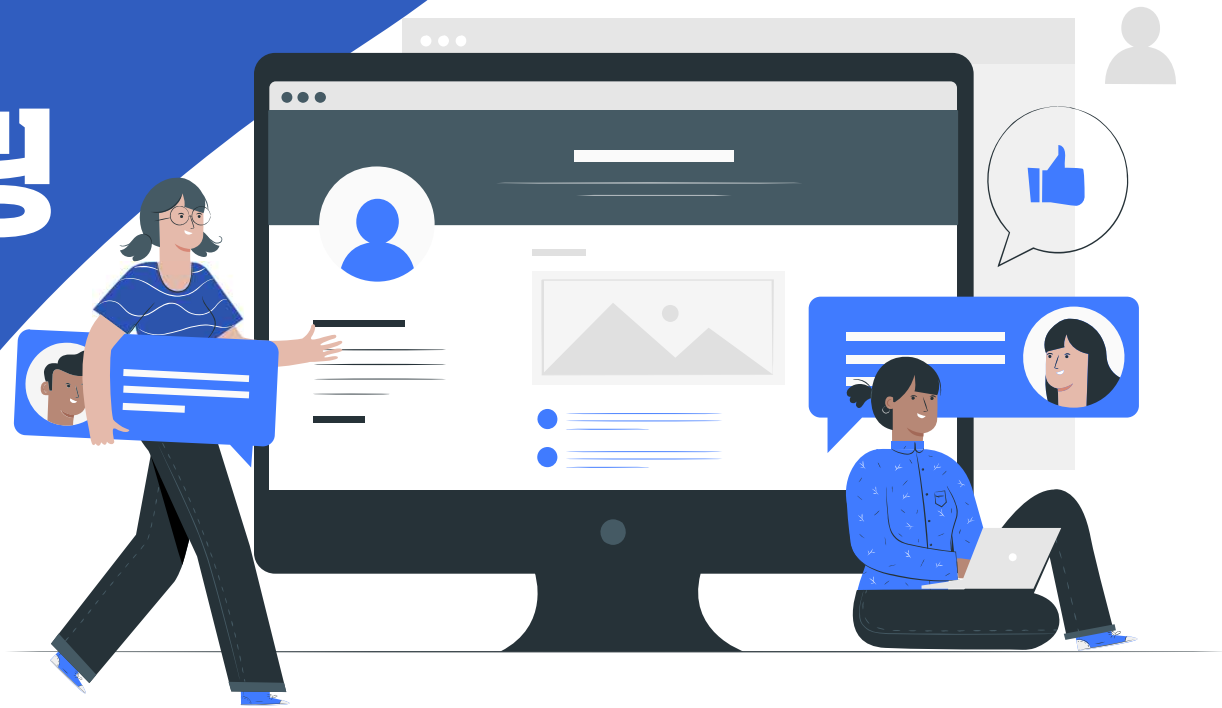


3주차 튜터링



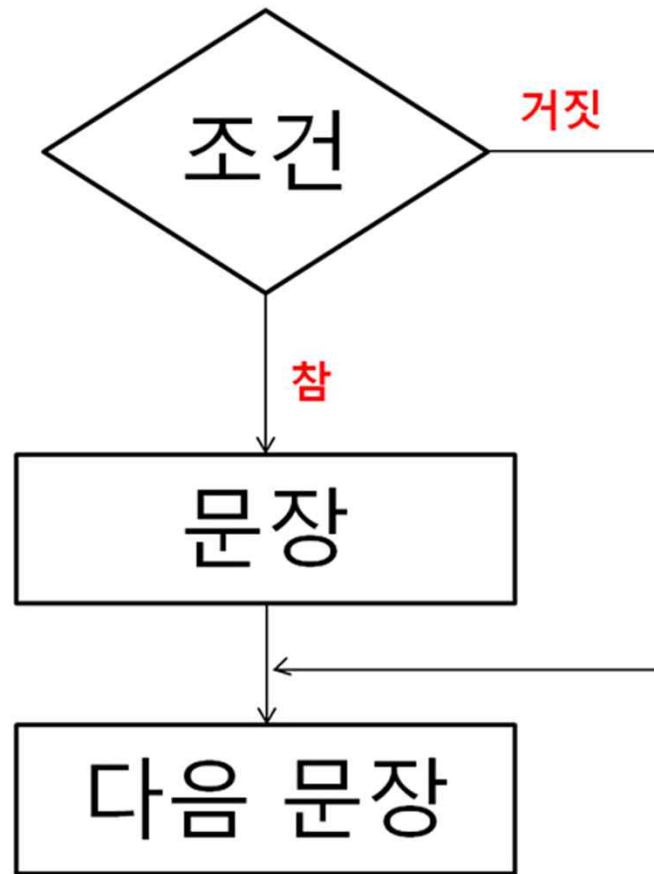
01 제어문



목차

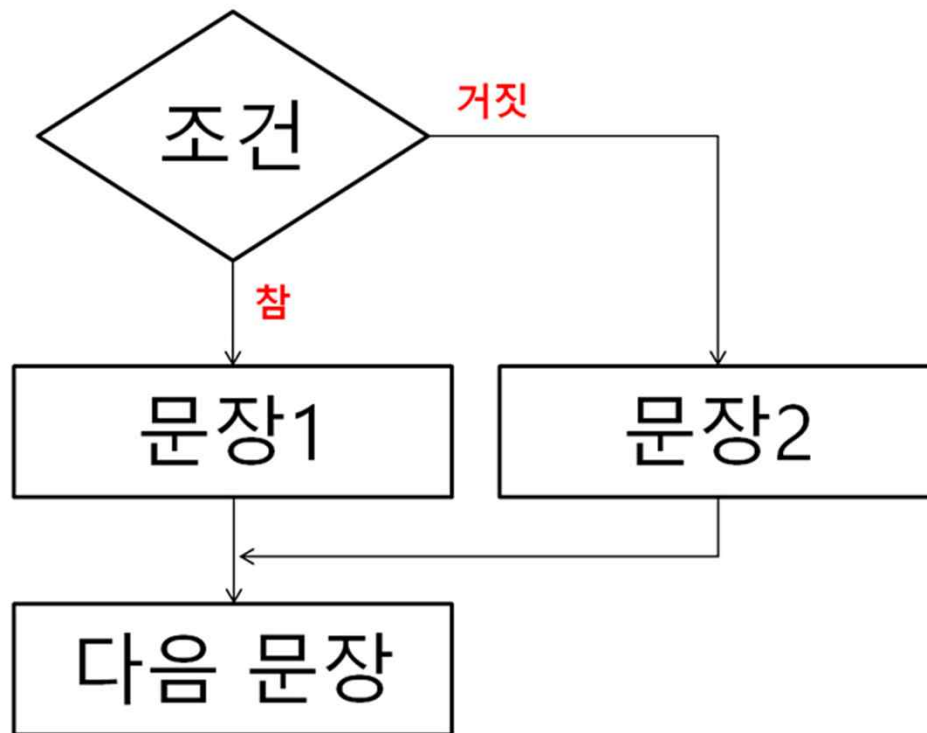
- 조건문
 - if문
 - if~else문
 - 다중 if~else문
 - switch case문
- if문의 종류가 많은 이유

if문



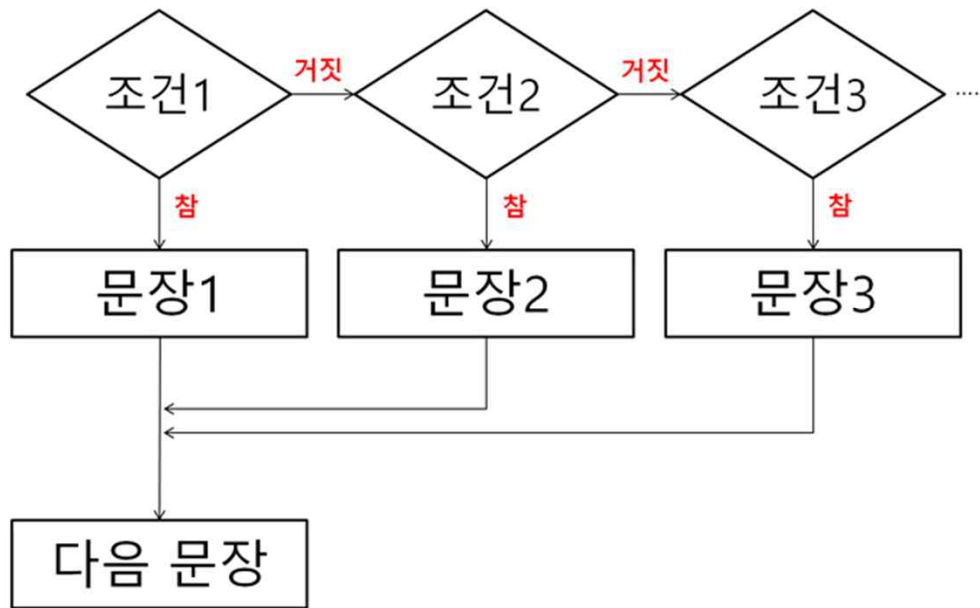
```
if(조건식)
{
    문장;
}
다음 문장;
```

if~else문



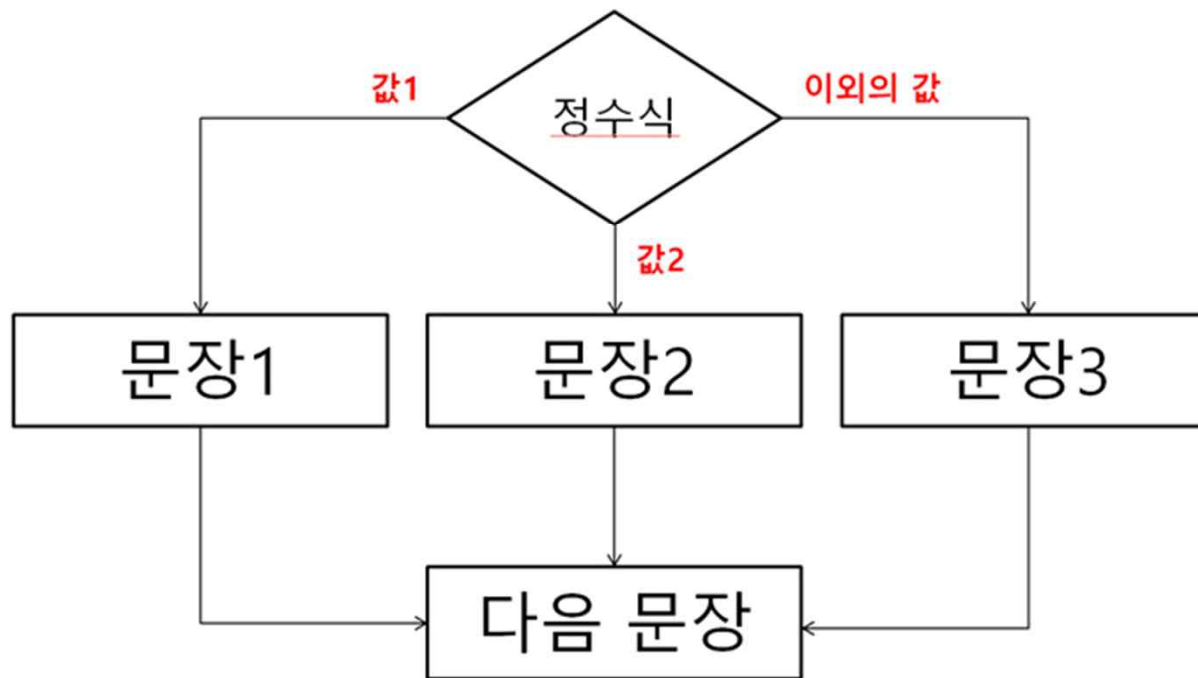
```
if(조건식)
{
    문장1;
}
else
{
    문장2;
}
다음 문장;
```

다중 if~else문



```
if(조건식1)
{
    문장1;
}
else if(조건식2)
{
    문장2;
}
else
{
    문장3;
}
다음 문장;
```

switch case문



```
switch(정수식)
{
    case 값1:
        문장1;
        break;
    case 값2:
        문장2;
        break;
    default:
        문장3;
}
다음 문장;
```

if문의 종류가 많은 이유

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void){
4  int score=0;
5  scanf("%d",&score);
6
7  if(100>=score && score>=90){
8      printf("A");
9  }
10 else if(89>=score && score>=80){
11     printf("B");
12 }
13 else if(79>=score && score>=70){
14     printf("C");
15 }
16 else if(69>=score && score>=60){
17     printf("D");
18 }
19 else{
20     printf("F");
21 }
22 return 0;
23 }
```

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void){
4  int score=0;
5  scanf("%d",&score);
6
7  if(100>=score && score>=90){
8      printf("A");
9  }
10 if(89>=score && score>=80){
11     printf("B");
12 }
13 if(79>=score && score>=70){
14     printf("C");
15 }
16 if(69>=score && score>=60){
17     printf("D");
18 }
19 else{
20     printf("F");
21 }
22 return 0;
23 }
```

→ 결론은 불필요한 연산을 막기 위해서다.



END