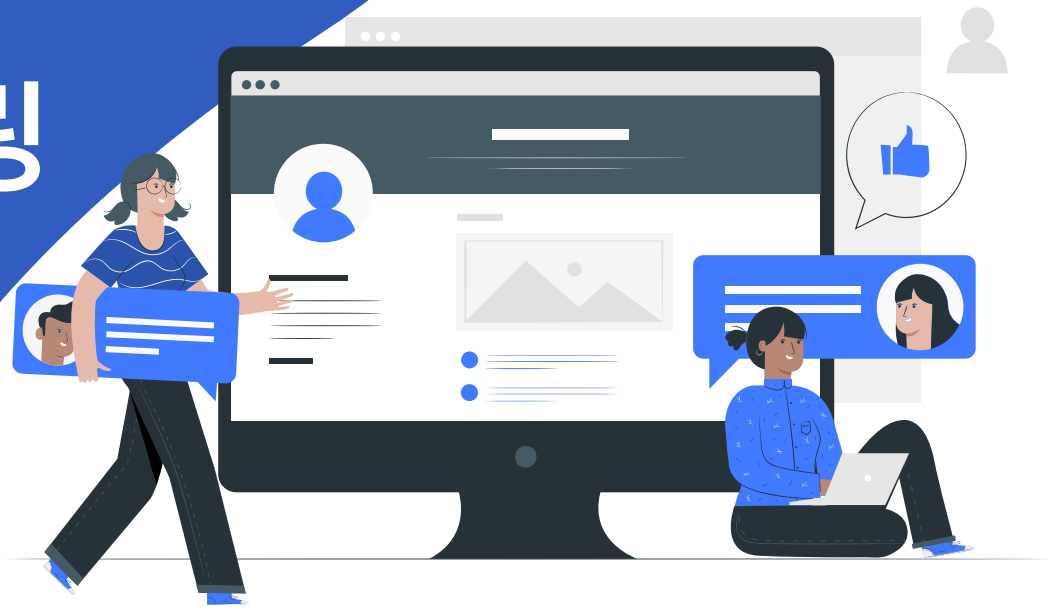


# 3주차 튜터링



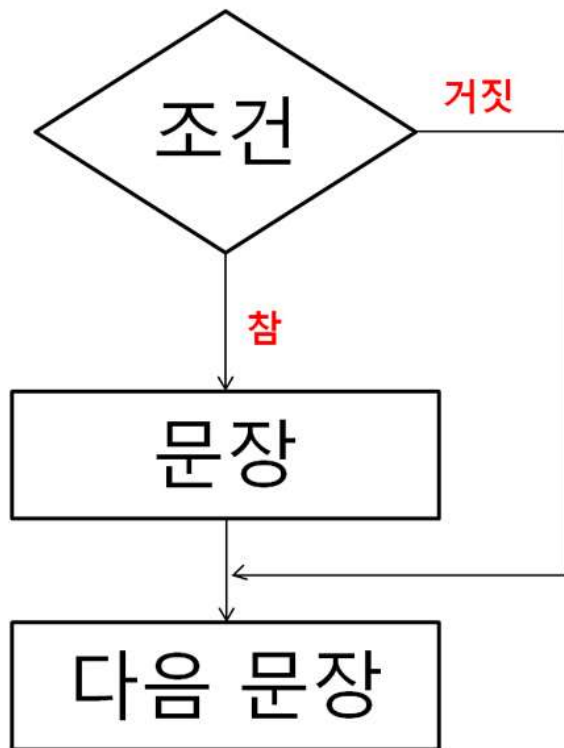
# 01 제어문



# 목차

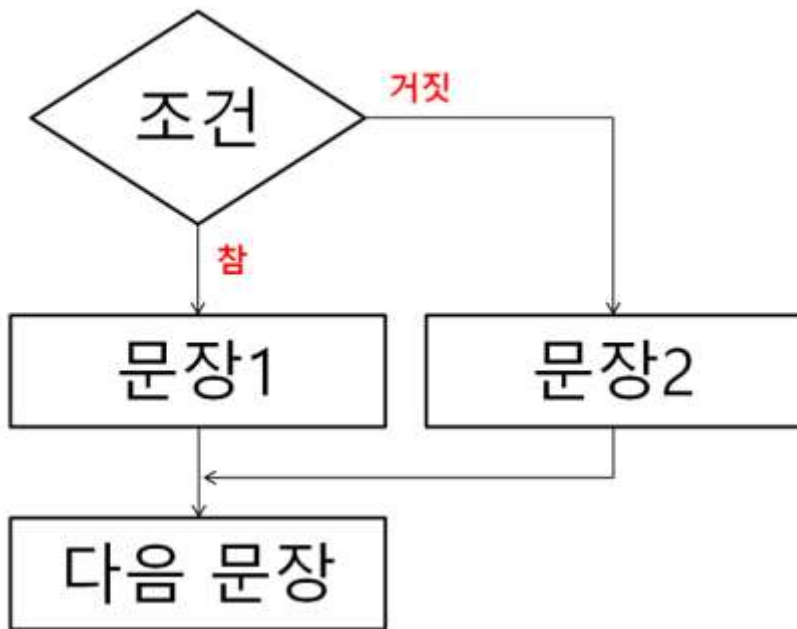
- 조건문
  - if문
  - if~else문
  - 다중 if~else문
  - switch case문
- if문의 종류가 많은 이유

# if문



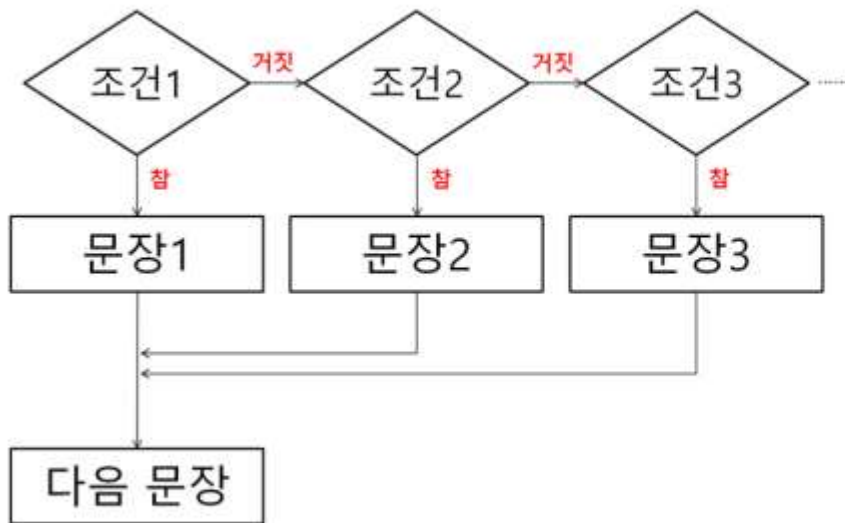
```
if(조건식)
{
    문장;
}
다음 문장;
```

# if~else문



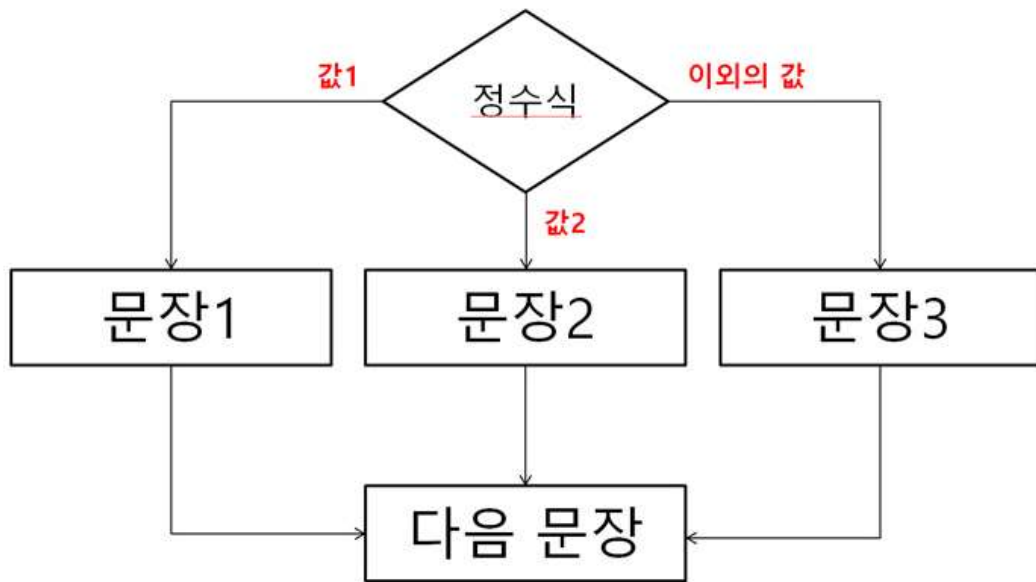
```
if(조건식)
{
    문장1;
}
else
{
    문장2;
}
다음 문장;
```

# 다중 if~else문



```
if(조건식1)
{
    문장1;
}
else if(조건식2)
{
    문장2;
}
else
{
    문장3;
}
다음 문장;
```

# switch case문



```
switch(정수식)
{
    case 값1:
        문장1;
        break;
    case 값2:
        문장2;
        break;
    default:
        문장3;
}
다음 문장;
```

# if문의 종류가 많은 이유

```
int main()
{
    int score = 0;

    scanf("%d", &score);

    if(100>=score && score >= 90){
        printf("A");
    }

    else if(89>=score && score >= 80){
        printf("B");
    }

    else if(79>=score && score >= 70){
        printf("C");
    }

    else if(69>=score && score >= 60){
        printf("D");
    }

    else{
        printf("F");
    }

    return 0;
}
```

```
int main()
{
    int score = 0;

    scanf("%d", &score);

    if(100>=score && score >= 90){
        printf("A");
    }

    if(89>=score && score >= 80){
        printf("B");
    }

    if(79>=score && score >= 70){
        printf("C");
    }

    if(69>=score && score >= 60){
        printf("D");
    }

    else{
        printf("F");
    }

    return 0;
}
```

→ 결론은 불필요한 연산을 막기 위해서다.





**END**