

Friedberg Solution

2dayclean

2026/01/07

1 벡터공간

1.1 개론

1.2 벡터공간

Problem 1.

- (a) 참. 공리 (VS3)에 의해 모든 벡터 공간에는 영벡터가 존재한다.
- (b) 참. (a)와 같은 이유로 존재하며, 실제로 영벡터는 유일하다.
- (c) 거짓. $x = 0$ 인 경우, $1x = 2x = 0$ 이지만 $1 \neq 2$ 이다.
- (d) 거짓. $a = 0$ 인 경우, $0x = 0y$ 이지만 $x \neq y$ 인 x, y 가 존재할 수 있다.
- (e) 참. 그 둘을 본질적으로 같다고 할 수 있다. 이는 추후에 나오는 선형사상과 차원을 배우면 더 자세히 논의할 수 있다.
- (f) 거짓. $m \times n$ 행렬은 m 개의 행과 n 개의 열로 이루어져 있다.
- (g) 거짓. $x + 1$ 과 $x^2 + x + 1$ 의 합은 $x^2 + 2x + 2$ 이다.
- (h) 거짓. $x + 1$ 과 $-x + 1$ 은 차수가 둘 다 1이지만, 그 합은 2이고 차수가 0이다.
- (i) 참. 다항식 f 의 leading coefficient가 a_n 이라고 하면, cf 의 leading coefficient는 ca_n 이고 이는 0이 아니다. 이는 임의의 체 \mathbb{F} 에서도 성립한다.
- (j) 참. 이는 동형사상을 배우면 더 자세히 논의할 수 있다.
- (k) 참. 함수의 같음을 정의하는 방법이다.

Problem 2. 벡터공간 $M_{3 \times 4}(F)$ 의 영벡터는 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 이다.

Problem 3. $M_{13} = 3$, $M_{21} = 4$, $M_{22} = 5$.

Problem 4.

(a) $\begin{bmatrix} 6 & 3 & 2 \\ -4 & 3 & 9 \end{bmatrix}$

$$(b) \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 3 & -5 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}$$

$$(c) \begin{bmatrix} 8 & 20 & -12 \\ 4 & 0 & 28 \end{bmatrix}$$

$$(d) \begin{bmatrix} 30 & -20 \\ -15 & 10 \\ -5 & -40 \end{bmatrix}$$

$$(e) 2x^4 + x^3 + 2x^2 - 2x + 10$$

$$(f) -x^3 + 7x^2 + 4$$

$$(g) 10x^7 - 30x^4 + 40x^2 - 15x$$

$$(h) 3x^5 - 6x^3 + 12x + 6$$

Problem 5. (a) $\begin{bmatrix} 8 & 3 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 9 & 1 & 4 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ (b) 자명.

Problem 6. 문제 5와 유사하므로 생략.

Problem 7. 문제 1의 (k)를 사용한다. $f(0) = 1, f(1) = 3, g(0) = 1, g(1) = 1 + 4 - 2 = 3$ 이므로 f 와 g 가 S 에서의 함수값이 모두 일치한다. 즉, $f = g$ 이다. 또한, $h(0) = 2, h(1) = 6$ 인데 $(f + g)(t)$ 와 S 에서의 함수값이 모두 일치하므로 $f + g = h$ 이다.

Problem 8. 임의의 벡터 x, y 와 임의의 스칼라 a, b 에 대해,

$$(a + b)(x + y) = (a + b)x + (a + b)y \quad (\text{VS8})$$

$$= (ax + bx) + (ay + by) \quad (\text{VS7})$$

$$= ax + (bx + ay) + by \quad (\text{VS2})$$

$$= ax + ay + bx + by \quad (\text{VS1}), (\text{VS2})$$

Problem 9. 따름정리 1. (VS3)을 만족하는 벡터 0 은 유일하다.

proof) (VS3)을 만족하는 벡터 $0, 0'$ 을 고려하자. 그러면, (VS3)에 의해 다음이 성립한다.

$$0 = 0 + 0' = 0'$$

즉, 0 과 $0'$ 은 동일한 벡터이다. 따라서, 영벡터는 유일하다. □

따름정리 2. (VS4)를 만족하는 벡터 y 는 유일하다.

proof) 주어진 x 에 대해, $x + y = 0$ 이고 $x + z = 0$ 이라고 하자. 그러면, 다음이 성립한다.

$$y = y + 0$$

$$= y + (x + z)$$

$$= (y + x) + z$$

$$= 0 + z = z$$

즉, $y = z$ 이다. 따라서, 역벡터는 유일하다. □

정리 1.2(3) 모든 스칼라 a 에 대해 $a0 = 0$ 이다.

proof) 스칼라 a 에 대해, $a0 = a(0+0) = a0+a0$ 이다. 즉, $a0+0 = a0 = a0+a0$ 이다. 정리 1.1에 의해, $0 = a0$ 이다. \square

Problem 10. $V = \{ f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{는 미분가능} \}$ 이 벡터공간임을 보이자.

(cl) 가장 먼저, $f, g \in V$ 와 $c \in \mathbb{R}$ 에 대해 $f+g \in V$ 이고 $(cf) \in V$ 인지 확인해야 한다. (연산에 대한 닫힘) 다시 말해 미분가능한 함수의 합 역시 미분가능하고, 미분가능한 함수의 스칼라배 역시 미분가능한지 보여야 한다. 이는 잘 알려진 내용이므로 생략한다. (자세한 정의는 미분적분학이나 해석학 교재를 참고하라.)

(VS1) 모든 $f, g \in V$ 에 대해, 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 $(f+g)(x) = f(x)+g(x) = g(x)+f(x) = (g+f)(x)$ 이므로 $f+g = g+f$ 이다. 이 증명에서는 실수의 합에 대한 교환법칙이 사용되었다.

(VS2) 모든 $f, g, h \in V$ 에 대해, 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 $((f+g)+h)(x) = (f+g)(x) + h(x) = (f(x)+g(x)) + h(x) = f(x) + (g(x)+h(x)) = f(x) + (g+h)(x) = (f+(g+h))(x)$ 이므로 $(f+g)+h = f+(g+h)$ 이다. 이 증명에서는 실수의 합에 대한 결합법칙이 사용되었다.

(VS3) 함수 0 을 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 $0(x) = 0$ 으로 정의하면 $(f+0)(x) = f(x)+0(x) = f(x)$ 이므로 늘 $f+0 = 0+f = f$ 이다. 또한, $0(x) = 0$ 은 미분가능하므로 $0 \in V$ 이다.

(VS4) 함수 $f \in V$ 에 대해, 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 g 를 $g(x) = -f(x)$ 로 정의하면 g 는 미분가능하고, 자명히 $f+g = 0$ 이다.

(VS5) 함수 $f \in V$ 에 대해, 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 $(1f)(x) = 1 \cdot f(x) = f(x)$ 이므로 $1f = f$ 이다.

(VS6) 실수 $a, b \in \mathbb{R}$ 와 함수 $f \in V$ 에 대해, 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 $((ab)f)(x) = (ab)f(x) = a(bf(x)) = (a(bf))(x)$ 이다. 따라서, $(ab)f = a(bf)$ 이다. 이 증명에서는 실수의 곱에 대한 결합법칙이 사용되었다.

(VS7) 실수 $a \in \mathbb{R}$ 와 함수 $f, g \in V$ 에 대해, 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 $(a(f+g))(x) = a((f+g)(x)) = a(f(x)+g(x)) = af(x)+ag(x) = (af+ag)(x)$ 이다. 따라서, $a(f+g) = af+ag$ 이다. 이 증명에서는 실수의 분배법칙이 사용되었다.

(VS8) 실수 $a, b \in \mathbb{R}$ 와 함수 $f, g \in V$ 에 대해, 모든 $x \in \mathbb{R}$ 에서 $((a+b)f)(x) = (a+b)f(x) = af(x)+bf(x) = (af+bf)(x)$ 이다. 따라서, $(a+b)f = af+bf$ 이다. 이 증명에서는 실수의 분배법칙이 사용되었다.

따라서, 주어진 집합은 벡터공간이다. \square