

ORDINARY GAME

Gra będzie polegała na utrzymaniu przy życiu swojej postaci.

- Postać będzie można poruszać za pomocą przycisków na klawiaturze, w sposób ciągły
 - Świat gry będzie otwarty, kamera podąża za graczem
- Będą występowały różne kolizje pomiędzy konkretnymi klasami
 - Postać będzie posiadała ekwipunek
 - Zostanie dodana prosta walka z mobami
- Będzie możliwość budowania struktur, które będą miały swoje funkcjonalności
- Gra będzie mierzyła czas spędzony w niej i względem tego zwiększać się będzie poziom trudności
 - Postać będzie zbierała doświadczenie, które będzie się przekładało na poziomy, a następnie na umiejętności

