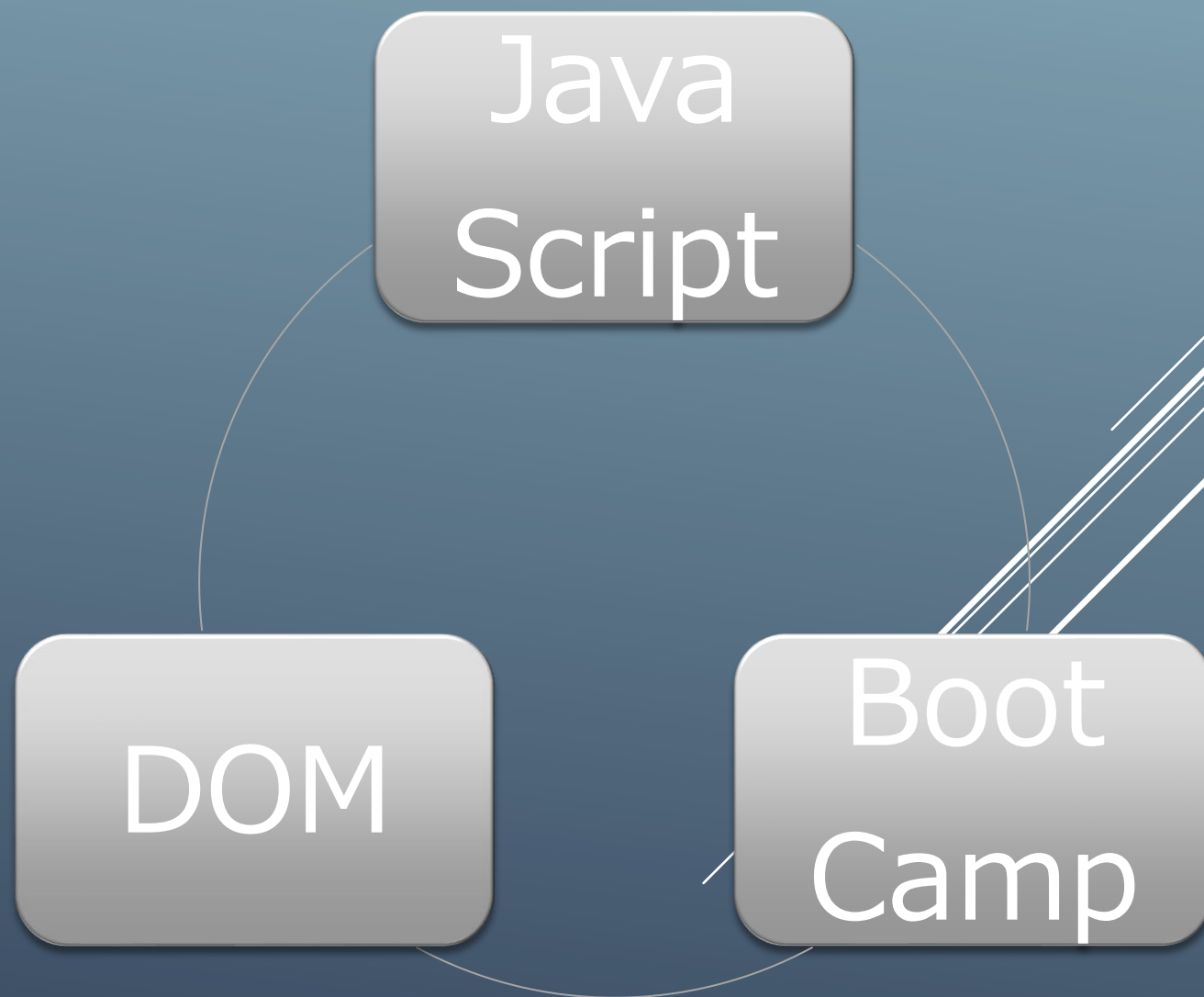


DIGカレッジ 5期 プログラミング基礎 プロジェクトプレゼンテーション

5期 牧野(Kouji Makino)₁

プログラミング基礎で学んだこと




1.JavaScript

- 初めて触る言語だったが、他言語の経験が生かせた
- 計算系の課題をたくさん実施、Objectに苦戦するが日々の演習は応用まで完了👍

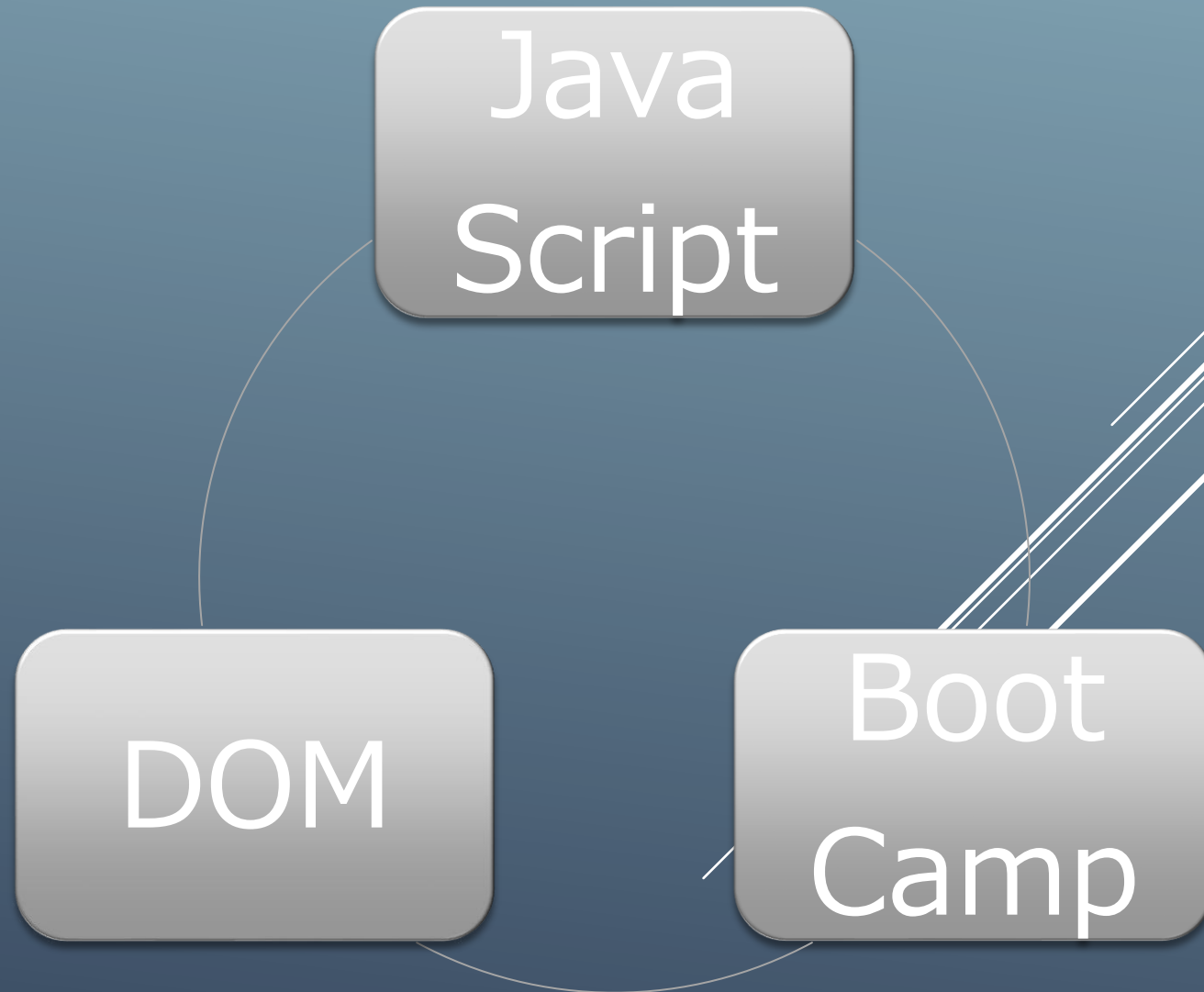
2.DOM(HTMLとCSS)

- これも初めて触る言語
- HTML、CSS、JavaScriptはとっても深い関係
- HTMLの要素を触るのは大変 😞
(置きたい位置におけない、いうことを聞いてくれない…)

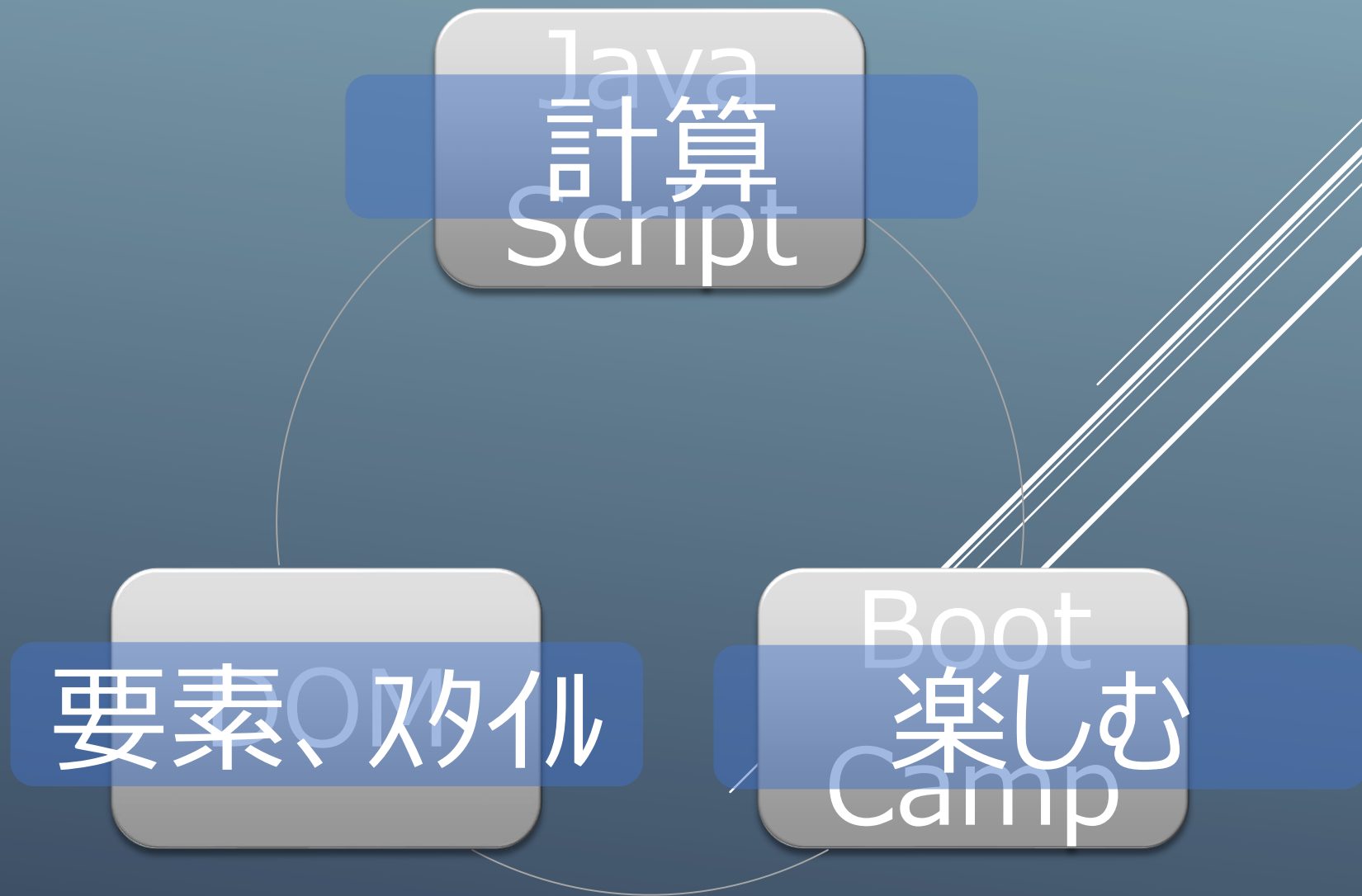
3. BootCamp (BaseFook プレゼンテーション視聴)

- アプリ・プレゼン共にレベル高い！
- 自由な発想
- 楽しんで課題に取り組む
- よい刺激になった 

プロジェクトプレゼンテーションでやること



プロジェクトプレゼンテーションでやること



プロジェクトプレゼンテーションでやること

Java
三上 答

ギリギリ電卓が作れそう
⇒“ギリ電卓”に決定

要素、スタイル





楽しむ
Camp

ぱり電卓でやること

- 通常の電卓はボタン数が多く実装が大変そうなので機能を絞る
- 機能は高い(はず)
- 画面遷移、要素の変更などちょっと頑張ってみる
- 遊びコングをわすれない

デモ

まとめ

- 基礎講座の内容は一通り実現 
- デザインは難しい(どこに何を配置する?、画面をどう遷移させる?、どう実装する?) 
- デザインセンスの無さに絶望 
- 自由に楽しくやれたのが最大の収穫 

おわり