Архитектура операционной системы Interrupts

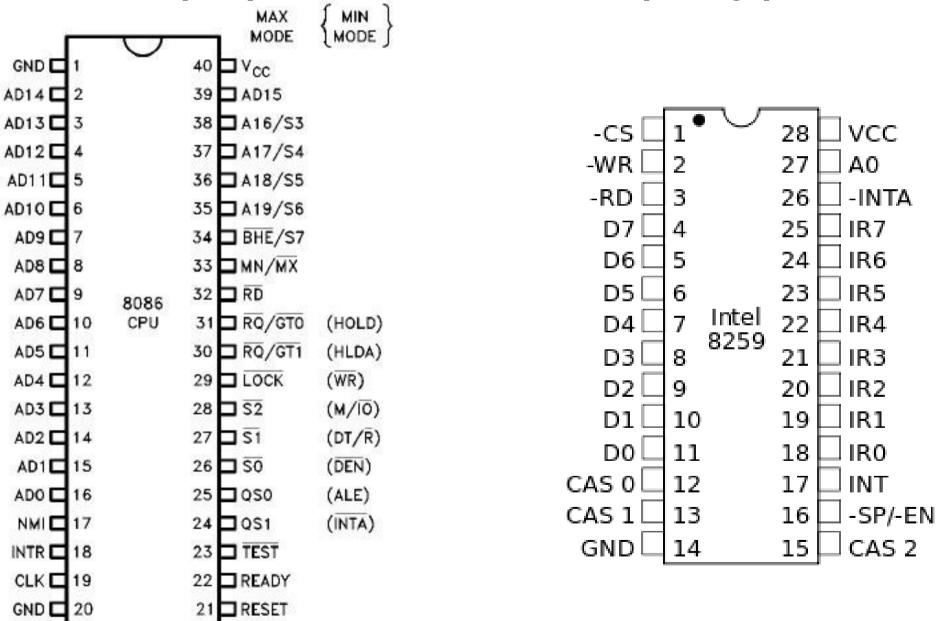
Чем занимается ядро

- Обрабатывает запросы приложений
- Обрабатывает запросы оборудования
- Обеспечивает диспетчеризацию процессов (scheduling)
- Обрабатывает исключительные ситуации

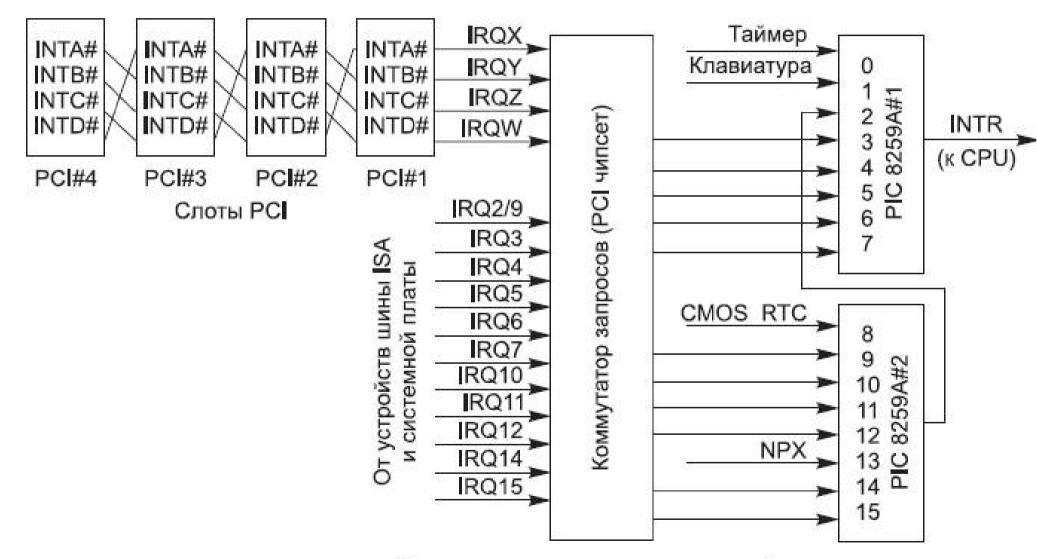
Определения

- Прерывание ситуация остановки последовательного выполнения програмы, для выполнения запроса или реакции на событие
- Системный вызов специальное программное прерываение, соответствующее запросу сервиса у ядра
- Исключение неверное действие программы, приводящее к генерации прерывания

Прерывания: аппаратура

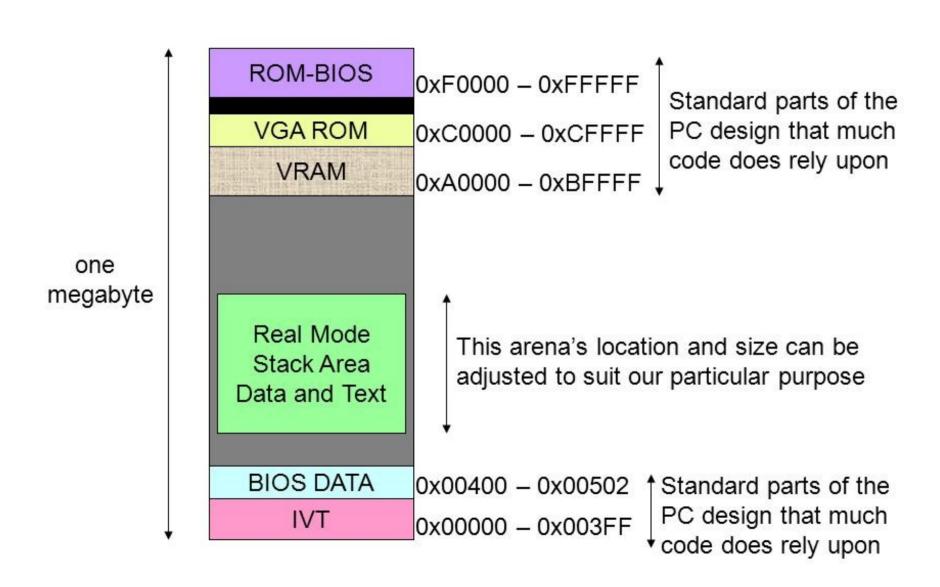


Прерывания: аппаратура



Коммутация запросов прерываний

The 8086 memory-map

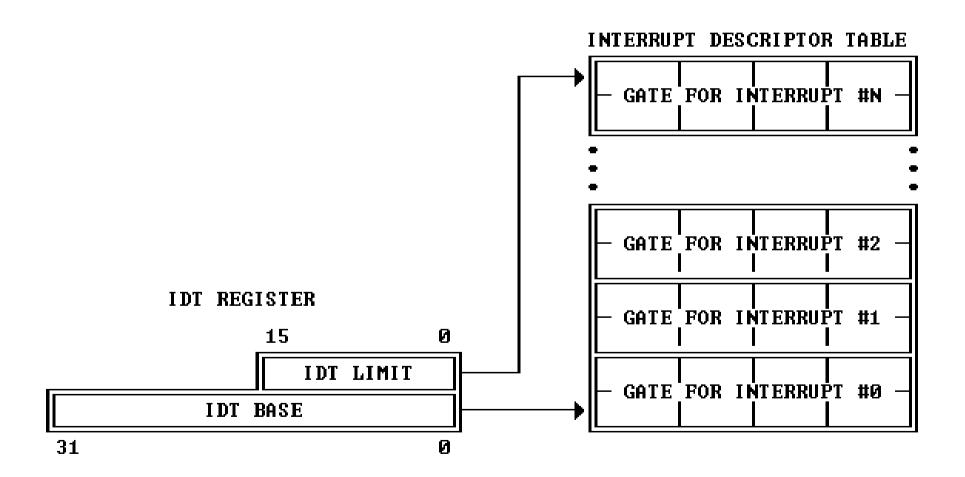


Interrupt Vector Table

Table 6-1. Exceptions and Interrupts

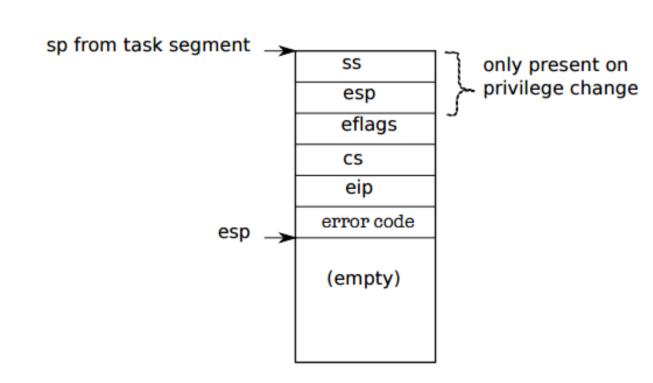
| Vector No. | Mnemonic | Description | Source |
|------------|----------|--|---|
| 0 | #DE | Divide Error | DIV and IDIV instructions. |
| 1 | #DB | Debug | Any code or data reference. |
| 2 | | NMI Interrupt | Non-maskable external interrupt. |
| 3 | #BP | Breakpoint | INT 3 instruction. |
| 4 | #0F | Overflow | INTO instruction. |
| 5 | #BR | BOUND Range Exceeded | BOUND instruction. |
| 6 | #UD | Invalid Opcode (UnDefined Opcode) | UD2 instruction or reserved opcode. ¹ |
| 7 | #NM | Device Not Available (No Math Coprocessor) | Floating-point or WAIT/FWAIT instruction. |
| 8 | #DF | Double Fault | Any instruction that can generate an exception, an NMI, or an INTR. |
| 9 | #MF | CoProcessor Segment Overrun (reserved) | Floating-point instruction. ² |
| 10 | #TS | Invalid TSS | Task switch or TSS access. |
| 11 | #NP | Segment Not Present | Loading segment registers or accessing system segments. |
| 12 | #SS | Stack Segment Fault | Stack operations and SS register loads. |
| 13 | #GP | General Protection | Any memory reference and other protection checks. |
| 14 | #PF | Page Fault | Any memory reference. |
| 15 | | Reserved | |
| 16 | #MF | Floating-Point Error (Math Fault) | Floating-point or WAIT/FWAIT instruction. |
| 17 | #AC | Alignment Check | Any data reference in memory. ³ |
| 18 | #MC | Machine Check | Error codes (if any) and source are model dependent. ⁴ |
| 19 | #XM | SIMD Floating-Point Exception | SIMD Floating-Point Instruction ⁵ |
| 20-31 | | Reserved | |
| 32-255 | | Maskable Interrupts | External interrupt from INTR pin or INT n instruction. |

IDTR



Вызов обработчика **int n**

- Получение n-го дескриптора из IDT
- Проверка: cs:CPL <= DPL
- Если target segment selector PL< CPL Сохранение %ss, %esp
- Загрузка %ss and %esp из TASK Segment Descriptor
- Push %ss
- Push %esp
- Push %eflags.
- Push %cs.
- Push %eip.
- Clear bits of %eflags.
- Set %cs and %eip to the values in the descriptor.



Ссылки по теме

• TODO