

PHP常驻进程编程须知

— 郭新华

PHPCon 历年完整 PPT 下载站：

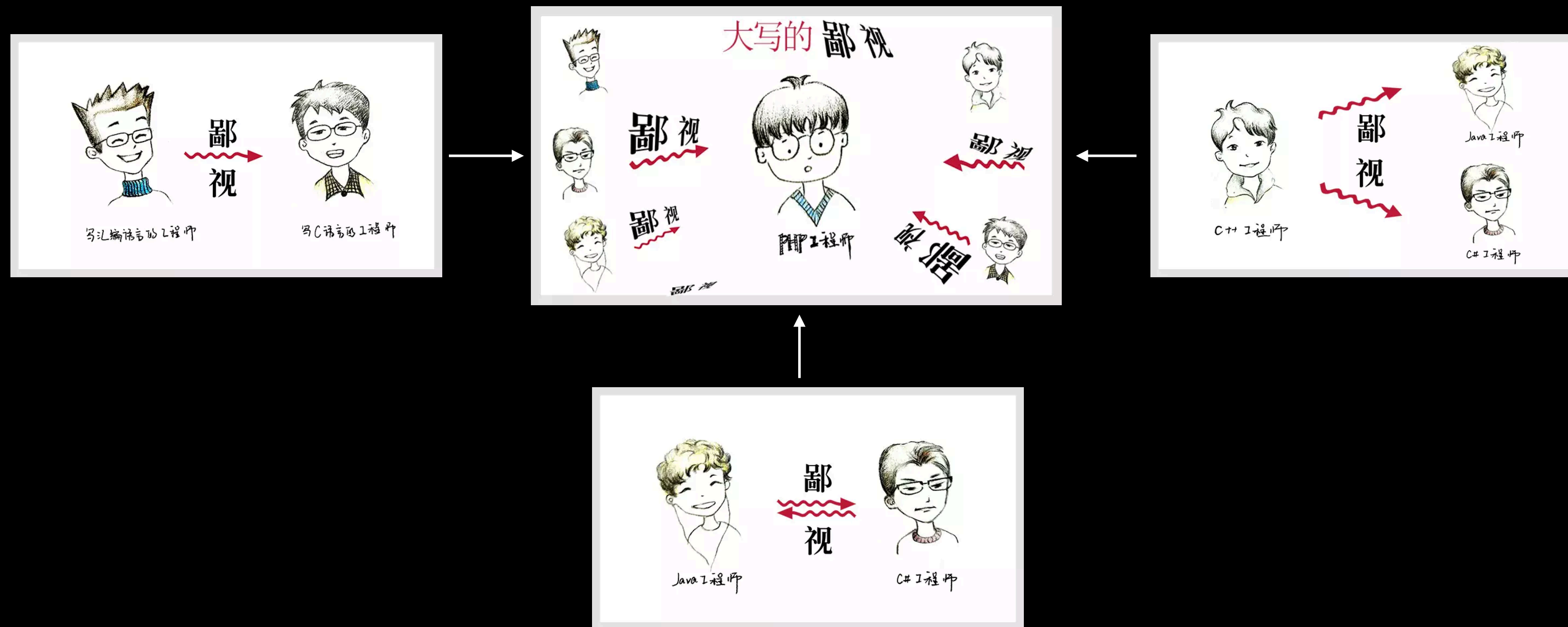
<https://github.com/ThinkDevelopers/PHPConChina>

PPT 版权归属 PHPCon 组委会和嘉宾本人所有，请勿通过其他渠道提供下载

程序员鄙视链



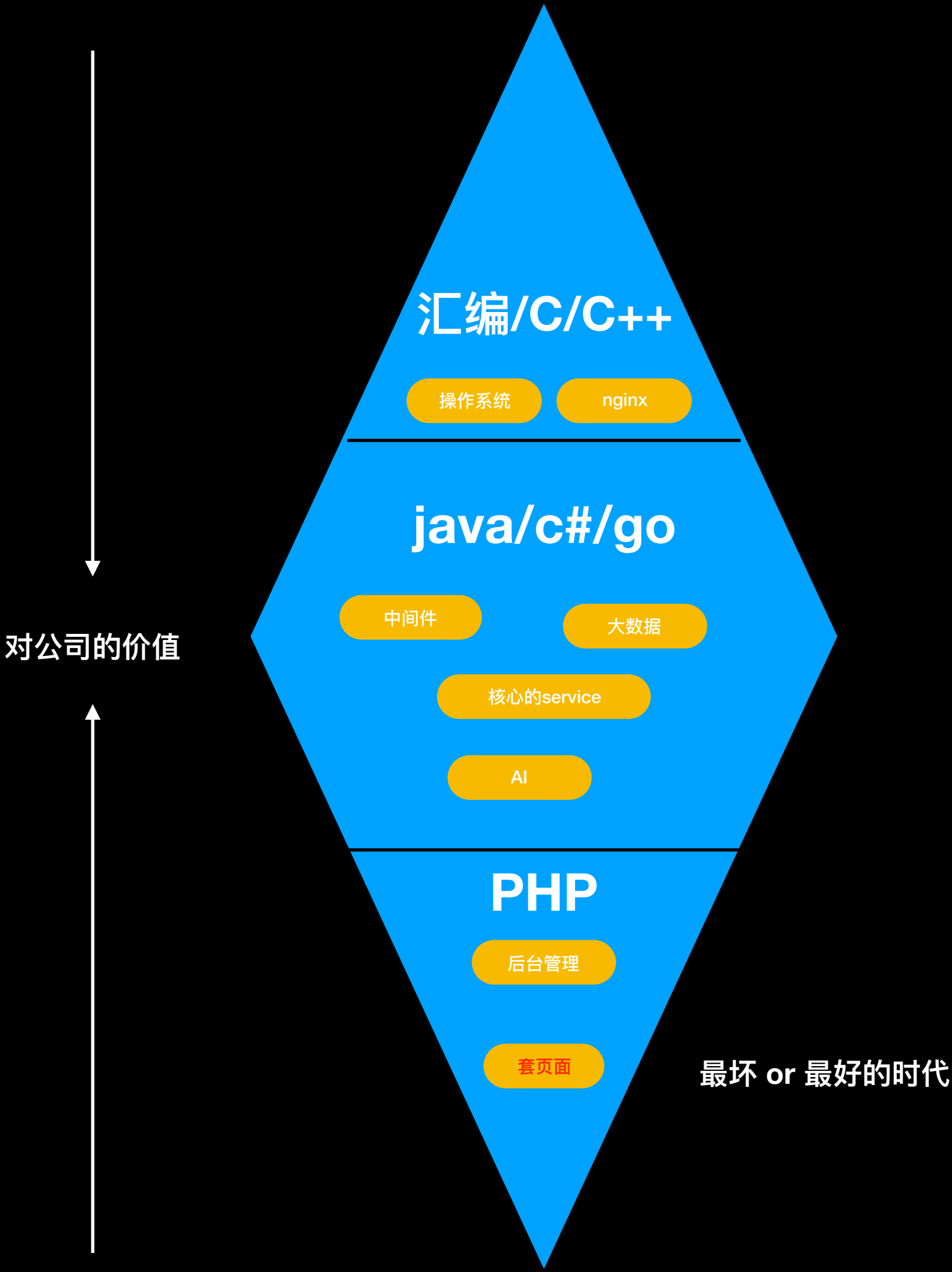
PHP是最好的编程语言！！！！！！



PHP的官方定位

PHP is a popular general-purpose scripting language that is especially **suited to web development**.

PHP在中大型公司中的定位



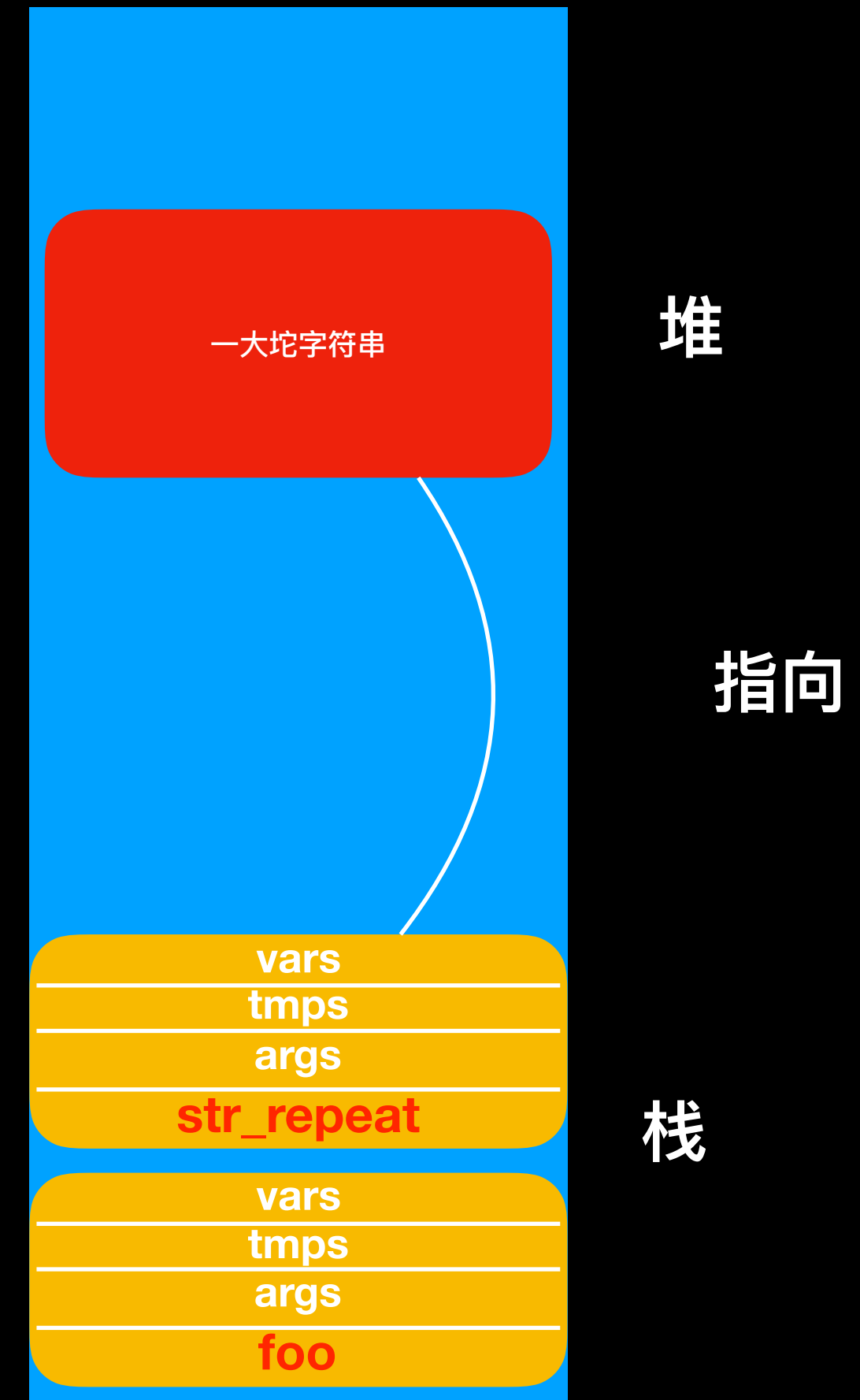
PHPer普遍缺少的技能

1. 不知道什么是内存泄漏
2. 不知道什么是通讯协议
3. 不知道如何进行性能优化
4. 不知道什么是连接池
5. 不知道算法和数据结构

1.内存篇

PHP的堆和栈

```
function foo($cond){  
    if($cond){  
        $var = str_repeat("a big string", 1024);  
    }  
    return 1;  
}  
foo(1);
```



内存空间

常见例子

```
function foo($cond){  
    if($cond){  
        $var = str_repeat("a big string", 1024);  
    }  
    return $var;  
}
```

情况1: 返回值

```
function foo($cond){  
    if($cond){  
        $var = str_repeat("a big string", 1024);  
        $GLOBALS['key'] = $var;  
    }  
    return 1;  
}
```

情况2: 全局变量

```
function foo($cond){  
    if($cond){  
        $var = str_repeat("a big string", 1024);  
        classB::$pro = $var;  
    }  
    return 1;  
}
```

情况3: 静态属性

PHP到底应该怎么释放内存

```
function foo($cond){  
    if($cond){  
        $var = str_repeat("a big string", 1024);  
    }  
    sleep(1000);  
    return 1;  
}  
foo(1);
```

结论： 手动释放 or opcache不用管

PHP到底应该怎么释放内存

```
function foo($cond){  
    if($cond){  
        $var = str_repeat("a big string", 1024);  
    }  
    unset($var); //unset?  
    $var = null; // =null? 还是需要都调用  
    sleep(1000);  
    return 1;  
}  
foo(1);
```

unset还是赋值null? ?

不得不说的循环引用

```
function foo($cond){  
    if($cond){  
        $var = new classA();  
        classB::$pro = $var;//静态属性  
    }  
    return 1;  
}  
echo foo(1);
```

试图释放\$var

refcount

等于0

大于0

10000↑

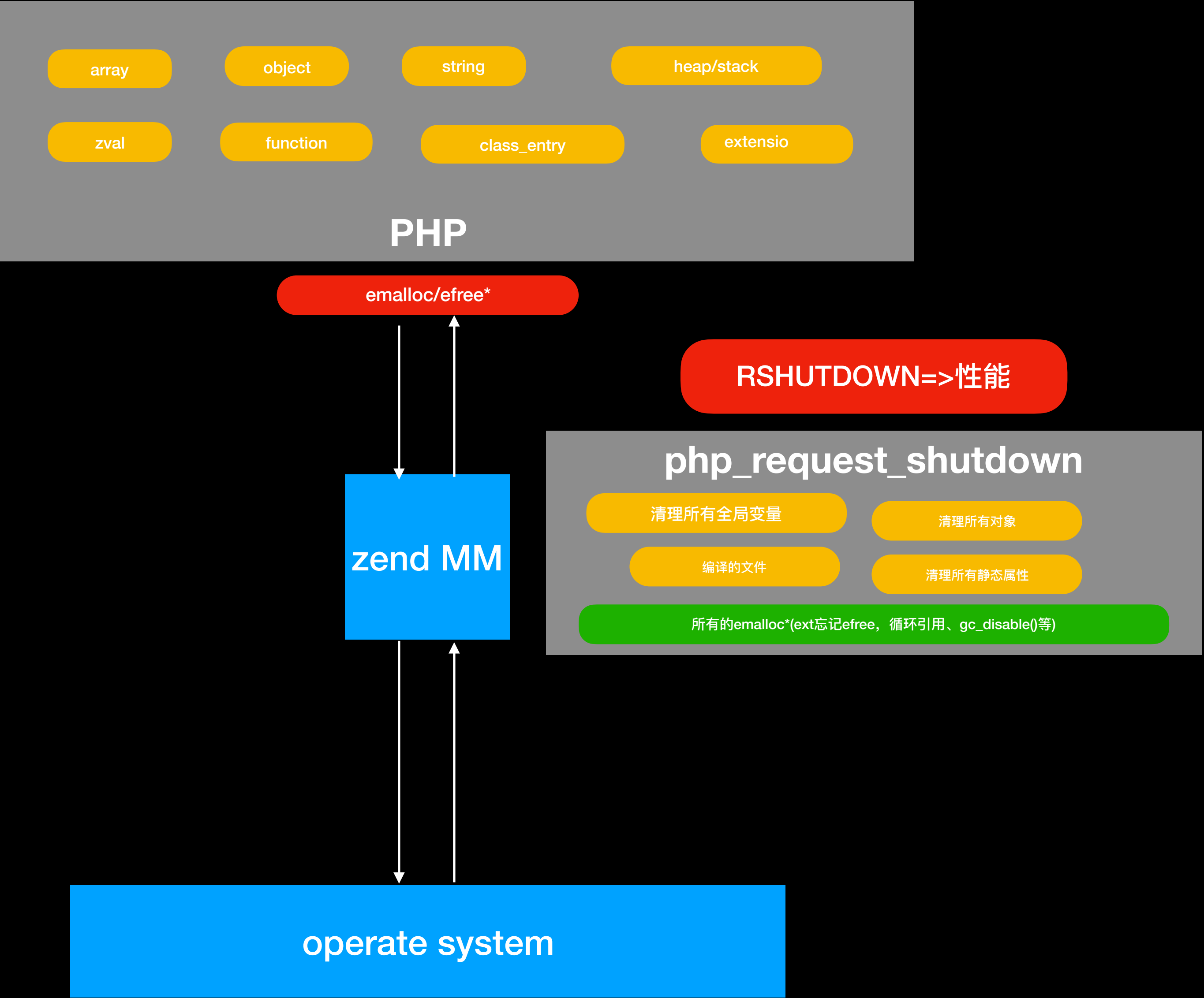
清理

垃圾池

内存池

- composer事件之gc_disable()
- 我们的项目到底要不要开gc?
- gc_disable(); 请求结束垃圾池有垃圾;

FPM的黑魔法—php_request_shutdown



常驻进程没有php_request_shutdown我们应该怎么办？？

1.max_request重启

(1)所有客户端重连(base模式)

(2)内存峰值大

(3)无法常驻内存

(4)第一次请求慢(opcache,ext minits)

2.手动unset所有栈外引用

我们需要工具

```
$http = new swoole_http_server("0.0.0.0", 9501, SWOOLE_BASE);

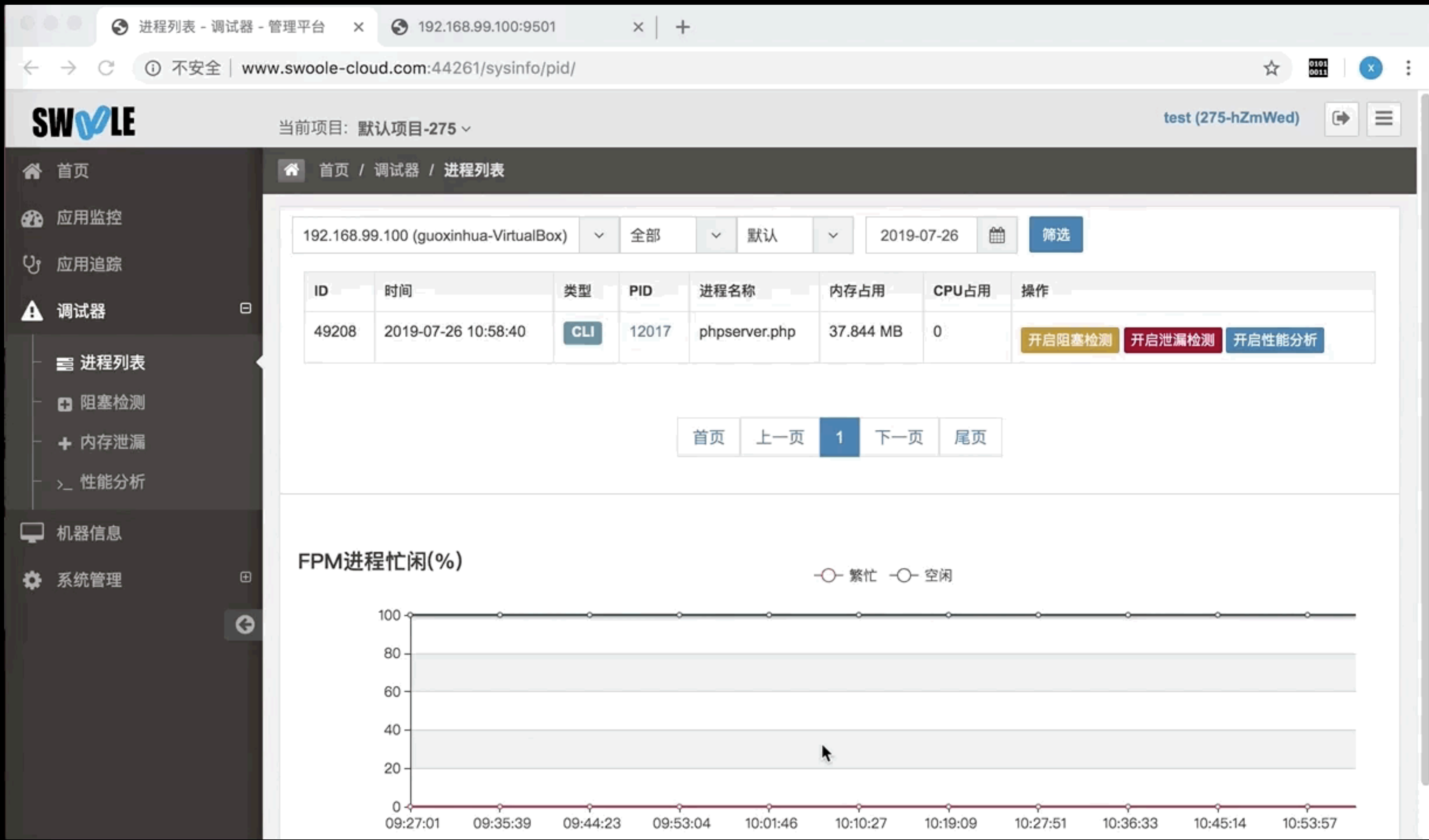
class classA{
    public $pro;
    public function __construct(){
        $this->pro = &$GLOBALS['key'];
    }
}

$http->on('request', function($req,$response){
    $response->end("<h1>Hello Swoole.</h1>");
    $obj = new classA();
    $obj->pro['string_key'] = "the huge string";
});

$http->start();
```

- 引申：不敢随便赋值和传递；担心忘记unset

利用工具定位泄漏



我们需要工具

```
$http = new swoole_http_server("0.0.0.0", 9501, SWOOLE_BASE);

class classA{
    public $pro;
    public function __construct(){
        $this->pro = &$GLOBALS['key'];
    }
}

$http->on('request', function($req,$response){
    $response->end("<h1>Hello Swoole.</h1>");
    $obj = new classA();
    $obj->pro['string_key'] = "the huge string";
    unset($obj->pro['string_key']);
});

$http->start();
```

其他应用场景—协程脏读

```
$_array = [];  
$serv->on("Request", function ($req, $resp){  
    global $_array;  
    //请求 /a (协程 1 )  
    if ($request->server['request_uri'] == '/user_id=1') {  
        $_array['name'] = '张三';  
        co::sleep(1.0); //中断本次请求 保存函数状态=>挂起  
        echo $_array['name']; //脏读  
        $resp->end($_array['name']);  
    }  
    //请求 /b (协程 2 )  
    else {  
        $_array['name'] = '李四';  
        $resp->end();  
    }  
});
```

其他应用场景—FPM迁移代码到swoole

```
if(!isset(classA::$pro)){  
    classA::$pro = $_GET['param'];  
}  
  
echo classA::$pro;
```

2.性能篇

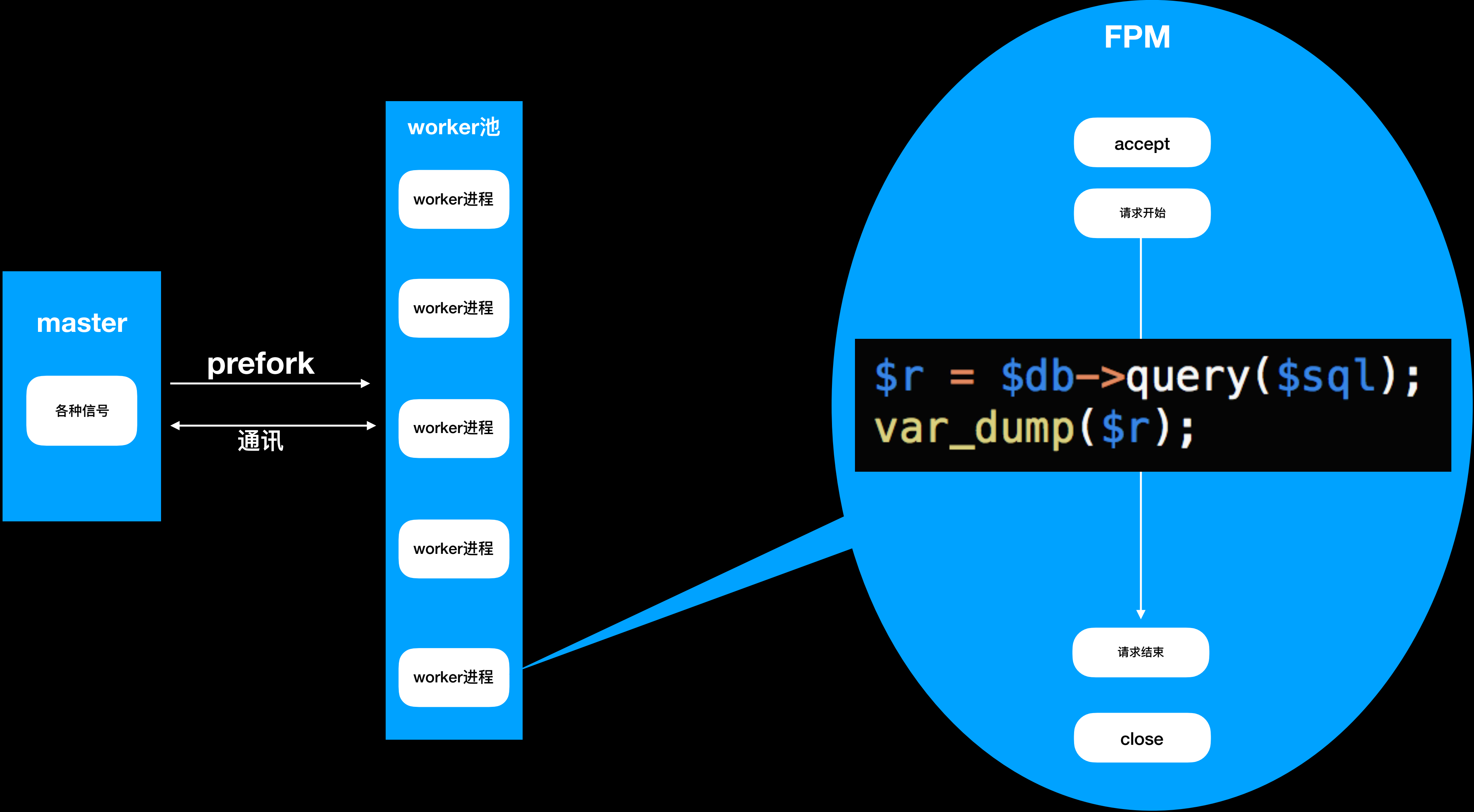
机器比人便宜，加机器就好了

别扯了 瓶颈肯定在mysql

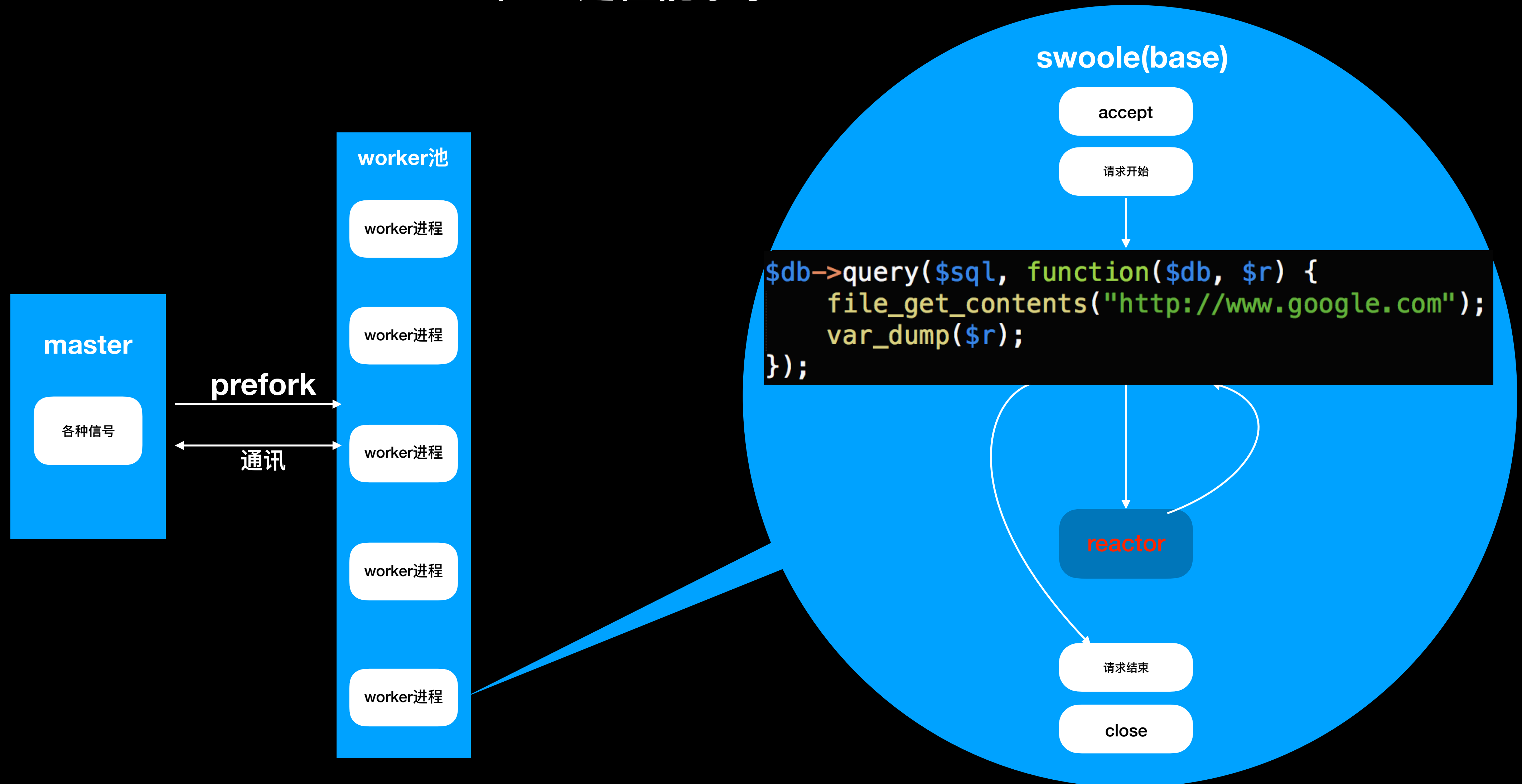
PHP这语言性能高不了(e.g php7_warpper)

做基础架构:我这个接口为啥这么慢，帮看看呗

阻塞是性能杀手—FPM



阻塞是性能杀手—Swoole



一个具体的阻塞例子

```
$http = new swoole_http_server("0.0.0.0", 9501, SWOOLE_BASE);

$http->on('request', function($req,$response){
    $opts=array(
        "http">array(
            "method">"GET",
            "timeout">1
        ),
    );
    $context = stream_context_create($opts);

    file_get_contents("http://www.google.com", false, $context);

    $response->end("<h1>Hello Swoole.</h1>");

});

$http->start();
```

用工具定位阻塞

第一步：strace -p 123456

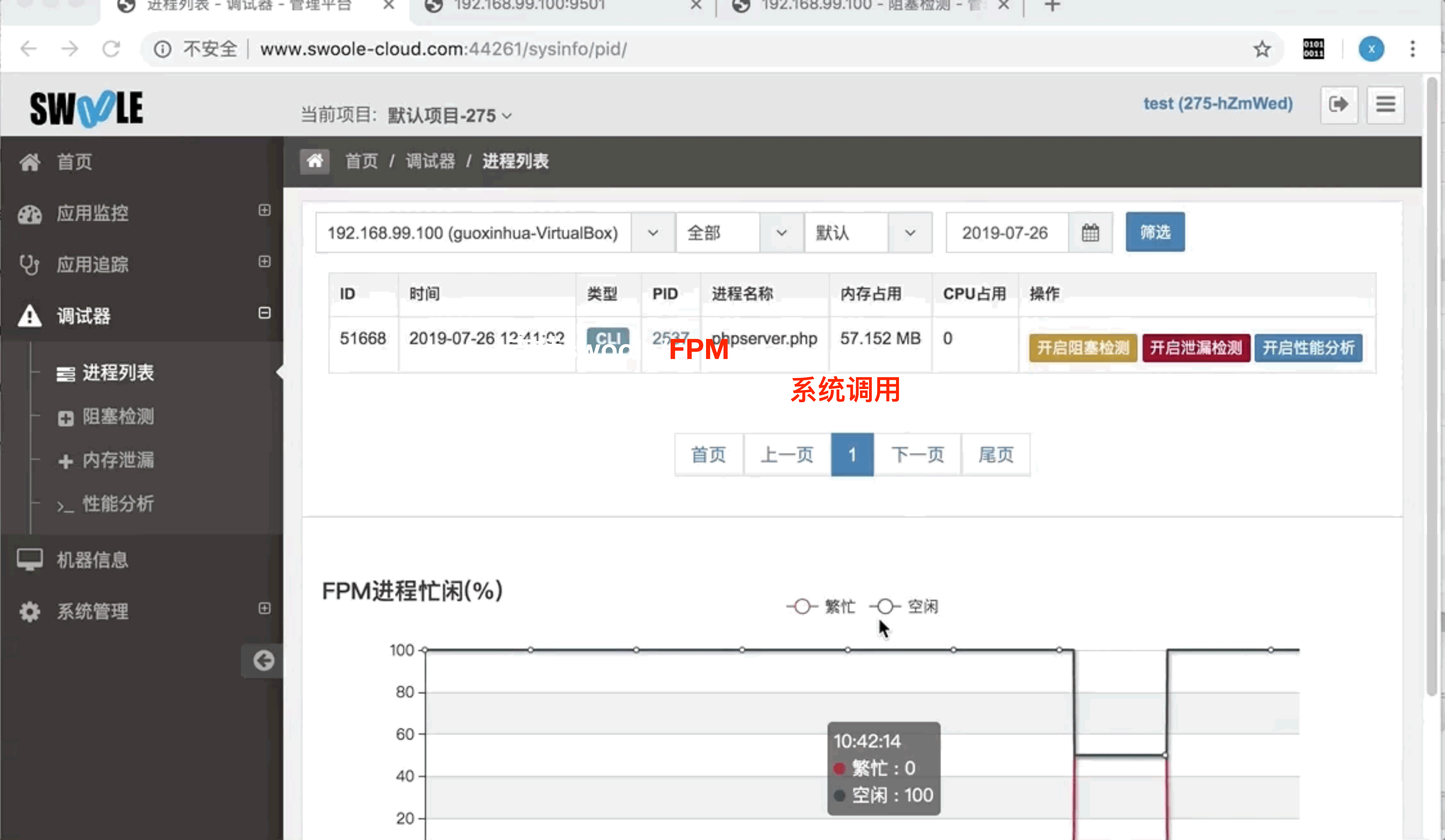
```
mprotect(0x7f2a805e7000, 4096, PROT_READ) = 0
munmap(0x7f2a8c53f000, 142071) = 0
stat("/etc/resolv.conf", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=172, ...}) = 0
open("/etc/resolv.conf", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=172, ...}) = 0
mmap(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0)
read(3, "# Dynamic resolv.conf(5) file fo...", 4096) = 172
read(3, "", 4096) = 0
close(3) = 0
munmap(0x7f2a8c67f000, 4096) = 0
uname({sys="Linux", node="guoxinhua-VirtualBox", ...}) = 0
socket(PF_INET, SOCK_DGRAM|SOCK_NONBLOCK, IPPROTO_IP) = 3
connect(3, {sa_family=AF_INET, sin_port=htons(53), sin_addr=inet_addr("1.
poll([{fd=3, events=POLLIN}], 1, 0) = 1 ([{fd=3, revents=POLLIN}])
sendmsg(3, {{msg_name(0)=NULL, msg_iov(1)=[{"ik\1\0\0\1\0\0\0\0\0\0\3w
n=0, msg_flags=0}, 32}}, 2, MSG_NOSIGNAL) = 2
poll([{fd=3, events=POLLIN}], 1, 5000
```

第二步：lsof -p 123456

php	18498	root	mem	REG	8,1	149120	7340376	/lib/x86_64-linux-gnu/ld-2.19.so
php	18498	root	0u	CHR	136,2	0t0	5	/dev/pts/2
php	18498	root	1u	CHR	136,2	0t0	5	/dev/pts/2
php	18498	root	2u	CHR	136,2	0t0	5	/dev/pts/2
php	18498	root	3u	IPv4	3557208	0t0	TCP	10.0.4.15:8500->www.google.com:http (SYN_SENT)

很多时候fd没有具体的标志
strace不好做数字量化
不知道PHP层的调用堆栈

用工具定位阻塞



除了mysql慢查询也会性能问题！！！！

```
/*  
 * 传入股票代码 返回股票信息  
 */  
function getStock($code){  
    $all_stock = apcu_fetch('all_stock');  
    $stocks = json_decode($all_stock,true);  
    return $stocks[$code];  
}  
  
getStock("300104");
```

profile工具—Xhprof

SWOLE

当前项目: 默认项目-275

test (275-hZmWed)

首页

应用监控

应用追踪

调试器

进程列表

阻塞检测

内存泄漏

性能分析

机器信息

系统管理

192.168.99.100 (guoxinhua-VirtualBox)

全部

默认

2019-07-26

筛选

ID	时间	类型	PID	进程名称	内存占用	CPU 占用	操作
51789	2019-07-26 12:52:31	FPM	6237	php-fpm: pool www	43.07 MB	0	<div>开启阻塞检测</div> <div>开启性能分析</div>
51788	2019-07-26 12:52:31	FPM	6236	php-fpm: master process (/usr/local/etc/php-fpm.conf)	48.121 MB	0	<div>开启阻塞检测</div> <div>开启性能分析</div>

首页

上一页

1

下一页

尾页

FPM进程忙闲(%)

繁忙

空闲

100

80

高性能总结

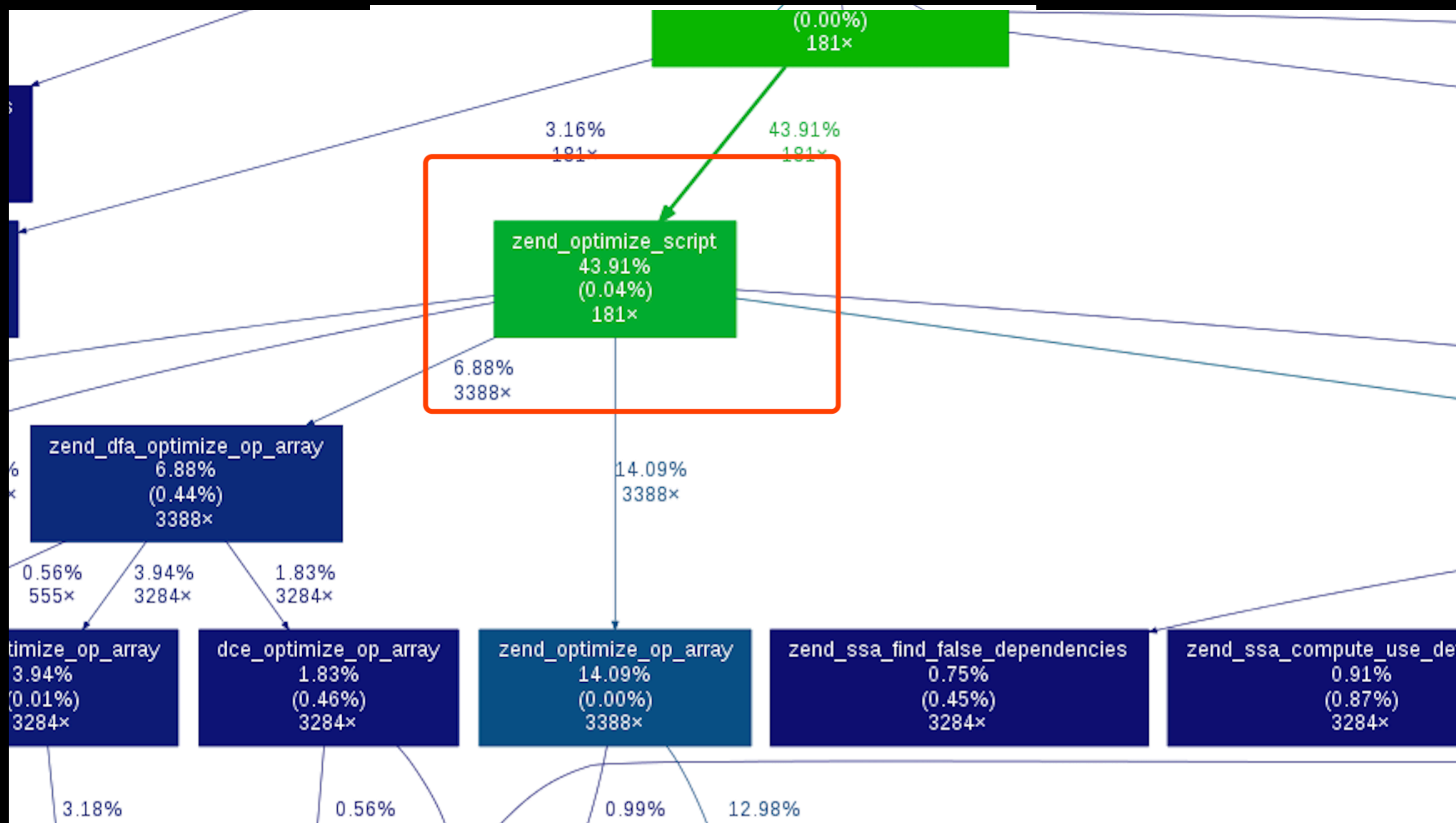
好的语言，框架等是前提：
高性能都是根据实际业务profile压榨出来的



PHP生态：
扩展层极致性能，PHP层极致开发效率

c语言profile工具—callgrind

```
valgrind --tool=callgrind php server.php
```



c语言profile工具—perf

```
void foo(){
    int i,j;
    for(i=0;i<=100000000;i++){
        j = 0;
    }
}
```

```
void main(){
    foo();
}
```

```
gcc -o test -O0 -g test.c
perf record -a -g ./test
perf report -g
```

Percent

Disassembly of section .text:

00000000000005fa <foo>:

foo():

#include <stdio.h>

void foo(){

push %rbp

mov %rsp,%rbp

int i,j;

for(i=0;i<=100000000;i++){

movl \$0x0,-0x4(%rbp)

↓ jmp 18

j = 0;

d: movl \$0x0,-0x8(%rbp)

for(i=0;i<=100000000;i++){

18.26 addl \$0x1,-0x4(%rbp)

62.86 18: cmpl \$0x5f5e100,-0x4(%rbp)

18.88 ↑ jle d

}

}

nop

pop %rbp

← retq

PHPCON 官方渠道：

官网：<http://www.phpconchina.com>

公众号：PHPCon

纪念品购买渠道：<https://k.weidian.com/H3=4lVho>

微信交流群：

添加个人微信号「PHPConChina」自动通过后，输入加群密码：11643 稍等自动拉群



Thanks