

Stop And Wait

데이터 네트워크 연구실
이현호

lee075@cs-cnu.org

Previously

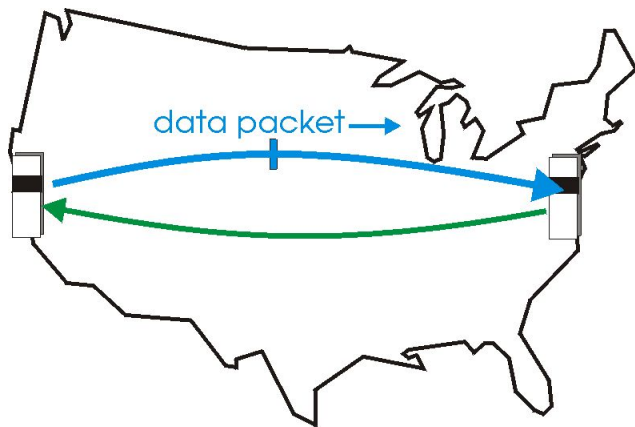
- 제출률 75%
- 마지막과제
- 난이도 조절을 제출기한 연장

목표

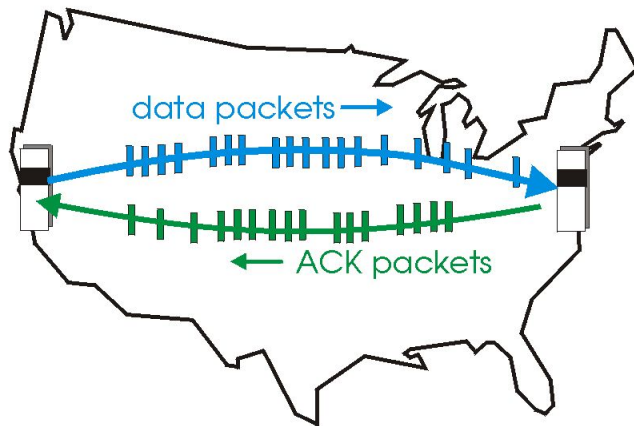
- Stop and Wait를 이해하고 문제점 제기
- Go back N 이해하기
- 파일 전송하기

기본 개념

- Stop and Wait의 단점
- ACK이 훼손될 경우 중복된 프레임 전송



(a) a stop-and-wait protocol in operation



(b) a pipelined protocol in operation

FLOW

Transfer flow

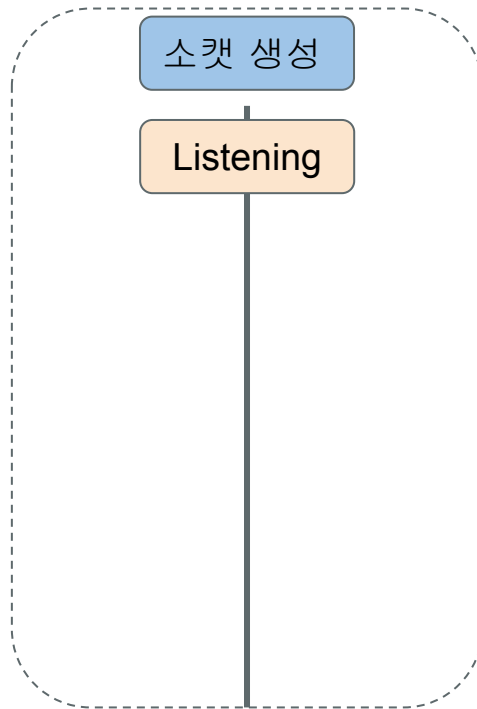
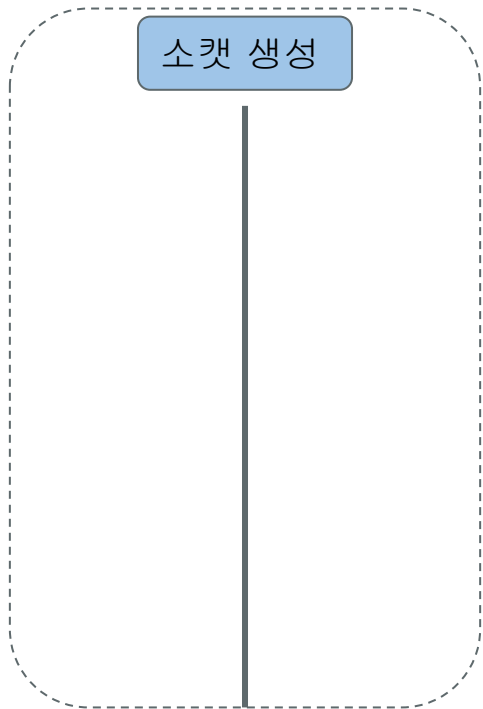
Client

소켓 생성

Server

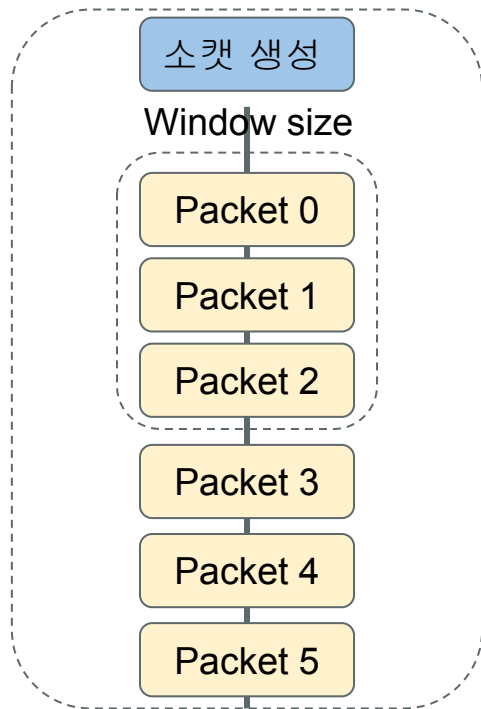
소켓 생성

Listening

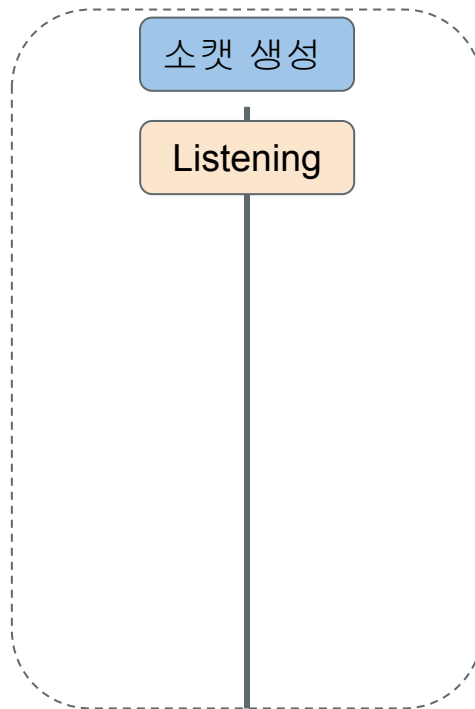


Transfer flow

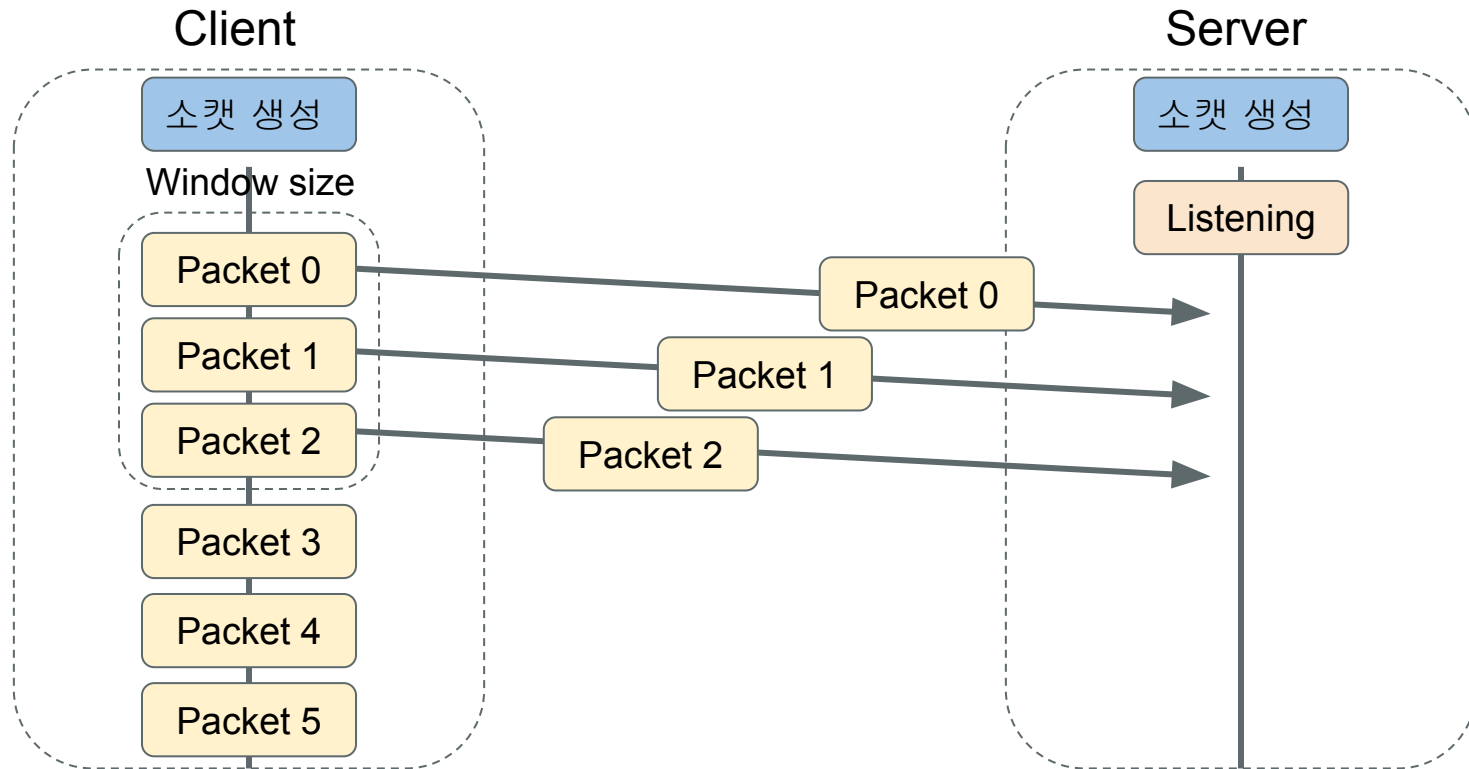
Client



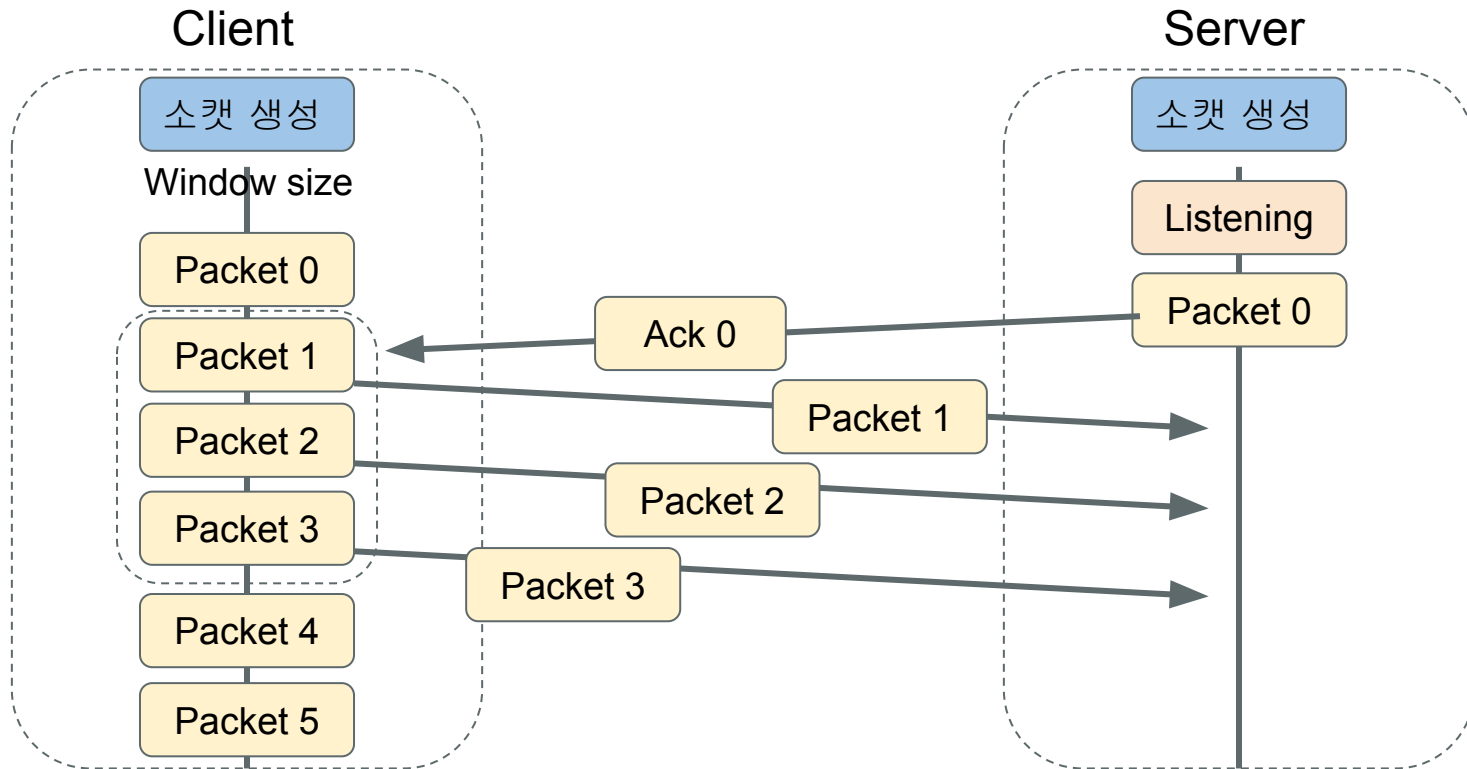
Server



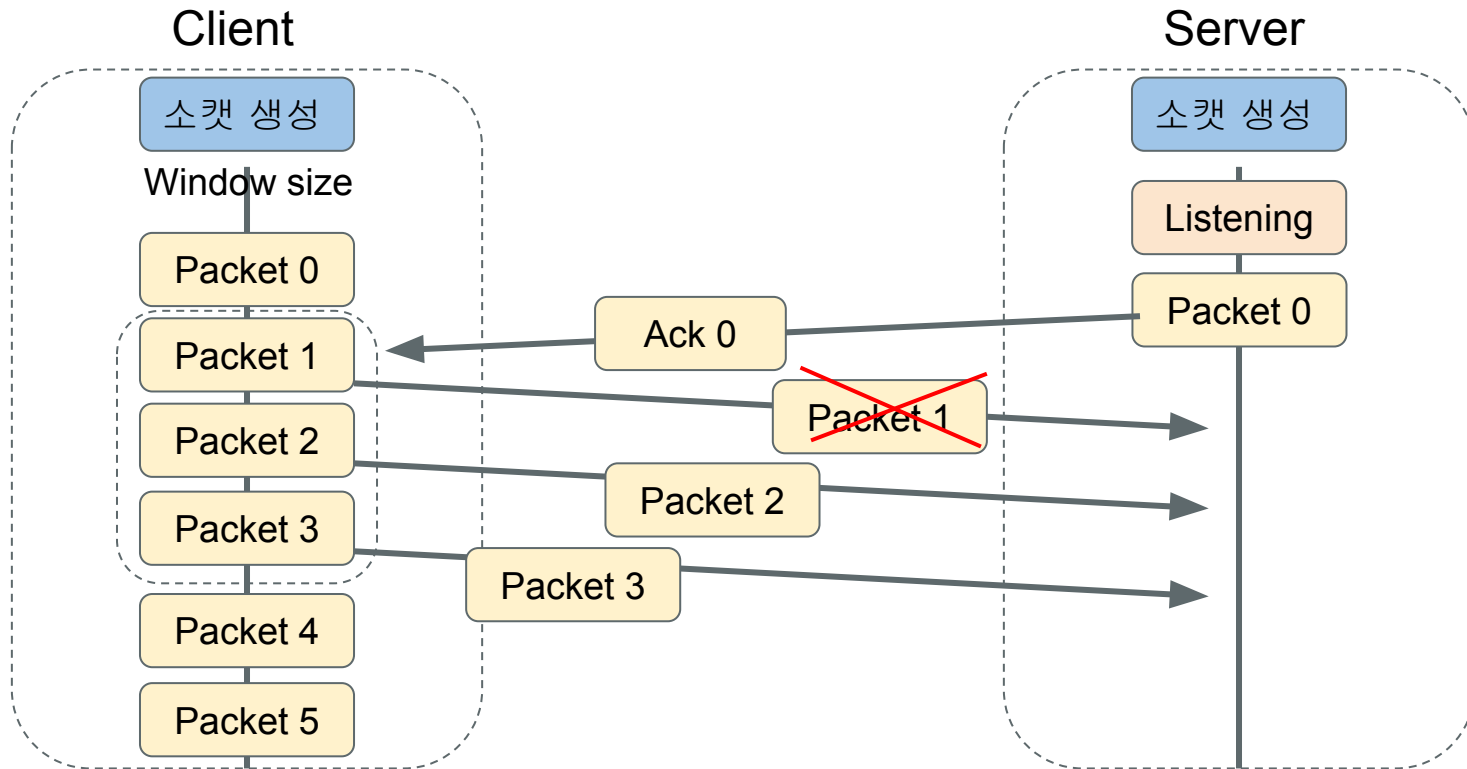
Transfer flow



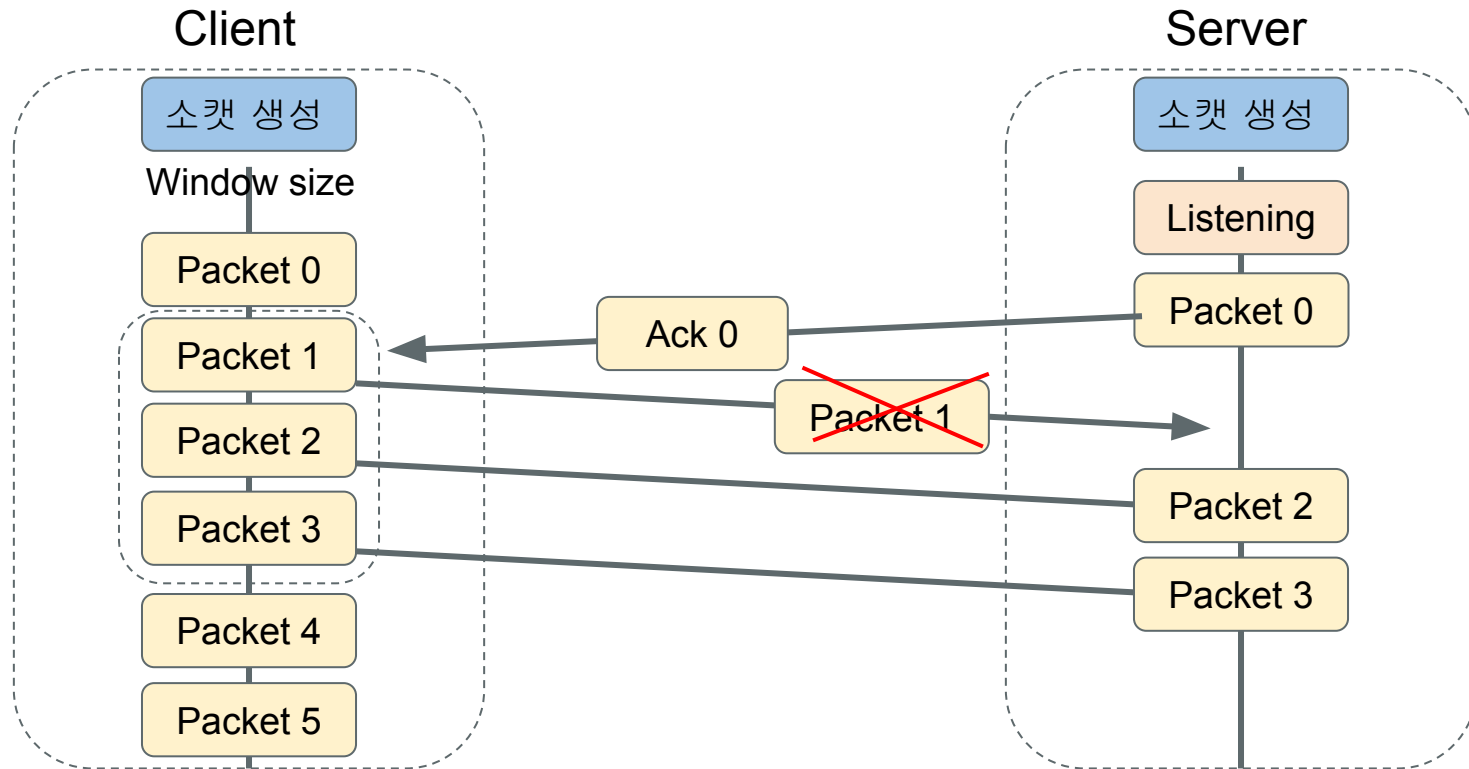
Transfer flow



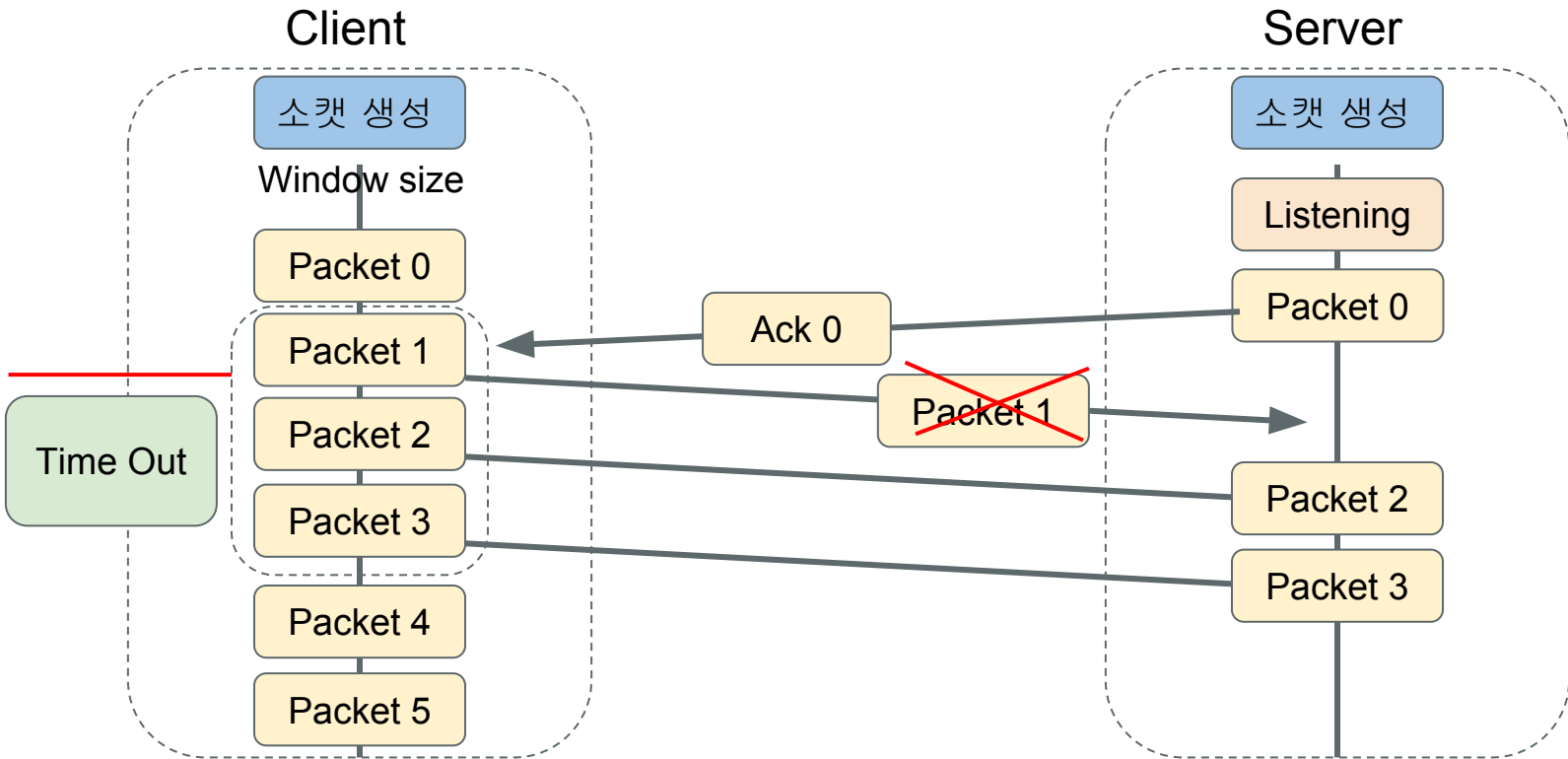
Transfer flow



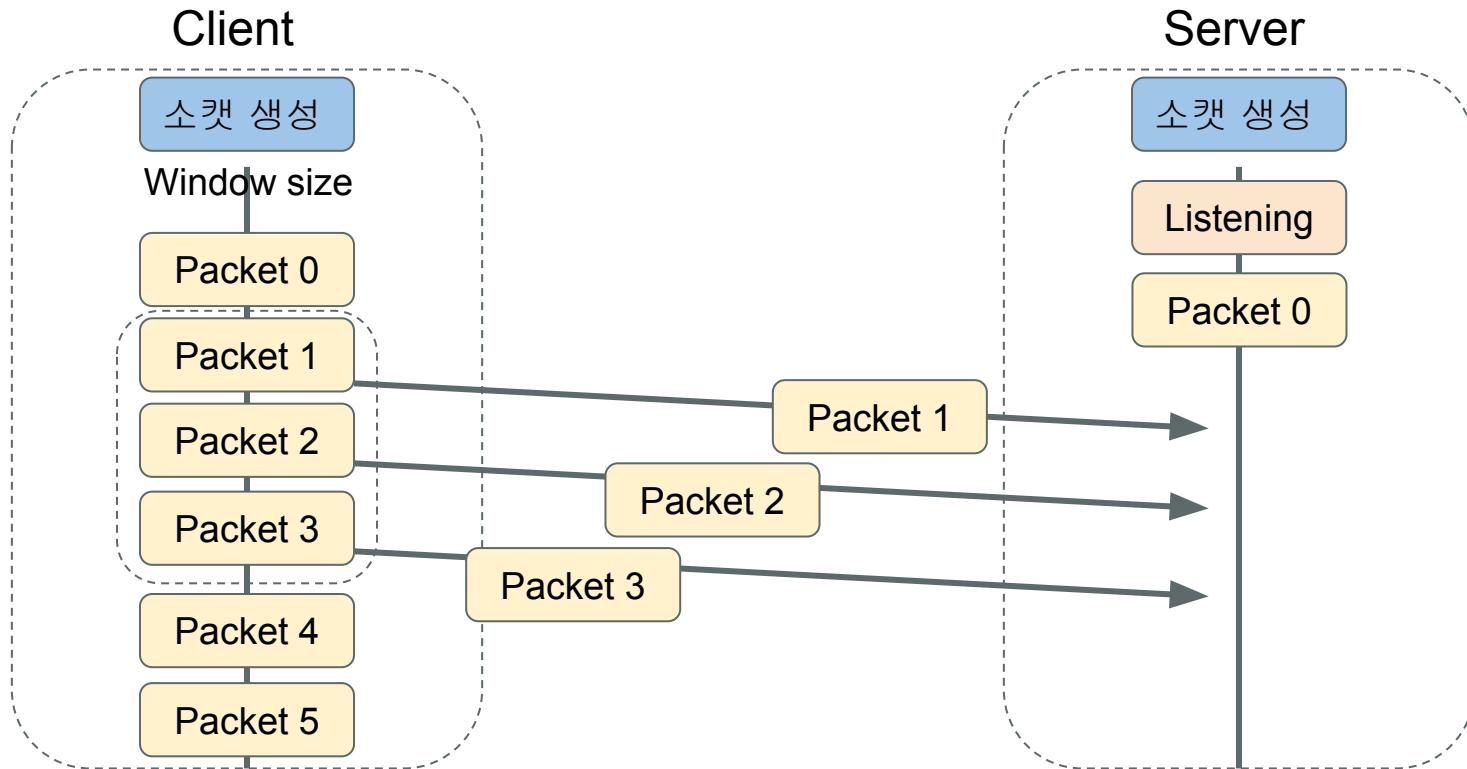
Transfer flow



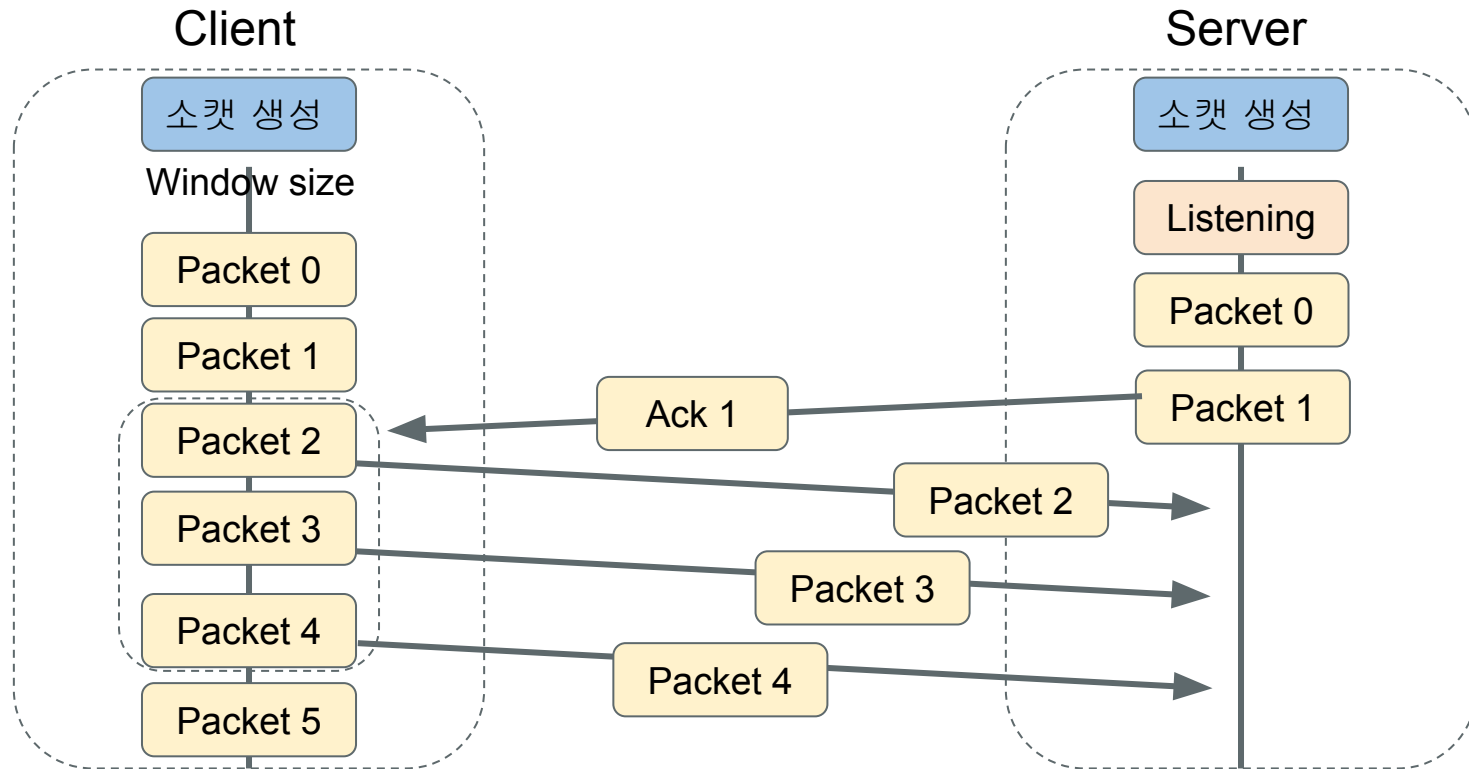
Transfer flow



Transfer flow

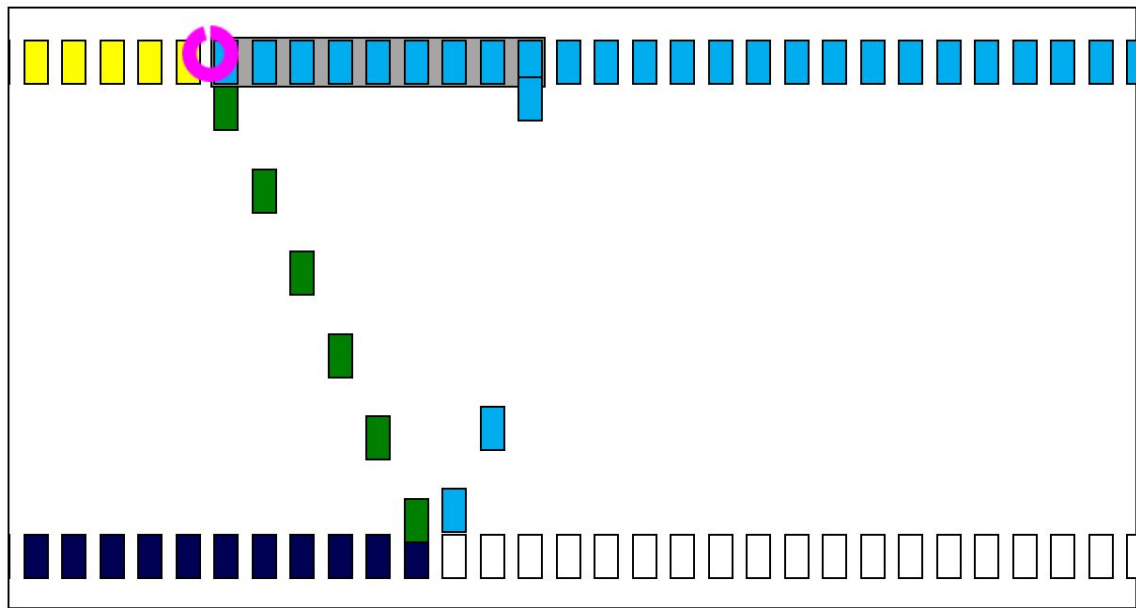


Transfer flow



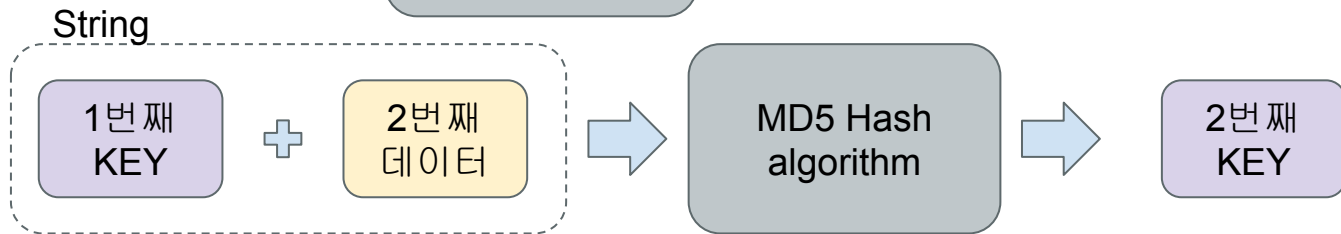
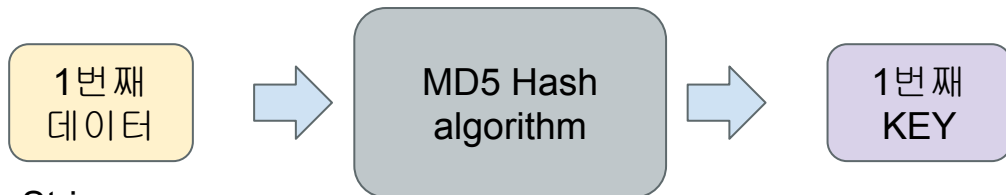
참고자료

- http://www.ccs-labs.org/teaching/rn/animations/gbn_sr/

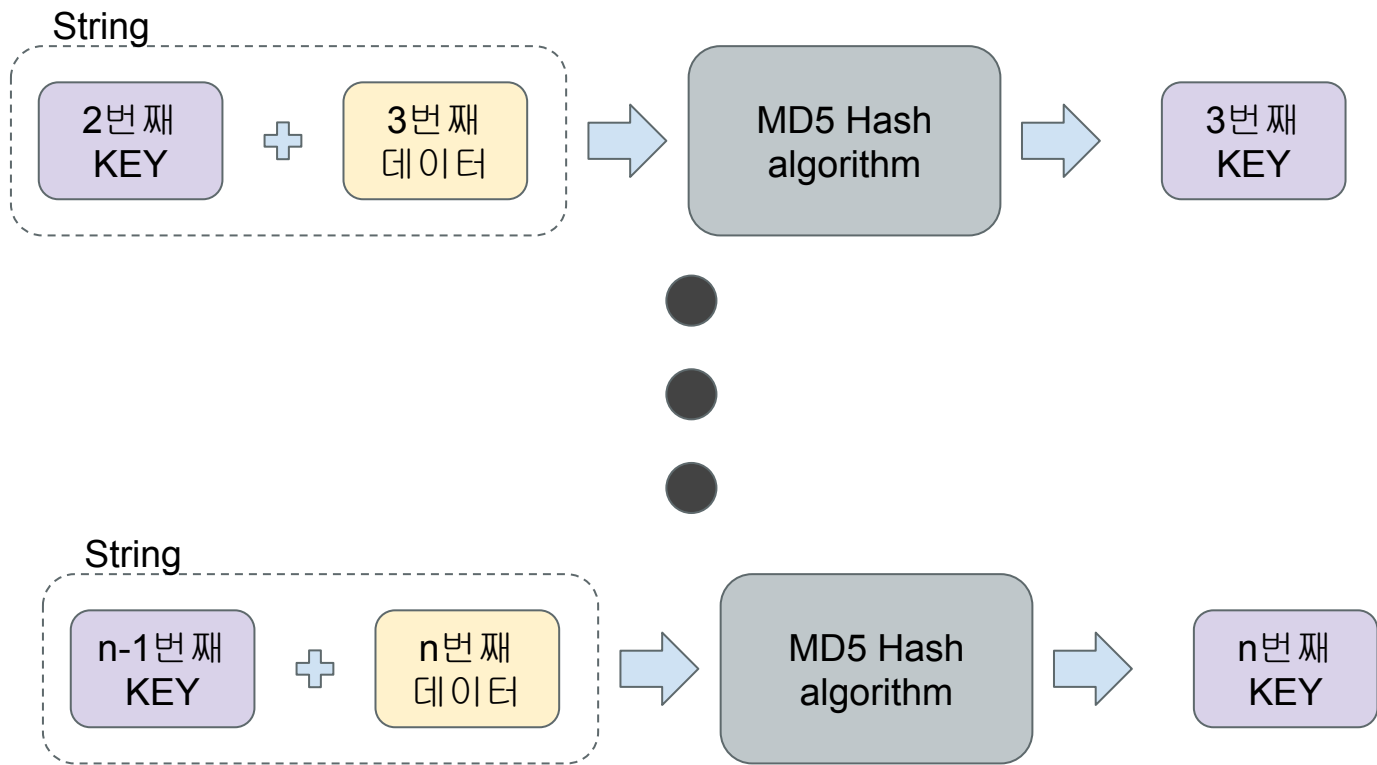


Received for publication 1 February 2004; accepted 14 October 2004.

MD5



MD5



Assignment

- Q1. 문제해결 및 코드설명
- Q2. Window size 설정 후 성능 비교
 - window size 1, 5, 15, 100으로 설정 후 비교
- Q3. Timeout 및 Retransmission 기능
 - Timeout 설정 후 Wifi를 끊었다가 연결 시 파일 전송
 - 신뢰성 있는 파일전송이 되는지 테스트
 - <http://ra2kstar.tistory.com/142>
- Q4. Selective Repeat ARQ
 - Go back N의 문제점
 - Selective Repeat ARQ의 장점

```
/usr/lib/jvm/java-8-oracle/bin/java ...  
hyunho lee is in DNLAB  
MD5 : a49dd908eeee9ad4202aedbb54fc7ebc9  
Process finished with exit code 0
```

과제 제출

- 과제 제출 기한:
 - 실습 하루 전 18시
- Google Classroom에 제출
 - E-mail이 아닌 Classroom
- 보고서 제목 : DC_학번_이름_실습번호.pdf
- 추가 첨부파일 : DC_학번_이름_실습번호.zip

제출 파일 내용

- DC_학번_이름_실습번호.zip
 - 각종 소스코드
 - 그 외 파일
 - 보고서는 .pdf (**DC_학번_이름_실습번호.pdf**)
 - .hwp/.doc 등 채점 안 함
- 파일 이름 준수!
 - 파일 이름이 다를 경우 채점 안 함

보고서

- 과제를 해결한 방법
 - 주요 소스코드 포함 및 주석
- 과제를 해결하기 위해 알아야 하는 것
- 결과 화면 캡처와 설명
- 기본적으로 보고서는 자신이 직접 과제를 해결했다는 것을 증명하기 위함