# 余旺

# 7.1

## 项目进展情况

熟悉了最基础的安卓开发使用，完成了最基础的登录注册界面，对前端页面控件有了一定的了解。

## 工作问题及重点关注

页面跳转：需要掌握活动（Activity）之间的跳转和数据传递。

页面布局：需要了解和掌握布局方式，如线性布局（LinearLayout）、相对布局（RelativeLayout）和约束布局（ConstraintLayout）。

美观设计：为了设计出好看的前端界面，需要进一步学习和运用Material Design规范，掌握更多UI组件的使用。

## 工作分析与收获

基础前端控件：通过对安卓前端控件的学习，了解了TextView、EditText、Button等基础控件的使用。

登录注册界面：完成了登录注册界面的基本功能，实现了用户输入信息的验证和提交。

开发技巧：积累了一些安卓开发的技巧，如如何调试、如何使用安卓布局编辑器等。

## 下一步计划

深入学习页面跳转和布局：通过更多的实例和项目练习，熟悉Activity之间的交互和不同布局的使用。

美化前端界面：学习和应用Material Design规范，利用颜色、阴影、动画等元素提升界面的美观度。

优化用户体验：在已有的登录注册界面基础上，增加用户体验优化，如输入框的提示、错误信息的展示等。

# 7.2

## 项目进展情况

登录注册功能进行完善，完成了页面的跳转，界面进行了优化，同时对网络通讯辅助组员共同开始，对flask进行学习

## 工作问题及重点关注

网络通讯：需要深入学习和掌握如何在Android中进行网络请求和数据传输，这一块需要重点关注。

如何设计优美的界面仍待学习

## 工作分析与收获

基础前端控件：通过对安卓前端控件的学习，了解了TextView、EditText、Button等基础控件的使用。

登录注册界面：完成了登录注册界面的基本功能，实现了用户输入信息的验证和提交。

开发技巧：积累了一些安卓开发的技巧，如如何调试、如何使用安卓布局编辑器等。同7.1进一步进步了。

网络通讯：开始研究网络通讯的相关知识，辅助组员共同学习Flask，为后端服务的开发打下基础。

# 7.3

## 项目进展情况

界面的初始设计已经完成，供小组成员进行实验测试，同时辅助完成网络通信连接

## 工作问题及重点关注

组件：对于一些组件有了更加深入的了解，在7.3晚上花费了大量时间卡在了布局上，最终通过权重设置的方法成功解决

网络通信：基础的登录注册通信传输的完成让我们能够继续开展后期的定位功能等

## 工作分析与收获

深入学习页面跳转和布局：通过更多的实例和项目练习，熟悉Activity之间的交互和不同布局的使用，特别是解决按照权重布局的问题。

美化前端界面：学习Material Design规范，利用颜色、阴影、动画等元素提升界面的美观度，这一块还在学习，

优化用户体验：在已有的登录注册界面基础上，增加用户体验优化，如输入框的提示、错误信息的展示等。

网络通讯的实现：学习如何在Android中进行网络请求（使用Retrofit或OkHttp），并与Flask后端进行数据交互，完成基本的登录注册网络通讯功能

# 7.4

## 项目进展情况

主界面完成，但在答辩后决定优化界面，最终废弃掉了该版本，往更加美观的版本出发，开始尝试拖拽控件进行操作而非直接以代码形式完成前端的设计

## 工作问题及重点关注

界面设计工具：开始使用拖拽控件进行操作，尝试通过UI设计工具而不是直接以代码形式完成前端设计，需要适应新的工作方式并解决可能遇到的问题。

## 工作分析与收获

适应新工具：通过拖拽控件进行操作，提升了设计界面的效率，同时也需要克服新的学习曲线。

开发技巧：积累了一些安卓开发的技巧，如如何调试、如何使用安卓布局编辑器等。

# 7.5

## 项目进展情况

在开发过程中，我主要学习和掌握了RecyclerView和RatingBar等布局的使用。通过大量的实践操作，我成功地将这些新学到的控件应用到了项目中，并且实现了一个功能完整的模板。这一过程中，我不仅了解了这些控件的基础用法，还熟悉了它们的高级特性和自定义方法。

## 工作问题及重点关注

在应用RecyclerView和RatingBar的过程中，遇到了一些问题和挑战。首先是RecyclerView的布局管理和适配器的使用。由于数据源的动态变化，如何高效地更新和管理RecyclerView成为一个关键问题。其次是RatingBar的样式和交互设计，需要确保用户体验的流畅性和视觉效果的一致性。为了解决这些问题，我参考了大量的文档和示例代码，并进行了多次调试和优化。

重点关注的方面包括：

RecyclerView的性能优化，特别是在大量数据加载时的流畅度。

RatingBar的自定义样式，确保其在不同分辨率和设备上的一致表现。

用户交互的细节处理，包括点击事件的响应和动画效果的实现。

## 工作分析与收获

通过本周的学习和实践，我对RecyclerView和RatingBar有了更加深入的理解。RecyclerView作为一个强大的列表控件，其灵活性和可扩展性让我能够实现复杂的列表布局和交互效果。而RatingBar作为评分控件，其简单易用的特性使得用户可以直观地进行评分操作。在工作中，我收获了以下几点：

技术提升：掌握了RecyclerView和RatingBar的使用技巧，并能够根据项目需求进行自定义。

问题解决能力：通过解决实际开发中遇到的问题，提高了我的调试和问题排查能力。

项目经验积累：将所学知识应用到实际项目中，完成了一个功能完整的模板，为后续的开发打下了坚实的基础。

# 7.6

## 项目进展情况

· 界面整体开发完成：已完成两个主界面的开发，并优化了界面设计。

· 底部导航功能完成：成功实现底部导航，能够在不同的主界面之间进行切换。

· 用户交互体验优化：改进了用户界面，提升了用户体验

## 工作问题及重点关注

· 界面布局问题：在开发过程中，主要挑战是在保证界面美观和功能性的前提下进行布局优化。

· 页面跳转与状态管理：确保在不同页面之间切换时，状态能够正确保留和恢复。

· 性能优化：需要关注应用在不同设备上的性能，确保流畅运行，这一方面在后期功能合并等任务出现的时候需要去解决和研究

## 工作分析与收获

· 技术提升：

深入理解了Android开发中的界面布局、页面跳转和状态管理。

熟悉了使用Fragment实现底部导航的技术。

· 问题解决能力：

面对界面布局的挑战，通过不断尝试和调整，最终找到了合适的解决方案。

在页面跳转和状态管理上，学会了如何在不同Fragment之间传递数据和保持状态。

· 团队合作与项目管理：

在与团队成员的合作中，学会了如何有效地沟通和协作，提高了项目的开发效率。

通过项目管理工具，合理安排任务，确保项目按时完成。

· 用户体验设计：

在界面设计中，更加注重用户体验，学会了如何通过细节优化提升用户满意度。

# 7.7

## 项目进展情况

成功利用 RecyclerView 模仿美团、饿了么等设计出界面，界面效果美观简洁。用户可以在主界面上查看不同类别的食品，点击类别时会更新显示对应的食品列表。

通过结合静态和动态 RecyclerView，实现了界面内容的动态更新，提升了用户体验。

## 工作问题及重点关注

RecyclerView 性能优化：在大量数据加载时，可能会出现卡顿现象，需要进一步优化 RecyclerView 的性能。如何通过使用 ViewHolder 模式、RecyclerView 缓存、避免过多的视图嵌套等方式提高性能。

数据加载与更新：确保数据加载和更新的效率，特别是在用户频繁切换类别时，数据的快速加载和展示。

界面交互优化：确保用户在操作时界面响应及时，提供平滑的动画效果和反馈。

错误处理与稳定性：确保应用在各种操作和异常情况下的稳定性，处理可能的崩溃和错误。

## 工作分析与收获

· 熟悉 RecyclerView：通过本次开发，进一步熟悉了 RecyclerView 的使用和自定义 Adapter 的开发，对 RecyclerView 的性能优化有了更深的理解。

· 提升 UI 设计能力：通过模仿美团、饿了么等应用的设计，提升了界面设计和用户体验方面的能力，学会了如何通过简洁美观的设计吸引用户。

· 增强问题解决能力：在开发过程中遇到了一些技术问题，通过查阅文档、在线搜索和同事讨论，成功解决了问题，提升了问题解决的能力。

# 7.8

## 项目进展情况

解决了动态Model回收展示的相关Bug：

成功解决了Recyclerview中动态Model的回收和展示问题，使图片能够成功显示。

主页面和导航页面的设计与美化：

设计并美化了主页面和导航页面的整体框架。

加入了GIF图、FloatingActionsMenu、底部导航栏等组件，增强了界面的互动性和美观度。

界面跳转和接口设计：

为界面跳转和接口设计预留了空间，并进行了部分填补。

## 工作问题及重点关注

确保动态Model在不同设备上的一致性展示。

继续优化界面美观度和用户体验。

完善界面跳转和接口设计，确保流畅的用户操作体验

## 工作分析与收获

通过解决Recyclerview的动态Model回收问题，深入了解了Android中Recyclerview的工作原理。

在设计和美化界面的过程中，学会了如何有效地使用各种UI组件，使应用更加吸引用户。

对于项目中出现的Bug，学会了如何进行调试和解决，提高了问题解决能力。

# 7.9

## 项目进展情况

· 商品评价界面的开发：

完成了商品评价界面的初步设计和实现。

界面功能包括展示评价、提交评价、评分等。、

· 优化界面多组件卡顿的问题：

通过代码优化和性能调优，显著减少了界面卡顿现象。

· 加入动画效果：

在界面切换、按钮点击等操作中加入了动画效果，提升用户体验。

· 协助开发服务器的数据传输：

参与设计和实现了服务器与客户端的数据传输接口。

· 相关文档绘图，对于队员代码进行合并，代码测试

## 工作问题及重点关注

· 界面优化仍有待提高：

尽管界面卡顿问题有所改善，但在复杂界面和大量数据展示时仍有优化空间。

· 动画效果的流畅性：

部分动画效果在低性能设备上表现不佳，需要进一步优化

。

· 数据传输的稳定性：

在高并发环境下，数据传输的稳定性和可靠性仍需重点关注和测试。

· 用户体验：

需要持续收集用户反馈，并根据反馈不断优化界面和功能。

## 工作分析与收获

· 技术提升：

通过解决界面卡顿问题，掌握了更多的性能优化技巧和方法。

学习并使用了动画框架，提升了界面的交互性和视觉效果。

参与服务器数据传输的开发，增强了对客户端与服务器交互的理解。

· 团队协作：

在与团队成员的协作过程中，提升了沟通和协作能力。

学会了如何有效地分配任务和资源，保证项目的顺利进行。

· 问题解决：

在解决实际问题的过程中，积累了丰富的经验，提升了问题分析和解决能力。

通过持续的测试和优化，提高了项目的质量和稳定性。

· 用户体验：

重视用户反馈，通过不断优化和改进，提升了用户满意度。

通过对用户行为的分析，找到了界面和功能的改进方向。

# 7.10

## 项目进展情况

· 修改整体界面：对项目的整体界面进行了美化和优化，包括调整界面布局和比例，提升用户体验。

· 登录注册功能：在登录注册界面中加入了“记住密码”功能，方便用户下次登录。

· 代码合并：成功合并了团队成员的代码，确保了各模块的集成和兼容。

· 登录登出服务器功能：协助团队完成了与服务器的登录登出功能，实现了用户信息的存储与管理。

· 数据库的设计与完善

## 工作问题及重点关注

· 界面适配：在不同屏幕尺寸上的界面适配存在一定问题，需进一步优化。

· 记住密码功能：需要确保记住密码功能的安全性，防止用户信息泄露。

· 代码合并冲突：在合并代码过程中出现了一些冲突，需关注代码管理和团队协作问题。

· 服务器通信：需要重点测试服务器通信的稳定性和可靠性，确保登录登出功能的顺畅。

## 工作分析与收获

· 界面优化：通过对界面的优化和调整，提升了用户体验，增强了项目的美观度和实用性。

· 功能实现：加入记住密码功能，提高了用户的便捷性，同时也积累了在用户信息管理方面的经验。

· 团队协作：通过代码合并和功能协作，提升了团队的协作能力，增强了项目的整体进度和质量。

· 服务器功能：在实现登录登出服务器功能的过程中，深入理解了客户端与服务器之间的通信原理，提升了技术水平。

# 7.11

## 项目进展情况

## 工作问题及重点关注

## 工作分析与收获

# 7.12

## 项目进展情况

## 工作问题及重点关注

## 工作分析与收获

# 7.13

## 项目进展情况

## 工作问题及重点关注

## 工作分析与收获

# 7.14

## 项目进展情况

## 工作问题及重点关注

## 工作分析与收获