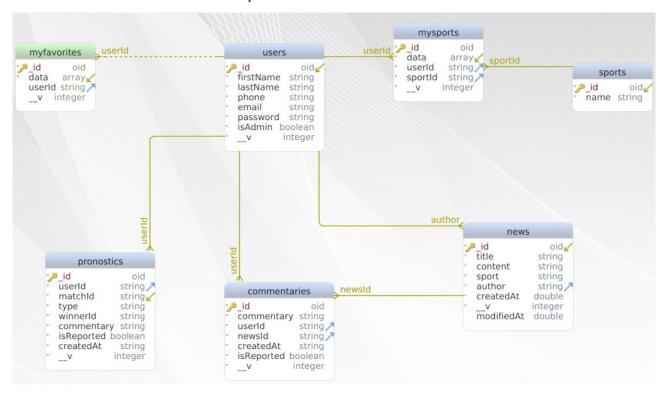
# Documentation technique de la base de données

## **Projet: FunSport**

L'objet du présent document est de détailler la structure de l'ensemble de la base de donnée. Les différentes collections y seront détaillées ainsi que les relations entre elles nécessaires au bon fonctionnement de l'application.

# Vue générale

Ci-dessous la vue d'ensemble ainsi que les relations entre les différentes collections.



# Détail de chaque collection

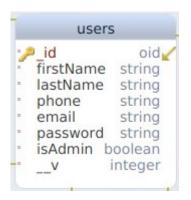
#### Collection « sports »

Cette collection regroupe l'ensemble des sports disponibles dans la navigation par onglet. Elle attribut un \_id à chacun des sports nécessaire à la sauvegarde des sports favoris.



#### Collection « users »

Cette collection regroupe l'ensemble des informations liées au profile de chaque utilisateur.



## Collection « myFavorites »

Cette collection regroupe l'ensemble des favoris des utilisateurs. On y retrouve les liaisons suivantes :

- userId qui est le champ \_id de la collection « users »



## Collection « mySports »

Cette collection regroupe l'ensemble des widgets ajouté aux favoris pour tous les utilisateurs. On y retrouve les liaisons suivantes :

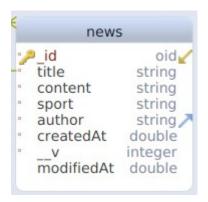
- userId qui est le champ \_id de la collection « users »
- sportId qui est le champ \_id de la collection « sports »



#### Collection « news »

Cette collection regroupe l'ensemble des news posté par les administrateur. On y retrouve les liaisons suivantes :

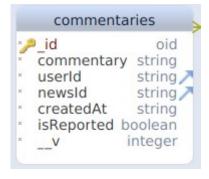
- author qui est le champ lastName de la collection « users »



#### Collection « commentaries »

Cette collection regroupe l'ensemble des commentaires posés dans les pages news pour tous les utilisateurs. On y retrouve les liaisons suivantes :

- userId qui est le champ \_id de la collection « users »
- newsId qui est le champ \_id de la collection « news »



## Collection « pronostics »

Cette collection regroupe l'ensemble des pronostics posté par les utilisateurs avec ou sans commentaire. On y retrouve les liaisons suivantes :

- userId qui est le champ \_id de la collection « users »
- matchId est l'Id fourni par les différentes API utilisées

