearson/Prentice Hall, 2 edition, 2007.

Harvey M Deitel and Paul J Deitel. Java, como programar. Ed. Pearson/Prentice Hall, 8 edition, 2010.

StackOverflow. Disponível em: https://pt.stackoverflow.com/>. Acesso em: abril de 2023.

GAMMA, Erich et al. Elements of Reusable Object-Oriented Software. Design Patterns, 1995.

COOPER, James William. Java design patterns: a tutorial. 2000.

GUERRA, Eduardo. **Design Patterns com Java: Projeto orientado a objetos guiado por padrões**. Editora Casa do Código, 2014.

Obrigado!

Agradecimento pela parceria e elaboração de materiais aos professores: Prof. Me. Gustavo Torres Custódio Prof. Thiago Yamamoto

Contato: profmarcel.wagner@fiap.com.br

Cursos:

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (TDS) Tecnologia em Defesa Cibernética (TDC) Engenharia de Software (ES)

