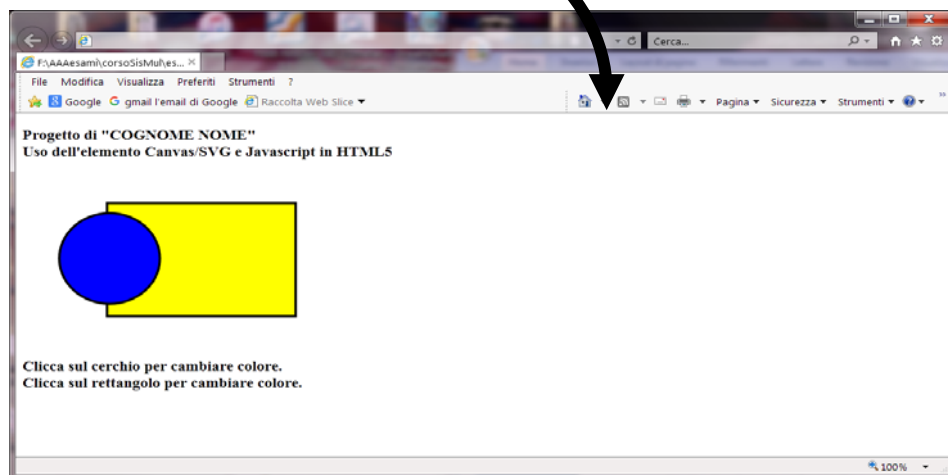
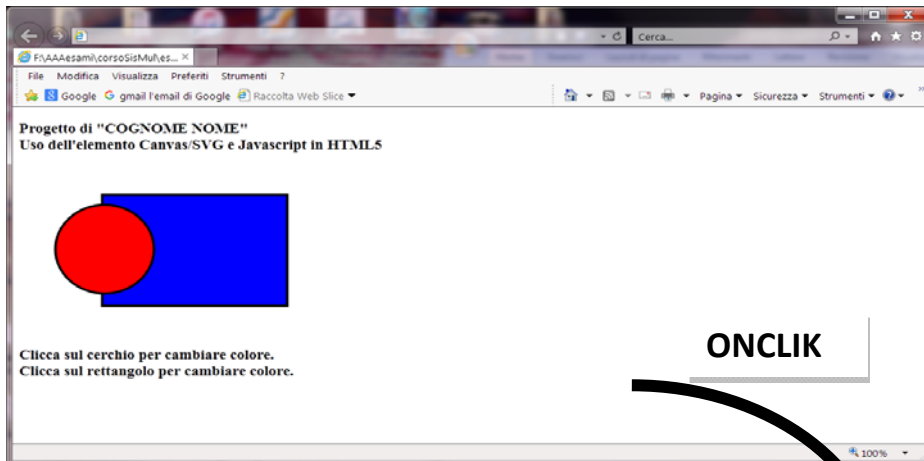


Progetto in HTML5 e Javascript

Realizzare, utilizzando le sole tecniche canvas / svg / css3 / javascript e i tag html5, una pagina con le caratteristiche presenti nell'esempio sotto riportato.



La pagina presenta:

- su sfondo bianco una figura composta da un cerchio ed un rettangolo
- il cerchio ed il rettangolo hanno un contorno nero ed un interno di colori differenti
- il klik del mouse sopra il cerchio fa cambiare colore al rettangolo;
- il klik del mouse sopra il rettangolo fa cambiare colore al cerchio;
- tipo e grandezza del font a piacere;
- rispettare i colori, le posizioni e le proporzioni.

Il testo "Cognome Nome" devono essere sostituite con i propri dati.

Il progetto dovrà essere accompagnato da una breve spiegazione su quanto e come è stato usato il codice html5 e la scelta del canvas / SVG (bastano poche righe).

Si possono trovare esempi di applicazione delle funzionalità richieste su <http://www.unistudium.unipg.it>.

Si rende noto che pagine scaricate da Internet sono facilmente riconoscibili e non accettate. Inoltre, non saranno accettati progetti con "caratteristiche collaborative/copiative" anche queste facilmente riconoscibili.

Nota per la consegna.

Riconsegnare entro il **10 giugno 2018** per e-mail (simonetta.pallottelli@unipg.it con oggetto: "progetto esame") uno zip, "cognome_nome", che deve contenere:

- un file di testo "presentazione.txt" con una breve descrizione sulla realizzazione del progetto;
- il file .html che contiene il progetto html5.

I progetti riconsegnati entro i termini stabiliti e valutati positivamente saranno validi fino all'ultimo appello della sessione 2017/2018 (febbraio 2019).