



OPEN SOURCE FOR GOOD

开源向善

2020 中国开源年会暨阿帕奇中国路演 COSCon'20 & Apache Roadshow - China

feeling open company free software global social coding social speak communication cloud computing mobile phone information technology wireless network

PHPConChina 历年完整 PPT 下载:

https://github.com/ThinkDevelopers/PHPConChina

视频回看地址:

https://www.itdks.com/Home/Act/apply?id=5366

PPT 版权归属 PHPCon 组委会和嘉宾本人所有,请勿通过其他渠道提供下载

PHPConChina 官方渠道

- 官网: http://www.phpconchina.com/?o=ppt
- 公众号: PHPCon
- 纪念品购买: https://k.weidian.com/H3=4lVho
- 客服咨询: PHPConChina (个人微信号)
- 官方QQ群: 34449228 (加群注明 PHPCon)



扫码关注了解行业最新动态





开源治理与数字化转型

开源社理事长 华为云高级产品经理 庄表伟

source code global chat social coding speak communication information technology wireless network

AI





- 军工驱动的软件工程
- 商业软件驱动的软件工程
- 互联网驱动的软件工程
- 可信软件工程

军工驱动的软件工程





	1945	1950	1955	1960	1965	1970	1975	1980
IT时代	1945:	计算机时代	ť	1	.960s: 软硬	性分离/软	件危机	
编程框架与方法					19	68: 结构化	2编程	
软件工程方法					19	70-80:	布模型	
开源领域进展								
软件开放的目标				能被交付的	软件			

- 从软硬件一体,到软硬件分离,软件被解放出来了
- 不再受制于硬件之后的软件,需要新的开发方法,在没有方法的时代——软件危机诞生
- 从编程思想来看:大家都很朴素,把代码写得有条理些,有结构化一些,也就可以了
- 从软件工程方法来看,因为软件开发是一个全新的行业,只能向传统行业取经,瀑布模型应运而生
- 以上的一切努力,目标只是:争取能把软件做出来
- 开源:还在蒙昧阶段,源代码的所有权意识不强,代码在世界上随意的流动着

商业软件驱动的软件工程





	1945	1950	1955	1960	1965	1970	1975	1980	1985	1990	1995	2000
IT时代	1945:	计算机时代		1	.960s: 软矿	便件分离/软·	件危机		1985: PC	时代	1995: 互联	关网时代
编程框架与方法					19	968: 结构化	公编程		19	192: 面向 1	对象编程 .998: SOA	
软件工程方法					19	970-80: 瀑	布模型		19	90: RAD 1994: [1	OSDM .995: Scrur 1999:	
开源领域进展									19	91: Linux 1		
软件开放的目标			A 月	E被交付的	软件				ī	高效交付で	丁用软件	

- 进入PC时代,拥有个人电脑的人大量增加,采购PC的企业也大量增加
 - 软件成为一门赚钱的生意
 - 比尔盖茨:《写给电脑爱好者的公开信》
- 围绕软件,商业公司开始出现,商业竞争日趋激烈
 - 仅仅把软件写出来,是不够的——还要足够快!
- 软件越来越复杂,简单的结构化编程已经无法驾驭,必须探索更加高级的架构模式
 - 面向对象和面向服务的架构,成为朴素思考的延伸
- 工程方法与研发工具,都开始涌现
 - 在方法领域,最终汇聚为敏捷宣言
 - · 在工具领域, Visual Studio成为王者
- 作为对商业软件的反抗,自由软件/开源软件开始出现
 - 但是还远远不成气候

互联网驱动的软件工程





	1945	1950	1955	1960	1965	1970	1975	1980	1985	1990	1995	2000	2005	2010	2015	2020
IT时代	1945:	计算机时代		1	.960s: 软碩	更件分离/勃	件危机		1985: F	PC时代	1995: 互联	网时代	2006: 궁	计算时代	2016:	AI时代
始和标加上 全注					19)68: 结构(化编程		:	1992: 面向: 1	对象编程 998: SOA			2012: 微服	务	
编程框架与方法														2014: Se	everless 2015: Cloi	ud Native
					19	70-80: 湯	暴布模型		1	1990: RAD; 1994: [:		软件开发 : DevOps		
软件工程方法										1	995: Scrum 1999:		:	2010: Kanb	oan	
											20	001: 敏捷	宣言			
									:	1991: Linux						
开源领域进展										1	.998: Open	Source				
														2010: 开放	平台&生态	际时代
软件开放的目标			月	被交付的	软件					高效交付可	丁用软件		足够可靠	的软件	安全、可	信的软件

- 当免费成为商业模式,用户数量的增长变得超出想象!
 - 软件的面临的压力,同样发生爆发式增长
- 用户与使用场景的剧烈波动,逼出了弹性计算
 - 云计算诞生
- 需求的剧烈变动,竞争加剧,逼出了DevOps
 - 从一年发布一次,到一天发布10次,甚至更多
- 软件吞噬世界,开源吞噬软件,云计算吞噬开源,云原生吞噬云计算
 - 文字看起来耸人听闻,本质上是技术在高速发展
 - 开源大繁荣,几乎所有的最新技术,都是开源的



- 最新的挑战:开源、平台、生态、云计算、物联网、AI
 - 大规模跨组织协作
 - 开源生态无处不在
 - 面向云的开发组织与架构
 - 围绕API组织开发
 - 面向AI的开发与被AI增强的开发
- 如何开发可信的软件?





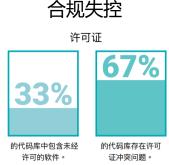
- 开源失控的风险与挑战
- 开源治理全景图
- 华为的开源中心仓实践





- 世界正朝着开源软件迈进
 - Gartner2016年的一份全球调查报告中写道: "如今,95%的主流IT组织已经在他们IT关键任务领域内使用开源软件,不管他们自己知道不知道。"
 - 数据来源Synopsys, 共审计1253个应用, 有70%用到了开源



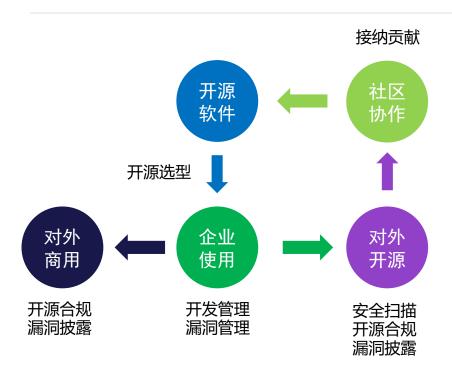




开源治理全景图



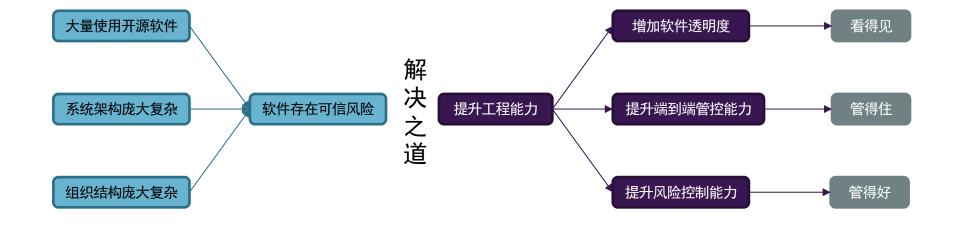




功能需求	能力解析
开源选型	开源软件质量分析模型
开发管理	依赖解析,分析一款产品用到哪些开源软件; 片段 扫描, 确保不会遗漏;
漏洞管理	实时追踪业界披露的漏洞,及时修复
开源合规	基于软件成分分析,掌握开源软件的License,做 出正确的合规决策
漏洞披露	对外商用与对外开源的软件,都应及时披露相关漏洞
安全扫描	对外开源的软件,不应泄露公司内部核心竞争力的 代码
接纳贡献	对于社区的贡献,能够验证质量,并判断是否可以 接纳







可信开源供应链





上游源头可靠

供: 开源及第三方 软件持续合法可获得



选:高价值的开源

及第三方软件选型

可信开源供应链

用: 规范的开源及 第三方软件使用 维:可信的 生命周期维护 馈:积极的社区 回馈和协同维护

产品放心使用

用:规范开源在 全生命周期的使用

- 管控层
 - 开源软件引入流程
 - 开源组件(包)引入流程
- 元数据中心
 - 业界数据与企业内部数据
 - 质量定级怎么来
- 作业流
 - 产品侧流水线与公共侧流水线



元数据

解决方案整合

作业流





- 方案总结:
 - 要解决什么问题?
 - 要如何解决问题?
- 概念抽取
 - 元数据有哪些?
 - 管控点有哪些?
 - 评价机制是什么?





- 看得见 → 看得清
 - 有哪些数据 → 如何汇聚到一起 → 如何清理和汇总
- 管得住 → 控得住
 - 梳理整个系统
 - 找到断裂点与控制点
 - 将管理规范,转换为控制逻辑
- 管得好 → 如何定义管得好?
 - 为系统设计评估方案
 - 实施评价标准





- 一种模型论的世界观
 - 为管理对象建模
 - 梳理关键要素
- 一种基于数据不断改进的方法论
 - 逐步数据化
 - 逐步自动化
 - 不断优化评价标准 → 推动模型改进





THANK YOU

QUESTIONS?

- **f** zhuangbiaowei
- @zhuangbiaowei
- zhuangbiaowei