

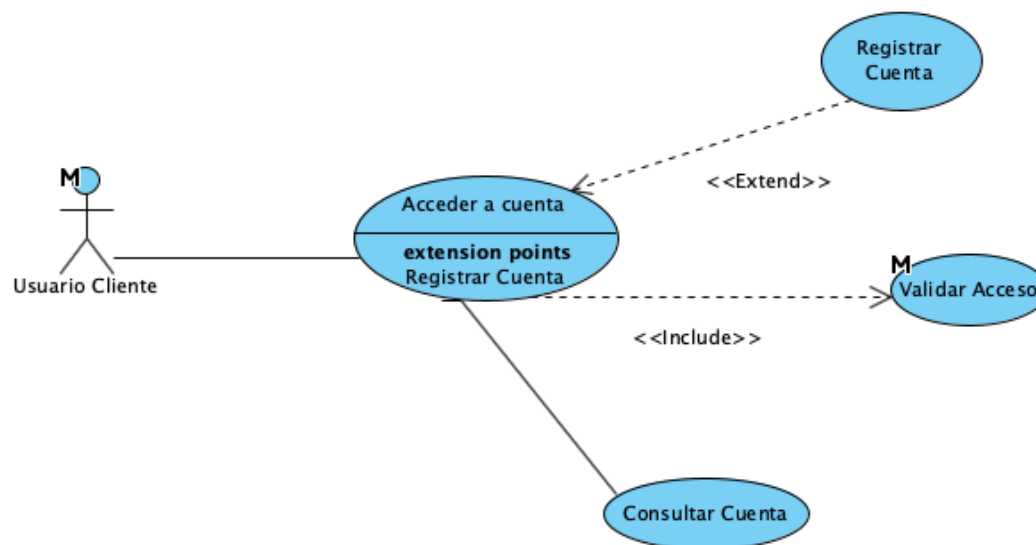
Gestión Veterinario: DOCUMENTACIÓN

Integrantes Grupo:

Ángel Cámara Ramos
Santiago Baltar Bravo
Andrés Bonome Mesías
Jorge Pascual Blanco
Carlos Caño Gómez
Javier García Hernández

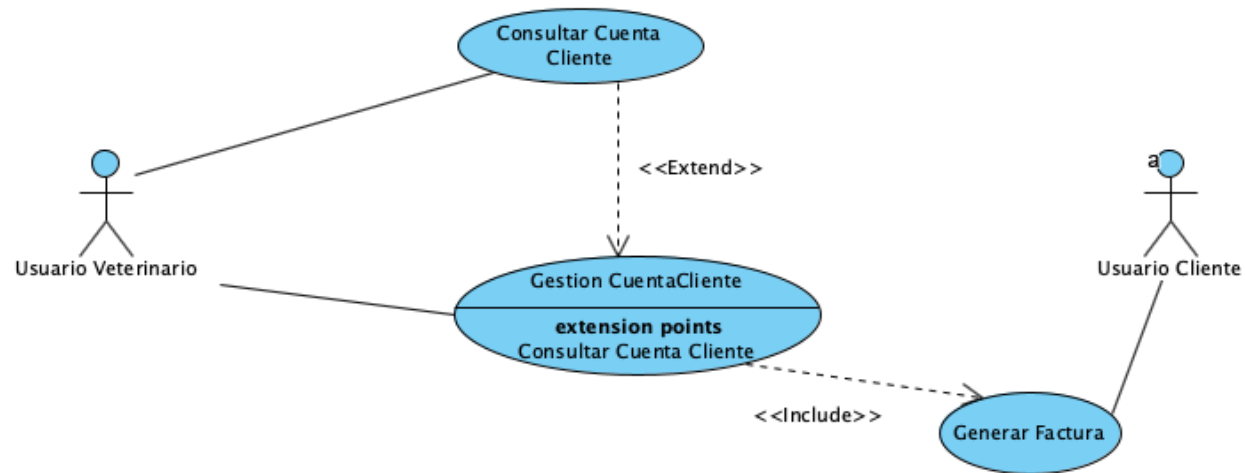
CASOS DE USO:

1. Subsistema Gestión Cliente



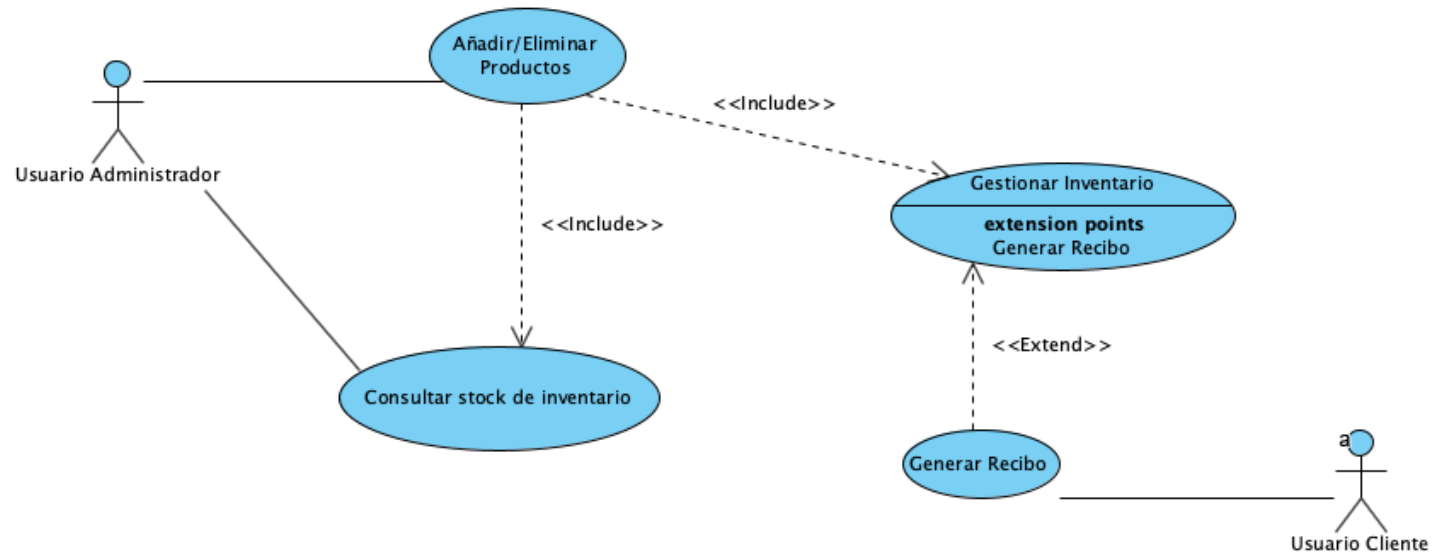
- El cliente para poder acceder a su cuenta, primero debe de tener la cuenta registrada (nombre, apellidos, DNI, email, contraseña y añadir al menos una mascota) con un extend porque puede estar ya registrado.
- Luego se tiene que validar siempre el usuario (email y contraseña) con un include.
- Una vez accedido a la cuenta se puede consulta a la mascota o mascotas con sus operaciones, su estado, citas previas, etc.

2. Subsistema Realizar Operación



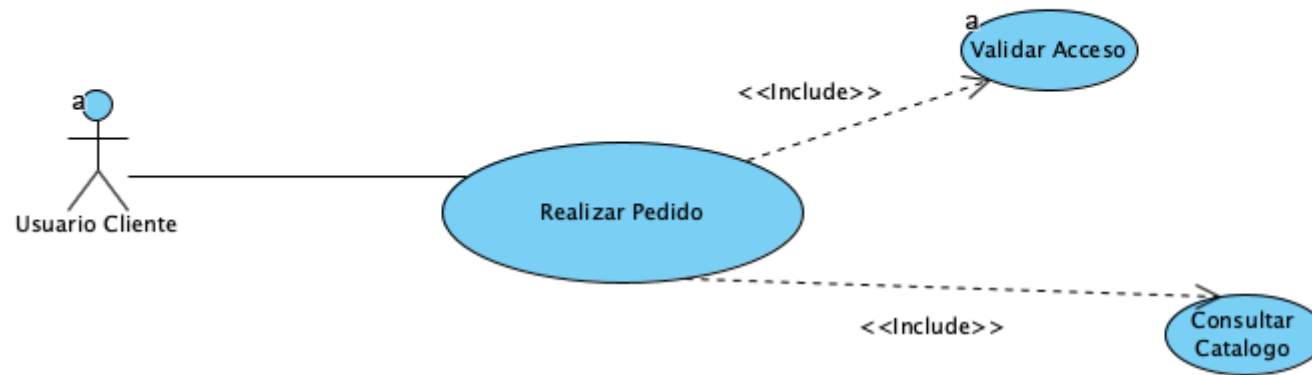
- El veterinario puede en todo momento consultar en el sistema los datos las cuentas de sus clientes
- El veterinario para realizar una operación puede necesitar (no es obligatorio) consultar los datos de la cuenta del cliente donde se encuentra la mascota a la que quiere atender, extend.
- Una vez atendido a la mascota (Gestión CuentaCliente) tiene que generar una factura, include.
- Esa factura se le dara al Cliente.

3. Subsistema Gestión Inventario



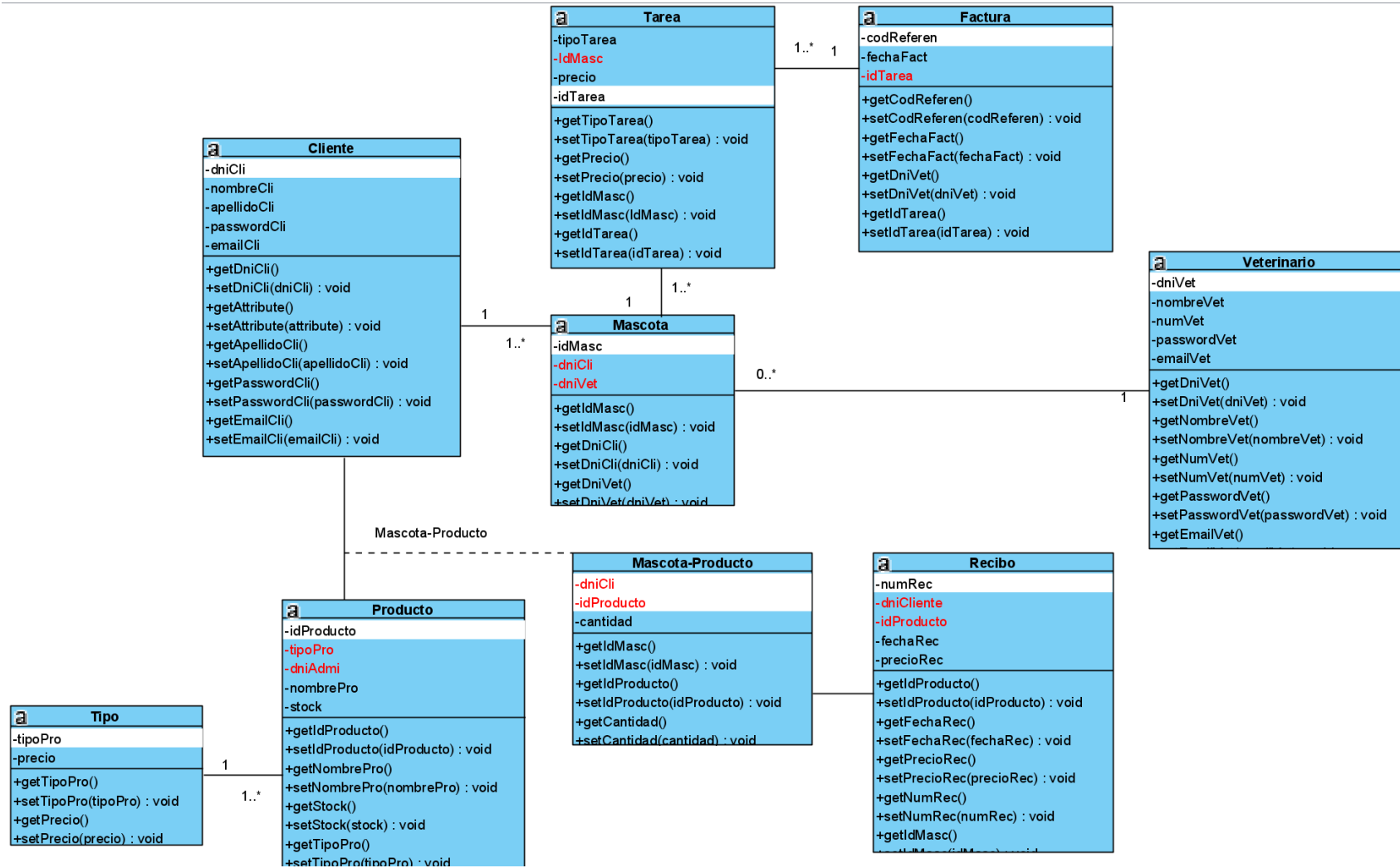
- El Administrador se encargará de gestionar el inventario, para ello podrá consultar el inventario de forma independiente.
- Si quiere añadir o eliminar (por venta) algún producto del inventario tendrá que obligatoriamente consultar el inventario (su stock) y también modificar el inventario con el nuevo stock al añadir o quitar productos. (include)
- En caso de que fuese una venta (eliminar producto del inventario) además se tendría que generar en el sistema un recibo que se le tendría que dar al Cliente. (como el recibo solo se produce si es una venta y no cuando se repone el stock, se pondría un extend).

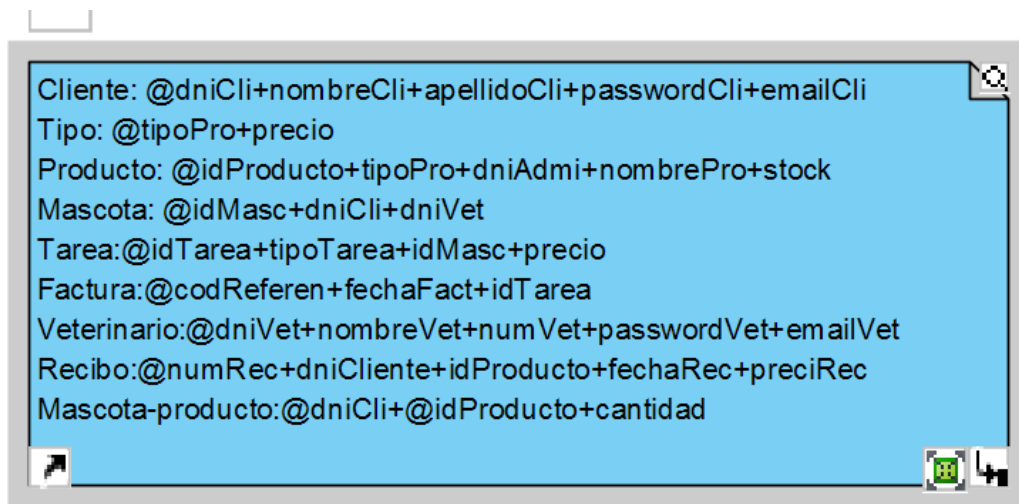
4. Subsistema Compra



El cliente podrá realizar un pedido, para ello tendrá que validar el acceso y consultar el catálogo para ver los productos, y así añadirlos

BASE DE DATOS:





Como entidad central tenemos la **Mascota** (idMasc, dniCli, dniVet) , y desde este tendremos tres ramas:

1. Una unión con el **Veterinario** (numRec, dniCliente, idProducto, fechaRec, precioRec) realizará las operaciones para con las mascotas.
2. Por otro lado la Mascota se unirá con **Tarea(s)** (tipoTarea, IdMasc, precio) que a su vez se unirá con **Factura** (codReferencia, tipoTarea, fechaFact), donde se generará una factura por cada operación realizada dependiente del tipo de tarea seleccionada.
3. Por último tenemos la unión con los **Cliente(s)**(dniCli, nombreCli, apellidoCli, passwordCli, emailCli), ya que un cliente podrá gestionar sus diferentes mascotas. Estas mascotas del cliente pueden adquirir diferentes **Producto(s)**(idProducto, tipoProducto, dniAdmin, nombrePro, stock) que pueden ser de diferentes **Tipo(s)**(tipoPro,precio).

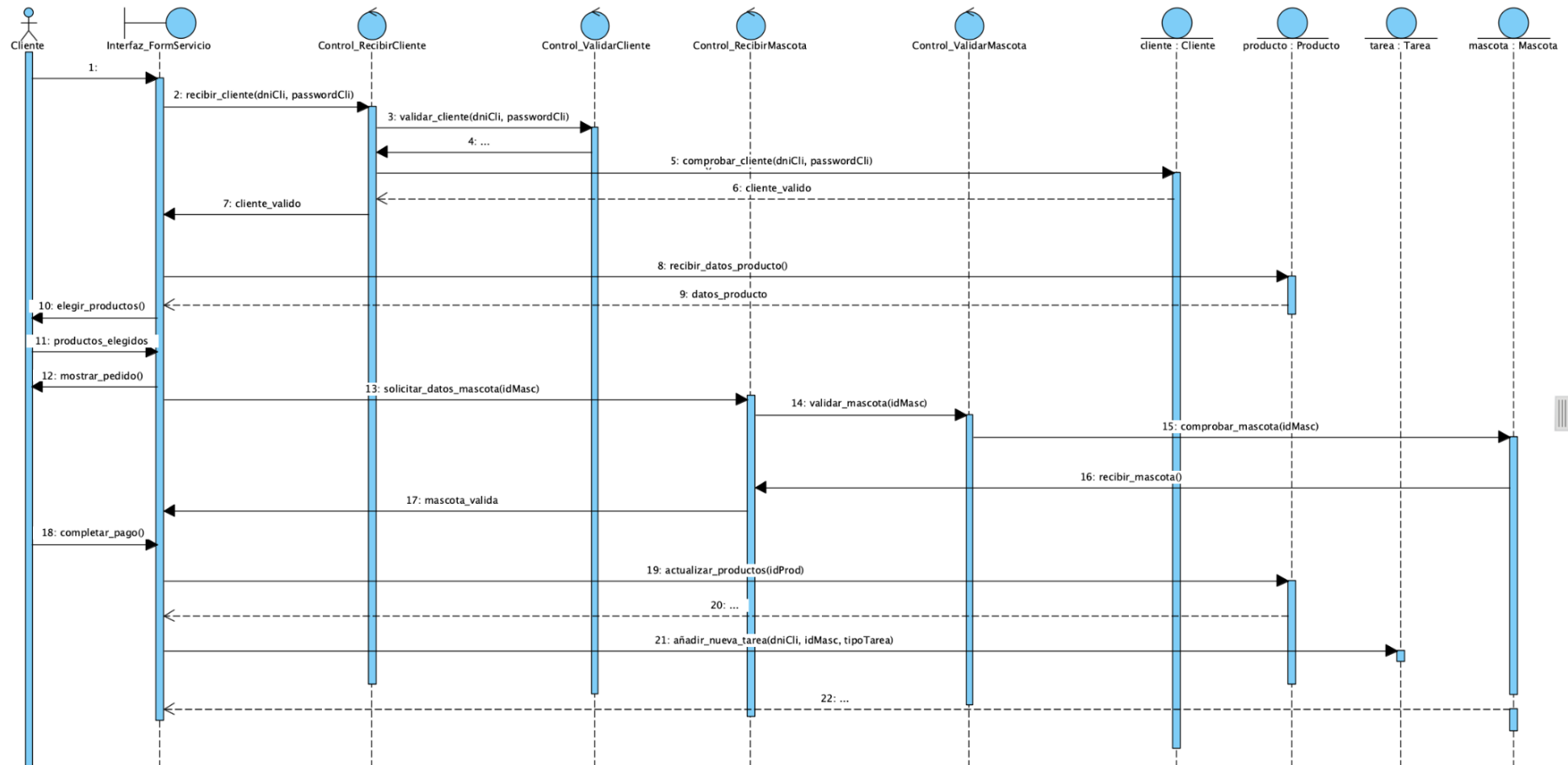
Dado que varias mascotas pueden adquirir varios productos necesitamos una clase **Mascota-Producto** (idMasc, idProducto, cantidad).

Cuando se adquiera un producto se generará un **Recibo**(numRec, idMasc, idProducto, fechaRec, precioRec) para el cliente.

DIAGRAMA DE SECUENCIAS:



sd Diagrama Secuencias



El cliente inserta sus datos en el sistema, el sistema procede a recogerlos y por medio de un control y los valida. Para llevar a cabo la validación, el sistema accede a la tabla de clientes de la base de datos y comprueba que exista un cliente con ese DNI y contraseña. En caso de que exista, el sistema devuelve el cliente validado.

El siguiente paso es buscar un producto concreto. El cliente elige el producto o productos y los introduce en el sistema. Éste recibe los datos del producto y los comprueba en la tabla de productos de la base de datos.

Después, el cliente introduce el identificador de su mascota para que el sistema la valide y recoja los datos de la tabla de mascotas. El cliente completa el pago y el sistema se encarga de actualizar los datos de los productos que el cliente seleccionó. Por ejemplo, si el cliente escoge un producto de cuidados, el sistema actualizará el stock restante de ese producto de cuidados concreto.

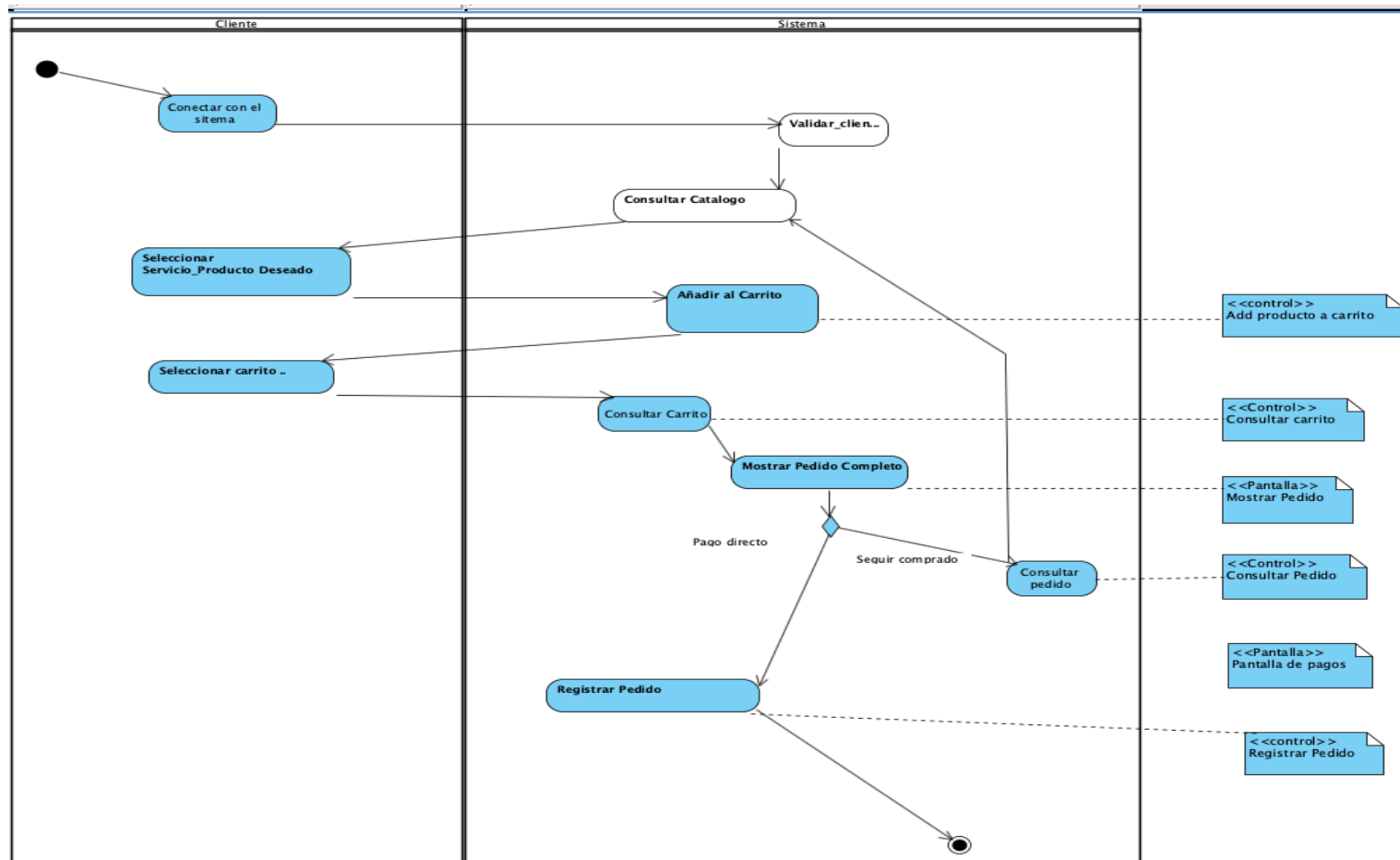
Para finalizar, el sistema añade una nueva tarea dentro de la tabla de tareas de la base de datos, en la cual, aparecerán los datos del cliente, el tipo de tarea, el producto o productos que ha escogido, la mascota y el precio de llevar a cabo dicha tarea.

DIAGRAMA DE ACTIVIDADES:

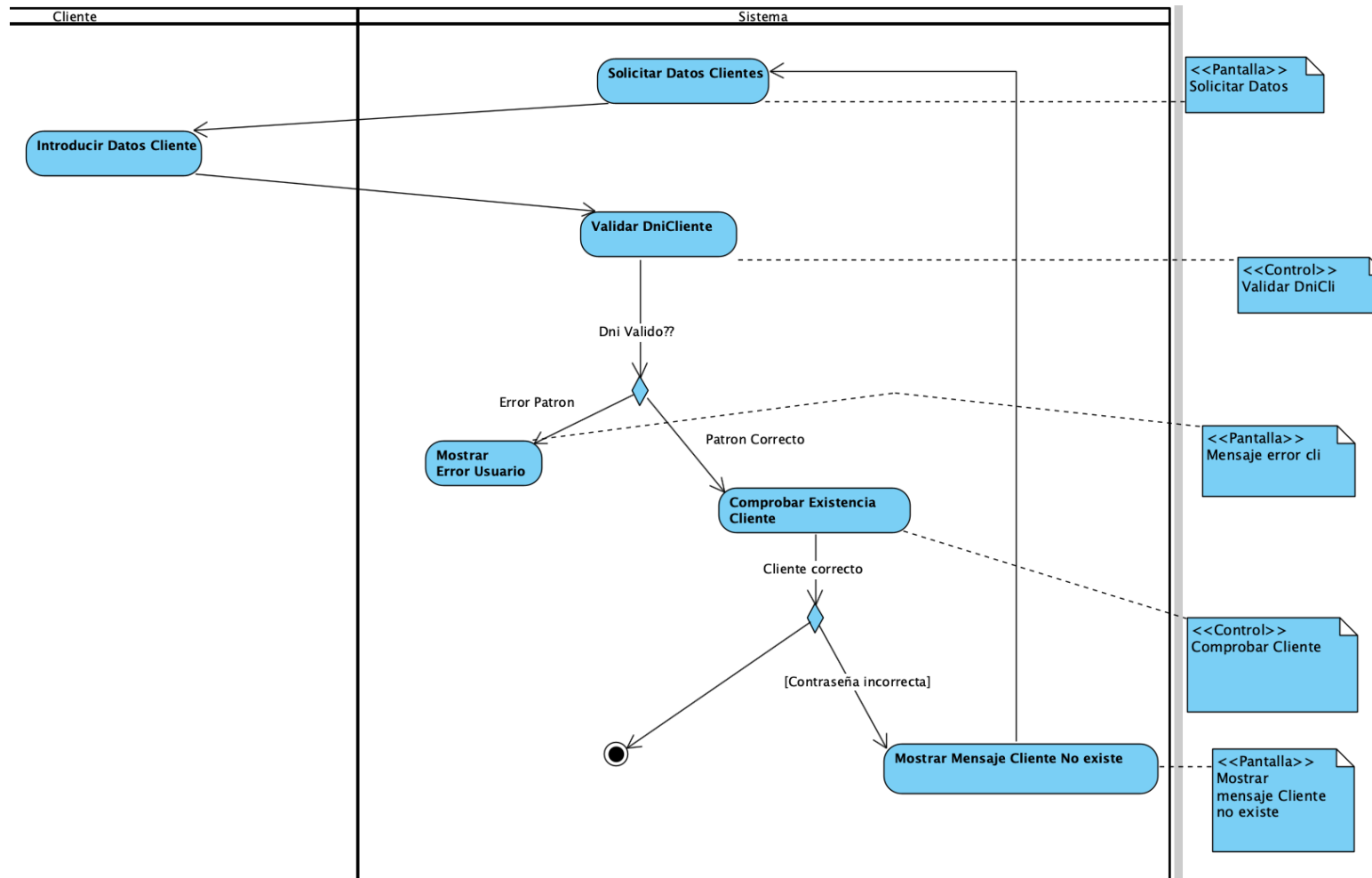
1. **Compra Productos**

Primero se validará el cliente (debe de ser un cliente ya registrado el que tenga acceso a realizar una compra).

Una vez acceda al validar correctamente el cliente podrá consultar los productos, y cuando ya sepa que productos hay podrá seleccionar un producto y añadirlo al carrito. Consultará el carrito donde mostrará los productos que tenga allí y podrá elegir si finalizar la compra, registrar pedido o volver a consultar el catálogo.

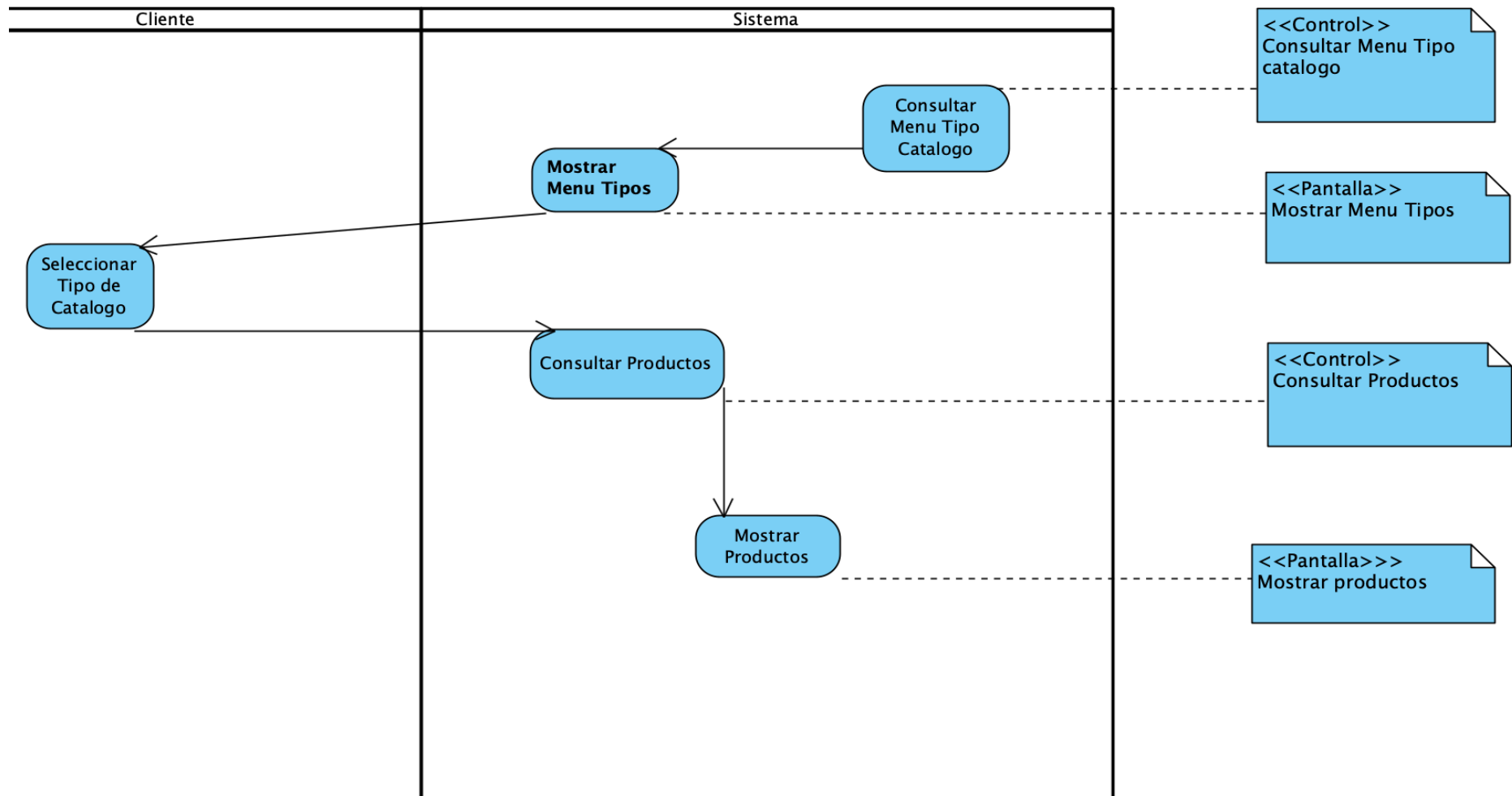


2. **Validar cliente:** mediante un formulario se pedirá que introduzca el dni y la contraseña al usuario si el formato del dni (NNNNNNNA) no es el correcto mostrará error y si es correcto validará si ese cliente se encuentra en la BD, si no así devolverá error si es así saldrá.

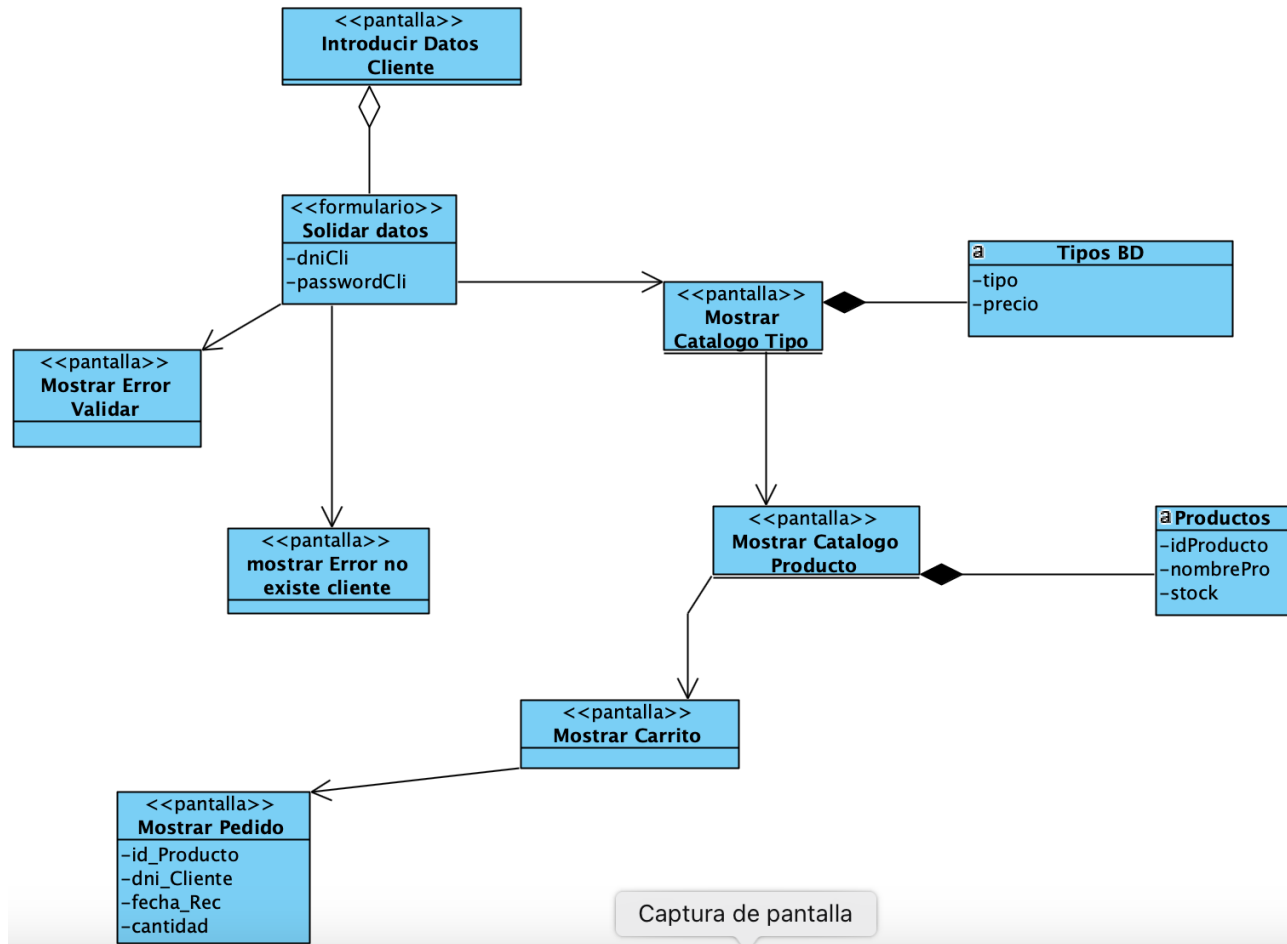


3. Consulta productos:

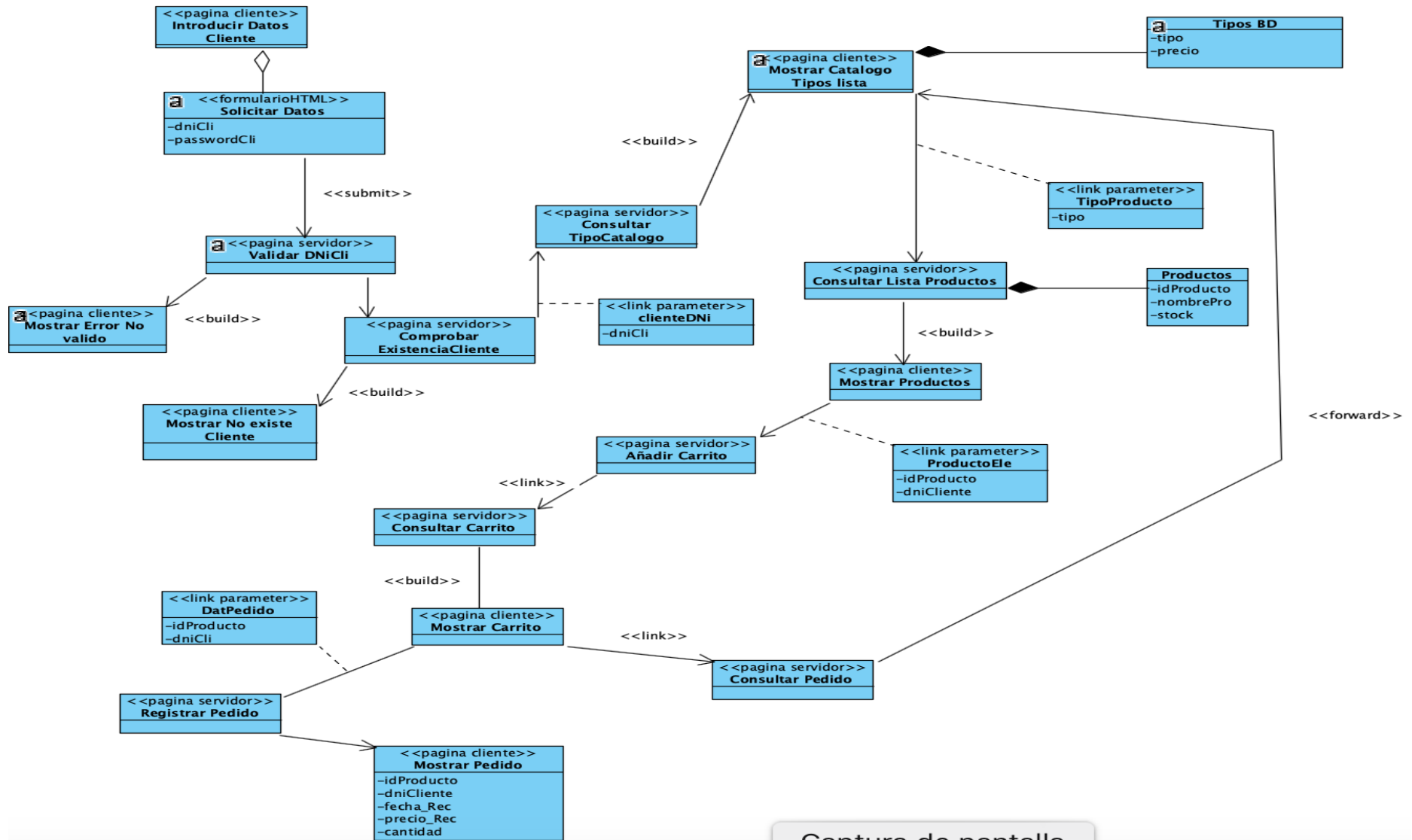
Se consulta los tipos de productos (vacunas, tratamientos, alimentación) y se mostraran, se seleccionara un tipo y se consultara ahora los productos de ese tipo, mostrandolos luego.



MAPA DE NAVEGACIÓN: introduce los datos de un cliente para ver si es válido y acceder (puede no ser válido o no existir ese cliente). Si existe se muestra el catálogo y luego según el tipo se muestra los productos de ese tipo. al final se muestra el carrito y se muestra el pedido registrado



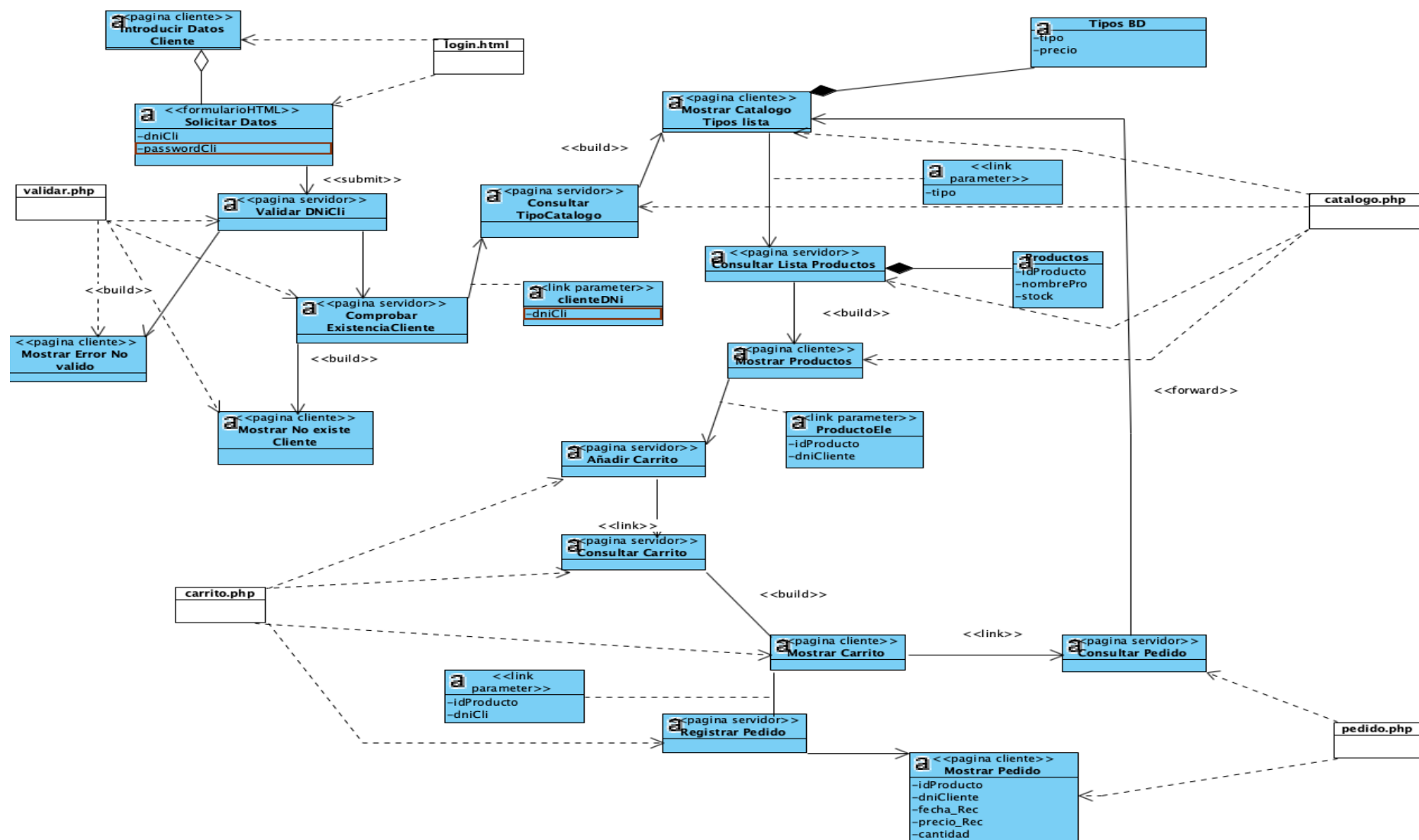
VISTA LÓGICA:



Primero se validará el cliente (debe de ser un cliente ya registrado el que tenga acceso a realizar una compra), mediante un formulario en el que se pedirá que introduzca el dni y la contraseña al usuario, luego se validará (página servidor) el formato del dni (NNNNNNNA) si no es el correcto mostrará error (página cliente) y si es correcto comprobará (página servidor) si ese cliente se encuentra en la BD, si no así devolverá error (página cliente) si es así pasará el dniCliente (el identificador de cliente con <<link parameter>>) y se pasará a la consulta de productos.

En la consulta del tipo de producto (página servidor) se mostrará los tipos de productos que se sacara de la BD (por su tipo y precio), luego se pasará el tipo de producto (<<link parameter>>) y se mostrará los datos de los productos de ese tipo sacado de la BD.

Una vez consultado todo se seleccionará y se añadirá en el carrito (se le pasará con <<link parameter>>, el cliente y el producto), luego se consultará y mostrará el carrito y podremos o bien volver a la consulta de productos (a través de un forward) o registrar el pedido de compra (se le pasará con <<link parameter>>, el cliente y el producto), con todos sus datos del recibo.



En formato con background blanco tenemos las diferentes **páginas** donde se sitúan sus componentes necesarios

Login.html:

Donde se realiza el login del cliente solicitando sus datos

Validar.php:

Validará el login realizado anteriormente mostrando el error éxito, en caso de ser exitoso podrá continuar y consultar el catálogo.

Catalogo.php:

Si se validó el acceso del cliente podrá acceder al catálogo de productos, elegir el producto que quiera o consultar la lista de productos que se muestran antes de añadirla al carrito.

Carrito.php

Almacenaremos en el carrito el producto del catálogo seleccionado en cada caso, registrando el pedido en cada caso

Pedido.php

Una vez almacenemos cosas en el carrito podremos ver o consultar el pedido realizado.

Al acabar se generará una factura y se mostrará en ella el pedido efectuado.