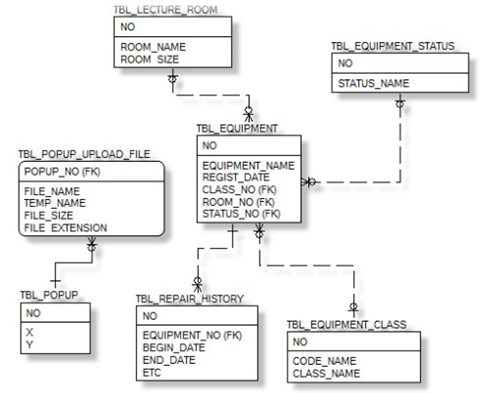
**데이터베이스 설계**

**프로젝트 보고서**

****

|  |  |
| --- | --- |
| 소속반 | 3 – WD -J |
| 팀명 | 24/7 |
| 팀원 | 김승준, 윤시훈, 이혜진, 임성훈 |
| 제출일 | 2020/3/28 |

목 차

1. 프로젝트 개요서

2. 업무 기능도

3. 단위 업무 기술서

4. 업무 흐름도

5. 업무 문서 리스트

6. 논리적 데이터 모델

7. 물리적 데이터 모델

8. 용어 사전

9. 도메인 정의서

10. 테이블 기술서

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 개요서** | |
| 프로젝트명 | 바른 자세 습관 형성 시스템 |

1. 프로젝트 개요

* 프로젝트 명 : WaiStand (ウエイスタンド、웨이스탠드)

허리(waist)와 서다(stand)를 더해 사람들의 허리를 세우겠다는 의미의 프로젝트.

* 서비스개요
  + **기획 내용**

IoT방석을 통해 사용자 자세 데이터를 확보 및 분석하고, 그를 바탕으로 웹 및 모바일 앱과 연동하여 사용자에게 맞춤형 스트레칭 정보를 제공하고 자세 교정 챌린지를 통해 올바른 자세를 유지하도록 도와주는 서비스.

* + **기획 배경**

사람들은 자신도 모르는 사이에 자신의 척추 건강을 잘 망가뜨리게 된다. 그 대표적인 원인으로 나쁜 자세를 꼽을 수 있다. 척추건강에 대한 중요성과 관심은 높아지고 있지만, 무의식적으로 편한 것을 추구하는 마음에 곧잘 간과하기도 하는 것이 바로 척추건강과 직결되는 착석 자세이다. 하지만 아프다고 느낄 때엔 이미 늦은 것. 이를 바탕으로 바른 자세습관을 형성하자는 의미에서 기획하게 되었다.

|  |  |
| --- | --- |
| **업무기능도** | |
| 프로젝트명 | 바른 자세 습관 형성 시스템 |

고객 관리

바른자세습관 형성

회원 등록

회원 조회

회원 수정

착석 자세 관리

자세 조회

자세 분석

통계 조회

자세 통계 관리

게시판 관리

허리건강 정보 조회

스트레칭컨텐츠 조회

건강 컨텐츠 게시판

문의 게시판

질문 등록

질문 조회

질문 수정

자세 습관 관리

바른자세챌린지

달성과정 관리

스트레칭 게임

랭킹 관리

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **업무기술서** | | | |
| 프로젝트명 | WaiStand | 작성일 |  |
| 단위업무명 | 고객관리 | 작성자 |  |

회원 정보를 등록, 조회, 수정한다.

* 신규 가입 시에는 다음과 같은 고객 정보를 입력받는다.

사용자ID, 패스워드, e-mail주소, 사용자 이름 및 닉네임, 전화번호, 주소

* 추가적인 정보로서 다음과 같은 고객 정보를 입력받는다.

성별, 키, 몸무게, 나이, 직업군

* 마이페이지에서 회원 조회가 가능하다. 본인의 신체 프로필 및 챌린지/게임 컨텐츠에서 얻어낸 등급 데이터를 제공한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **업무기술서** | | | |
| 프로젝트명 | WaiStand | 작성일 |  |
| 단위업무명 | 착석자세 관리 | 작성자 |  |

실시간으로 사용자의 착석 자세를 모니터링하여 정보를 제공하고, 분석한 자세를 토대로 통계를 도출한다.

* IoT방석과 스마트폰 사이의 블루투스 통신을 통해 데이터를 받아온다.
* 처음 사용시 첫 하루는 사용자의 자세 습관을 도출하기 위해 자세 피드백 서비스를 실행하지 않는다. 온전히 사용자의 자세 데이터만을 받아서 자세습관을 분석한다.
* 하루/ 주별/ 월별 기간별로 통계를 집계한다.
* 기간별로 제공되는 공통적인 통계는 해당 기간동안 바른자세/ 나쁜자세로 앉은 비율이다.
* 하루동안의 통계를 낼 경우 자세 비율 뿐만 아니라 시간 데이터까지 제공한다. 하루 총 착석시간과 연속해서 가장 오래 앉아있었던 시간 데이터도 추가로 제공한다.
* 기간별로 통계에 따른 적절한 코멘트 및 어드바이스를 사용자에게 제공한다.
* 어플을 통해 실시간으로 사용자의 착석자세를 모니터링하고 시각적 데이터를 제공한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **업무기술서** | | | |
| 프로젝트명 | WaiStand | 작성일 |  |
| 단위업무명 | 게시판 관리 | 작성자 |  |

허리건강 정보 및 스트레칭 컨텐츠를 조회할 수 있고, QnA 게시판을 통해 사용자의 문의사항을 등록 및 조회한다.

* 허리건강 정보 및 스트레칭 컨텐츠:
  + 카테고리별로 각 포스트들을 분류한다.
  + 미리 이에 대한 데이터를 디비에 저장해두고, 사용자 분류를 통해 카테고리별로 맞춤 컨텐츠를 제공한다.
  + 사용자는 일차적으로 자신에게 맞춰진 정보를 열람하게 되며, 다른 카테고리의 포스트 역시 열람 할 수 있다.
  + 사용자가 직접 컨텐츠를 작성할 수는 없다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **업무기술서** | | | |
| 프로젝트명 | WaiStand | 작성일 |  |
| 단위업무명 | 자세습관 관리 | 작성자 |  |

자세습관을 적극적으로 바로잡는다.

* 사용자가 참가비를 지불하고/또는 하지 않고 바른자세 챌린지에 참여한다.
* 참가비를 지불하는 경우 🡪 챌린지의 성공에 따른 금전적 보상이 있음을 공지한다.
* 참가비를 지불하지 않는 경우 🡪 챌린지의 성공에 따른 서비스 내 포인트 보상이 있음을 공지한다.
* 챌린지에 참여한 사용자는 마이페이지 혹은 참여중인 챌린지 목록에서 자신의 챌린지를 확인한다.
* 달성과정을 확인한다. 이 때 필요한 정보는 제품을 통한 사용자의 통계데이터와 그를 통해 도출해낸 달성률이다.
* 스트레칭 게임을 통해 랭킹이 매겨진다. 해당 랭킹은 챌린지로 활용할 수 있다.
* 사용자는 자신의 챌린지 달성률 현황 정보 및 랭킹 정보를 수정할 수 없다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **업무흐름도** | | | |
| 프로젝트명 |  | 작성일 |  |
| 단위업무명 |  | 작성자 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **업무문서리스트** | | | |
| 프로젝트명 | |  | |
| No. | 문서명 | | 관련업무 |
| 1 |  | |  |
| 2 |  | |  |
| 3 |  | |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **논리적 데이터 모델(ERD)** | |
| 프로젝트명 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **물리적 데이터 모델(ERD)** | |
| 프로젝트명 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 시스템 |  | | **용어사전** | | 작성일 |  |
| 작성자 |  |
| 논리명 | | 물리명 | | 약어 | 설명 | |
|  | |  | |  |  | |
|  | |  | |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 시스템 |  | | **도메인기술서** | | 작성일 |  |
| 작성자 |  |
| 논리명 | | 물리명 | | Datatype | 설명 | |
|  | |  | |  |  | |
|  | |  | |  |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 시스템 | |  | | **Table기술서** | | | 작성일 | |  |
| 작성자 | |  |
| 테이블설명 | |  | | | | | | | |
| No | Attribute | | Datatype | NN | Ky | Default | | Description | |
|  |  | |  |  |  |  | |  | |
|  |  | |  |  |  |  | |  | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회의록** | | | |
| 일시 |  | 장소 |  |
| 참석자 |  | | |
| 주제 |  | | |