

Presentación L^AT_EX-Beamer

José Antonio Martínez Torres

6 de noviembre de 2007

L^AT_EX

Definición

- **Beamer** es una clase de \LaTeX para creación de presentaciones.
- Beamer, viene de una palabra en Alemán, que significa videoproyecto.
- Beamer trabaja con \LaTeX , por lo que podemos utilizar las bondades del mismo.
- Se compila directamente con PDFLaTeX.
- Es código abierto.

\LaTeX

IDE para \LaTeX

Podemos utilizar varios IDE para la creación de presentaciones con \LaTeX -Beamer como:

- LyX
 - Programa multiplataforma creado por Matthias Ettrich.
 - WYSIWYM (Lo Que Ve Es Lo Que Quieres Decir, por sus siglas en Inglés).
- Kile
 - Funciona conjuntamente con KDE.
 - Autocompletado de comandos.
 - Coloreado de sintaxis.
- MiKTeX
 - Distribución de \LaTeX para Microsoft Windows desarrollada por Christian Schenk.

\LaTeX

IDE para \LaTeX

Podemos utilizar varios IDE para la creación de presentaciones con \LaTeX -Beamer como:

- LyX
 - Programa multiplataforma creado por Matthias Ettrich.
 - WYSIWYM (Lo Que Ve Es Lo Que Quieres Decir, por sus siglas en Inglés).
- Kile
 - Funciona conjuntamente con KDE.
 - Autocompletado de comandos.
 - Coloreado de sintaxis.
- MiKTeX
 - Distribución de \LaTeX para Microsoft Windows desarrollada por Christian Schenk.

\LaTeX

IDE para \LaTeX

Podemos utilizar varios IDE para la creación de presentaciones con \LaTeX -Beamer como:

- LyX
 - Programa multiplataforma creado por Matthias Ettrich.
 - WYSIWYM (Lo Que Ve Es Lo Que Quieres Decir, por sus siglas en Inglés).
- Kile
 - Funciona conjuntamente con KDE.
 - Autocompletado de comandos.
 - Coloreado de sintaxis.
- MiKTeX
 - Distribución de \LaTeX para Microsoft Windows desarrollada por Christian Schenk.

\LaTeX

Instalación de L^AT_EX-Beamer

Podemos descargarnos la última versión estable en:

- <http://sourceforge.net/projects/latex-beamer/>

En Debian¹:

- `# aptitude install latex-beamer`

En gentoo:

- # emerge -v latex-beamer



¹Se requieren los paquetes pgf y xcolor

Estructura principal

Example (Estructura del tema)

```
\documentclass{beamer}      %Inicio de presentación
\mode<presentation> {
  \usetheme{Warsaw}         % Tema seleccionado.
  \usecolortheme{albatross}  % Color del tema.
  \setbeamercovered{transparent} % Transparencia.
}
```

Temas y Colores

Existen varios temas el cual podemos seleccionar:

- Antibes.
- shadow
- Warsaw
- sidebar
- PaloAlto
- entre muchos más.

También existen varios colores para los temas:

- rose
- fly
- albatross
- default
- beetle
- entre muchos más.

L^AT_EX

Modificando colores de títulos

Personalizar el color de los títulos

```
\setbeamercolor{title}{fg=white,bg=blue!90}
\setbeamercolor{block title example}{fg=white,bg=blue!90}
\setbeamercolor{block title alerted}{fg=white,bg=blue!90}
\setbeamercolor{block body alerted}{fg=blue!90,bg=white}
```

Paquetes utilizados

```
\usepackage[spanish]{babel}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{lmodern}
```

Colorar logo personalizado

- Beamer nos permite incluir un logo personalizado en cada uno de nuestros marcos.

```
\pgfdeclareimage[height=0.9cm]{latex-logo}{logo}  
\logo{\pgfuseimage{latex-logo}}
```



Comienzo de la presentación

Información Personal

```
\title{Presentación \LaTeX-Beamer}  
\author{José Antonio Martínez Torres}  
\date{\today}  
\end{alertblock}
```

Estructura inicial

```
\begin{document}  
  frame{  
    \titlepage %Primer Frame para información personal.  
  }  
  ...          % Toda la documentación.  
\end{document}
```



Incluir imágenes

- LaTeX-Beamer incluye por default el paquete **graphicx** para soporte de gráficos, por lo que no es necesario incluirlo.
- PDFLaTeX soporta los formatos JPEG, PNG, EPS.
- PDFLaTeX funciona bien si los gráficos son PNG.

L^AT_EX

Ejemplo

Example (Incluir imagen)

```
\begin{figure}  
  \begin{center}  
    \includegraphics[scale=0.5]{linux}  
  \end{center}  
\end{figure}
```



L^AT_EX

Columnas

El latex-beamer también se utilizan columnas para una mejor visualización de contenido.

Se utiliza la siguiente sintaxis:

Example (Generar columnas)

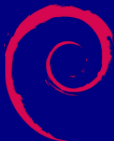
```
\begin{columns}
  \begin{column}{5cm}
    ...
  \end{column}

  \begin{column}{5cm}
    ...
  \end{column}
\end{columns}
```



Ejemplo de columnas

Esta es la primera columna
con una imagen.



Columna

Esta es la segunda columna
con un block.

L^AT_EX

Comando pause

El comando pause no es propiamente un overlay, sirve para poner en transparente el texto que se encuentra enseguida de dicho comando. Sintaxis:

Comando pause

```
\begin{itemize}  
  \item Este es el primer punto.  
    \pause  
  \item Este es el segundo punto.  
    \pause  
  \item Este es el tercer punto.  
\end{itemize}
```


Ejemplo

- Este es el primer punto.
- Este es el segundo punto.
- Este es el tercer punto.

L^AT_EX

Ejemplo

- Este es el primer punto.
- Este es el segundo punto.
- Este es el tercer punto.

L^AT_EX

Ejemplo

- Este es el primer punto.
- Este es el segundo punto.
- Este es el tercer punto.

L^AT_EX

Usando overlays

Usando overlays, se puede seleccionar que texto va primero y cual después con la opción `<i->` Sintaxis:

Uso de overlays

```
\begin{itemize}
  \item<1-> Primero
  \item<3-> Tercero
  \item<4-> Cuarto
  \item<2-> Segundo
\end{itemize}
```



Ejemplo

- **Primero**
- Tercero
- Cuarto
- Segundo

L^AT_EX

Ejemplo

- Primero
- Tercero
- Cuarto
- Segundo

L^AT_EX

Ejemplo

- Primero
- Tercero
- Cuarto
- Segundo

L^AT_EX

Ejemplo

- Primero
- Tercero
- Cuarto
- Segundo

L^AT_EX

Overlays en `textbf`, `alert`, `textit`, etc...

También es posible utilizar overlays en textos en negritas, en tono alerta, cursiva, etc...

Sintaxis:

Overlays

```
\textbf<1>{Punto 1}  
\textbf<2>{Punto 2}  
\textbf<3>{PUnto 3}  
\end{block}
```

Ejemplo overlays

Punto 1

Punto 2

Punto 3

Ahora con alert:

Punto 1

Punto 2

Punto 3

L^AT_EX

Ejemplo overlays

Punto 1

Punto 2

Punto 3

Ahora con alert:

Punto 1

Punto 2

Punto 3

L^AT_EX

Ejemplo overlays

Punto 1

Punto 2

Punto 3

Ahora con alert:

Punto 1

Punto 2

Punto 3

L^AT_EX

Ejemplo overlays

Punto 1

Punto 2

Punto 3

Ahora con alert:

Punto 1

Punto 2

Punto 3

L^AT_EX

Ejemplo overlays

Punto 1

Punto 2

Punto 3

Ahora con alert:

Punto 1

Punto 2

Punto 3

L^AT_EX

Ejemplo overlays

Punto 1

Punto 2

Punto 3

Ahora con alert:

Punto 1

Punto 2

Punto 3

L^AT_EX

Crear referencias

L^AT_EX-Beamer cuenta con un 'Tema' para las referencias, el cual consiste en colocar una imagen delante de cada referencia.

Ejemplo:

Referencias

```
\begin{thebibliography}{2}  
\beamertemplatebookbibitems  
\bibitem{pag1}Debian  
\newblock \emph{http://www.debian.org}  
\bibitem{pag2}Gentoo  
\newblock \emph{http://www.gentoo.org}  
\end{thebibliography}
```


Ejemplo



Debian

<http://www.debian.org>



Gentoo

<http://www.gentoo.org>

L^AT_EX

Acerca de...

Acerca de...

José Antonio Martínez Torres

E-mail: [antonio\[en\]antoniomtz.org](mailto:antonio[en]antoniomtz.org)

Website: <http://www.antoniomtz.org>

Esta presentación se encuentra bajo la Licencia de Documentación Libre GNU (GFDL).

Documento creado con el procesador de texto \LaTeX .

\LaTeX