# 北京交通大学考试试题(B卷)

|   | 算法设计与  | <u>分析</u> 学 <sup>纪</sup>   | 年学期: <u>2</u>                    | 022—2023            | 学年第2学期                                |
|---|--|--|----------------------------------|---------------------|---------------------------------------|
| 课程编号:   | <u>M210004B</u>  | 开课学院:  | 软件学院                             | 出题教师:               | 刘铎,李令昆                                |
| 学生姓名:   |  | 学号:  |                                  | 任课教师                | :                                     |
| 学生学院:   |  | 班级:  |                                  |                     |                                       |
| ② 必须  | 青楚 <b>学号和姓名</b><br>回答在指定位置<br>诗殊说明,论证                    | 内, <b>不在</b> 指定值   |                                  | * * * * = * * *     | ///////////////////////////////////// |
| 第一部分  | 、单项选择是   | 返。请选择最   | 最适合的答                            | 案,并填写               | <b>否在指定位置</b> 。                       |
| (共 16 分   | )  |  |                                  |                     |                                       |
| (1) 若f(n)   | $= n2^n, g(n)$   | = n!,则有(   | ( )。                             |                     |                                       |
| A. f=   | O(g)   | $B. f = \Omega$  | (g)                              | C.f = C             | O(g)                                  |
| (2) 要求算   | 算法每一步都见  | 必须严格明确   | 、不能含混                            | 指的是算法               | 的()。                                  |
|   |  |  |                                  |                     |                                       |
| A. 有  | 「效性  | B. 有限性   | C.                               | 明确性                 | D. 正确性                                |
|   | 「效性<br>寸间复杂度里,   |  |                                  |                     |                                       |
|   | 寸间复杂度里,  |  |                                  | 理论中被称               |                                       |
| (3) 以下即<br>A. n <sup>10</sup>   | 寸间复杂度里,  | ( ) 在<br>B. nlgn   | 计算复杂性:                           | 理论中被称<br>"          | 为是"慢"的?<br>D. O(1)                    |
| (3) 以下即<br>A. n <sup>10</sup><br>(4) 以下乡  | 寸间复杂度里,<br>00  | ( )在<br>B. nlgn<br>的说法中,(  | 计算复杂性:<br>C.2<br>)目前确            | 理论中被称<br>"          | 为是"慢"的?<br>D. O(1)                    |
| (3) 以下即<br>A. n <sup>10</sup><br>(4) 以下<br>A. NI                                      | 时间复杂度里,<br>500<br>长于 NP 问题的                              | ( )在<br>B. nlgn<br>的说法中,(<br>可能解决的问                                | 计算复杂性:<br>C.2<br>)目前确            | 理论中被称<br>"          | 为是"慢"的?<br>D. O(1)                    |
| (3) 以下即<br>A. n <sup>10</sup><br>(4) 以下<br>A. NI<br>B. P <del>2</del>                 | 时间复杂度里,<br>20<br>关于 NP 问题的<br>P 问题都是不可                   | ( )在<br>B. nlgn<br>的说法中,(<br>可能解决的问<br>NP 问题中                      | 计算复杂性:<br>C.2<br>)目前确<br>题       | 理论中被称<br>"          | 为是"慢"的?<br>D. O(1)                    |
| (3) 以下即<br>A. n <sup>10</sup><br>(4) 以下争<br>A. NI<br>B. P 毫<br>C. NI                  | 时间复杂度里,<br>20<br>关于 NP 问题的<br>P 问题都是不可<br>类问题包含在         | ( )在<br>B. nlgn<br>讨说法中,(<br>可能解决的问<br>NP 问题中<br>P 类问题的子           | 计算复杂性:<br>C.2<br>)目前确<br>题       | 理论中被称<br>"          | 为是"慢"的?<br>D. O(1)                    |
| (3) 以下即<br>A. n <sup>10</sup><br>(4) 以下争<br>A. NI<br>B. P 毫<br>C. NI<br>D. NI         | 时间复杂度里,200<br>关于 NP 问题的<br>户问题都是不可<br>类问题包含在<br>产完全问题是 1 | ( )在<br>B. nlgn<br>讨说法中,(<br>可能解决的问<br>NP问题中<br>P类问题的子<br>生 P类问题中  | 计算复杂性:<br>C.2<br>)目前确<br>题<br>·集 | 理论中被称<br>"          | 为是"慢"的?<br>D. O(1)                    |
| (3) 以下即<br>A. n <sup>10</sup><br>(4) 以下<br>A. NI<br>B. P<br>C. NI<br>D. NI<br>(5) 下列表 | 时间复杂度里, 200 关于 NP 问题的 2 问题都是不可 类问题包含在 2 完全问题是 D 类问题包含    | ( )在<br>B. nlgn<br>可说法中,(<br>可能解决的问<br>NP问题中<br>P类问题的子<br>生 P 类问题中 | 计算复杂性:                           | 理论中被称<br>"<br>定是正确的 | 为是"慢"的?<br>D. O(1)<br>J。              |

(6) 假设 X 是判定性问题,则当( )时, X 不一定存在多项式时间**验证** 器/证书(即对 X 的一个实例和该实例的一个"解",可以验证该解的正确性的一个算法)。

A. X 是 P 类问题

B. X 是 NP 类问题

C. X 是 NP 困难问题

D. X 是 NP 完全问题

(7) 对于下列 NP 完全性的表述中, ( ) 目前确定是正确的。

A. 若存在一个 NP 类的问题可以被一个多项式时间复杂度的算法解决,则 P=NP。

- B. 所有 NP-hard (NP 困难)问题都是 NP-Complete (NP 完全)问题。
- C. 若一个判定问题 Q 可以多项式时间归约到某个 NP-Complete (NP 完全) 问题,则 Q 是一个 NP-Complete (NP 完全) 问题。
- D. 若一个判定问题 Q 是 NP-Complete (NP 完全) 问题,则 Q 可以被多项式时间归约到其它任何一个 NP-Complete (NP 完全) 问题。
- (8) 假定 X, Y, Z 都是判定性问题且  $X \leq_P Y$ ,  $Y \leq_P Z$ , 则以下说法中( )是不正确的。( $X \leq_P Y$  意为 X 可多项式时间归约到 Y)
  - A. 若Y可以在多项式时间内求解,则X也可以在多项式时间内求解
  - B. 若X可以在多项式时间内求解,则Y也可以在多项式时间内求解
  - C. 若 X 不能在多项式时间内求解,则 Y 也不能在多项式时间内求解
  - $D. X \leq_{\mathbf{P}} Z$

### 回答:

| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |    |    |

#### 第二部分、计算题。(共34分)

9. (共 12 分) 小明有 100 万元要投资,共有三个投资项目: A 项目(预期收益: 10%), B 项目(预期收益: 7%)和 C 项目(预期收益: 3%)。投资要求是:在 A 项目上的投资不超过在 B 项目上投资金额的 1/4,且在 C 项目上的投资额不能少于在 A 项目和 B 项目上总投资额的 35%。小明的目标是:使投资的预期收益达到最大。

针对以上问题,写出它的线性规划模型。

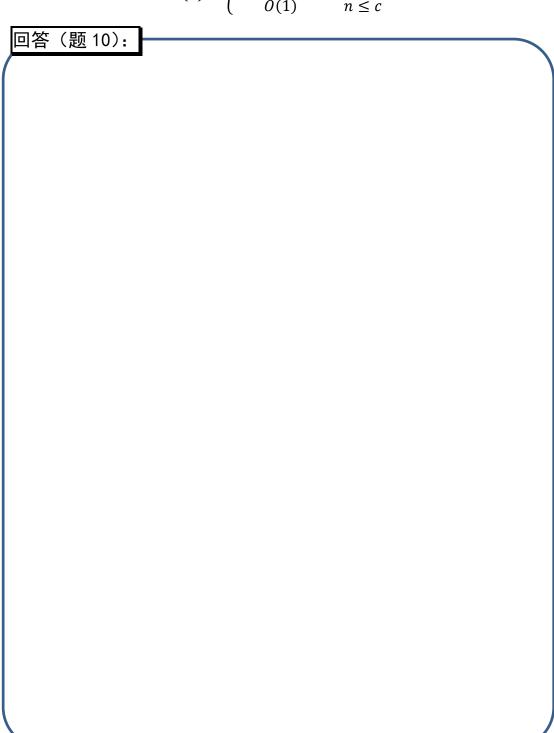
同梦(晦 6)

要求: 详细写出变量定义、优化目标、变量类型限制和不等式组。

| 四合(赵 97: |  |  |
|----------|--|--|
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |
|          |  |  |

10. (共10分)通过函数转换与主定理求解以下递推关系(c是某正的常数)。

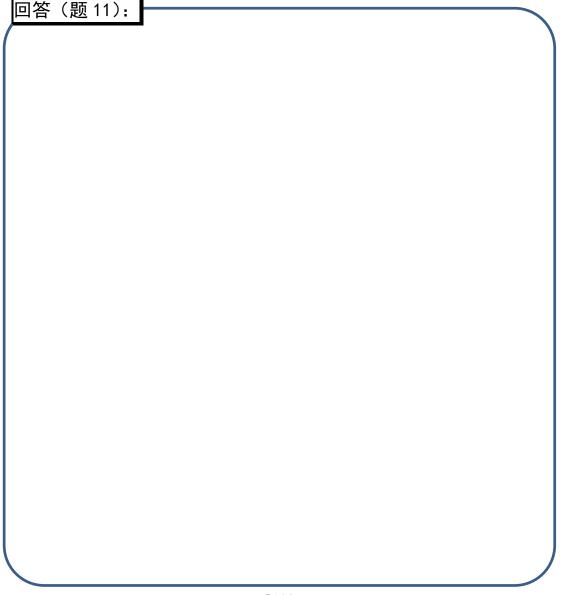
$$T(n) = \begin{cases} 2T(\sqrt{n}) + \ln n & n > c \\ O(1) & n \le c \end{cases}$$



11. (共 12 分) 求下述长为 12 的序列的**最长单调严格降子序列:** 10, 9, 15, 4, 8, 7, 17, 6, 5, 14, 8, 12。

使用动态规划算法(而不是递归方法)求解该问题。

- (1) 请给出目标函数和标记函数的定义/表示、递推关系和初值。
- (2)请给出详细的计算过程,包括目标函数数组(备忘录)和标记函数数组的具体值。
  - (3) 请详细说明具体的最长单调严格降子序列。



| 回答(题 11 继续): |  |
|--------------|--|
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |

#### 第三部分、综合分析题。(共50分)

12. (共 12 分) **堆 (heap)** 是一种特殊的数据结构, 其基于二叉根树结构。除最后一层外, 堆的各层都是满的, 而如果最后一层不是满的, 那么最后一层的叶子顶点都尽可能地靠左, 右边的叶子有可能缺失 (参看图 1(a))。例如图 1(b)是有 10 个顶点的堆, 而图 1(c)是有 13 个顶点的堆。

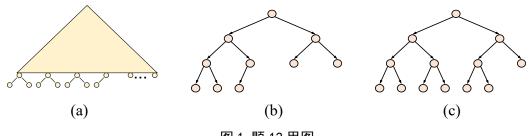


图 1 题 12 用图

假设堆内部顶点的结构声明如下:

```
struct Node {
   struct Node* lch;
   struct Node* rch;
};
```

现在给你一个指向这个堆(顶点个数不超过n)的根顶点的非空指针 struct Node\* root,请你设计一个时间复杂度为O(lgnlgn)的算法 COUNT (root)数 出这个堆的顶点个数。

- (1)给出一个针对以上任务的**分治**算法(必须使用**伪代码**描述,不得使用 具体程序语言的实际编码),要求该算法的运行时间为*O*(lgnlgn)。
  - (2) 论证你在(1)中所设计的算法的时间复杂度的确为O(lgnlgn)。

| 回答( | 题 12): |  |  |  |
|-----|--------|--|--|--|
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |
|     |        |  |  |  |

13. (共 12 分)你有n个任务需要完成,每个任务有两个参数,分别为完成该任务需要消耗的能量和开启该任务所需要的能量阈值,记为( $a_i$ ,  $b_i$ )。假设对于第i个任务, $a_i = 6$ ,  $b_i = 9$ ,则说明若你当前持有的能量为 8,那么你不可以开启这个任务,若你当前持有的能量为 10,那么你可以开启该任务,完成该任务以后你剩余的能量为 4。现在给你每个任务所需要消耗的能量 $a_i$ ( $1 \le i \le n$ )和开启能量 $b_i$ ( $1 \le i \le n$ ),请你计算出要完成全部这n个任务所需要的最少初始能量。

例如,初始能量是 20,目前有两个任务是( $a_1$ =5,  $b_1$ =14)和( $a_2$ =7,  $b_2$ =11),如果先启动任务 1则还可以完成任务 2,而先启动任务 2则不能启动任务 1。

- (1) 请描述所用到的贪心选择性质。
- (2)请写出你的算法伪代码,不得使用具体程序设计语言的实际编码,不可以调用任何库函数,但可以直接使用排序函数并按照你所定义的排序方式进行排序。
  - (3) 请证明你所用到的贪心选择性质的正确性。



| 回欠       | (题 13 继续): |         |
|----------|------------|---------|
| <u> </u> |            | 1       |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
|          |            |         |
| \        |            | <i></i> |

14. (共13分)在计算机科学中**,编辑距离 (edit distance)**是一种通过计算 将一个字符串转换为另一个字符串所需的<u>最小操作次数</u>来度量两个字符 串相似程度的方法。

有许多对齐两个字符串的方法,其中可能会出现**错误匹配(mismatch)**或/和**缺漏(gap)**。例如图 2 给出了 ABC 和 DAC 的两个不同的对齐方法,方法 1 有两个缺漏,而方法 2 有 A/D 和 B/A 的两个错误匹配。



将缺漏的代价定义为 5, 而错误匹配的代价例如图 3 所定义(假定字符串中只会出现 A、B、C、D 四种字符)。

因此,ABC 和 DAC 的对齐方法 1 的总代价为  $5\times2=10$ ;而对齐方法 2 的总代价为 4+3=7。

将两个字符串的编辑距离定义为所有对齐方法的最小总代价。

(1)请为之设计一个**动态规划**算法,计算两个字符串 X (长为 m)和 Y (长为 n)的编辑距离。

要求:给出目标函数的定义表示和算法伪代码(需要给出最终的返回值)。

(2) 使用第(1) 部分中描述的算法计算 "CBAD"和 "ACDB"的编辑距 离。

要求:给出求解的详细计算过程(用清楚明确的表格表示即可),并给出编辑距离结果(仅有该结果者此部分不得分)。

| 回答() | 题 14): |  |  |   |
|------|--------|--|--|---|
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  |   |
|      |        |  |  | J |
|      |        |  |  |   |

15. (共13分) 计算图 4 中从 a 到 f 的最短道路。

请为之设计一个分支限界算法。

- (1)请**详细**写出**具体**的估界函数和剪 枝依据。
- (2)请针对此输入实例详细画出剪枝 后的(部分)搜索树。**注意:必须**对界进 行估计;必须在图中标明剪枝依据。(当 有多个顶点可供选择时,请按照字母顺序 依次考虑。)
- (3)请针对此输入实例给出从 a 到 f 的最短道路(仅有该结果者此题目不得分)。

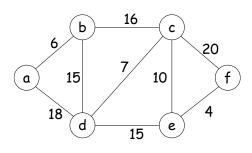


图 4 题 15 用图

## 回答 (题 15):

| 回答            | (题 15 继续):                              |          |
|---------------|---|----------|
| / <del></del> | ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
|               |   |          |
| \             |   | <i>,</i> |

