

함께 달리고 싶은 열정 지원자, 강지우입니다.



강지우 2002 년 (21 세/만 20 세) | 여

usekang24@gmail.com

010-5553-6952

(16527) 경기 수원시 영통구 동탄원천로

핵심역량

- 많은 사람을 사로잡는 개발자가 되겠습니다!
- HTML 을 통한 마크업 작업이 가능합니다.
- 맡은 일을 끝까지 책임감 있게 마무리 할 수 있습니다.

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
고등학교 졸업	경력 5 개월	회사내규에 따름	정규직	-

학력 최종학력 **고등학교** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2018.03 ~ 2021.02	졸업	수원정보과학고등학교	특성화/마이스터고 (IT 산업디자인)	-

경력 총 5 개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2021.06 ~ 2021.10	본글라스	그래픽디자이너 / 사원	경기	2,300 만원

(5 개월)	<div>담당업무</div> <div>외, 내벽에 들어가는 유리의 그래픽디자인을 담당</div> <div>퇴사사유</div> <div>코로나로 인한 근무환경 변화</div>
--------	--

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2022.05 ~ 2022.09	교육이 수내역	더휴먼컴퓨터아트아카데미	웹 디자인 기능사, 과정평가형으로 반응형, 웹퍼블리셔, 프론트엔드 웹 개발자 교육과정
2018.03 ~ 2021.01	동아리	수원정보과학고등학교 (팬시쿠키 동아리)	전공 동아리(팬시디자인) 부장으로 다양한 팬시제품 제작, 판매
2020.09 ~ 2020.10	교내활동	수원정보과학고등학교 (1 팀 1 기업 프로젝트)	기업 담당자와 함께 수원정보과학고등학교의 로고 리디자인 작업
2020.09 ~ 2020.09	교내활동	수원정보과학고등학교 (ICT 산업과정(시각디자인 심화))	기업 아이덴티티, 로고 심화 과정 교육
2018.04 ~ 2020.07	교내활동	수원정보과학고등학교 (열린전시회)	교내 열린전시회 다양한 주제로 5 회 이상 참여

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.03	자격증/면허증	2 종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

2020.08	자격증/면허증	전자출판기능사	한국산업인력공단	최종합격
2019.11	자격증/면허증	그래픽기술자격 일러스트(GTQi)	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2019.06	자격증/면허증	컴퓨터그래픽스운용기능사	한국산업인력공단	최종합격
2018.12	자격증/면허증	그래픽기술자격(GTQ) 1 급	한국생산성본부(KPC)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
HTML / 중 웹 표준을 준수한 코딩이 가능하며, 웹 접근성을 이해하고 있습니다. 시멘틱 태그를 이용한 작업이 가능합니다.
css / 중 트랜지션, 애니메이션 사용이 가능하며, 스크립트 사용을 고려한 코딩이 가능합니다.
jQuery / 중 이미지 슬라이드, 탭메뉴 작업이 가능하며, 스크립트 사용을 고려한 코딩이 가능합니다.
JavaScript / 중 이미지 슬라이드, 탭메뉴 작업이 가능하며, 스크립트 사용을 고려한 코딩이 가능합니다.
Adobe Illustrator / 상 AI 를 이용한 아이콘 작업이 가능합니다.

SVG 사용이 가능합니다.

Adobe Photoshop / 상

이미지 보정이 가능하며,
다양한 툴을 이용한 편집이 가능합니다.

자기소개서

[성장과정]

" 망설이지 말고 잡아라."

제 좌우명이자, 하고 싶은 것은 있지만 새로운 도전을 주저하던 어린 시절의 제게 부모님께서 자주 해주시던 말이었습니다.

제가 목표로 했던 학교를 스스로 준비한 포트폴리오와 이력서, 면접으로 합격했을 때 뿌듯함과 망설이지 않고 나아갔을 때 얻은 결과가 저를 능동적으로 움직일 수 있게 해주었습니다. 그 이후 도전을 주저하기보단 나아가서 실패하더라도 경험을 얻자고 생각하게 되었습니다. 저는 제가 하고자 하는 일이 생기면 먼저 나서서 수 있게 되었고, 그 덕분에 1 팀 1 기업 프로젝트, 제품디자인 특강 등 다양한 경험을 할 수 있었습니다.

낯선 것 이어도, 하고 싶다면 망설이지 않고 도전합니다. 익숙하지 않아 막연한 두려움을 갖기도 하고, 힘든 적도 있지만 새로운 것을 경험한다는 즐거움이 더 컸습니다. 지금까지 익혔던 것을 활용하여 앞으로도 도전하고 배우는 자세로 나아가겠습니다.

[성격의 장단점]

[어렵다고 포기하지 않는 사람]

저는 끈기가 있는 사람입니다. 어려운 수학 문제가 있으면 며칠동안 답을 고민하다 그래도 모를 땐 답안지를 찾아보고, 왜 이렇게 된 건지 생각하고, 이해할 수 있을 때까지 문제를 보고 또 봅니다. 처음 HTML 을 배웠을 땐 선생님께서 수업해주시는 내용을 공책에 적어가며 궁금할 때마다 볼 수 있게 했습니다. HTML, CSS, JAVA script 등 다양한 언어와 프로그램을 다룰수록 궁금한 것과 어려운 문제들, 오류가 생기기 시작했습니다. 수업을 들은 지 얼마 안 되었을 때 관공서를 작업하면서 탭메뉴를 만들게 되었고, 며칠동안 수업 때 배운 내용을 토대로 여러가지 방법을 시도해보았으나 계속해서 오류가 발생했습니다. 결국 제 힘으로는 안될 것 같아 선생님께 여쭙보고 문제를 해결했던 기억이 있습니다. 저는 아는 선에서 여러가지 시도를 해보기도 하고, 그래도 안되었을 땐 선생님께 여쭙 보거나 인터넷에 검색해보고, 강의를 들어보며 최대한 제 힘으로 노력하려 합니다.

작업에 몰두하다 보면 다음 작업을 할 시간이 촉박해지는 때도 있었습니다. 저 또한 이 단점을 알고 있기에 극복하기 위해 하루가 끝날 때 내일 할 일을 대략 생각하고, 하루를 시작할 때 오늘 꼭 끝내야 하는 일을 생각하고 메모를 하는 습관을 들였습니다. 다음 작업이 원활하도록 작업을 시작하기 전에 일정을 조정하며 한 작업에 너무 몰두하여 시간을 뺏기지 않도록 일정을 관리하고 있습니다.

[경력사항 및 교육사항]

[보고 배우고 성장하겠습니다.]

디자인 회사에 입사했을 때 저는 유리에 적용되는 그래픽 디자인을 작업하게 되었습니다. 처음 그래픽 작업을 했을 때는 제 작업물과 회사의 작업물의 분위기나 그림체가 많이 달라 수정을 많이 거쳤습니다. 저는 회사의 작업물과 어우러지도록 다른 동료분들의 작업물을 살펴보고, 작업 후에 동료분들께 작업물에 대한 피드백도 받으며 제 작업물을 회사의 색상에 물들일 수 있었습니다.

예술, 디자인 분야에 관심이 많았으며 제가 디자인한 것을 웹으로도 구현해보고 싶다는 생각이 들었습니다. 생각을 실현으로 옮기고자 국비 지원 수업을 찾아보게 되었으며, 프론트엔드, 퍼블리셔, 웹디자인에 대한 수업을 듣게 되었습니다. 처음 공공서를 만들게 되었을 때 많은 사람이 보고 사용하는 것을 제 손으로 직접 제작했다는 뿌듯함과 만족감 그리고 어렵고 낯설기만 했던 코딩이 글을 쓰는 것과 같다고 생각하게 되었습니다. 어떻게 전개하고, 어떻게 보일지 하나하나 제 손으로 써서 보인다는 것이 즐거웠고 더욱 많은 사람이 보고, 사용하기 편한 홈페이지를 만드는 것에 흥미를 느끼게 되었습니다.

수업을 들으면서 다른 사람은 어떤 코딩을 하는지 사용자는 어떤 것을 원하는지 가까이서 보고 싶으며, 국비 지원으로 배운 HTML5, CSS3, Java Script 를 활용하여 실무에 적용해 보고 싶다는 생각을 하게 되었습니다.

[입사 후 포부]

[멈추지 않고 나아가는 노력가]

사회생활에서 가장 중요한 것은 프로그램을 다루는 실력 뿐 아니라 커뮤니케이션도 상당히 중요하다고 생각합니다. 회사에서 디자인 작업을 할 때도 고객의 니즈를 잘 이해한 것인지, 혹은 고객과 소통이 잘되어서 수정이 원활하게 되었는지에 따라 작업의 속도와 완성도의 차이가 있었습니다. 그 경험을 토대로 소통을 통해 만족도 있는 결과를 만들겠습니다.

또한 지금의 실력에 만족하지 않고 HTML5, CSS3, Java Script 등의 강의를 찾아보며 실력을 늘리고, 계속 바뀌는 유행과 프로그램에 뒤처지지 않게 꾸준한 조사를 할 것입니다. 부족한 부분을 계속 찾아가며 현재에 만족하지 않고 회사와 함께 성장하는 사람이 되겠습니다.