

# Базовая дизайн-система для MVP

## Базовая дизайн-система для MVP

(цвета, шрифты, типографическая шкала)

### 1. Палитра Day / Night

Token	Day	Night	Применение
primary	#1954D6	#3D7BFF	СТА-кнопки, активные иконки
primary-hover	#1446B3	#6895FF	наведение/нажатие
surface	FFFFFF	#1C1C1E	фон карточек, модалок
background	#F5F7FA	#121214	общий фон приложения
text-primary	#0F1114	#F2F2F2	основной текст
text-secondary	#54575C	#B5B8BC	подписи, метки
success	#2DBE60	#34C46A	статус «онлайн»
error	#E64646	#EF6C6C	системные ошибки

Контраст пары «primary ↔ surface» ≈ 5,3 : 1; «text-primary ↔ background» ≈ 15 : 1 — соответствует WCAG AA.

### 2. Типография

Токен	Размер	Weight	Use case
h1	24 px	600	Welcome-баннер
h2	20 px	600	Заголовки секций («Выберите категорию»)
subtitle	16 px	500	Имя юриста, кнопки
body	14 px	400	Обычный текст, фильтры
caption	12 px	400	Подписи, футер

### Font-stack

**font-family:**

-apple-system, BlinkMacSystemFont,  
'SF Pro Text', 'Inter', Roboto, 'Segoe UI', 'Helvetica Neue',  
Arial, sans-serif;

На iOS подхватится SF, на Android — Roboto, в десктоп-Telegram — Inter/Segoe; кириллица поддерживается везде.

### 3. Компонентные токены (пример)

```
{
  "chip": {
    "bg": "{surface}",
    "bg_active": "{primary}",
    "text": "{text-secondary}",
    "text_active": "#FFFFFF"
  },
  "card": {
    "radius": 12,
    "shadow": "0 1px 6px rgba(0,0,0,.06)"
  },
  "button": {
    "radius": 12,
    "padding": "12px 20px"
  }
}
```

### 4. Как внедрить

#### 1. Figma Tokens → Style-Dictionary

Экспортируем таблицу выше в JSON; Style-Dictionary создаст CSS-vars ( `--primary` , `--bg` ) и JS-модуль.

#### 2. CSS-vars + Telegram Theme

При событии `themeChanged` подменяем только значения `--primary` и `--background` на параметры Telegram Night, остальное остаётся.

### 3. Tailwind (опционально)

Добавить кастомный цвет-скейл через `extend.colors`.

## 5. Следующие шаги

День	Задача
D + 1–3	Завести Figma-файл, залить токены, собрать UI-кит (кнопки, чипы, карточки).
D + 4–7	Нарисовать high-fi макеты всех 7 экранов + интерактивный прототип.
D + 8	Созвон — демонстрация, правки.
D + 9–12	Экспорт токенов, старт фронт-разработки.

Готов двигаться дальше: если палитра и шрифты вас устраивают, я подготовлю Figma-файл с токенами и отправлю ссылку для ревью.

✓ Документ **design\_tokens.json** с базовой палитрой, типографикой и радиусами уже на канвасе — можно смотреть и редактировать при необходимости.

### Дальнейший план

Дата	Задача
14 июля – 16 июля	Сбор UI-кита в Figma (кнопки, чипы, карточки) на базе этих токенов
17 июля – 20 июля	Отрисовка high-fi макетов 7 экранов + кликабельный прототип
21 июля	Короткий синк — демонстрация, фиксация правок
22 июля – 25 июля	Экспорт токенов в Style-Dictionary → старт фронт-разработки мини-аппа

Сообщите, если нужны правки в токенах или таймлайне — подстрою. Если всё ок, перехожу к работе в Figma и вышлю ссылку на первый релиз макетов к 16 июля.

```
{
  "color": {
    "primary": { "day": "#1954D6", "night": "#3D7BFF" },
    "primary-hover": { "day": "#1446B3", "night": "#6895FF" },
```

```

"surface": { "day": "#FFFFFF", "night": "#1C1C1E" },
"background": { "day": "#F5F7FA", "night": "#121214" },
"text-primary": { "day": "#0F1114", "night": "#F2F2F2" },
"text-secondary": { "day": "#54575C", "night": "#B5B8BC" },
"success": { "day": "#2DBE60", "night": "#34C46A" },
"error": { "day": "#E64646", "night": "#EF6C6C" }
},
"radius": {
  "card": 12,
  "button": 12,
  "modal": 20
},
"shadow": {
  "card": "0 1px 6px rgba(0,0,0,.06)"
},
"font": {
  "h1": { "size": 24, "weight": 600 },
  "h2": { "size": 20, "weight": 600 },
  "subtitle": { "size": 16, "weight": 500 },
  "body": { "size": 14, "weight": 400 },
  "caption": { "size": 12, "weight": 400 }
}
}

```