# 网络嗅探器实验报告

201128013229083 虞航仲 计算所网络技术研究中心

# 目 录

第一章	程序关键算法和流程图	1
1.1 🖟	两个核心过程的基本算法	1
1.2 流程图		2
第二章	用 SharpPcap 写嗅探器的程序框架的总结	3
第三章	遇到的问题以及解决方法	4
第四章	收获与体会	5
第五章	程序界面和运行结果	5
第六章	程序安装说明以及压缩包文件清单说明	12

### 第一章 程序关键算法和流程图

#### 1.1 两个核心过程的基本算法

#### 1.1.1 抓包算法

第一: 初始化 SharpPcap 开发库

第二: 获得当前的网卡列表,同时要求用户指定要操作的网卡

第三:设置当前的过滤规则,可为空

第四: 开一个thread在系统idle的时候调用库函数GetNextPacket(),同时并指定数据包分析过程,显示界面同步的显示抓得到的包被分析后的结果。

第五:结束算法。

#### 1.1.2 数据包分析算法

第一:得到数据包,存到内存。

第二:分析当前数据包,分析过程如下:

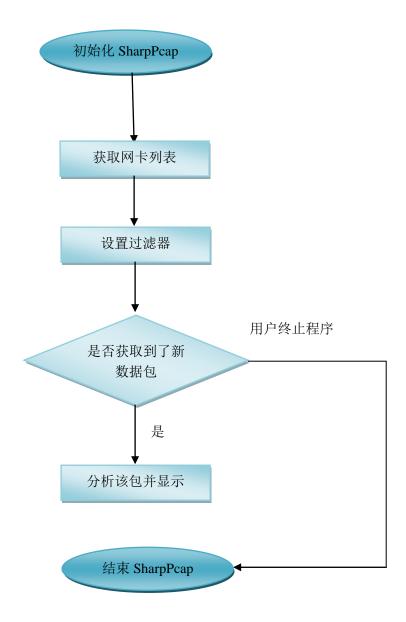
- 1.有些 SharpPcap 库函数提供的属性, 就直接调用库函数获得(如 IP 数据包的 version 属性, 可直接调用 IPPacket.Versioin()获得)。
- 2.那些SharpPcap没有提供库函数可获取的属性,就分析其byte获得。以IP数据包的Flags为例:获取ipPacket.Header[6].toString(),此时是字符串类型,本程序先用一下算法将字符串转化为数字:

```
private int ConvertString2Int(string str)
{
    int flagvalue = 0;
    for (int index = 0; index < str.Length; ++index)
    {
        flagvalue *= 10;
        flagvalue += (str[index] - '0');
    }
    return flagvalue;
}</pre>
```

此时,得到的数字就是Flags字段的10进制表示,然后用位运算获取相应属性,如(flagvalue & 128)可以判断最高位是否唯一,用(flagvalue & 64)判断最高第二位是否为1等,依次类推,可快速的获取个属性。

第三:结束分析,将分析结果交给 ViewModel 层处理,最后又 View 层显示(本程序采用 MVVM 设计模式,即 Model- View -ViewModel)。

## 1.2 流程图



## 第二章 SharpPcap 的程序框架总结

- 1. 加载 PacketDotNet.dll 和 SharpPcap.dll 两个 dll,引用一下命名空间: SharpPcap
- 2. 获取当前的网卡列表, SharpPcap 库函数:

CaptureDeviceList devices = CaptureDeviceList.Instance;

 设置过滤规则,库函数: 以只抓 TCP 或者 IP 包为例。
 ICaptureDevice device = devices[index];
 string filter = "ip and tcp";

4. 打开一个网卡,设置模式,开始抓包,库函数:

device.Open(DeviceMode, ReadTimeoutMilliseconds);

{
packet = device.GetNextPacket();
}

device.Filter = filter;

void GetNextPacket()

我开了一个单独的线程在系统 idle 的时候开始抓包,

this. Dispatcher. Begin Invoke (Dispatcher Priority. System Idle, New Get Next Packet Delegate (Get P));

5. 关闭网卡:

device.Close();

### 第三章 遇到的问题以及解决方法

问题 1: 如何实现一边抓包一边显示抓到包的数据

解决方法: 多线程(c# 中用 dispatcher)

问题 2: 多线程有时会使显示界面响应的时间变得很长

解决方法,抓包的线程优先级设的最低,只有在系统 idle 的时候才执行。

问题 3: 数据包的离线存储和读取,尤其是数据包的存储格式的设计

解决方法:

找到了 CaptureFileReaderDevice 和 CaptureFileWriterDevice 两个库函数,它们已经很好的设计了数据包的存储格式。

问题 4:分析 http 协议。

解决方法: 获取 TCP 或者 UDP 数据包的字节, 然后转化为 ASCII 码。

问题 5: 把字节转化为 ASCII

解决方法,调用System.Text.ASCIIEncoding.ASCII.GetString(Bytes);

问题6: treeview绑定数据包的分析数据

解决方法:用了Model-View-ViewModel设计模式。

问题7:列出抓到的数据包,

解决方法: 用ListView控件

问题8: 显示数据包的16进制信息的时候,因为很多字体数字和字母的显示大小不同,导致显示的时候 列对不起

解决方法:用了字体Courier New,是字母和数字显示尺寸相同。

问题9: 如果定位到用户想去的那个数据包

解决方法: 查看了MSDN,发现listview支持自己选中随便一个ITEM。

问题10: 如何快速的把一个表示数字的字符串转化为数字。

解决方法: 自己实现了该算法:

```
private int ConvertString2Int(string str)
{ int flagvalue = 0;
   for (int index = 0; index < str.Length; ++index)
        {
        flagvalue *= 10;
        flagvalue += (str[index] - '0');
        }
        return flagvalue;
}</pre>
```

问题11: 如何判断一个数字的二进制表示的某一位是1还是0

解决方法:用位运算,如(flagvalue & 128)可以判断最高位是否唯一,用(flagvalue & 64)判断最高第二位是否为1等,依次类推

问题12: 控件Scoller不响应鼠标滑轮的滚动事件:

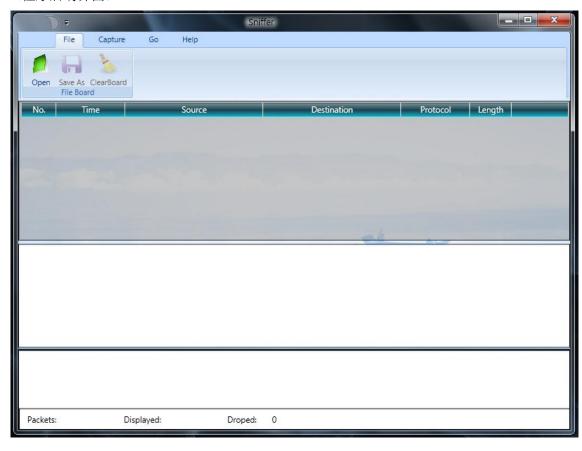
解决方法:发现是WPF 路由事件的问题,鼠标滑轮的滚动事件被前面的控件先处理了,我就用0n方法来提前捕获该鼠标滑轮的滚动事件,人工让Scoller滚动条移动。

## 第四章 收获与体会

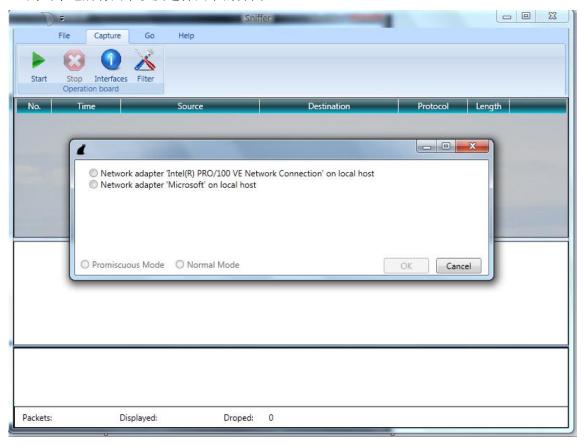
一定程度上加深了对 TCP/IP 协议的理解,对课程学习打下了一个比较好的基础;学习了 MVVM 设计模式,在一定程度提高了开发效能,降低开发的复杂度;

## 第五章 程序界面和运行结果

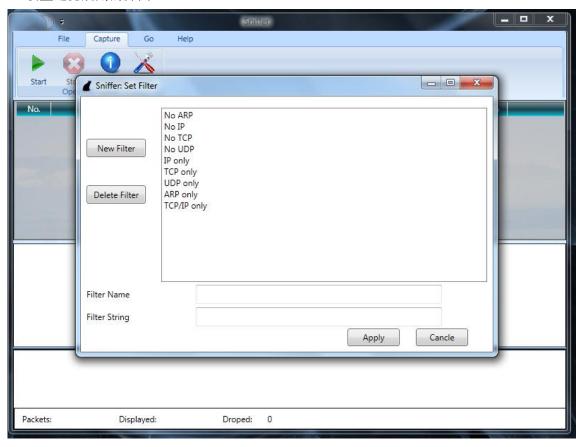
1.程序启动界面:



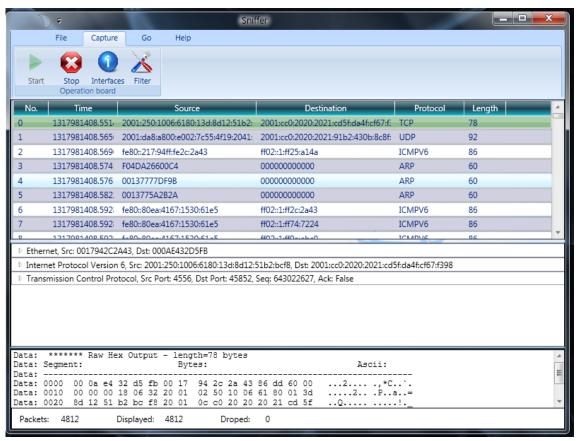
## 2. 列出本地所有网卡以及选择网卡的界面



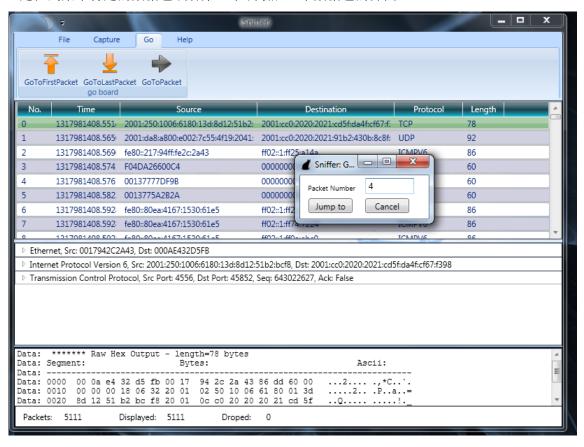
## 3. 设置过滤规则的界面



#### 4.抓包过程界面:



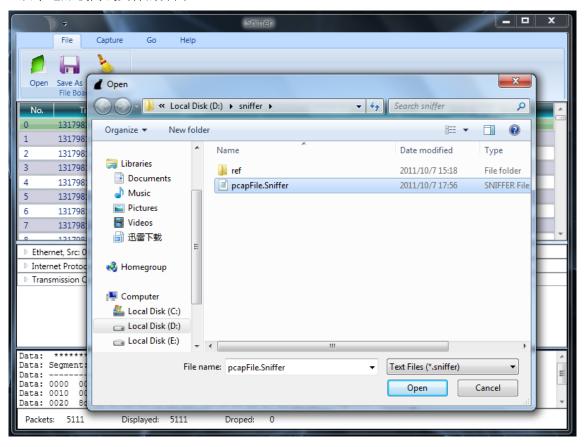
5.定位到某个特定的数据包或者第一个或最后一个数据包的界面:



#### 6.另存文件到本地的界面



#### 7.从本地加载离线文件的界面



## 第六章 程序安装说明以及压缩包文件清单说明

#### 6.1程序安装说明:

1: 安装此安装包的系统必须先安装.NET framework 3.5 因为windows 7默认安装.NEt framework3.5,所以在Windows 7下可以直接双击该安装包安装。Windows Xp必须先安装.net framework 3.5,双击改安装包时会提示安装。因为太大,我就没下载,下面是网址:

- Microsoft .NET Framework 4 (独立安装程序):

   (http://www.microsoft.com/downloads/zh-cn/details.aspx?FamilyID=0a391abd-25c1-4fc0-919f-b21f31ab88b7)
- 2. Microsoft .NET Framework 3.5:
   (http://www.microsoft.com/downloads/zh-cn/details.aspx?FamilyID=333325fd-ae52-4e35-b53 1-508d977d32a6)

#### 6.2 压缩包文件清单说明

该压缩包内包括 4 个文件, 1. Sniffer 工程所有源代码, 2. Sniffer 安装包, 3. Sniffer Setp 工程,以及该 4. 实验报告(两份,分别是 word03, pdf 两种格式)。