xbgamepad

*このツールは、Microsoft ゲーム開発キットのプレビュー (2020 年 2 月) に対応しています。*

# 説明

これは、ローカルに接続された XINPUT デバイス (Xbox One のコントローラーなど) から入力を受け取り、XDK および GDK に付属している XTF (Xbox ツール フレームワーク) ライブラリを使用して、Xbox One または Xbox シリーズ X devkit に送信する最小限の win32 コンソール アプリです。

# 実行

xtfdlls フォルダー内に dll が存在する場合はそれらを使用するため、GDK がインストールされていないコンピューターで実行できます。このツールには、Windows 8 以降が必要です。

# 使用方法

*xbgamepad /x:<devkit ipv4 address> [/r:<update rate in hz - default is 30>]*

TCP ポート 4211 および 4212 経由で devkit にアクセスする必要があります。

# ビルドの前提条件

* Visual Studio 2017
* Windows 10 SDK
* XTF のヘッダーおよびライブラリ用の最近の GDK のインストール (環境変数 GameDK をインクルードおよびリンカー内で XDK バージョンに変更して、プロジェクトは、XDK を使うように修正できます)。

# 配布

GDK がインストールされていないコンピューターで実行するには、xbtp.dll および xtfinput.dll のファイルを既存の GDK インストールからコピーする必要があります。 %GameDK%\bin 内にあります。GDK がインストールされていないコンピューターの xbgamepad.exe の横に配置することができます。