WireShark

데이터 네트워크 연구실 이현호 leeo75@cs-cnu.org

Previously

- 제출률: 90%예상 -> 80% 이하
- 아직도 클래스룸에 안들어온 사람 손?



목표

- WireShark란 무엇인지 안다.
- WireShark를 설치한다.
- WireShark의 사용법을 안다.
- WireShark를 이용하여 패킷 캡쳐를 한다.

What is WireShark?

- https://www.wireshark.org/
- 널리 사용되는 네트워크 분석 프로그램
- Open-Source (GPL v2)
- Multi-Platform (Windows, Linux, Mac, ..)
- 이더넷, 토큰링, ATM 등의 네트워크 하드웨어로부터 패킷 캡쳐 가능
- Live Capture 및 Offline 분석 가능
- 암호화된 패킷 분석 가능
- 필터링기능 원하는 패킷만 캡쳐 가능

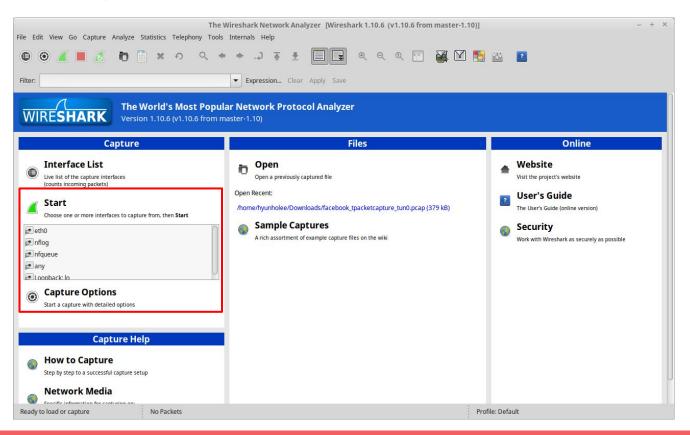


DownLoad WireShark

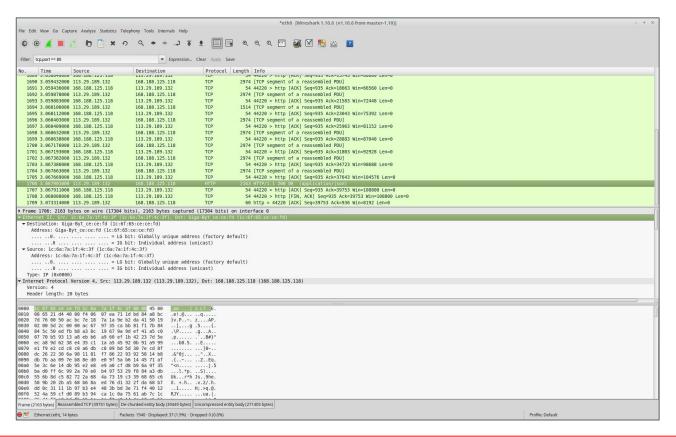
- https://www.wireshark.org/download.html
- 설치는 자유롭게
- /sudo wireshark

```
hyunholee@DNLAB ~ $ sudo apt-get install wireshark
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
wireshark is already the newest version.
The following packages were automatically installed and are no longer required:
   ax25-node libax25 libtcl8.5 libtk8.5 openbsd-inetd tcl8.5 tk8.5
Use 'apt-get autoremove' to remove them.
0 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 418 not upgraded.
```

Main page

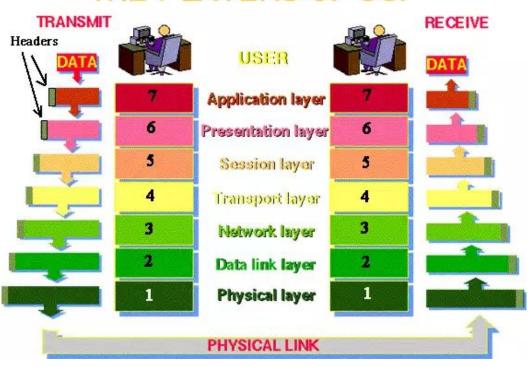


START



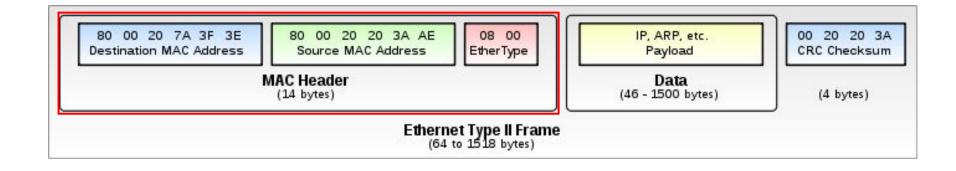
Headers

THE 7 LAYERS OF OSI



Ethernet frame

• 일단은 헤더의 구조만 익혀두자

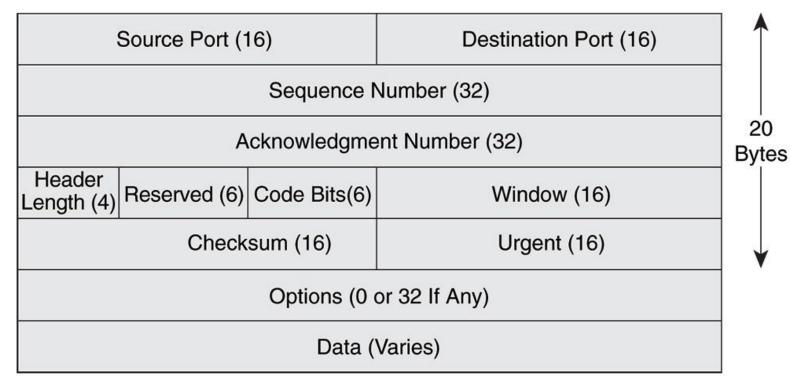


IPv4 Header

	3	8	8	8
Version	Header Length	Type of Service or DiffServ		Total Length
	Ident	ifier	Flags	Fragment Offset
Time to Live Protocol		Header Checksum		
		Source	Address	
		Destination	on Address	9
		Options		Padding

TCP Header

Bit 0 Bit 15 Bit 16 Bit 31



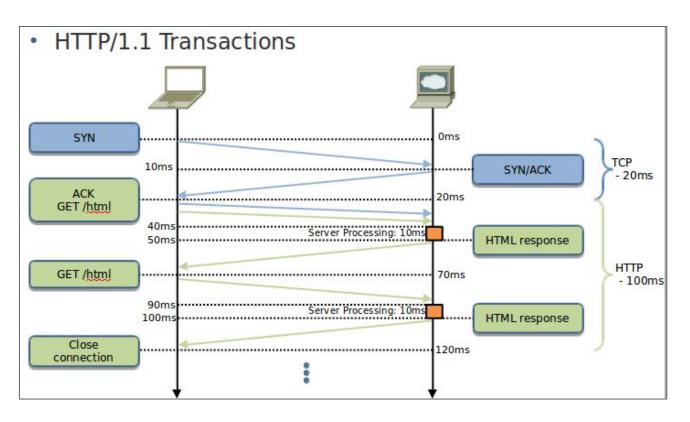
20

HTTP Header

- GET/test/test.htm HTTP/1.1
- HTTP/1.1 200 OK

GET	지정된 리소스(URI)를 요청			
POST	서버가 클라이언트의 폼 입력 필드 데이터의 수락을 요청.			
	클라이언트는 서버로 HTTP Body 에 Data 를 전송한다			
HAED	문서의 헤더 정보만 요청.			
	응답데이터(body) 를 받지 않는다			
PUT	클라이언트가 전송한 데이터를 지정한 uri 로 대체 한다			
	ftp 의 put 와 동일.			
	역시 클라이언트는 서버로 HTTP Body 에 Data 를 전송한다			
DELETE	클라이언트가 지정한 URI 를 서버에서 삭제			
TRACE	클라이언트가 요청한 자원에 도달하기 까지의 경로를 기록하는			
	루프백(loop back) 검사용.			
	클라이언트가 요청 자원에 도달하기 까지 거쳐가는 프록시나			
	게이트웨이의 중간 경로부터 최종 수진 서버까지의 경로를 알아낼 때			
	사용.			

HTTP의 전송 과정



Filter

- Protocol:
- 사용 가능한 값: ether, fddi, ip, arp, rarp, decnet, lat, sca, moprc, mopdl, tcp and udp.
 - 프로토콜을 지정하지 않으면 모든 프로토콜을 사용합니다
- Direction:
- 사용 가능한 값: src, dst, src and dst, src or dst
- Logical Operations:
- 사용 가능한 값: not, and, or.

Filter

- eth.addr == 00:30:f9:00:00:01 출발지나 목적지 MAC 주소로 검색
- eth.src == 00:30:f9:00:00:01 출발지 MAC주소 검색
- eth.dst == 00:30:f9:00:00:01 목적지 MAC주소 검색
- ip.addr == 10.1.0.1 출발지나 목적지 IP주소로 검색
- ip.src == 10.1.0.1 출발지 IP주소로 검색
- tcp.port == 1470 TCP 출발지나 목적지 포트 번호로 검색
- tcp.dstport == 1470 TCP 포트 목적지 포트 번호로 검색
- tcp.srcport == 1470 TCP 포트 출발지 포트 번호로 검색
- udp.port == 2000 UDP 출발지나 포트 목적지 포트 번호로 검색
- udp.dstport == 2000 UDP 포트 목적지 포트 번호로 검색
- udp.srcport == 2000 UDP 포트 출발지 포트 번호로 검색

Practice

- 명령어를 실행 해 보고 그 의미를 파악해보자
- man netstat

slave@slave01 ~ \$ netstat -rn							
Kernel IP routing table							
Destination	Gateway	Genmask	Flags	MSS	Window	irtt	Iface
0.0.0.0	168.188.125.1	0.0.0.0	UG	0	0	0	eth0
168.188.125.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth0
169.254.0.0	0.0.0.0	255.255.0.0	U	0	0	0	eth0

Practice

- 명령어를 실행 해 보고 그 의미를 파악해보자
- man nslookup

```
slave@slave01 ~ $ nslookup www.naver.com
       168.188.1.1
Server:
Address: 168.188.1.1#53
Non-authoritative answer:
www.naver.com canonical name = www.naver.com.nheos.com.
     www.naver.com.nheos.com
Name:
Address: 125.209.222.142
Name: www.naver.com.nheos.com
Address: 125.209.222.141
```

Practice

- 명령어를 실행 해 보고 그 의미를 파악해보자
- man traceroute

```
slave@slave01 ~ $ traceroute daum.net
traceroute to daum.net (110.45.215.23), 30 hops max, 60 byte packets
1 168.188.129.1 (168.188.129.1) 0.418 ms 0.486 ms 0.565 ms
2 172.20.1.1 (172.20.1.1) 0.439 ms 0.486 ms 0.564 ms
3 168.188.200.101 (168.188.200.101) 3.514 ms 8.744 ms 3.485 ms
4 168.188.200.102 (168.188.200.102) 1.261 ms 1.486 ms 1.485 ms
5 168.188.200.116 (168.188.200.116) 8.509 ms 8.479 ms 8.473 ms
6 * * *
```

Assignment

- Q1. Linux에서 WireShark 설치 과정 스크린샷 첨부
- Q2. 다음 사이트에서 웹 사이트 5개를 선택하여 아래의 질문에 대한 답을 할 수
 있는 패킷을 선택하여 답하고 pdf 보고서로 작성
 - http://www.alexa.com/topsites/countries/KR

Question

- 1. Is the frame an outgoing or an incoming frame?
- 2. What is the source IP address of the network-layer header in the frame?
- 3. What is the destination IP address of the network-layer header in the frame?
- 4. What is the total number of bytes in the whole frame?
- 5. What is the number of bytes in the Ethernet (data-link layer) header?
- 6. What is the number of bytes in the IP header?
- 7. What is the number of bytes in the TCP header?
- 8. What is the total bytes in the message (at the application layer)?

Answer

Question	Answer
Outgoing or incoming	
Source IP address	
Destination IP address	
Total number of bytes	
Number of bytes in the Ethernet header	
Number of bytes in the IP header	
Number of bytes in the TCP header	
total bytes in the message	

과제 제출

- 과제 제출기한:
 - 실습 하루 전 **18**시
- Google Classroom에 제출
 - o E-mail이 아닌 Classroom
- 보고서 제목: DC_학번_이름_실습번호.pdf
- 추가 첨부파일: DC_학번_이름_실습번호.zip

제출 파일 내용

- DC_학번_이름_실습번호.zip
 - 각종 소스코드
 - 그외파일
 - 보고서는 .pdf (**DC_학번_이름_실습번호.pdf**)
 - .hwp/.doc 등 채점 안 함
- 파일 이름 준수!
 - 파일 이름이 다를 경우 채점 안 함

보고서

- 과제를 해결한 방법
 - ㅇ 주요 소스코드 포함 및 주석
- 과제를 해결하기 위해 알아야 하는 것
- 결과 화면 캡쳐와 설명
- 기본적으로 보고서는 자신이 직접 과제를 해결했다는 것을 증명하기 위함