

2주차 튜터링



저번 1주차에서
외우라고 했던 내용
복습



강제 암기

- 변수(variable) : 변할 수 있는 수
- 상수(constant) : 변할 수 없는 수

- char는 1바이트
- int는 4바이트
- float는 4바이트
- double는 8바이트

- 이스케이프 시퀀스

이스케이프 시퀀스	의미
\n	개 행
\t	수평 탭
\\	역슬래쉬 출력

강제 암기 했던 내용을 확장해보자

생각을
넓혀보자~~



생각을 넓혀보자

1byte는 8bit이다.

- char = 1byte = 8bit



- int = 4byte = 32bit



- float = 4byte = 32bit



- double = 8byte = 64bit



생각을 넓혀보자

char = 1byte = 8bit



- 1byte에는 256개의 bit를 담을 수 있다.
- 음수도 표현해야 하니 **char에는 -128~127개의 자료만 담을 수 있다.**
- 그럼 char 자료형에는 실제로 -128~127의 숫자들만 담을 수 있는지 확인해 보자

생각을 넓혀보자

```
1  #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2  #include <stdio.h>
3
4  int main() {
5      char a = 127;
6
7      printf("%d\n", a);
8      return 0;
9  }
```

```
1  #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
2  #include <stdio.h>
3
4  int main() {
5      char a = 128;
6
7      printf("%d\n", a);
8      return 0;
9  }
```

좌측 코드하고 우측 코드를 직접 입력해보자.

그럼 좌측 코드는 정상적으로 잘 나오는데
우측 코드 비정상적으로 나오는 것을 알 수 있다.



END