GLOSSARY

|  |  |
| --- | --- |
| Term | Definition and Information |
| Administrator (관리자) | 프로젝트 생성, 계정을 관리하는 주요 사용자 |
| Account Management System | 사용자 계정을 생성하고 관리하는 시스템 |
| Project Management System | 프로젝트 정보를 받아 프로젝트를 생성하고 관리하는 시스템 |
| DB | 데이터를 저장하고 필요한 정보를 제공하는 데이터베이스 시스템 |
| PL | 프로젝트를 담당하고 관리하는 사람 |
| Dev | 프로젝트의 개발을 담당하는 사람 |
| Tester | 버그나 결함을 찾기 위해 테스트를 하는 사람 |
| Issue Management System | 이슈를 생성하고, 수정, 검색 등 이슈와 관련된 것을 관리하는 시스템 |
| Issue | 프로젝트 내에서 발생하는 문제나 작업 항목  제목, 설명, 우선순위, 담당 프로젝트, Reporter, Reported Date, 상태 등의 정보를 포함 |
| Reporter | 이슈를 생성한 사람 |
| Issue State | 이슈의 현재 상태  new, assigned, fixed, resolved, closed, reopened 등의 상태가 있음 |
| Assignee | 이슈를 해결하기 위해 지정된 개발자 |
| Comment | 이슈에 대해 추가적인 정보를 제공하거나 의견을 남기는 기능 |
| ID | 각 계정 고유 식별자 |
| Password | 계정 인증을 위한 비밀번호 |
| Fixer | 이슈를 해결한 사람 |
| Priority | 이슈의 우선순위  blocker, critical, major, minor, trvial 단계를 포함  기본값은 major |
| UI | 사용자가 시스템과 상호작용하는 인터페이스 |
| Extension | 예외(에러) 상황을 처리하는 시나리오 |
| Preconditions | 유즈케이스가 실행되기 전에 반드시 만족해야 하는 조건 |
| Success Guarantee | 유즈케이스가 성공적으로 완료된 후 보장되는 상태 |
| Main Success Scenario | 유즈케이스가 정상적으로 진행되는 경우의 주요 절차 |