

Verificação e Validação

Uma das formas de verificação de software é a **verificação estática**. Dentre as atividades de verificação estática, encontramos a **inspeção de código**. Considerando este cenário:

- 1) Crie, em conjunto com sua equipe, um pequeno documento que especifique algumas normas de codificação (nomenclatura de variáveis, espaçamento de endentação, estruturação de componentes, comandos que devem ser usados para determinada funcionalidade (printf ao invés de cout, por exemplo), e assim por diante; devem ser estabelecidas pelo menos 10 normas para serem seguidas;
- 2) Crie, individualmente, o trecho de código de classificação de triângulos, que foi trabalhado na aula anterior, sob a proposta de Myers;
- 3) Pensando na avaliação em pares, troque o código que você produziu com outro colega de sua equipe, a fim de que seja verificado o quanto (em termos percentuais) o código criado obedece às normas estabelecidas.