Workshop: Introducción a Google App Engine

Seminarios de Empresa Máster Universitario en Ingeniería Informática Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática, UPV 9, 10 mayo 2016

> Alejandro Tatay CTO Blinkfire Analytics @alecdotico







Introducción a Google App Engine (GAE)

- Entendiendo los servicios cloud (SaaS, IaaS, PaaS)
- Introducción a Google App Engine
- Workshop/Taller: crea y despliega tu propio proyecto en GAE









Pero antes...

You can continue to your presentation in 15 secs >>



¿Qué es Blinkfire Analytics?

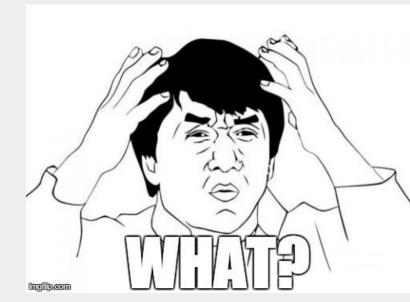
12 personas y 3 años de trabajo entre Valencia y Chicago



¿Qué es Blinkfire Analytics?

"Monitorización de repercusión, engagement y ROI de una marca y sus patrocinios en sus medios sociales"





¿Qué es Blinkfire Analytics?

La exposición de una marca en redes sociales tiene un valor económico directamente proporcional al engagement que genera cada post.







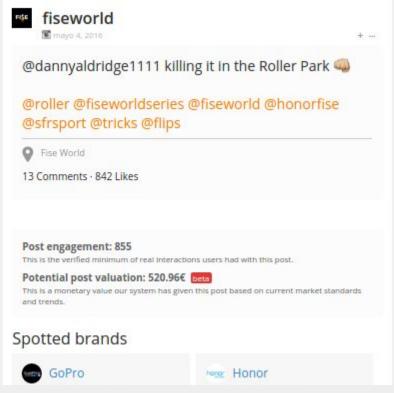


Nuestra Tecnología Brandspotter™

BrandSpotter™, la tecnología de visión artificial desarrollada por Blinkfire Analytics, también detecta la aparición de logos en vídeos subidos a redes sociales como YouTube, Google+, Instagram, Facebook,Twitter, Tencent, Twitch, Sina

Nuestra tecnología mide el tiempo durante el que la marca se muestra en el vídeo y calcula el valor de esa exposición.

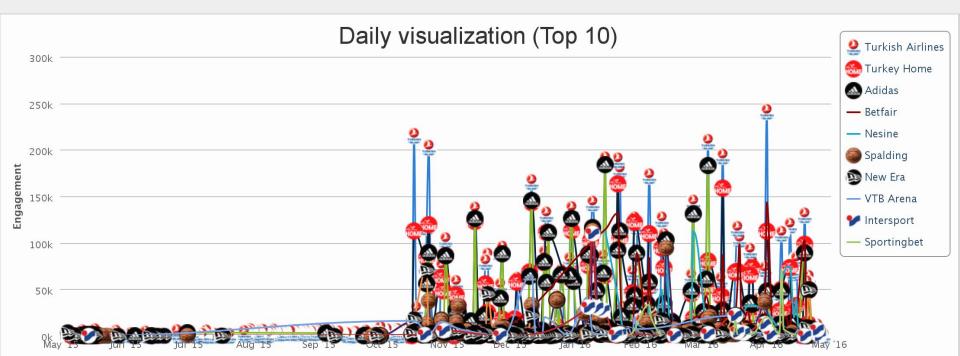




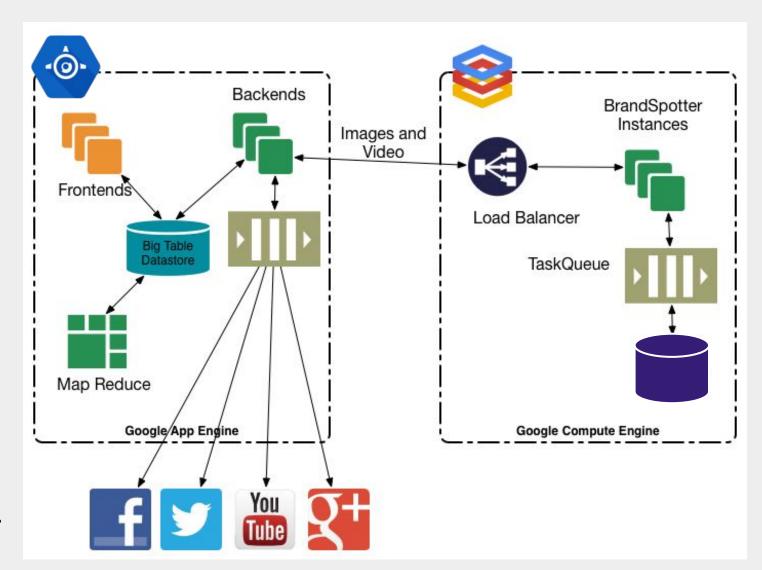


¿Que aportamos? Informes detallados en tiempo real

Engagement total que obtienen las marca a través de publicaciones en redes sociales (con menciones textuales y visuales) y, además, muestran el valor económico de toda esa exposición.



Arquitectura Blinkfire





Algunos de nuestros clientes

































IMG SAATCHI & SAATCHI HAVAS MEDIA































Buscamos talento



Para trabajar en:

- Equipo multidisciplinar y multicultural
- desarrollo web: Python, HTML, CSS, Javascript, jQuery, Angular, ...
- Nuevas tecnologías de Big Data: BigTable,
 MapReduce, Dataflow, PubSub, Hadoop, ...
- Últimas tecnologías de Computer Vision y Machine Learning: CNN, Tensorflow, Caffe, Theano, ...

jobs@blinkfire.com



Entendiendo los servicios Cloud





Nuevo proyecto. ¿Qué infraestructura uso?

Hosting CMS, e-commerce, blog, servidor dedicado, ...







Nuevo proyecto. ¿Qué infraestructura uso?

servidor dedicado

Aplicaciones

Datos

Runtime

Middleware

OS

Virtualización

Servidores

Almacenamiento

Red



limitaciones: escalabilidad, mantenimiento, seguridad, agilidad, rendimiento



Nuevo proyecto. ¿Qué infraestructura uso?

Servicios de Computación en la nube (Cloud Computing)







Servicios de Cloud Computing

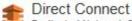






Amazon Web Services

Compute & Networking



Dedicated Network Connection to AWS

EC2

Virtual Servers in the Cloud

Elastic MapReduce

Managed Hadoop Framework

Route 53

Scalable Domain Name System

VPC Isolated Cloud Resources

Storage & Content Delivery

CloudFront

Global Content Delivery Network

Glacier Archive Storage in the Cloud

Scalable Storage in the Cloud

Storage Gateway Integrates On-Premises IT Environments with Cloud Storage

Database

DynamoDB

Predictable and Scalable NoSQL Data Store

ElastiCache In-Memory Cache

RDS

Managed Relational Database Service

Redshift NEW

Managed Petabyte-Scale Data Warehouse

Deployment & Management

CloudFormation Templated AWS Resource Creation

CloudWatch

Resource and Application Monitoring

Data Pipeline

Orchestration for Data-Driven Workflows

Elastic Beanstalk AWS Application Container

Secure AWS Access Control

OpsWorks NEW

DevOps Application Management Service

App Services

CloudSearch Managed Search Service

Elastic Transcoder NEW Easy-to-use Scalable Media Transcoding

SES Email Sending Service

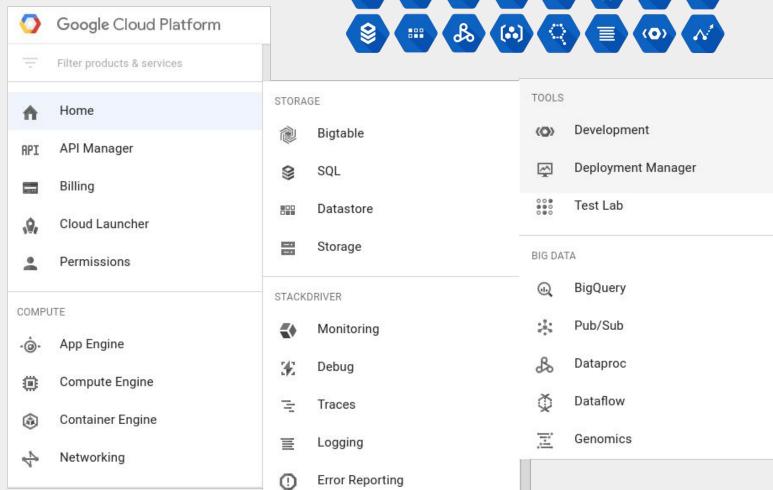
SNS Push Notification Service

SQS Message Queue Service

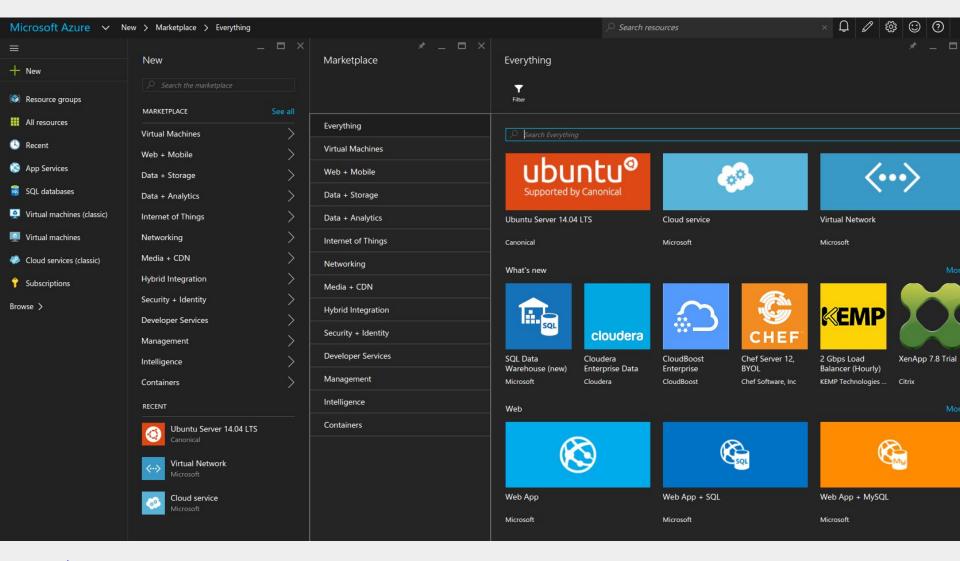
Workflow Service for Coordinating Application Components













Platform as a Service (PaaS)

- Cloud Computing solution stack
- Consumidor: software + ajustes de configuración
- proveedor: infraestructura automatizada y transparente





Servicios Cloud: dedicado, IaaS, PaaS, SaaS

servidor Infrastructure Platform dedicado as a Service as a Service Aplicaciones Aplicaciones Aplicaciones Datos Datos Datos Runtime Runtime Runtime Middleware Middleware Middleware OS OS OS Virtualización Virtualización Virtualización Servidores Servidores Servidores Almacenamiento Almacenamiento Almacenamiento Red Red Red

Software as a Service











PaaS: Google App Engine

- Aplicaciones web en la infraestructura Google
- Focus on your code: Fácil de crear, mantener y actualizar
- Múltiples opciones de almacenamiento
- Potentes y familiares herramientas de desarrollo
- Desarrollo en lenguajes y frameworks populares







Servicios de Google App Engine

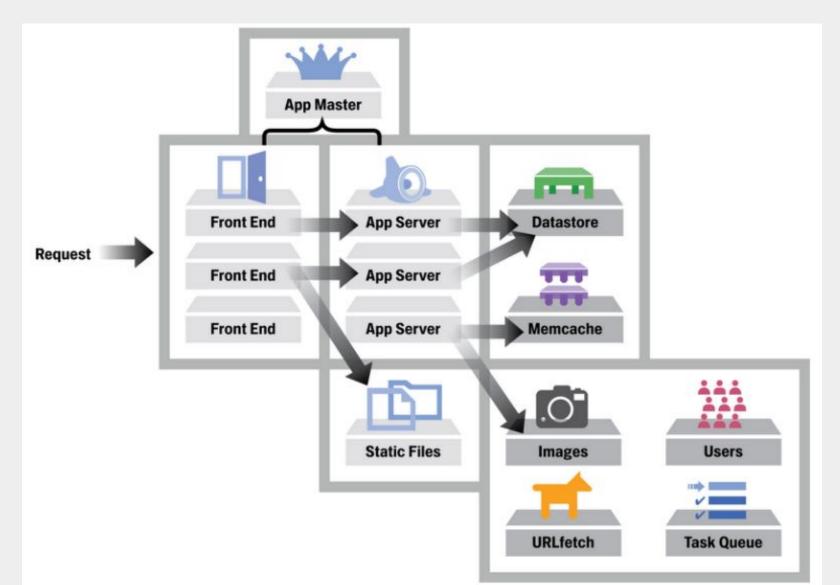
Las aplicaciones de App Engine escalan automáticamente según al tráfico entrante. Soporta de forma nativa:

- Balanceo de carga
- Tareas, colas y cron
- Autenticación
- SQL y noSQL
- Memcache distribuida
- Monitorización
- Versionado
- Partición de tráfico
- Security Scanner





Google App Engine Stack







Pros & Cons



- Escalabilidad automática sin límites
- fácil y barato (a corto plazo), cuota gratis
- ágil, ideal para proyectos pequeños
- Mínima gestión
- Infraestructura y servicios de Google
- Content Delivery Network (CDN)

- Entorno limitado (librerías de terceros)
- Dependencia de la tecnología
- Falta de portabilidad
- PaaS: falta de control de las máquinas, OS, ssh, sistema de archivos, DevOps
- Pago por uso de cada servicio
- Caro* (a largo plazo)



¡Manos a la obra!

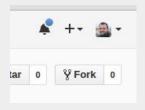






Github Log in/sign in github.com









Cuenta en Google accounts.google.com





Hola Mundo en sólo 10 líneas

app.yaml

application: blablastar-alecdotico
version: '1'

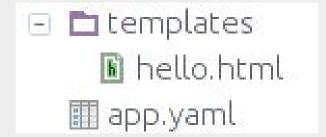
runtime: python27
api_version: 1
threadsafe: true

handlers:
- url: /.*

static_files: templates/hello.html

upload: templates/hello.html

<html>Hello world</html>



Ejecutar servidor web GAE local

\$ /opt/GAE-SDK-1.9.33/dev_appserver.py .



Starting module "default" running at: http://127.0.0.1:8080 Starting admin server at: http://localhost:8000

Crea y despliega tu proyecto en sólo 10 líneas

https://console.cloud.google.com/appengine



Desplegar proyecto en producción

\$ /opt/GAE-SDK-1.9.33/appcfg.py update . --no_cookies



https://<id-proyecto>.appspot.com

Taller de GAE: BlaBlaStar



Ahorra en tus viajes y viaja por toda la galaxia, ¡por muy poco!

- servidor web: WSGI app
- Instancias, módulos y versiones
- Bootstrap
- Bases de datos norelacionales (NDB)

- Memcache
- Módulos, tareas y cron
- Subida de imágenes
- Unit Testing
- PubSub





Servidor web WSGI

Web Server Gateway Interface usando webapp2:

- RequestHandler: controladores web que implementa métodos HTTP
- WSGIApp: mapeado de URLs con controladores
- Templates: generando contenido dinámico y mantenible
 - \$ git checkout step1-wsgi

<u>N</u> ame:	blablastar		
Confi	guration	Logs	
Host:			127.0.0.1
Additional options:			datastore_path=
		ons:	

Configuración local en PyCharm: Run -> Edit Configurations -> Additional Options

--datastore_path=<path>/blablastar/datastore/datastore -blobstore_path=<path>/blablastar/datastore/blobstore -search_indexes_path=<path>/blablastar/datastore/searchidx





Configuración local de GAE

Configurar el archivo de base de datos, blobstore y search indexes en PyCharm: Run -> Edit Configurations -> Additional Options

<u>N</u> ame:	blablastar	
Configuration		Logs
Host		127.0.0.1
Addit	ional opti	ons:datastore_path=

--datastore_path=<path>/blablastar/datastore/datastore -blobstore_path=<path>/blablastar/datastore/blobstore -search_indexes_path=<path>/blablastar/datastore/searchidx





Almacenamiento

ndb librería cliente ORM (Object-Relational Mapping) sobre BigTable. NoSQL, altamente escalable, transparente al usuario

\$ git checkout step2-ndb

- Modelo de viaje: StarTrip. Creación y edición.
- Modelo de destino: Location. Creación y edición
- Listado de viajes
- Filtrado de fecha

- 1. Modela los Comentarios dentro de cada viaje, edición y borrado.
- 2. Implementa un filtrado por origen, destino y fecha.
- 3. Modela usuarios y sistema de recomendación: opiniones y valoración creadas por los viajeros después de cada viaje.



This is 2016! Bootstrap



\$ git checkout step3-bootstrap

Consejos:

- Nunca escribas CSS desde cero. Apóyate en frameworks y/o preprocesadores existentes (SASS, LESS, ...)
- 2. Valora la UX y UI, es parte del desarrollo y requiere tanto conocimientos de diseño como de programación.



http://getbootstrap.com/



Memcache

Servicio de **caché** en memoria distribuido para acelerar el acceso a información frecuente (bases de datos).

- \$ git checkout step4-memcache
- Cacheado de destinos

- 1. Cachea las búsquedas por filtros usados (fecha, origen, destino, etc.)
- Usa ndb hooks en la edición de viajes para borrar las búsquedas cacheadas en el ejercicio 1.



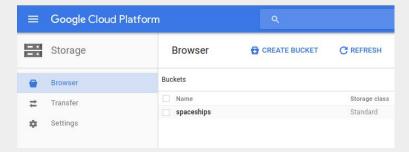


Blobs, images y CloudStorage

- GCS: Librería de subida y servicio de archivos en buckets dentro de la aplicación.
- Images API: servicio de manipulación de imágenes

\$ git checkout step5-blobs-images

 Modelado de Nave estelar, incluyendo foto.



Requiere bucket spaceships

- 1. En la creación del viaje, asocia a cada viaje una nave.
- 2. Añade un campo imagen al modelo de Location, configurable en la edición de ese destino.





Tareas y cron

Task Queue: encolado de *tareas* ejecutadas asíncronamente en los módulos de la aplicación

\$ git checkout step6-tasks

- Tarea: cálculo de destinos más frecuentes en los últimos 5 días
- Cron: ejecutar tarea cada día en módulo secundario

- 1. Sugeridor de precio de trayecto: cron job que calcule el precio medio de un trayecto (origen-destino) en base a los últimos 100 viajes por combinación.
- 2. Calcula los destinos más frecuentes de una forma escalable, para cualquier número de viajes





Unit Testing

GAE incluye la librería estándar unittest y el módulo testbed para stubbing

\$ git checkout step7-unittest

 viaje_existe: valida la creación de un viaje con origen y destino válidos.

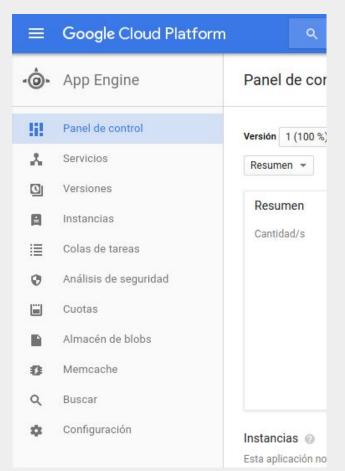
Ejercicios:

1. Valida la creación, edición y borrado de comentarios asociados a un viaje





Gestión: Developers Console



Consola de gestión de la aplicación, con acceso a todas las funcionalidades de App Engine y Google Cloud.

Versión simplificada para entorno local



Starting module "default" running at:
http://127.0.0.1:8080
Starting admin server at: http:
//localhost:8000





Anexo: ejercicios

- 1. Modela el sistema de plazas y reservas en un viaje.
- 2. Modela las rutas de la galaxia, distancias y costes. El usuario verá el mapa, el coste aproximado y el tiempo de viaje interestelar en la edición del viaje.
- 3. ¡El imperio exige sus tributos! Implementa 3 tipos de rutas: de peaje, seguras y rápidas pero peligrosas.
- 4. Edición de viaje: El número de destinos es demasiado grande para contenerse en un combobox. Implementa los destinos con un motor de autocompletado, usando search API como índice de documentos.
- 5. Modela usuarios con <u>users API</u>. Crea un sistema de log in/out y panel de usuario con mis viajes, mis reservas, mensajes, sistema de opiniones y perfil de usuario
- 6. Implementa una pasarela de pago para cobrar las reservas de viaje a través de PayPal, añadiendo una comisión para BlaBlaStar.
- 7. Back-office: crea un módulo de administración para el equipo de BlaBlaStar. Estadísticas, usuarios, edición de viajes.
- 8. Implementa un sistema <u>PubSub</u> que notifique (push) nuevos viajes publicados a cualquier usuario que esté buscando viajes
- 9. Upon user actions, add notification messages on the next screen, stored in the cookie session





¡Viaja por muy poco hasta Alderaan, el alma de la galaxia, y disfruta de sus hermosas montañas antes de que desaparezcan!





That's all, folks!

¿Dudas, preguntas, sugerencias?

alex.tatay@blinkfire.com

jobs@blinkfire.com

