北京交通大学考试试题(A卷)

课程名称:软件系统分析与设计 学年学期: 2022—2023 学年第二学期

课程编号: M210007B 开课学院: 软件学院 出题教师: 冀振燕 苏景昕 刘海明

题 号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	总分
得分										
阅卷人										

	题	[号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	总分		
	得	一分												
	阅	卷人												
第一部分,单项选择题。(每题 2 分,共 20 分)														
1.	软件危机的主要表现是()													
	Α.	软件需求多	贫乏、	软件	牛进月	度控制	削困タ	隹、软作	牛成本	不断提	高、软	件质量不易保	ìE	
	В.	软件需求量	量大、	软件	牛进馬	度控制	削容易	易、软作	牛成本	不断提	高、软	件质量不易保	证	
	С.	软件需求行	贫乏、	软件	牛进月	度控制	訓容易	易、软件	牛成本	不断降	低、软	件质量不易保	ìE	
	D.	软件需求情	· 量大.	软化	生讲月	手控#	訓凩₹	生 软化	生成末	不断路	任. 软	件质量容易保	证	
2.	2. WHIMALE WILLIAM WILLIAM WILLIAM WILLIAM													
۷.														
	A. 操作系统						C. 设备驱动程序							
3.	B. 数据库管理系统													
J.														
	A.	ER 图		C. 状态迁移图										
	B.	数据流图							D.	数据等	字典			
4.	PIE	CES 框架的	的字母	非所代	代表的	含义	【是 (()						
	Α.	Performan	ice,	Info	rmat	ion,	Есо	nomics	, Cont	rol, l	Effici	ency, Service	е	
	В.		-						-	-		iency, Servi		
												iency, Serve	r	
	D.	Performan	ice,	Info	rmat	ion,	Есо	nomics	, Cont	trol, l	Effici	ency, Server		
5.	下面	「哪个不属	于软件	牛项目	目管돼	里涉刀	支的 4	1P? ()					
	Α.	Price C. Product												

- 6. 下面哪个不属于软件功能需求? ()

B. People

- A. 用户管理功能 C. 响应时间要求
 - B. 订单查询功能 D. 订单管理功能

D. Process

7. 软件生存期,哪个阶段花费的成本最高?()

A. 需求分析

C. 编码实现

B. 概要设计和详细设计

- D. 维护
- 8. 为系统动态方面进行建模的图是()
 - A. 类图

C. 包图

B. 顺序图

- D. 组件图
- 9. 下面哪个不属于 4+1 视图? ()
 - A. 用例视

C. 互动视

B. 设计视

- D. 数据视
- 10. 下面哪个不属于类之间的关系? ()
 - A. 关联关系

C. 依赖关系

B. 泛化关系

D. 扩展关系

第二部分,判断题,正确填"T",错误填"F"。(每题 2 分,共 10 分)

- 1. 软件就是程序,软件开发就是编程序。()
- 2. Booch 方法、OMT 方法、OOA/OOD 方法都是面向对象分析与设计方法。()
- 3. 软件项目管理的目标是确保软件开发项目能够按时、按预算和按要求完成。()
- 4. 软件工程的三要素是过程、方法、工具。()
- 5. 安全性是一项功能性需求,指系统需要达到特定的安全性能。()

第三部分, 简答题。(每题6分, 共30分)

- 1. 简述软件工程的基本目标。
- 2. 简述瀑布模型的基本概念,并介绍其优缺点。
- 3. 老师可以使用选课系统查看课程信息,选择所授课程;学生可以使用选课系统查看可选课程列表、课程信息,并注册课程;学校管理员可以管理教师信息、学生信息、课程信息。画出选课系统的环境图(context diagram)/上下文图/顶层数据流图。
- 4. 请简述什么是功能性需求和非功能性需求。
- **5.** 教室里的风扇有"off"、"低速"、"中速"、"高速"四档,旋转按钮时,会依次按下列顺序切换"off->低速->中速->高速-> off"切换,请画出状态图。

第四部分,综合分析题。(共40分)

需求概述 (学生可自行补充需求细节):

请根据以下需求,完成对停车场管理系统的建模:

1. 车辆进场时,系统扫描车牌获取车牌号码,并记录车辆进场时间。停车场最多可以停

200 辆车,如果停车场已满,系统会显示"停车场已满"的消息。

- 2. 车辆离场时,系统扫描车牌信息,计算停车时长和费用,显示给客户。客户通过现金或微信/支付宝付款,支付成功,系统开闸放行。
- 3. 系统可以对所停车辆信息进行查询、添加(进场)、删除(离场)。
- 4. 系统可以对车位信息进行查询、添加、修改、删除。
- 5. 停车场可以停汽车和摩托车,汽车每小时收费7元,摩托车每小时收费5元。

分析上述需求,完成下列任务:

问题 1: 绘制用例图对系统功能性需求建模。(10分)

问题 2: 绘制活动图对车辆离场的业务过程进行建模。(10分)

问题 3: 用类图对系统详细设计进行建模,画出系统整体类图,类图中应体现类的属性、属性类型、方法名、方法访问范围,以及类之间的关系。(10分)

问题 4: 从系统设计的角度,使用顺序图/时序图完成用例场景"车辆离场"的建模(顺序图/时序图应体现对象类型,传递的消息数不少于 6 条)。(10 分)