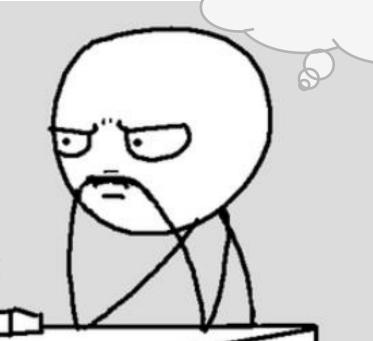


오리엔테이션

학습 목표

이런거 설명 까지는 아닌거 같음…



```
#include <stdio.h>
                 #include <stdlib.h>
                 int main()
                      int from = 1234;
                      int to;
   #include <std
   #include <std
   int main()
                        asm___volatile__
     int from =
            10
8
9
10
11
12
13
14
15
16
                           : "=r"(to) //to는 출력변수. 0번 레지스터
                           : "r"(from) //from은 입력변수. 1번
                      );
                      printf("\( \text{\text{\text{\text{d}}}} \), to);
            16
```

지는







학사 일정을 기준으로 튜터링 일정 안내

튜터링 시작(공식)

중간고사

3월

월 화 수 목 금 토 일 2 3 4 5 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19

20 21 22 23 24 25 26

27 28 29 30 31

4월

월 화 수 목 금 토 일

3 4 5 6 7 8

10 11 12 13 14 15 16

7주차 17 8 19 20 21 22 23

8주차

24 25 26 27 28 29 30

5월

월 화 수 목 금 토 일

9 10 11 12 13 14

<mark>11주차</mark> 15 16 17 18 19 20 21

<mark>12주차</mark> 22 23 24 25 26 27 28

13주차 29 30 31

6월

월 화 수 목 금 토 일

5 6 7 8 9 10 11

12 13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24 25

13주치

기말고사

튜터링 종료

26 27 28 29 30

학습 목표

	I	
2	3월 31일	변수
3	4월 07일	연산자
4	4월 14일	조건문
5	4월 21일	반복문&흐름제어
6	4월 28일	중간고사
7	5월 5일	어린이날
	5월 5일 5월 12일	어린이날 함수
8	5월 12일	함수
8 9 10	5월 12일 5월 19일	함수 배열

END