

# 멋쟁이사자처럼 심화 스터디 가이드라인

17년 1월 2주차

LIKE LION

01

---

2주차 목표

언제까지 Ruby on Rails? **Ruby**는 어디..?

LIKE LION

01

---

## 2주차 목표



### Ruby 속성으로 파헤치기

- 고등학교 때 3년 내내 한 번도 말해본 적 없는.. 근데 서로 알고는 있는 친구의 느낌..



### Ruby 정리 & 문제 만들고 풀어보기

- 집단 지성으로 멧쟁이 사자처럼 Ruby 문제집을 만들어 보자

LIKE LION

02

---

## 2주차 개인 과제



💎 Ruby

<https://www.codecademy.com/learn/ruby>

**\*\*Pro 결제 필요없음\*\***

이미 완료 했거나 하다 말았는데 새로 하고싶으신 분들은  
[@likelion.org](https://www.likelion.org) 계정으로 새로운 계정을 생성하는 걸 추천드려요!

LIKE LION

## Why Ruby?

- 가장 인간 언어(영어..)에 가까운 언어
- 그래서 가장 배우기 쉬운 언어
- 객체지향 언어
- 그냥 Ruby on Rails 니까 배워야 하는 언어!

03

---

## Ruby

### A타입

---

프로그래밍 언어가  
뭐죠?

### B타입

---

프로그래밍 언어는  
배워봤는데  
객체지향은 뭐죠

### C타입

---

객체지향언어(Ruby포함)  
하나 이상 제대로  
다뤄보신분

## 03

---

### Ruby

Codecademy Ruby 코스는 크게 잘라서

- 기본 제어 part ( 1 ~ 3 장 )
- 자료 구조 & 메서드 part ( 4 ~ 8 장)
- 객체 지향 part ( 9 ~ 10 장)

로 이루어져 있습니다.

## 03

---

### Ruby - 기본제어

프로그래밍 언어에서 기초입니다!

데이터 타입과 변수, 기초적인 사칙연산과 비교연산을 배우고

조건문과 반복문에 대해서 배웁니다.

모든 프로그래밍 언어들이 가지는 가장 기초적인 공통분모 입니다.

기초는 탄탄히!



## Ruby - 기본제어

### 학습 포인트!

**A** : 프로그래밍의 기초입니다! 생소하더라도 어려운 부분은 아닙니다.  
반드시 확실하게 알고 넘어가 주세요!

**B** : 다른 언어를 해보셨기 때문에 쉽게 배우실 겁니다. 다른 언어의 문법과  
Ruby의 문법 차이에 주의하며 **A** 분들의 질문을 받아주세요

**C** : 발로 하셔도 됩니다. Ruby 문법 암기 위주로 익혀주세요.  
그리고 기존 프로그래밍 경험에 비추어 초심자에게 중요하다고 생각되는 부분  
들 위주로 간단하게 정리자료를 만들어 주세요.

## Ruby - 자료 구조 & 메서드

마찬가지로 프로그래밍의 기본인 배열(Array)과  
결국 제대로 배우지 못한 해쉬(Hash)에 대해서 배웁니다.

프로그래밍의 꽃인 메서드(Method)에 대해서도 배우고  
Ruby 에만 존재하는 짱짱 블록(Block)에 대해서도 배웁니다  
실제로 Rails에서 가장 많이 쓰게 될 매우 중요한 부분입니다.

## Ruby - 자료 구조 &amp; 메서드

## 학습 포인트!

**A** : 슬슬 어렵다고 느껴지는 구간입니다. 하지만 Ruby가 정말 쉬운편이에요! 이 구간을 통과하지 못하면 결국 Rails 뿐만 아니라 어떠한 다른 언어도 제대로 배울 수 없습니다. 본격적으로 스터디를 활용해서 개념을 익히고, 이해가 되지 않는다면 다른 자료들([생활코딩 Ruby&Python](#) 혹은 본인이 찾은 더 좋은 자료는 공유!)을 찾아서 익혀주세요.

**B & C** : Ruby의 대단함을 느끼게 되는 구간입니다. (자료구조를 배우신 분들은 더더욱..) **A**타입 분들을 가르쳐 주시며 다른 언어로 풀어보셨던 코딩문제들을 Ruby로 바꿔서 풀어보기 좋은 구간입니다. 스터디에서 정리자료 보다는 문제 출제 - 풀이 위주로 진행해 주세요.

## 03

---

### Ruby - 객체지향

객체지향 프로그래밍 (Object Oriented Programming)의  
기초를 배웁니다.

클래스(Class)와 기초적인 유효 범위(Scope)  
그리고 모듈(Module)을 다룹니다.

기존에 만들었던 Rails 프로젝트에 있는  
Ruby파일들(.rb)의 구조를 알게됩니다.

## Ruby - 객체지향

### 학습 포인트!

**A & B** : OOP는 철학입니다. 객체 지향 코드를 잘 짜는것 보다는 객체가 무엇인지, 왜 필요한지, 어떻게 동작하는지 이해하는 것에 최대한 중점을 두세요.

**C** : **A**와 **B**타입 분들에게 객체를 이해시켜 주세요. 이 부분은 정말 여러분의 역량에 맡기겠습니다. 여러분의 능력을 보여주세요!

04

---

## Ruby - 스터디 권장



집단지성으로 Ruby를 깨우쳐 보자.

LIKE LION

## 04

---

### Ruby - 스터디 권장

#### 추천 분할

2주차 1번 스터디에서 챕터 1 ~ 6

1. Introduction to Ruby
2. Control Flow in Ruby
3. Looping with Ruby
4. Arrays and Hashes
5. Blocks and Sorting
6. Hashes and Symbols

## 04

---

### Ruby - 스터디 권장

챕터 1부터 6까지는 기본적으로 4기 강의에서  
우리가 한번씩 사용했던 Ruby 개념들과 문법 들을 다룹니다.

그때는 잘 모르고 썼던 것들을  
이제는 알고 쓸 수 있도록 하는것이 목표입니다!



## 04

---

### Ruby - 스터디 권장

#### 추천 분할

2주차 2번 스터디에서 챕터 7 ~ 10

1. Refactoring
2. Blocks, Procs and Lambdas
3. Object-Oriented Programming -1
4. Object-Oriented Programming -2

## 04

---

### Ruby - 스터디 권장

챕터 7 부터 10은 우리가 4기 강의에서 본적 없는  
새로운 Ruby를 다룹니다.

Ruby의 매력인 블록(Block)을 심도있게 다루며  
가장 중요한 객체지향 프로그래밍 (OOP)를 배웁니다!

05

---

우리는 선생님이다.

지금부터 중요!!

우리는 선생님이다.

이제까지 프로그래밍 언어를 수업시간에 어떻게 배워오셨나요?

자료형, 변수, 조건문, 반복문.....

이렇게 설명할 수 밖에 없을까요?

여러분도 5기에게 이렇게 교육할 수 밖에 없을까요

05

---

우리는 선생님이다.

팀 여러분만의 용어 혹은 스토리로 간단한 강의안을 만들어주세요!

대상은 처음 프로그래밍언어를 배우는 5기!

# 컴퓨터는 무엇인지

# 프로그래밍언어를 왜 배워야하는지

# 그리고 프로그래밍언어(Ruby)를 어떻게 설명할지

(codecademy의 챕터 1-6까지)

# 객체는 무엇인지

LIKE LION

05

---

우리는 선생님이다.

그리고 5기 대상의 과제를 만들어보세요!

과제1 - codecademy 챕터 1-6

언제까지 프로그래밍 언어의 과제라고 하면,  
계산기를 만들고 윤년을 계산하고 소수(prime number)를 만들까요..  
여러분의 번뜩이는 아이디어를 기다립니다 :)

LIKE LION

06

다음주 스포일러



\$ rails g scaffold

LIKE LION

06

---

다음주 스포일러

# Scaffolding 을 통한 본격적인 Rails 파헤치기

- 부제 : 우리는 사실 Rails를 모른다.



07

---

## 정리

### 개인별로

---

- 1/20 (금) 까지  
codecademy
- Ruby

### 모여서

---

- 5기대상
- 강의 만들어보기
  - 과제 1만들기

### 1/21(토) 세션에서

---

루비 정리 슬라이드  
&  
과제 공유