

03-Zookeeper

笔记本： 模块一配置笔记

创建时间： 2020/10/3 20:18

更新时间： 2021/7/21 8:42

作者： 封

三、Zookeeper

0.软件包

涉及到的软件包，都存放在/opt/soft/

1.解压Zookeeper包

把Zookeeper包解压到指定位置,按照要求是否需要重命名

tar -zxvf 包的路径 -C 指定位置

在master中，执行：

解压 tar -zxvf /opt/soft/zookeeper-3.4.14.tar.gz -C /opt/soft/

重命名 mv /opt/soft/zookeeper-3.4.14 /opt/soft/zookeeper

2.配置环境变量

在master中，执行：vi /etc/profile

输入：

export ZOOKEEPER_HOME=/opt/soft/hadoop

export PATH=\$ZOOKEEPER_HOME/bin:\$PATH

source /etc/profile 更新环境变量

3配置里面的文件

在master中/opt/soft/zookeeper/conf复制zoo_sample.cfg
cp zoo_sample.cfg zoo.cfg

4.修改zoo.cfg

在master中，执行 vi /opt/soft/zookeeper/conf/zoo.cfg

输入：

指定dataDir=/opt/soft/zookeeper/data

server.1=master:2888:3888

server.2=slave1:2888:3888

server.3=slave2:2888:3888

在dataDir=/opt/soft/zookeeper/data中新建一个myid文件，并写入1。说明：该1是对应server.1=master:2888:3888 的内容。

5.网络复制

把master的zookeeper通过网络复制到另外2台服务器。或者使用其他办法复制。

网络复制操作：

scp -r /opt/soft/zookeeper root@slave1:/opt/soft

scp -r /opt/soft/zookeeper root@slave2:/opt/soft

复制完成后

在slave1操作/opt/soft/zookeeper/data的myid文件，把内容修改为2，说明：该2是对应server.2=slave1:2888:3888

在slave2操作/opt/soft/zookeeper/data的myid文件，把内容修改为3，说明：该3是对应server.3=slave1:2888:3888

在master中，把配置好的环境变量的文件复制到其他服务器中。指令：

scp /etc/profile root@slave1:/etc/

scp /etc/profile root@slave2:/etc/

在其余服务器执行 source /etc/profile 更新环境变量

6.启动

在每台服务器，直接执行zkServer.sh start

或在bin目录下执行 ./zkServer.sh start

7.查看状态

在每台服务器，直接执行zkServer.sh status

或在bin目录下执行 ./zkServer.sh status

```
[root@masterNode1 conf]# /usr/zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh status
JMX enabled by default
Using config: /usr/zookeeper-3.4.6/bin/../conf/zoo.cfg
Mode: follower
```

```
[root@slaveNode1 ~]# /usr/zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh status
JMX enabled by default
Using config: /usr/zookeeper-3.4.6/bin/../conf/zoo.cfg
Mode: leader
```

```
[root@slaveNode2 ~]# /usr/zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh status
JMX enabled by default
Using config: /usr/zookeeper-3.4.6/bin/../conf/zoo.cfg
Mode: follower
```

说明：查询结果如下图，主从结果与启动顺序有关，不影响后续操作。

8.附录（配置zoo.cfg文件）

```
# The number of milliseconds of each tick
tickTime=2000
# The number of ticks that the initial
# synchronization phase can take
initLimit=10
# The number of ticks that can pass between
# sending a request and getting an acknowledgement
syncLimit=5
# the directory where the snapshot is stored.
# do not use /tmp for storage, /tmp here is just
# example sakes.
dataDir=/opt/soft/zookeeper/data
#dataLogDir= /opt/soft/zookeeper/logs
# the port at which the clients will connect
clientPort=2181
# the maximum number of client connections.
# increase this if you need to handle more clients
#maxClientCnxns=60
#
# Be sure to read the maintenance section of the
# administrator guide before turning on autopurge.
#
# http://zookeeper.apache.org/doc/current/zookeeperAdmin.html#sc_maintenance
#
```

```
# The number of snapshots to retain in dataDir
#autopurge.snapRetainCount=3
# Purge task interval in hours
# Set to "0" to disable auto purge feature
#autopurge.purgeInterval=1
```

```
server.1=master:2888:3888
server.2=slaves1:2888:3888
server.3=slaves2:2888:3888
```