

SimplePLM 示例

此示例与 Microsoft 游戏开发工具包预览版（2019 年 11 月）兼容

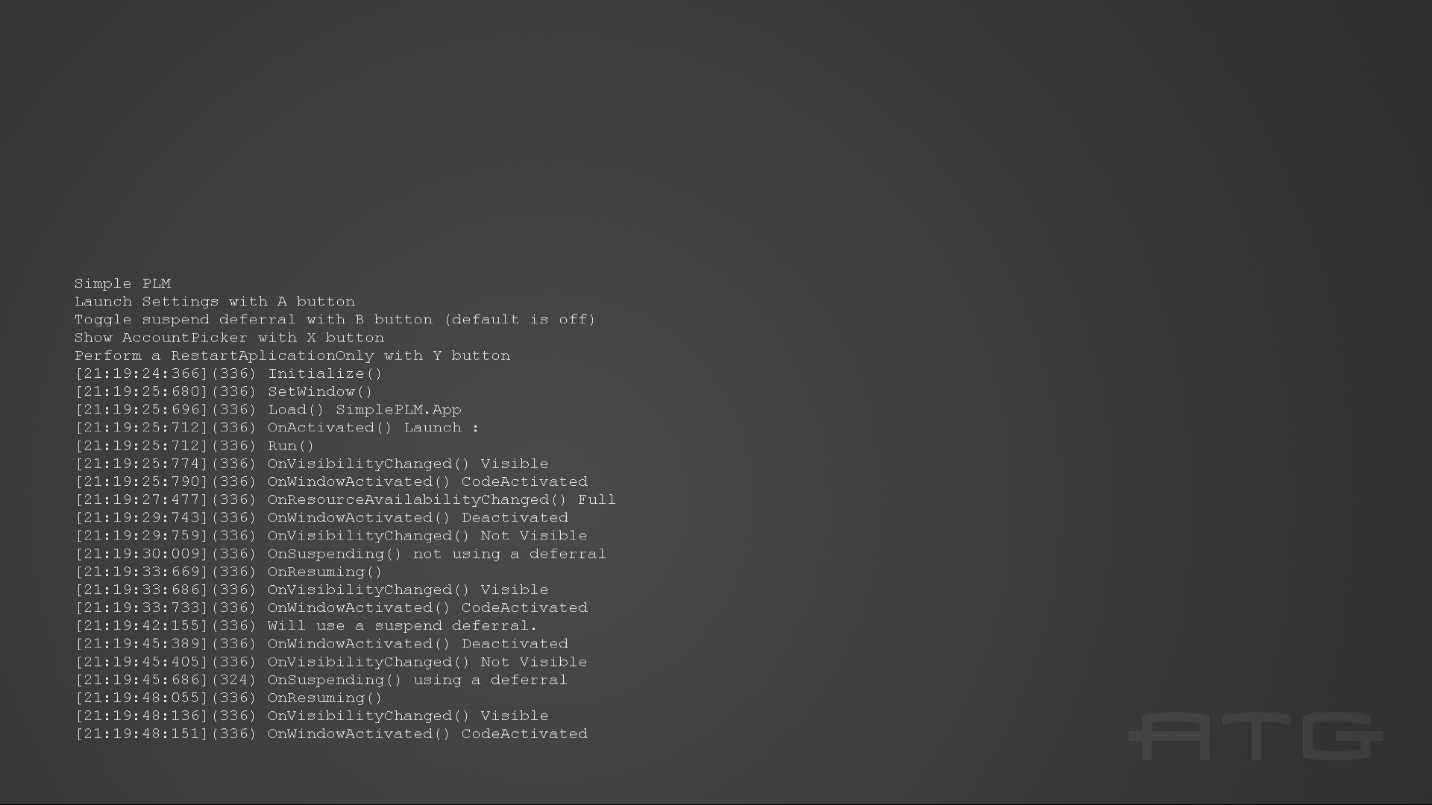
# 说明

本示例展示 PLM 事件和 PLM 相关事件的行为。示例将打印到屏幕上，并调试输出时间戳、线程 ID、函数名称以及与 PLM 相关事件的该函数相关的任何其他数据。使用本示例可以了解 PLM 事件的行为。

示例还可以执行导致 PLM 相关转换的操作，以演示受影响的事件和状态。其中包括启动到全屏幕 SystemOS 体验（设置）和“显示 AccountPicker TCUI”。

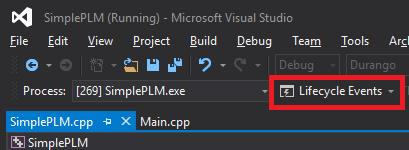
# 使用示例

## 主屏幕



|  |  |
| --- | --- |
| 操作 | Xbox One 控制器 |
| 启动设置应用 | A |
| 显示 AccountPicker | X |
| 退出 | 视图 |

在 Visual Studio 中运行以测试挂起和恢复操作时，用户可以使用“生命周期事件”菜单使应用挂起，然后恢复，如下所示。



未在 Visual Studio 调试器下运行时，用户可通过使应用不可见（启动设置将执行此操作）导致应用程序挂起，该应用将在 10 分钟后挂起。若要恢复已挂起的应用程序，用户只需使应用程序再次显示即可。或者，用户可以使用 Xbox One 管理器执行挂起和恢复操作。

另一种选择是使用通过 XDK 工具安装的 Xbapp.exe 工具，该工具可通过以下命令暂停和恢复应用：

Xbapp.exe suspend SimplePLM\_1.0.0.0\_x64\_\_zjr0dfhgjwvde

Xbapp.exe resume SimplePLM\_1.0.0.0\_x64\_\_zjr0dfhgjwvde

# 实现说明

在关联的函数和事件处理程序（而不是 SimplePLM.cpp）中的 Main.cpp 中会提供事件日志记录。另外，在选择不同操作时也会提供日志，还会提供用于提醒用户注意控件的初始日志。

# 隐私声明

在编译和运行示例时，示例可执行文件的文件名将发送给 Microsoft，用于帮助跟踪示例使用情况。要选择退出此数据收集，你可以删除 Main.cpp 中标记为“示例使用遥测”的代码块。

有关 Microsoft 的一般隐私策略的详细信息，请参阅《[Microsoft 隐私声明](https://privacy.microsoft.com/en-us/privacystatement/)》。