

Descripció dels jocs de proves

Grup 43.4:

Samuel Cilleruelo González (samuel.cilleruelo)

Sara Díaz Morales (sara.diaz.morales)

David Durban Rodrigues (david.durban)

Mateu Villaret Abio (mateu.villaret)

Versió del lliurament: 1.0

Índex

1. Usuari
2. Entrada
3. Alfabet
4. Teclat

Jocs de prova 1 - Usuari

Introducció:

En aquest joc d'assaig provarem les funcionalitats de iniciar sessió, registrar-se, consultar, modificar i eliminar usuari.

Suposarem que hi existeix un Usuari amb alfabets, entrades i teclats assignats de manera prèvia a l'execució del joc de prova.

Acció	Resultat Esperat
Intenta fer login (Introdueix nom usuari, contrasenya i prem iniciar sessió)	Apareix un missatge d'error que ens informa de que l'usuari no existeix. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
Prem Registrar-se	Anem a la vista de registrar-se
Intenta registrar-te (Introdueix nom usuari, contrasenya, confirmar contrasenya i prem registrar-se, donarem per suposat que les dades compliran el format correcte)	En el cas de que les dades no compleixin el format correcte sorgirà un avís d'error i s'haurà de acceptar i tornar a registrar. En cas de que el format sigui correcte, s'haurà creat l'usuari i anirem al menu principal.
Prem Gestió Usuari	Anem al menú de gestió d'usuari
Prem Consultar Usuari	Apareix un pop-up amb nom Consulta d'Usuari que té els camps buits. Si es prem acceptar l'avís desapareix.

Prem Tancar sessió	Tornem al menú d'inici de sessió
Intenta fer login amb l'usuari creat de manera previa a aquesta execució	Anem al menú principal
Prem Gestió Usuari	Anem al menú de gestió d'usuari
Prem Consultar Usuari	Apareix un pop-up amb nom Consulta d'Usuari que té tots els camps omplerts. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
Prem Modificar Usuari (Introdueix la nova contrasenya i confirma-la, donarem per suposat que les dades compliran el format correcte)	En el cas de que les dades no compleixin el format correcte sorgirà un avís d'error i s'haurà de acceptar i tornar a modificar l'usuari. En cas de que el format sigui correcte, s'haurà modificat l'usuari.
Intenta fer login (Introdueix l'antic nom usuari, contrasenya i prem iniciar sessió)	Apareix un missatge d'error que ens informa de que l'usuari no existeix. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
Intenta fer login (Introdueix l'actual nom usuari, contrasenya i prem iniciar sessió)	Anem al menú principal
Prem Gestió Usuari	Anem al menú de gestió d'usuari
Prem Eliminar Usuari i Si en el pop-up que apareix	Anem al menú d'inici i l'usuari s'haurà eliminat.
Intenta fer login	Apareix un missatge d'error que ens

(Introdueix l'actual nom usuari, contrasenya i prem iniciar sessió)	informa de que l'usuari no existeix. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
---	---

Jocs de prova 2 - Entrada

Introducció:

En aquest joc d'assaig provarem les funcionalitats de crear, consultar, modificar i eliminar Entrada.

Suposarem que hi existeix un Usuari de manera prèvia a l'execució del joc de prova.

Acció	Resultat Esperat
Intenta fer login (Introdueix de l'usuari existent el nom usuari, contrasenya i prem iniciar sessió)	Anem al menu principal.
Prem Gestió Entrada	Anem al menú de gestió d'entrada
Intenta Crear Entrada de tipus text (Prem Crear Entrada, selecciona el tipus text, introdueix el contingut i el nom, finalment acceptem)	Es crea una entrada amb els paràmetres introduïts.
Selecciona la entrada creada i prem consultar	Apareix un pop-up amb la informació de l'entrada. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
Selecciona la entrada i modifica-la	S'ha modificat el contingut de l'entrada.

(per modificar-la prem modificar i escriu el nou contingut i finalment accepta)	
Selecciona la entrada creada i prem consultar	Apareix un pop-up amb la informació de l'entrada. Veurem que el contingut es el modificat. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
<p>Intenta Crear Entrada de tipus llista de paraules</p> <p>(Prem Crear Entrada, selecciona el tipus llista paraules, sortirà un avís amb el format desitjat al contingut, acceptem, introdueix el contingut amb el format prèviament indicat i el nom, finalment acceptem)</p>	Es crea una entrada amb els paràmetres introduïts.
Selecciona la entrada creada i prem consultar	Apareix un pop-up amb la informació de l'entrada. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
<p>Selecciona la entrada i modifica-la</p> <p>(per modificar-la prem modificar i escriu el nou contingut, amb el format prèviament indicat,i finalment accepta)</p>	S'ha modificat el contingut de l'entrada.
Selecciona la entrada creada i prem consultar	Apareix un pop-up amb la informació de l'entrada. Veurem que el contingut es el modificat. Si es prem acceptar l'avís desapareix.

Selecciona la entrada creada i prem eliminar, prem l'opció Si del pop-up	S'haurà eliminat l'entrada seleccionada
--	---

Jocs de prova 3 - Alfabet

Introducció:

En aquest joc d'assaig provarem les funcionalitats de crear, consultar, modificar i eliminar alfabet.

Suposarem que hi existeix un Usuari de manera prèvia a l'execució del joc de prova.

Acció	Resultat Esperat
Intenta fer login (Introdueix de l'usuari existent el nom usuari, contrasenya i prem iniciar sessió)	Anem al menu principal.
Prem Gestió Alfabet	Anem al menú de gestió d'alfabets
Intenta Crear Alfabet (Prem Crear Alfabet, introdueix el contingut i el nom, finalment acceptem)	Es crea un alfabet amb els paràmetres introduïts.
Selecciona l'alfabet creat i prem consultar	Apareix un pop-up amb la informació de l'alfabet. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
Selecciona l'alfabet i modifica'l (per modificar-ho prem modificar i	S'ha modificat el contingut de l'alfabet.

escriu el nou contingut i finalment accepta)	
Selecciona l'alfabet creat i prem consultar	Apareix un pop-up amb la informació de l'alfabet. Veurem que el contingut es el modificat. Si es prem acceptar l'avís desapareix.
Selecciona l'alfabet creat i prem eliminar, prem l'opció Si del pop-up	S'haurà eliminat l'alfabet seleccionat

Jocs de prova 4 - Teclat

Introducció:

En aquest joc d'assaig provarem les funcionalitats de crear, consultar, modificar i eliminar teclat.

Suposarem que hi existeix un Usuari de manera prèvia a l'execució del joc de prova amb alfabet i textos creats.

Acció	Resultat Esperat
Intenta fer login (Introdueix de l'usuari existent el nom usuari, contrasenya i prem iniciar sessió)	Anem al menu principal.
Prem Gestió Teclat	Anem al menú de gestió de teclats

<p>Intenta Crear Teclat - QAP</p> <p>(Prem Crear Teclat, selecciona el tipus d'algorisme a QAP, l'alfabet, l'entrada i introdueix el nom, finalment acceptem)</p>	<p>Es crea un teclat amb els paràmetres introduïts.</p>
<p>Selecciona el teclat creat i prem consultar</p>	<p>Apareix un pop-up amb la informació i la distribució del teclat. Si es prem acceptar l'avís desapareix.</p>
<p>Selecciona el teclat i modifica l'entrada</p> <p>(per modificar-ho prem modificar i selecciona reassignar entrada, escull una nova entrada i tornem a utilitzar QAP)</p>	<p>S'ha modificat el contingut de teclat.</p>
<p>Selecciona el teclat creat i prem consultar</p>	<p>Apareix un pop-up amb la informació i la distribució del teclat. Veurem que el teclat ha variat si l'entrada te prous canvis. Si es prem acceptar l'avís desapareix.</p>
<p>Intenta Crear Teclat - SA</p> <p>(Prem Crear Teclat, selecciona el tipus d'algorisme a Simulated Annealing, l'alfabet, l'entrada i introdueix el nom, finalment acceptem)</p>	<p>Es crea un teclat amb els paràmetres introduïts.</p>
<p>Selecciona el teclat creat i prem consultar</p>	<p>Apareix un pop-up amb la informació i la distribució del teclat. Si es prem acceptar l'avís desapareix.</p>

<p>Selecciona el teclat i modifica l'alfabet (per modificar-ho prem modificar i selecciona reassignar alfabet, escull un nou alfabet i tornem a utilitzar Simulated Annealing)</p>	<p>S'ha modificat el contingut de teclat.</p>
<p>Selecciona el teclat creat i prem consultar</p>	<p>Apareix un pop-up amb la informació i la distribució del teclat. Veurem que el teclat ha variat si l'alfabet és diferent a l'anterior. Si es prem acceptar l'avís desapareix.</p>
<p>Selecciona el teclat creat i prem eliminar, prem l'opció Si del pop-up</p>	<p>S'haurà eliminat el teclat seleccionat</p>