

# 나인재 SOFTWARE ENGINEER

CAREER 13년 8개월 BIRTH 1988. 12. 12

ADDRESS 경기도 성남시 분당구 삼평동

PHONE 010-0000-0000

EMAIL unknown@ebrain.kr

TIP] 정사각형/춘추복 + 밝은 표정 사진변정 : 우클릭 + 그림바꾸기



## 핵심 역량 / 업무적 강점

· 객체지향 설계와 테스트 주도 개발에 대한 견고한 이해

- · 웹과 미들웨어, DB까지 폭넓은 개발 경험
- · 오픈소스 기반의 빅데이터 플랫폼 설계 및 개발 경험
- Spring 개발 환경 이해와 Github, Jenkins, Jira, Confluence, Slack 환경에서의 개발 경험
- 글라우드 : WAS, RDBMS, NoSQL 및 Hadoop 기반의 시스템의 분산 구조 설계 및 구성

#### 경력 요약

2012. 07 - 현 재 ㈜이브레인 솔루션사업팀 개발 PM 2008. 01 - 2012. 06 ㈜이브레인커머스 플랫폼 개발 팀장 2004. 03 - 2007. 12 ㈜이브레인솔루션 서비스 개발 PL TIP] 최근 직장이 위로 오도목 작성해 주세요.

TIP] 3-7 줄 정도로 요약하여 자유롭게 서술해 주세요.

## 학력 사항

2002. 03 - 2004. 02 한국대학교 대학원 1996. 03 - 2001. 02 한국대학교

1993. 02 - 1996. 02 한국대학교 부속고등학교

TIP] 시간 순으로 작성하되, 고등학교는 직종과 유관할 경우에만 기업해 주세요. (ex. 전문계, 독수고, 과학고 등)

컴퓨터공작인공 역사 출합

산업공학과 졸업

졸업

# **SKILL SET**

1 - Basic	2 ·	- Demonstrating	3 - Prof	ficient	4 - Expert
* 해당 능력/지식이 제한적이	미, 관련 업무 ★기본적인	업무 수행 가능한 수준	* 업무 수행에 도움이	필요 없는 수준	* 매우 유능하며 다른 사람을 리드하고
수행에 상당한 도움이 필요한	· 수준 * 때때로 도	움이 필요할 수 있고 능숙하진	* 관련 지식과 경험이	풍부하고 능숙함	교육할 수 있는 정도의 수준
	않지만 관련	업무 경험이 있음			

( \*위의 Skill Level에 대한 설명을 참고하셔서 보유기술별 Level을 확인해주세요.)

Language Java (4), JavaScript (3), Python (3), Swift (4), C# (3)

OS Linux (4), Windows (3)

Server Apache (4), nginx (2), WebToB (4), JEUS (2)

Framework Spring (4), eGov (4), Express (3)

DataBase MySQL (3), Oracle (4), DB2 (2), MariaDB (3), MongoDB (3)

Development Tool Eclipse (4), Visual Studio (1), Android Studio (3)

ETC Slack (2), JIRA (3), Jenkins (4), Git (3)

TIP] 보유하신 Skill 항목을 추가/삭제 하세요.

# 상세 경력

TIP] 아래 예시를 참고하여, 최근 직장 순으로 작성해 주세요.

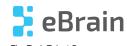
2012. 07 – 현재

㈜이브레인

검색본부 시니어 개발자

회사 소개

코스피 상장한 글로벌 소셜 커머스 회사로서 중견기업, 2014년 매출 2조, 종업원수 600여명, 솔루션/ 서비스/ SI 등의 업무 영역을



가지고 있음.

## 주요 업무

- · WebFront 기능 구현 및 레거시 코드 개선 (현재)
- · 구현부터 고객 배포까지의 전체 프로세스 자동화 구축 (현재)
- · 모바일 파트 아키텍처 구성, 메신저 (Android, iOS ) 개발 (2008년)
- · Android 태블릿용 구현 (2008년)
- · 통신모듈 개발 및 SNS 형식 타임라인 개발 (2008년)

#### 주요 성과

- · 어플리케이션 성능 업그레이드 및 안정화: 대용량 푸시 발송 시간 단축 (2시간 -> 20분) (2008년)
- · 웹표준화 사업을 성공적으로 수행 및 웹표준 인증 마크 획득 (2005년 현재)
- · 통합 빌드, 배포 자동화 구축 (Jenkins) (2000년)

#### 퇴사 사유

보다 많은 업무를 배워보기 위하여 이직

2008. 01 - 2012. 06

㈜이브레인커머스

플랫폼 개발 팀장

# 회사 소개

코스피 상장한 글로벌 소셜 커머스 회사로서 중견기업, 2014년 매출 2조, 종업원수 600여명, 솔루션/ 서비스/ SI 등의 업무 영역을 가지고 있음.

#### 주요 업무

- · WebFront 기능 구현 및 레거시 코드 개선 (현재)
- · 구현부터 고객 배포까지의 전체 프로세스 자동화 구축 (현재)
- · 모바일 파트 아키텍처 구성, 메신저 (Android, iOS) 개발 (2008년)
- · Android 태블릿용 구현 (2008년)
- · 통신모듈 개발 및 SNS 형식 타임라인 개발 (2008년)

#### 주요 성과

- · 어플리케이션 성능 업그레이드 및 안정화: 대용량 푸시 발송 시간 단축 (2시간 -> 20분) (2008년)
- · 웹표준화 사업을 성공적으로 수행 및 웹표준 인증 마크 획득 (2005년 현재)
- · 통합 빌드, 배포 자동화 구축 (Jenkins) (2000년)

#### 퇴사 사유

보다 많은 업무를 배워보기 위하여 이직

2004. 03 - 2007. 12

㈜이브레인솔루션

서비스 개발 PL

## 회사 소개

코스피 상장한 글로벌 소셜 커머스 회사로서 중견기업, 2014년 매출 2조, 종업원수 600여명, 솔루션/ 서비스/ SI 등의 업무 영역을 가지고 있음.

#### 주요 업무

- · WebFront 기능 구현 및 레거시 코드 개선 (현재)
- · 구현부터 고객 배포까지의 전체 프로세스 자동화 구축 (현재)
- · 모바일 파트 아키텍처 구성, 메신저 (Android, iOS) 개발 (2008년)
- · Android 태블릿용 구현 (2008년)
- · 통신모듈 개발 및 SNS 형식 타임라인 개발 (2008년)

#### 주요 성과

- · 어플리케이션 성능 업그레이드 및 안정화: 대용량 푸시 발송 시간 단축 (2시간 -> 20분) (2008년)
- · 웹표준화 사업을 성공적으로 수행 및 웹표준 인증 마크 획득 (2005년 현재)



통합 빌드, 배포 자동화 구축 (Jenkins) (2000년)

## 퇴사 사유

보다 많은 업무를 배워보기 위하여 이직

# 어학 능력

(\* https://en.wikipedia.org/wiki/ILR scale 참조)

English 비즈니스 업무 가능 ( Professional Working Proficiency ) Japanese 제한적 업무 가능 수준 ( Limited Working Proficiency )

# 해외 출장 / 연수 / 교육

TIP] 시간 순, 직종 및 직무와 관련 사항만 작성하여 주시고, 해당 사항이 없으면 삭제해 주세요.

2000. 03 마이크로소프트 최우수 인턴상 2013. 01 – 2013. 12 벤처 인큐베이팅 프로그램 일본 마이크로소프트 Dreamit Ventures ( 미국 동부 벤처 캐피탈 )



### 자기소개서

TIP] 아래 예시와 같이 가급적 JD와 매칭되는 키워드를 가지고, 개발 업무와 연관된 내용 위주로 핵심만 간결하게 작성해 주세요. 전공과 경력 계발의 유관관계, 경력/특기사항 전문가적 기질, 업무적 특징(강점/약점), 경력 계발의 비전, 지원자의 희망 업무와 오픈 포지션의 연관성 (적합성 파악) 등의 내용이 담기면 좋습니다.

영어 단어의 경우 대소문자 일관성을 유지하는 것이 보다 전문적이고 깔끔한 느낌을 전달합니다.

#### TIP] 과 예시는 읽으신 뒤 삭제해 주세요. 마지막으로 맞춤법을 다시 한 번 확인해 주세요!!

#### [사용 기술]

업무적으로는 Java, JavaScript, VBA, SQL을 주로 다루었으며, 취미로는 중학생 때부터 현재까지 QBasic, C, Scala, Python, Clojure, Node.js를 사용해 보았습니다. Server, Client, Database 모두 작업이 가능합니다.

JavaScript나 Scala와 같이 동적 타이핑 + 함수형 코딩이 가능한 언어를 좋아합니다. 개발 생산성과 함수형 언어 특유의 재미를 얻을 수 있기 때문입니다.

마우스보다 키보드를 선호하며, 정규표현식을 즐겨 씁니다. Vim 또는 Vim Plugin이 있는 편집기, 커스터마이징이 가능한 IDE로 작업하는 편입니다. 요즘은 Vim만 쓰기에는 IDE의 기능이 매우 좋아져서, 주로 Eclipse에 Vim Plugin을 올려서 사용하고 있습니다.

#### [업무 방식 및 스타일 / 약점·위기 극복 사례]

고객의 요구 사항에 맞춰 빠르게 개발하고, 꼼꼼히 테스트하며, 커뮤니케이션을 통해 점진적으로 보완해 나가는 방식을 좋아합니다. 다양한 언어를 접한 경험을 살려 작은 개발 도구들을 만들면서 함께 작업하는 스타일입니다. 틈틈이 간단한 템플릿부터 FTP를 이용한 서버 자동 배포 도구까지 만들면서 작업을 하였기에 일정도 잘 지키는 편이었습니다.

새로운 언어·기술을 익히고 문서로 요약한 뒤 문서로 요약해 검색이 가능한 개인 공간에 보관하거나 동료들에게 알리는 일을 즐깁니다. 이러한 점들이 현재 회사에서도 좋은 평가를 받아 회사에 도입할 신기술의 기술적인 면을 검토하고 교육하는 일도 담당하고 있습니다.

이전 직장들에서 협업 시스템을 활용하거나 협업 프로젝트 베이스로 개발한 경험이 부족함을 보완하기 위해, Trello, Slack 등을 활용하여 스스로 일정을 관리하며 팀 프로젝트를 공유하고 있습니다. 또한 Github의 OOO 프로젝트 (https://github.com/okisp/okky)에 적극적으로 참여하면서, 오픈소스 진영의 다양한 개발자들과도 교류하고 있습니다.

# [경력 계발 방향]

데이터 시각화와 머신러닝 알고리즘에 관심이 많습니다. 특히 IBM Watson 프로젝트와 같이 빠른 속도로 발전하는 머신러닝 개발 환경에 기반하여, Tensorflow, Caffe, Apache SINGA 등의 프레임웍을 사용해 공부하고 있습니다. 앞으로 머신러닝 기술을 효용성 있는 서비스로 개발할 수 있는 역량을 갖추고자 합니다.

당장 주어진 문제만 해결하기 보다는, 서비스 관점에서 문제를 인식하고 의견을 낼 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.

지원서 상의 모든 기재 사항은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

20 00 년 00 월 00 일 나 인 재