

## Atividade 03

Aluno: David da Silva Santos | RA: 20114264-2

Atv01 – Crie, em conjunto com sua equipe, um pequeno documento que especifique algumas normas de codificação (nomenclatura de variáveis, espaçamento de endentação, estruturação de componentes, comandos que devem ser usados para determinada funcionalidade (printf ao invés de cout, por exemplo), e assim por diante; devem ser estabelecidas pelo menos 10 normas para serem seguidas;

1. As variáveis precisam ser inicializadas;
2. As variáveis precisam ter nomes claros;
3. O documento deve estar atendendo aos padrões de endentação deve ser de uma tecla tab;
4. Deve ser utilizado orientação a objetos;
5. O código deve estar comentado;
6. Apenas uma responsabilidade por função;
7. Funções devem ser nomeadas com verbos de ação;
8. As classes devem ser nomeadas com substantivos;
9. Código sucinto e sem muitas repetições;
10. Não deixar linhas grandes inteiras sem quebrar;

Atv02 – Crie, individualmente, o trecho de código de classificação de triângulos, que foi trabalhado na aula anterior, sob a proposta de Myers;

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>

int main()
{
    float A, B, C;

    printf("Informe Lado1 : ");
    scanf("%f",&A);
    printf("Informe Lado2 : ");
    scanf("%f",&B);
    printf("Informe Lado3 : ");
    scanf("%f",&C);

    if (C > A + B || A > B + C || B > A + C ){
        printf("NAO FORMAM UM TRIANGULO\n");
    }
    else if ( A != B && A != C && B != C ){
        printf("TRIANGULO ESCALENO\n");
    }
    else if ( A == B && A == C){
        printf("TRIANGULO EQUILATERO\n");
    }
    else if (A == B || A == C || B == C){
        printf("TRIANGULO ISOSCELES\n");
    }
}
```

```
 }  
  
return 0;  
}
```

Ativ03 - O código atende parcialmente as regras. Mas as variáveis não foram inicializadas, não possuem nomes claros, não é orientado a objetos, não foi comentado e não possui funções.