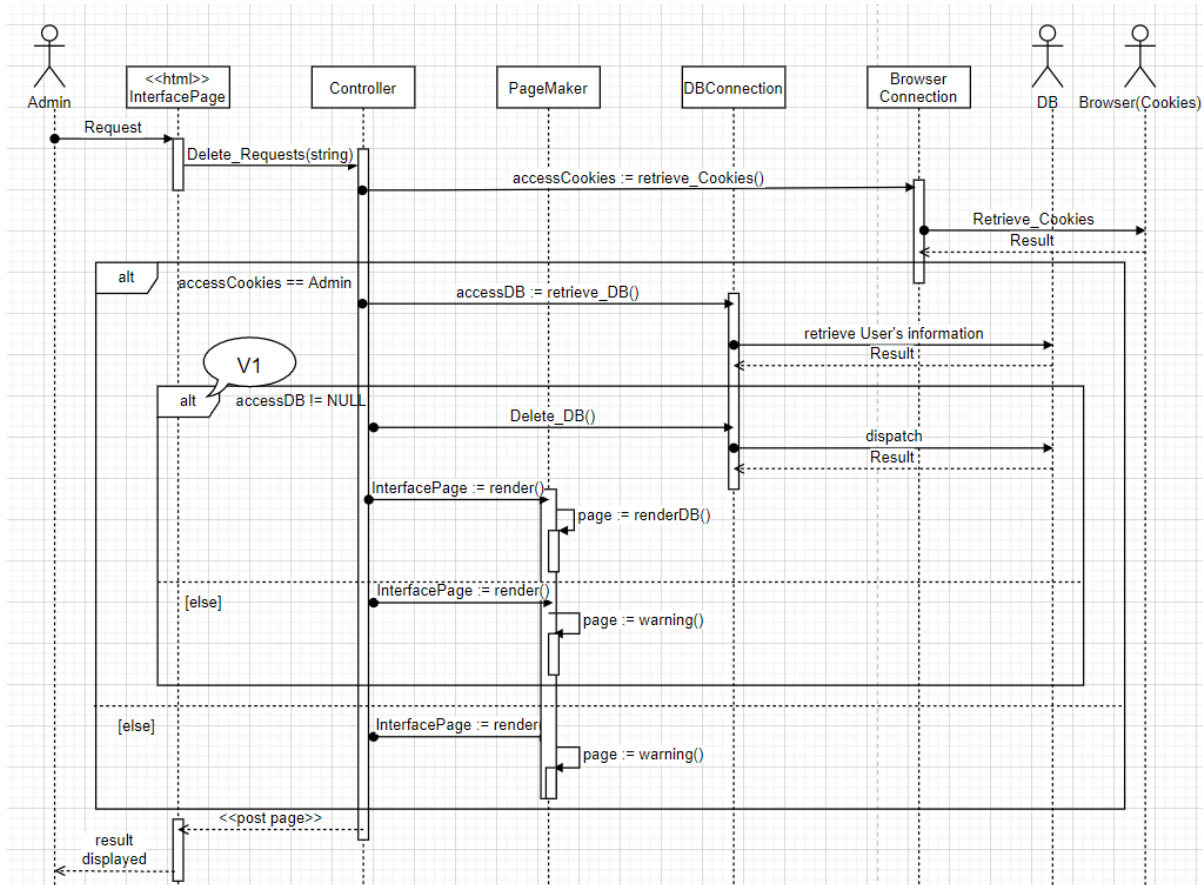
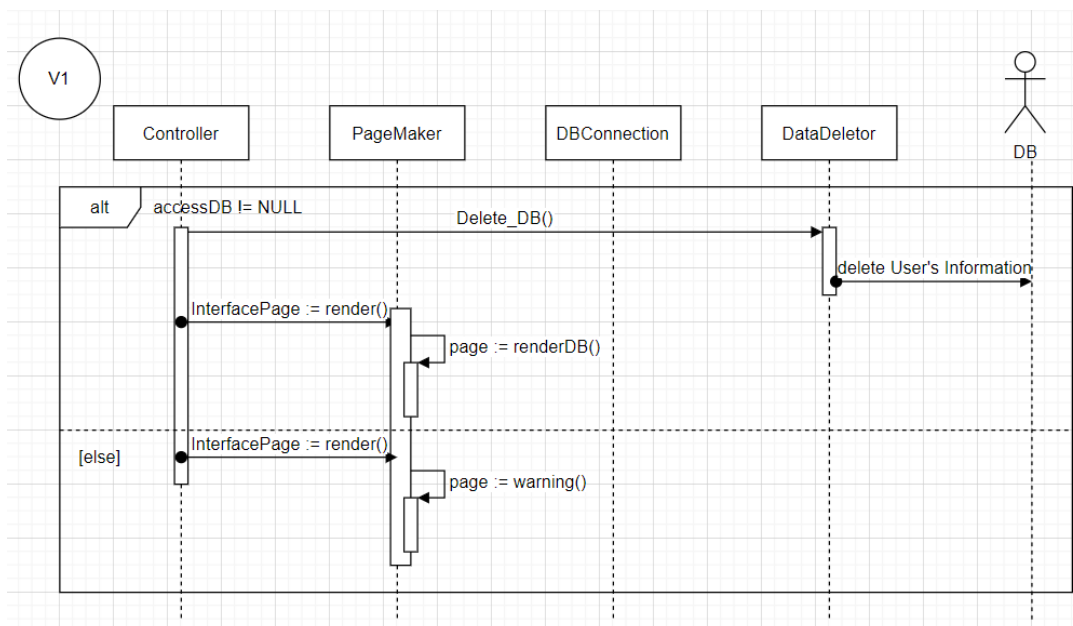


UC-3 (DeleteUser)

Sequence Diagram (Use-case 3: DeleteUser)



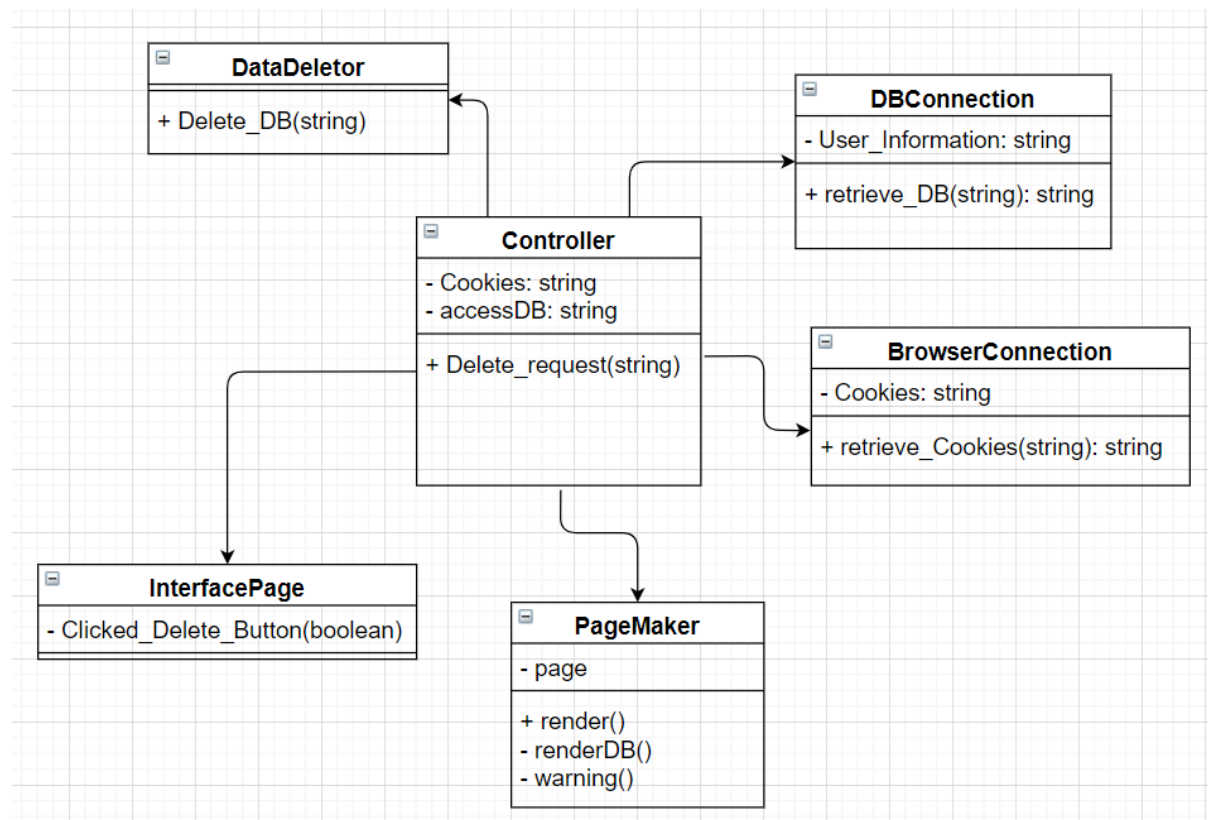
variation1 (Use-case 3: DeleteUser)



variation1: 원래의 DBConnection이 data를 추출하고, 특정 data를 삭제하는 일을 맡았다면, variation1에서는 DataDeletor라는 새로운 object를 만들어 DBConnection은 data를 추출하는 일만 하고, DataDeletor는 data를 삭제하는 일만 한다.

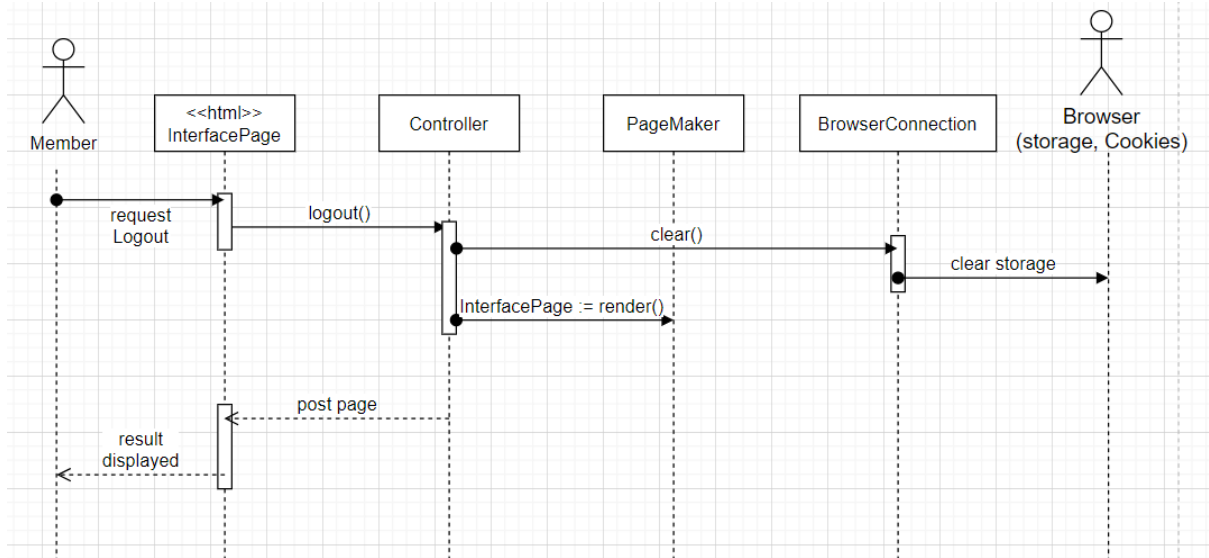
이렇게 해서 각 object의 전문성을 높일 수 있다.

UML (Use-case 3: DeleteUser)

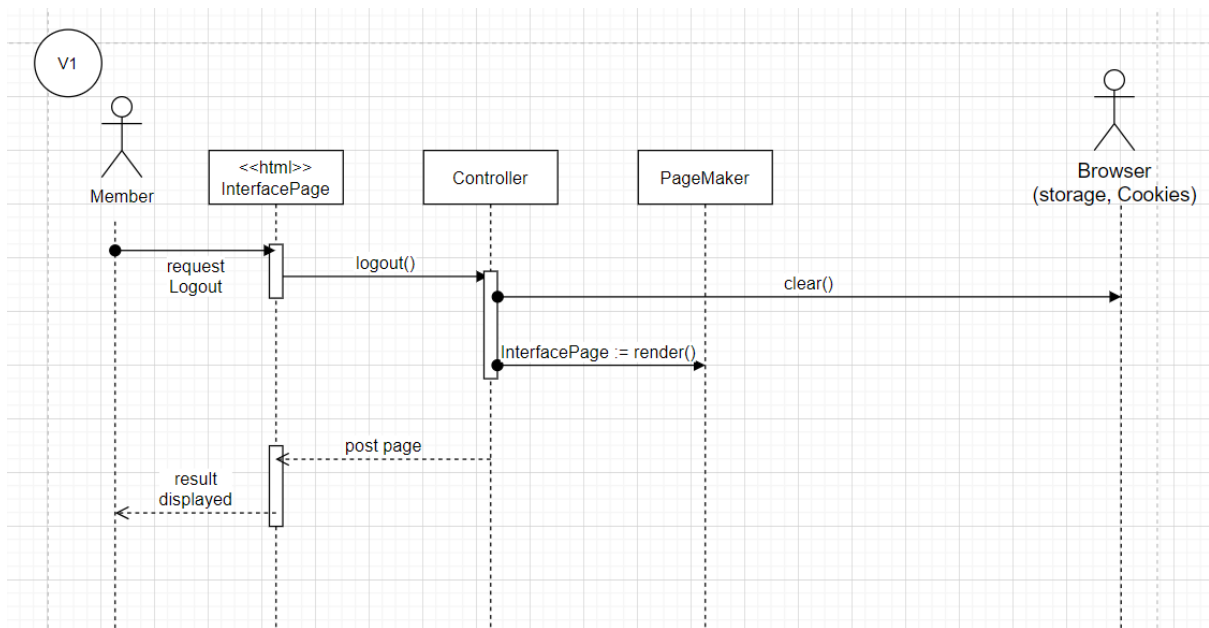


UC-4 (Logout)

Sequence Diagram (Use-case 4 : Logout)



variation1 (Use-case 4: Logout)



variation1: chain을 최소화하기 위해 BrowserConnection을 제거하고 그 object의 responsibilities를 controller에게 부여함

(chain을 최소화했지만, controller의 전문성이 떨어지고, cohesion이 증가함

그래서 BrowserConnection을 제거하지 않는 것으로 결정)

UML (Use-case 4: Logout)

