

FM1

Übung:

Besteht aus 3 Teilen:

- Tutorium
- Hausaufgaben
- Tests

Tutorium:

- Übung und Vertiefen des Stoffes aus der Vorlesung(Keine Wiederholung!)

Hausaufgaben:

- 12 Arbeitsblätter, davon 9 zu bestehen
- Arbeitsblatt kommt am Mittwoch raus auf ISIS
- Abgabe:
Für Montags-Tutorien: Donnerstag in 9 Tagen bis 23:55Uhr auf ISIS
Für Dienstags-Tutorien: Freitag in 9 Tagen bis 23:55Uhr auf ISIS

Tipps für die Hausaufgaben:

- Lass bitte keine Aufgabe aus, dass fällt auf, bearbeite sie notfalls teilweise und zeige, dass Du das Problem verstanden hast.
 - Mach die Hausaufgaben in der betreuten Rechnerzeit, die Tutoren helfen sehr gut und sagen Dir, was falsch ist und wie man es richtig macht.
- Termine der betreuten Rechnerzeit im TEL 206 (das ist das große Haus mit dem Telekom T:)

Do: 12-18Uhr und 16-19Uhr

Fr: 10-16Uhr

Tests:

- 2 Tests
- Dauer: ca. 20Min.
- bestanden mit insgesamt 50% der Punkte in beiden Tests

Termine:

18./19.11.2013

16./17.12.2013

29.01.2014 (Wiederholungstermin)

Hinweis:

Solltest Du wegen Krankheit nicht erscheinen können, benötigst Du einen ärztlichen Attest, sonst ist der/die Test/Klausur nicht bestanden.

Projektaufgabe:

- Kleines Softwareprojekt
- 3 aufeinander aufbauende Meilensteine

Klausurtermine:

18.02.2014

08.04.2014 (Nachklausur)

Aufgabe 1. Funktionsbegriff

a) Was ist bitte eine Funktion?

Lösung:

- *rechtseindeutige (evtl. linkstotale) Abbildung*

b) Was ist bitte der Unterschied zwischen einer partiellen und einer totalen Funktion?

Lösung:

- *partielle Funktion: rechtseindeutige Abbildung*

- *totale Funktion: rechtseindeutige **und** linkstotale Abbildung*

c) Was beinhaltet bitte die formale Definition einer Funktion?

Lösung:

- *die Angabe des Definitions- und Wertebereichs (Funktionsdeklaration) **und***

- *die Abbildungsvorschrift (Funktionsdefinition)*

Aufgabe 2. Modularisierung

a) Was kann man bitte darunter im Zusammenhang mit Opal verstehen?

Lösung:

- *die Unterteilung in Strukturen*

- *das Aufteilen in zwei Teile (Implementierungs- und Signaturteil)*

b) Welcher Teil der formalen Definition darf bitte in welchem Abschnitt stehen?

Lösung:

- *Funktionsdeklaration in Signatur- und Implementierungsteil*

- *Funktionsdefinition nur im Implementierungsteil*

e) Welche Auswirkungen auf die Sichtbarkeit lassen sich bitte dabei erkennen?

Lösung:

- *Steht die Funktionsdeklaration im Signaturteil ist die Funktion nach aussen hin sichtbar.*

- *Eine Funktionsdeklaration, die nur im Implementierungsteil steht bewirkt, dass die Funktion nach aussen hin nicht sichtbar ist.*

Mein erstes Opalprogramm

Ein Beispiel aus der Mathematik:

Wir geben eine Funktion f an mit Definitions- und Wertebereich, die das doppelte einer übergebenen Zahl x berechnet.

$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $f(x) = 2 \cdot x$

Wir können der Funktion auch einen anderen Namen geben, z.B. `mul2`:

`mul2: $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $mul2(x) = 2 \cdot x$`

In Opal:

Wir brauchen 2 Dateien:

| Math.sign | Math.impl |
|-----------------------------------|------------------------|
| SIGNATURE Math | IMPLEMENTATION Math |
| IMPORT Real COMPLETELY | IMPORT Real COMPLETELY |
| FUN mul2: real \rightarrow real | DEF mul2 == \x. 2*x |

Starten des Programms: (Die fettgedruckten Befehle sind Eingaben)

Hinweis: Gehe zuerst bitte in das Verzeichnis, wo Du Deine .impl- und .sign-Dateien gespeichert hast

pronto quoc-hung 21 (FM/Blatt1): oasys1

oasys version 1.1e (ocs version 2.3n), (c) 1989-2001 The OPAL Group, TU Berlin

*>a **Math***

loading Math.sign

loading Math.impl

*>f **Math.sign***

*Math.sign>e **mul2(3)***

checking Math.sign

checking Math.impl

compiling Math.impl

starting evaluator process

6

mit **q** läßt sich Oasys wieder schließen

Aufgabe 3.

Erstelle bitte zwei Dateien mit den Namen `HelloWorld.sign` und `HelloWorld.impl`, und schreibe bitte eine Funktion `sayHello`, die "Hello World!" ausgeben kann.

Hinweis:

Um mit Zeichenketten arbeiten zu können, muss man die Struktur **DENOTATION** importieren. Zeichenketten in Opal stehen in Anführungsstrichen (Bsp: "text"). Da Du keine Eingabeargumente hast, entfällt das `\x`.

Aufgabe 4.

Erstelle bitte zwei Dateien mit den Namen `Cubic.sign` und `Cubic.impl`, und schreibe bitte eine Funktion *cubic*, welche eine Nat-Zahl hoch drei nimmt.

Hinweis:

Für die Aufgabe musst Du bitte die Struktur **Nat** importieren.

Aufgabe 5.

Erstelle bitte zwei Dateien mit den Namen `Addition.sign` und `Addition.impl`, und schreibe bitte eine Funktion *sum*, die zwei natürliche Zahlen addiert. Die Funktion soll von außen nicht 'sichtbar' sein

Hinweis:

Da Ihr zwei Eingabeargumente habt, lautet die Deklaration *sum*: `nat ** nat → nat` und die Definition beginnt mit `sum == \x,y.`

Eine Funktion ist nicht sichtbar, wenn die Deklaration `FUN:...` nur in der `.impl` steht.

Aufgabe 6.

Schreibe bitte in den vorgestellten Dateien `Math.sign` und `Math.impl` eine Funktion *spherePerimeter*, die den Umfang einer Kugel ($\text{Umfang} = 2 \cdot \text{PI} \cdot \text{radius}$) berechnet. Die Funktion soll von aussen sichtbar sein. Definiere Dir bitte dazu die Zahl *PI*. Diese soll als Hilfskonstante nicht sichtbar sein und die Zahl π darstellen (Zwei Nachkommastellen genügen). Benutze bitte die Funktion *mul2* von oben.

Hinweis:

Beachte, dass Du bitte *PI* konvertieren musst, da es eine Kommazahl ist.

Bsp. : Statt 1,2 schreibt man "1.2"! (inkl. dem !)