

프로그래밍 과제1.

로또 자동 생성로직을 이용하여 로또발행기계를 프로그래밍 하시오

요구사항)

로또발행기계는 최대 5게임을 한 셋트로 발행할 수 있고 한번에 10만원(한게임: 1000원)이상 발행할 수 없다.

로또게임을 발행할 경우에는 발행시간, 발행번호, 점포번호, 로또번호의 수동/자동번호 정보를 제공한다.

로또 번호제공은 수동 또는 자동으로 제공한다.

수동일 경우에는 번호가 적힌 파일을 고객이 제공한다.

발행한 로또번호 제공은 기계에서 파일로 제공한다.

제공 수동 파일 형식(임의로 정하기)

로또번호 발행 파일 형식(임의로 정하기)

로또발행기계는 현재날짜를 기준으로 1년간의 당첨정보를 제공한다.

로또발행기계는 하루 매출정보를 제공한다.

로또발행기계는 하루 당첨금액 지불정보를 제공한다.

로또발행기계는 당첨에 관련된 정보를 제공한다.

로또발행기계는 발행한 모든 로또 번호 정보를 하루마다 저장된 정보를 서버로 전송하고 서버는 점포번호와 더불어 로또 번호정보를 저장한다.

데이터베이스)

필요한 테이블은 요구사항을 만족할 수 있도록 작성하여 사용한다.

구현구조)

콘솔 CLI(Command Line Interface) + BL(Business Logic) + DAO + VO + Database